

# 虛幻星球- 區塊鏈應用

第17組

小組成員：0524040林子權  
0524045黃靖嵐  
0524072簡秉修

指導教授：莊文勝 教授

1

簡介

2

利害關係人目標表

3

事件表

4

使用案例

5

系統畫面

6

系統活動圖



# PART 01

## 簡介

Introduction



因為近幾年來比特幣的風潮，區塊鏈的技術逐漸被重視，於是我們打算設計一款以星球為主題的遊戲並利用區塊鏈加密技術進行交易，讓使用者能在平台上交易、產出獨特的星球。

虛幻星球是一款真正的養成遊戲，會免費獲得少量星球。星球會隨著時間增長，到一定年紀會爆炸產生出新的星球。可付費以以太幣購買道具，加速星球生長。





## PART 02

# 利害關係人目標表

Stakeholder-goal list

# 利害關係人目標表

Stakeholder-goal list

利害關係人	目標
用戶	能夠安全交易 能夠使用遊戲
管理人員	能夠確保交易安全 能夠管理平台

# PART 03

## 事件表

Event table



事件	使用案例
1. 用戶註冊、登入	● 登入作業
2. 用戶管理星球	● 管理作業
3. 用戶上架商品	● 買賣作業
4. 用戶購買商品	
5. 用戶瀏覽、查詢星球	● 查詢作業
6. 管理人員上架新道具	● 商店作業
7. 平台維護	● 維護作業





# PART 04

## 使用案例

Use case

# 使用案例圖

Use case diagram



登入作業

管理作業

買賣作業

查詢作業

商店作業

維護作業



# 使用案例

Use case

使用案例名稱	用戶購買作業	
使用案例描述	用戶購買星球	
主要參與者	用戶	
利害關係人與目標	用戶:用戶交易星球	
前置條件	登入帳戶，餘額大於星球價值	
後置條件	給予商品並扣除帳戶餘額	
主要成功情節	參與者	系統
	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 進入虛幻星球網頁</li><li>2. 登入帳號</li><li>3. 瀏覽、挑選星球</li><li>4. 點擊購買按鈕</li><li>5. 確認價格</li><li>6. 付款</li><li>7. 獲得星球</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. 開啟系統畫面</li><li>2. 進入登入畫面</li><li>3. 進入用戶挑選之星球畫面</li><li>4. 進入星球資訊畫面</li><li>5. 進入交易系統</li><li>6. 系統顯示應付金額</li></ol>
例外情節	<ol style="list-style-type: none"><li>4.尚未登入</li><li>6a.餘額不足</li><li>6b.星球先被買走</li></ol>	
其他需求	無	

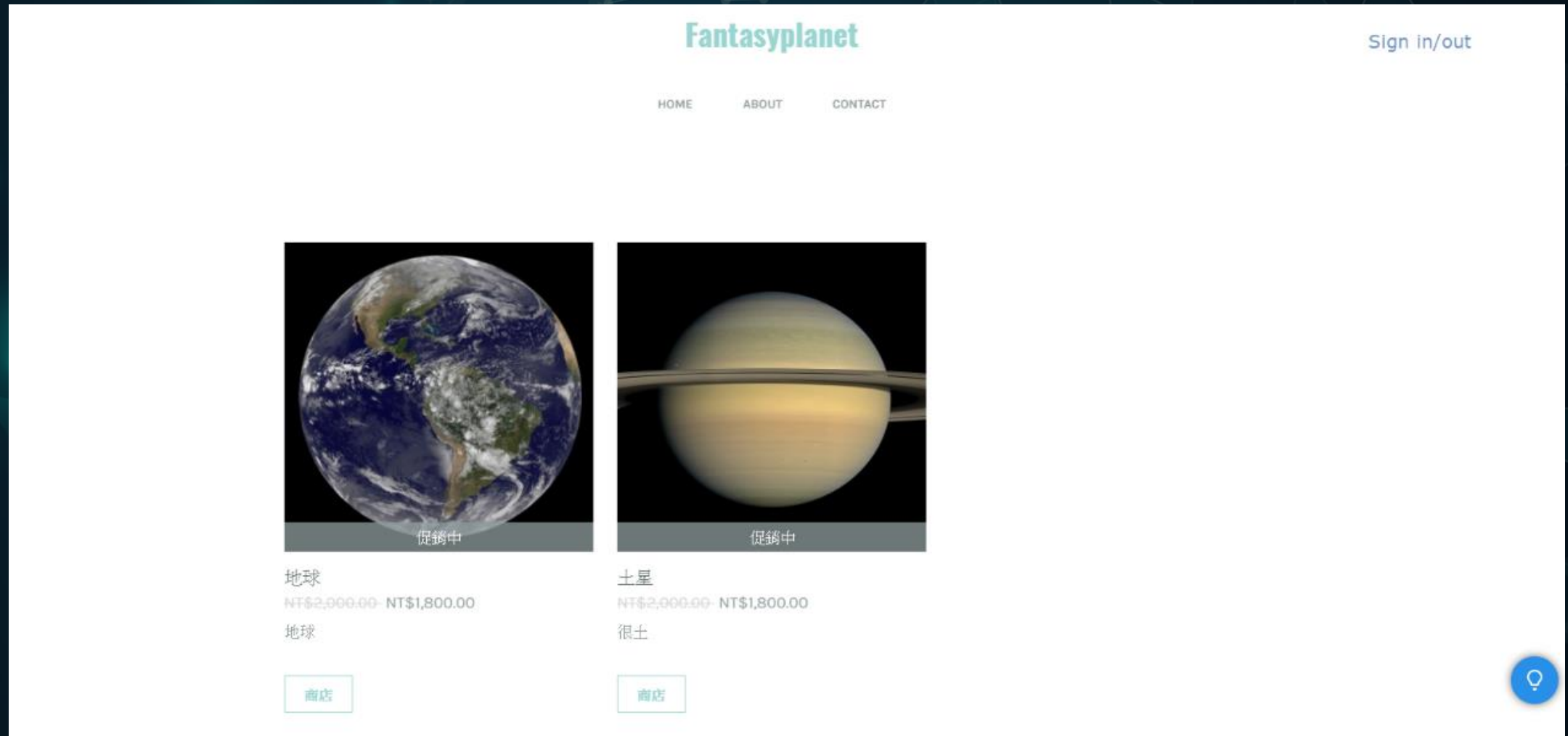




# PART 05

# 系統畫面

Interface





# PART 06

## 系統活動圖

Activity diagram



# 系統活動圖

Activity diagram



謝謝聆聽

