

Šahovska tabla

Isam pravi šahovske table različitih veličina i od različitih materijala. Vaš zadatak je da mu pomognete vizualizirati kako će njegova tabla izgledati.

Isam će vam reći koliko centimetara će svako polje biti visoko i široko, te koliko ima redova i kolona njegova tabla. Iako se ova tabla neće nužno koristiti za šah uvijek će imati polja koja će alternirati po bojama, kao kod šahovske table. Također, Isam će zatražiti od vas da polja predstavite znakovima C_1 i C_2 , gdje je u gornjem lijevom ćošku znak C_1 .

Za vašu vizualizaciju svaki karakter predstavlja kvadrat dužine stranice 1 cm.

Ulazni podaci

Prvi red ulaza sadrži brojeve H i W , visinu i širinu svakog polja table.

Drugi red ulaza sadrži brojeve M i N , broj redova i broj kolona table.

Treći red ulaza sadrži karaktere C_1 i C_2 , karaktere kojima trebate predstaviti polja table.

Ograničenja

$$1 \leq H, W, M, N \leq 10$$

Znakovi C_1 i C_2 će pripadati standardnim ASCII znakovima sa jasnim prikazom (neće biti razmaci, znakovi za novi red ili slično).

Podzadaci

Podzadatak 1 (12 bodova)

$$H = W = 8 \setminus M = N = 1 \setminus C_1 = \blacksquare \setminus C_2 = \blacksquare$$

Podzadatak 2 (19 bodova)

$$H = W = 2 \setminus M = N$$

Podzadatak 3 (26 bodova)

$$M = 1$$

Podzadatak 4 (30 bodova)

$$C_1 = \boxed{\cdot} \setminus C_2 = \boxed{\#}$$

Podzadatak 5 (13 bodova)

Bez dodatnih ograničenja.

Izlazni podaci

Potrebno je ispisati nacrtanu tablu u skladu sa Isamovim opisom.

Primjeri**Ulaz 1**

```
1 1
8 8
. #
```

Izlaz 1

```
.#.#.#.#
#.#.#.#.
.#.#.#.#
#.#.#.#.
.#.#.#.#
#.#.#.#.
.#.#.#.#
#.#.#.#.
```

Objašnjenje 1

Ovaj primjer odgovara prvom podzadatku.

Ulaz 2

```
2 2
3 4
O X
```

Izlaz 2

```
OOXXOOXX
OOXXOOXX
XXOOXXOO
XXOOXXOO
OOXXOOXX
OOXXOOXX
```

Ulaz 3

```
2 1
1 4
1 2
```

Izlaz 3

```
1212
1212
```