

# XOX

---

Muamer voli da na odmoru u školi sa svojim prijateljima igra izuzetno popularnu igru XOX. Igra se igra sa 2 igrača, na ploči 3x3, pri čemu se igrači smjenjuju sa potezima. Prvi igrač postavlja **x** oznake, dok drugi igrač postavlja **o** oznake. Prvi igrač koji uspije da poveže 3 oznake koje pripadaju njemu, pobijeđuje. Povezivanje se može izvršiti u jednom redu, jednoj koloni ili dijagonalno. U nastavku su dati primjeri partija u kojima je pobijedio prvi igrač (sa velikim slovom X je označen pobjednički niz).

XXX	Xox	Xox
oox	Xox	oXo
oxo	Xxo	oxX

Popunjeno pločom se smatra igra u kojoj su oba igrača odigrala maksimalni broj poteza, te nije preostalo nijedno slobodno mjesto.

Muamer želi da postane šampion škole u XOX! Da bi to uspio, odlučio je da analizira sve partije koje su njegovi prijatelji odigrali. Za svaku od partija, Muamer poznaće finalno stanje ploče, međutim nema dovoljno vremena da analizira svaku partiju pojedinačno. Pomozite Muameru da za uneseno stanje ploče, zaključi koji igrač je pobjednik.

Stanje ploče je opisano sa matricom dimenzija 3x3, popunjeno karakterima **o** ili **x**. Ukoliko je prvi igrač pobijedio, potrebno je ispisati **1**, a ukoliko je drugi igrač pobijedio, potrebno je ispisati **2**.

## Ulagani podaci

Unose se tri reda sa po tri karaktera. Svaki od karaktera je ili **x** ili **o**. Nije potrebno provjeravati ispravnost ulaznih podataka.



## Bodovanje

Vaš program će biti testiran sa nekoliko testnih primjera, pri čemu svi testni primjeri nose isti broj bodova. Testni primjeri koji se koriste za bodovanje vam nisu unaprijed poznati. Bodove za testni primjer ćete dobiti ako i samo ako na upisani ulaz vaš program ispiše tačno očekivani izlaz, ništa više i ništa manje.

## Izlazni podaci

Izlaz treba sadržavati samo jedan broj, 1 ukoliko je prvi igrač pobjednik ploče, 2 ukoliko je drugi igrač pobjednik.

## Primjeri

Ulaz	Očekivani izlaz	Objašnjenje
xxx	1	Prvi igrač je spojio 3 <b>x</b> u prvom redu.
oxx		
oxo		
oxo	2	Drugi igrač je spojio 3 <b>o</b> u prvoj koloni.
oxo		
oox		



xox		Prvi igrač je spojio 3 x na glavnoj dijagonali.
oxo		
oxx		

