

Portal

Duboko u šumama Čvrsnice nalazi se drevni portal poznat kao “Portal parnosti”. Legenda kaže da ovaj portal povezuje dva paralelna svijeta - jedan u kojem vladaju parni brojevi i drugi u kojem vladaju neparni brojevi. Vaš zadatak, neustrašivi programeru, je da dešifirate kriptični uzorak koji otključava ovaj portal. Samo razumijevanjem izmjenjujućeg plesa parnosti i neparnosti možete se nadati da ćete preći njegov sjajni prag.

Zadatak se sastoji od određivanja da li se na parnim mjestima datog niza nalaze samo parni brojevi, te na neparnim mjestima nalaze samo neparni brojevi. Ukoliko niz poštuje ovaj obrazac potrebno je ispisati “Portal se otvara”, a u suprotnom potrebno je ispisati “Portal ostaje zatvoren”. Kao pomoć u rješavanju ovog zadatka, prisjećate se drevnih spisa za provjeru parnosti broja u C++ programskom jeziku:

```
if(A % 2 == 0) cout << "Broj A je paran";  
else cout << "Broj A je neparan";
```

Ulazni podaci

Prvi red ulaza se sastoji od n , dužine niza.

Drugi i posljednji red ulaza se sastoji od n brojeva p_i , brojeva niza iz opisa zadatka.

Ograničenja

$$1 \leq n \leq 100,$$

$$0 \leq p_i \leq 99$$

Podzadatak 1 (33 boda)

Niz sadrži samo brojeve 0 i 1.



Podzadatak 2 (34 boda)

Niz sadrži tačno 4 broja, odnosno $n = 4$.

Podzadatak 3 (33 boda)

Bez dodatnih ograničenja.

Izlazni podaci

Izlaz treba sadržavati tekst “Portal se otvara” ako se na neparnim mjestima niza (prvi broj, treći broj, ...) nalaze samo neparni brojevi, a na parnim mjestima (drugi broj, četvrti broj, ...) nalaze samo parni brojevi. U suprotnom potrebno je ispisati “Portal ostaje zatvoren”.

Primjer

Ulaz	Očekivani izlaz	Objašnjenje
3 1 4 4	Portal ostaje zatvoren	Na trećem (neparnom) mjestu u nizu se nalazi paran broj, tako da uslov nije ispunjen.
7 1 0 1 0 1 0 1	Portal se otvara	0 je paran broj, 1 je neparan broj, tako da je ispunjen uslov da se na parnim mjestima nalaze parni brojevi, a na neparnim mjestima neparni brojevi.
4 30 42 55 21	Portal ostaje zatvoren	Prvi broj je paran, tako da uslov nije ispunjen.

