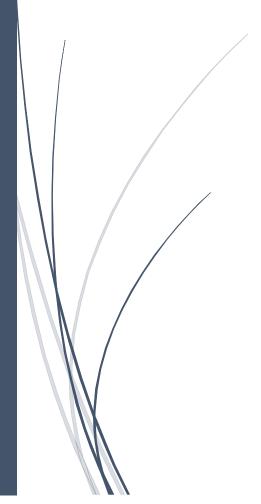
17-02-2025

Riscos de segurança em aplicações web

Relatório do Trabalho 1



Diana Fernandes e João Almeida UNIVERSIDADE DE AVEIRO

Indice

Introdução	2
Desenvolvimento	3
Conclusão	8

<u>Introdução</u>

Com base na unidade curricular de Redes e Segurança Informática, desenvolvemos em grupo um trabalho relacionado a vários tipos de ficheiro, como XML; PYTHON e JSON, com o objetivo de armazenar informações de produtos.

Também foi visto várias sugestões para minimizar e prevenir os riscos de segurança.

Desenvolvimento

1. Desenvolva um ficheiro XML que permita guardar a informação de 2 produtos. (nome, preço, imagem, categoria)

Na questão 1, começamos por criar um ficheiro XML, com o nome "Produtos", para armazenar a informação de dois produtos. Este ficheiro, contém elementos para o nome, preço, imagem e categoria de cada produto.

2. Desenvolva um programa em python para ler o ficheiro XML e imprimir na consola.

Sugestão: https://docs.python.org/3/library/xml.etree.elementtree.html

Na questão 2, criamos um ficheiro em python, com o nome "ler_produtos.py", com o objetivo em ler o ficheiro XML e imprimir na consola a informação dos produtos.

```
import xml.etree.ElementTree as ET
tree = ET.parse('produtos.xml')
root = tree.getroot()

#print(root.tag)
#print(root.attrib)

titulo = "PRODUTOS"
print(f"{titulo:^30}")

for child in root:
    print(child[0].tag, "-", child[0].text)
    print(f"{child[1].tag} = {child[1].text}€")
```

```
print(child[2].tag, "-", child[2].text)
print(child[3].tag, "-", child[3].text)
print()
```

O código utiliza uma biblioteca para ler o XML ("xml.etree.ElementTree"")

3. Modifique o ficheiro XML de forma que a informação da categoria dos produtos seja

através de entidades internas.

Sugestão: https://www.w3schools.com/xml/xml_dtd_entities.asp

Na questão 3, voltamos para o ficheiro XML, "Produtos", em que no topo modificamos o ficheiro e incluímos as entidades internas para representar as categorias dos produtos.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE CATEGORIA [
   <!ENTITY categoria "computador">
<!-- <!ENTITY categoria SYSTEM "file://etc/passwd"> -->
odutos>
 oduto1>
   <nome>HP by Victus</nome>
    <preço>1200.00</preço>
   <imagem>hp.jpg</imagem>
    <categoria>computador</categoria>
  </produto1>
  cproduto2>
   <nome>Portátil MSI</nome>
   <preço>1599.90</preço>
   <imagem>katana.jpg</imagem>
    <categoria>computador</categoria>
  </produto2>
 /produtos>
```

4. Confirme que o programa em python imprime a informação correta dos produtos, nomeadamente da categoria.

Na questão 4, o programa em python desenvolvido na questão 2, continuará a funcionar corretamente após a modificação do XML, porque esta biblioteca já resolve automaticamente as entidades definidas.

O resultado é este:

- 5. Verifique se o programa em python apresenta riscos de segurança associados a ficheiros XML, como:
 - a. suporte a entidades externas;
 - b. billion laughs.

Na questão 5, criámos um ficheiro XML, com o nome "Bomb", com o objetivo de testar o programa para prevenir ataques com o intuito de ler ficheiros sensíveis no programa.

O "Billion Laughs" é um ataque de negação do serviço(tipo spam), o objetivo destes ataques é fazer o uso excessivo de memória para criar uma abertura ou enfraquecer o programa.

```
import xml.etree.ElementTree as ET
tree = ET.parse('bomb.xml')
root = tree.getroot()
```

print(root.text)

6. Sugestões para resolver ou minimizar estes riscos de segurança?

Para prevenir ou minimizar estes riscos de segurança são:

- Prevenir o Billion Laughs Attack: Limitar o tamanho de entidades no XML;
- Usar bibliotecas seguras: por exemplo, lxml ou defusedxml;
- Desabilitar Entidades Externas: deve-se desabilitar o suporte a entidades externas.
 - 7. Desenvolva um ficheiro JSON que permita guardar a mesma informação da alínea 1)

Considere os exemplos em http://www.w3schools.com/js/js_json_xml.asp

Na questão 7, criámos um ficheiro JSON, com o nome "produtos.json", para armazenar as mesmas informações dos produtos.

8. Desenvolva um programa em python para ler o JSON e imprimir na consola.

Na questão 8, desenvolvemos um ficheiro em python, com o nome "ler_json.py", para ler e imprimir a informação dos produtos.

```
import json

f = open("produtos.json", "r")
data = f.read()
f.close()

print(type(data)) #str
#print(data)

data = json.loads(data) #se precisar de converter para dicionáro
print(type(data)) #dict
print(json.dumps(data, indent = 4))
```

9. Desenvolva um programa em python que solicite dados ao utilizador, guarde num dicionário, e depois converta para JSON.

Por fim, na última questão, criamos um ficheiro, com o nome "ex9_json.py", que solicita ao utilizador os dados, depois armazena as informações num dicionário e converte para JSON.

```
import json
dados = {}
while True:
    opcao = input("Pretende adicionar informação: ")
    if opcao[0].lower() in ["s"]:
        campo = input("campo: ")
        valor = input("valor: ")
        dados[campo]=valor
    elif opcao[0].lower() == "n":
        break
#imprimir
dados_json = json.dumps(dados, indent=2)
print(dados_json)
#gravar num ficheiro dados.json
f = open("dados.json", "w")
f.write(json.dumps(dados, indent=2))
f.close()
```

Conclusão

Neste relatório, abordamos a criação de ficheiros XML, JSON para armazenar informações de produtos, desenvolvemos de programas em PYTHON para ler e imprimir esses ficheiros. A análise de riscos de segurança associados ao processamento de XML e sugestões para minimizar esses riscos.

Além disso, foi também desenvolvido um programa para solicitar dados ao utilizador e convertê-los para o formato JSON.

Este trabalho foi muito enriquecedor, pois aprendemos bastantes coisas ao qual será usado no nosso dia a dia.