

虛幻星球- 區塊鏈應用

第17組

小組成員：0524040林子權
0524045黃靖嵐
0524072簡秉修

指導教授：莊文勝 教授

1

簡介

2

利害關係人目標表

3

事件表

4

使用案例

5

系統畫面

6

系統活動圖



PART 01

簡介

Introduction

因為近幾年來比特幣的風潮，區塊鏈的技術逐漸被重視，於是我們打算設計一款以星球為主題的遊戲並利用區塊鏈加密技術進行交易，讓使用者能在平台上交易、產出獨特的星球。

虛幻星球是一款真正的養成遊戲，會免費獲得少量星球。星球會隨著時間增長，到一定年紀會爆炸產生出新的星球。可付費以以太幣購買道具，加速星球生長。





PART 02

利害關係人目標表

Stakeholder-goal list

利害關係人目標表

Stakeholder-goal list

| 利害關係人 | 目標 |
|-------|--------------------|
| 用戶 | 能夠安全交易 能夠使用遊戲 |
| 管理人員 | 能夠確保交易安全 能夠管理平台 |

PART 03

事件表

Event table

| 事件 | 使用案例 |
|--------------|--------|
| 1. 用戶註冊、登入 | ● 登入作業 |
| 2. 用戶管理帳號 | ● 管理作業 |
| 3. 用戶上架星球 | ● 買賣作業 |
| 4. 用戶購買星球 | |
| 5. 用戶瀏覽、查詢星球 | ● 查詢作業 |
| 6. 管理人員上架新道具 | ● 商店作業 |
| 7. 用戶購買道具 | |
| 8. 平台維護 | ● 維護作業 |



PART 04

使用案例

Use case

使用案例圖

Use case diagram



登入作業

買賣作業

管理作業

查詢作業

商店作業

維護作業



使用案例

Use case

| | | |
|----------|---|--|
| 使用案例名稱 | 用戶登入作業 | |
| 使用案例描述 | 用戶登入 | |
| 主要參與者 | 用戶 | |
| 利害關係人與目標 | 用戶:用戶登入 | |
| 前置條件 | 開啟網頁 | |
| 後置條件 | 成功登入，顯示帳戶資訊 | |
| 主要成功情節 | 參與者 | 系統 |
| | <ol style="list-style-type: none">1. 進入虛幻星球網頁2. 輸入帳號3. 輸入密碼4. 點擊登入按鍵5. 成功登入 | <ol style="list-style-type: none">1. 開啟系統畫面2. 進入登入畫面3. 系統去資料庫找是否有此帳戶4. 進入帳戶資訊 |
| 例外情節 | <ol style="list-style-type: none">4a.帳號輸入錯誤4b.密碼輸入錯誤4c.尚未註冊帳號 | |
| 其他需求 | | |

使用案例

Use case

| | | |
|----------|---|---|
| 使用案例名稱 | 用戶帳戶管理 | |
| 使用案例描述 | 用戶更改帳戶資訊 | |
| 主要參與者 | 用戶 | |
| 利害關係人與目標 | 用戶:更改帳戶資訊 | |
| 前置條件 | 登入帳戶 | |
| 後置條件 | 更改帳戶資訊 | |
| 主要成功情節 | 參與者 | 系統 |
| | <ol style="list-style-type: none">1. 進入帳戶管理2. 點擊更改暱稱按鈕3. 輸入想更改後暱稱4. 點擊確認5. 成功更改暱稱 | <ol style="list-style-type: none">1. 進入帳戶管理畫面2. 進入更改匿名畫面3.4. 系統判斷是否可用此暱稱5. 顯示更改成功 |
| 例外情節 | <ol style="list-style-type: none">4a.未輸入文字4b.輸入不雅字眼4c.跟其他用戶重複暱稱 | |
| 其他需求 | | |

使用案例

Use case

| | | |
|----------|--|--|
| 使用案例名稱 | 用戶購買作業 | |
| 使用案例描述 | 用戶購買星球 | |
| 主要參與者 | 用戶 | |
| 利害關係人與目標 | 用戶:用戶交易星球 | |
| 前置條件 | 登入帳戶，餘額大於星球價值 | |
| 後置條件 | 給予商品並扣除帳戶餘額 | |
| 主要成功情節 | 參與者 | 系統 |
| | <ol style="list-style-type: none">1. 進入虛幻星球網頁2. 登入帳號3. 瀏覽、挑選星球4. 點擊購買按鈕5. 確認價格6. 付款7. 獲得星球 | <ol style="list-style-type: none">1. 開啟系統畫面2. 進入登入畫面3. 進入用戶挑選之星球畫面4. 進入星球資訊畫面5. 進入交易系統6. 系統顯示應付金額 |
| 例外情節 | <ol style="list-style-type: none">4.尚未登入6a.餘額不足6b.星球先被買走 | |
| 其他需求 | 無 | |

使用案例

Use case

| | | |
|----------|---|--|
| 使用案例名稱 | 用戶查詢 | |
| 使用案例描述 | 用戶查詢星球 | |
| 主要參與者 | 用戶 | |
| 利害關係人與目標 | 用戶:查詢星球 | |
| 前置條件 | 輸入正確名稱 | |
| 後置條件 | 顯示符合條件之星球 | |
| 主要成功情節 | 參與者 | 系統 |
| | <ol style="list-style-type: none">1. 進入虛幻星球網頁2. 輸入文字3. 點擊搜尋 | <ol style="list-style-type: none">1. 開啟系統畫面2. 尋找符合條件之星球3. 顯示星球 |
| 例外情節 | 3.無符合搜尋之星球 | |
| 其他需求 | | |

使用案例

Use case

| | | |
|----------|---|---|
| 使用案例名稱 | 管理人員管理商店 | |
| 使用案例描述 | 管理人員上架道具 | |
| 主要參與者 | 管理人員 | |
| 利害關係人與目標 | 管理人員:上架道具 | |
| 前置條件 | 登入管理帳號 | |
| 後置條件 | 成功上架道具 | |
| 主要成功情節 | 參與者 | 系統 |
| | <ol style="list-style-type: none">1. 進入虛幻星球網頁2. 登入帳號3. 進入商店頁面4. 點選上架道具按鈕5. 輸入道具資訊6. 點選上架按鈕 | <ol style="list-style-type: none">1. 開啟系統畫面2. 進入登入畫面3. 進入商店畫面4. 進入上架道具畫面5. 出現道具資訊欄位6. 上架道具 |
| 例外情節 | | |
| 其他需求 | | |

使用案例

Use case

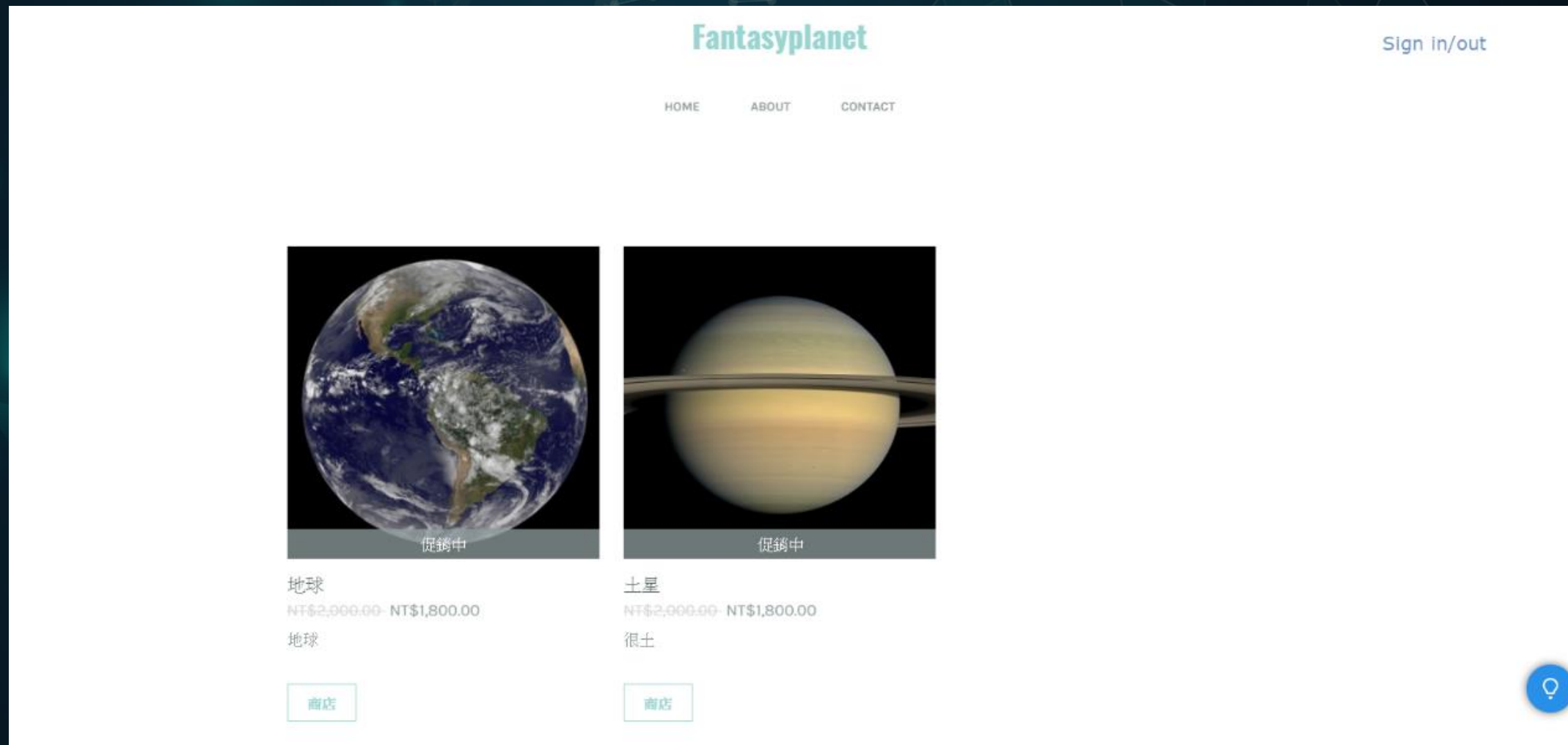
| | | |
|----------|---|---|
| 使用案例名稱 | 維護作業 | |
| 使用案例描述 | 管理人員維護 | |
| 主要參與者 | 管理人員 | |
| 利害關係人與目標 | 管理人員:確認系統安全 | |
| 前置條件 | 登入帳號 | |
| 後置條件 | 確認系統安全 | |
| 主要成功情節 | 參與者 | 系統 |
| | <ol style="list-style-type: none">1. 進入虛幻星球網頁2. 登入帳號3. 系統維護 | <ol style="list-style-type: none">1. 開啟系統畫面2. 進入登入畫面3. 管理人員專用介面 |
| 例外情節 | 2.登入錯誤 | |
| 其他需求 | | |



PART 05

系統畫面

Interface





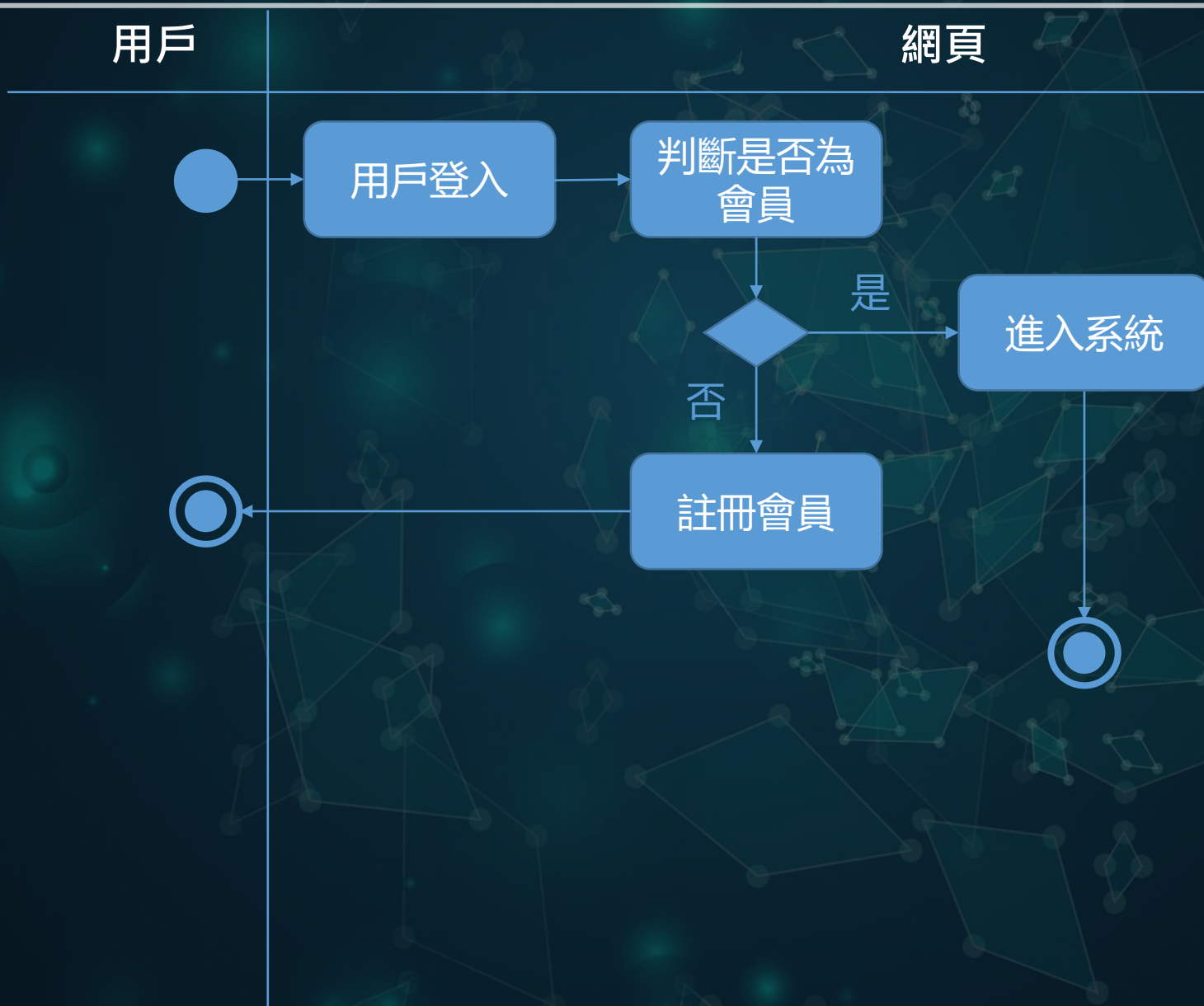
PART 06

系統活動圖

Activity diagram

系統活動圖-登入作業

Activity diagram



系統活動圖-管理作業

Activity diagram



系統活動圖-買賣作業

Activity diagram



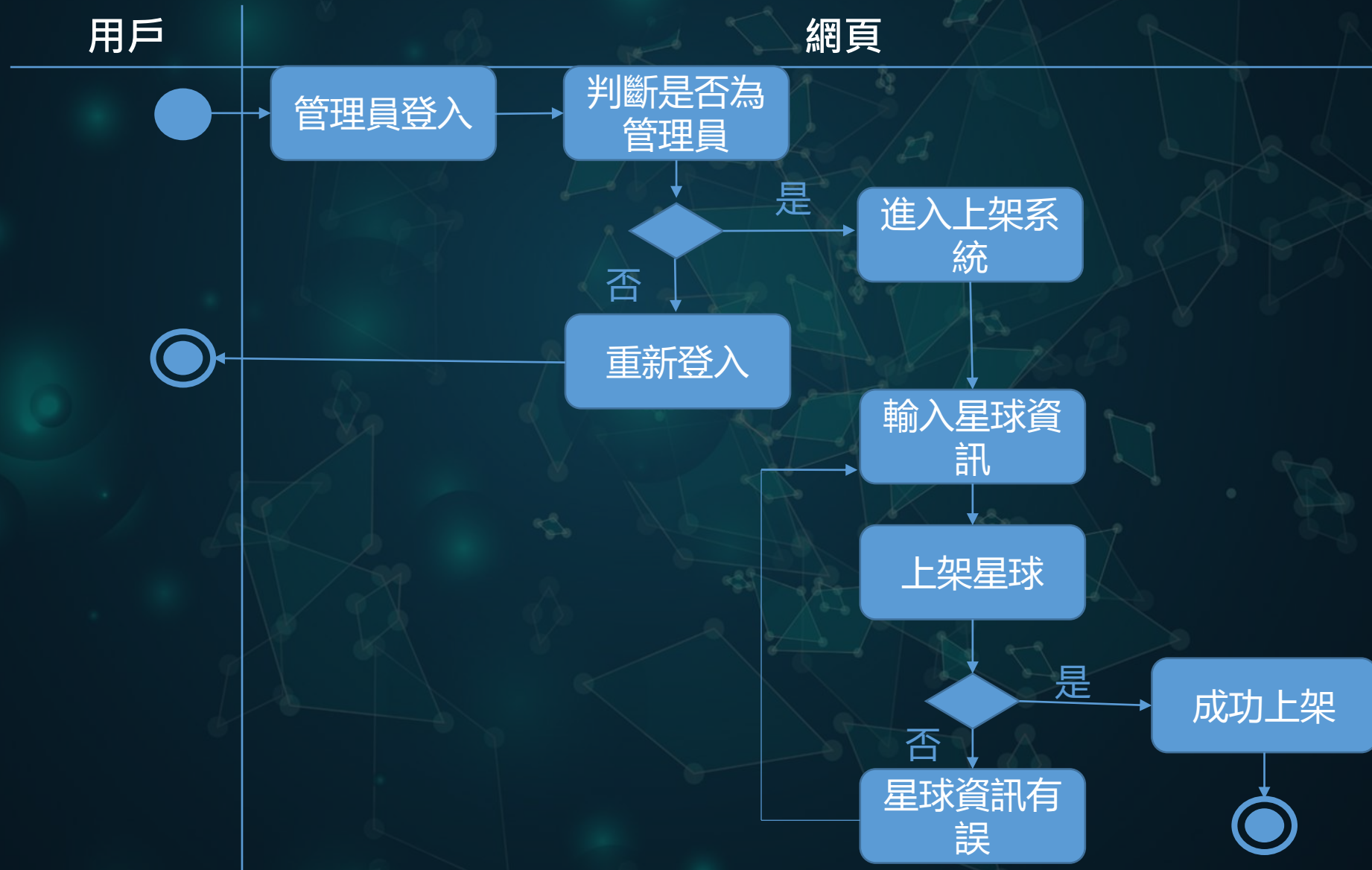
系統活動圖-查詢作業

Activity diagram



系統活動圖-商店作業

Activity diagram



系統活動圖-維護作業

Activity diagram



謝謝聆聽

