

# Skočko

Skočko je popularna igra asocijacija u kojoj igrač pokušava pogoditi skrivenu kombinaciju simbola u ograničenom broju pokušaja. Igrač dobija povratne informacije o tome koliko simbola je tačno pogođeno i nalazi se na odgovarajućem mjestu (na kojem je u skrivenoj kombinaciji), a koliko simbola se pojavljuje u skrivenoj kombinaciji, ali nije na pravom mjestu. Cilj je pogoditi kompletnu kombinaciju uz što je manje pokušaja.

Prepostavimo da je skrivena kombinacija *ABCD*.

Pokušaj	Izlaz	Objašnjenje
AEEF	1 0	Samo <i>A</i> je na pravom mjestu, ostali simboli se ne pojavljuju u skrivenoj kombinaciji.
ACBE	1 2	<i>A</i> je na pravom mjestu, <i>B</i> i <i>C</i> se pojavljuju u skrivenoj kombinaciji, ali nisu na pravim mjestima.
ACEB	1 2	<i>A</i> je na pravom mjestu, <i>B</i> i <i>C</i> se pojavljuju u skrivenoj kombinaciji, ali nisu na pravim mjestima.
ABCD	4 0	Svi simboli su na pravim mjestima, skrivena kombinacija je pogođena.



Vaš zadatak je da za zadatu skrivenu kombinaciju i jednu pokušajnu kombinaciju igrača odredite koliko simbola je pogođeno na prvom mjestu i koliko simbola se nalazi u kombinaciji, ali nije na pravom mjestu.

## Ulazni podaci

Ulaz se sastoji od dva stringa dužine 4:

- Prvi string predstavlja skrivenu kombinaciju.
- Drugi string predstavlja pokušaj igrača.

Simboli koji se koriste su: *A, B, C, D, E* i *F*.

## Izlazni podaci

Potrebno je ispisati dva broja razdvojena razmakom:

- Broj pogođenih simbola na pravom mjestu.
- Broj simbola koji se nalaze u skrivenoj kombinaciji, ali nisu na pravom mjestu.

## Primjeri

Ulaz	Očekivani izlaz	Objašnjenje
ABCD ABCD	4 0	Pokušaj ABCD tačno odgovara skrivenoj kombinaciji ABCD, pa je rezultat 4 0.
FECB	0 4	Pokušaj BCEF sadrži sve simbole iz skrivene kombinacije, ali nijedan simbol nije na odgovarajućem mjestu.



BCEF		
AAAA BBBB	0 0	Nijedan simbol iz pokušaja se ne nalazi u skrivenoj kombinaciji.

