List<int> list = new List<int>();//הגדרת list

List לא צריך להגדיר מבחינת מקום זה שונה ממערך..

ניתן להוסיף לליסט ערכים /למחוק ולאחר מכן לעבור בלולאה

מה ההבדל בין boxing לבין unboxing

int num = 0;

// boxing object obj1 = 0

//unboxing int num2 =(int) obj1;

Dictionary רשימה שעובדת לפי מפתחות

Dictionary<key,string> listD = new Dictionary< key, string>();

listD.Add(1, "Moshe");

listD[key]