List<int> list = new List<int>();//הגדרת list

List לא צריך להגדיר מבחינת מקום זה שונה ממערך..

ניתן להוסיף לליסט ערכים /למחוק ולאחר מכן לעבור בלולאה

מה ההבדל בין boxing לבין unboxing

int num = 0;

// boxing object obj1 = 0

//unboxing int num2 =(int) obj1;

Dictionary רשימה שעובדת לפי מפתחות

Dictionary<key,string> listD = new Dictionary< key, string>();

listD.Add(1, "Moshe");

listD[key]

generic

לעיתים נרצה לבנות מחלקות אשר מאוד דומות בתבניתם ושונות רק בסוג הנתונים

שהם מחזיקות

כדי להשתמש generic יש להגדיר את הטיפוס כפרמטר באמצעות סוגריים משולשים <> מיד לאחר שם המחלקה

Class Test<T>

{

}

לאחר מכן נוכל להשתמש בפרמטר מתוך המחלקה

public T X { get; set; }

כאשר ניצור את האובייקט נספק לו את הפרמטרים של הטיפוס בסוגריים המשולשים

Point<string> point = new Point<string>();