

Seminararbeit

Evaluierung einer Amazon Web Services Lösung zur Erfassung und Verarbeitung von Sensordaten

An der Fachhochschule Dortmund
im Fachbereich Informatik
Studiengang SWT Dual
erstellte Seminararbeit

von
Hendrik Hagmans
geb. am 02.04.1992
Matr.-Nr. 7082973

Betreuer:
Prof. Dr. Martin Hirsch
Prof. Dr. Sabine Sachweh

Dortmund, 28. Januar 2016

Zusammenfassung

Amazon Web Services gibt es nun schon seit einigen Jahren und bietet verschiedenste Cloud Services für unterschiedlichste Anforderungen. Amazon Web Services unterscheidet sich von vielen anderen Anbietern vor allem durch die variable Leistungsabrechnung und die Vielfalt der Angebote. In dieser Arbeit soll nun mittels eines Beispiels evaluiert werden, ob Amazon Web Services auch für große Datenströme wie beispielsweise Sensordaten geeignet ist.

Abstract

Amazon Web Services are present for quite a few years and offer several services for different requirements. The most important differences between Amazon Web Services and other cloud computing providers is flexible service billing and the diversity of their offers. In this work it will be evaluated by means of an example if Amazon Web Services are suitable for use with big data streams like sensor data.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Motivation	1
1.2	Zielsetzung	1
1.3	Vorgehensweise	2
2	Projektplanung	3
3	Implementierung	8
3.1	Projektarchitektur	8
3.2	Producer	10
3.3	Consumer	15
3.4	Webapplikation	15
3.5	Löschung der AWS Ressourcen	17
3.6	Docker	19
3.7	Abweichungen im Vergleich zur Projektplanung	20
3.8	Zusammenfassung	20
4	AWS IoT	21
4.1	Einführung IoT	21
4.2	Einführung AWS IoT	22
4.3	Funktionsweise	23
4.4	AWS IoT CLI, SDK und APIs	26
4.5	Zusammenfassung	28
5	Evaluation	29
5.1	Evaluation Kinesis und DynamoDB	29

5.2	Evaluation AWS IoT	29
5.3	Evaluation anderer Implementierungsmöglichkeiten	29
5.4	Zusammenfassung	29
6	Fazit	30
	Abbildungsverzeichnis	32
	Tabellenverzeichnis	33
	Quelltextverzeichnis	34
	Literaturverzeichnis	36

1. Einleitung

1.1 Motivation

Cloud Computing ist ein immer größer werdendes Thema in der IT. Immer mehr Daten werden nicht mehr lokal, sondern in der Cloud gespeichert und werden somit für jeden überall verfügbar. Auch Anwendungen werden immer häufiger nicht mehr lokal betrieben, sondern nutzen die großen Rechnerleistungen von Cloud Lösungen, um möglichst skalierbar zu sein und mittels Redundanz höhere Verfügbarkeiten und bessere Latenzzeiten zu erreichen. Zudem bieten Cloud Lösungen die Möglichkeit, Investitionskosten in Betriebskosten umzuwandeln, da keine neuen Server und andere Geräte gekauft werden müssen, sondern für die Nutzung bezahlt wird. Webapplikationen bilden hier keine Ausnahme. Anstatt eigene Rechenzentren aufbauen zu müssen, werden Webapplikationen immer häufiger bei externen Cloudanbietern betrieben um Kosten und den Administrationsaufwand solcher Systeme zu reduzieren. Ein großer Anbieter solcher Plattformen ist Amazon, die mit ihren Amazon Web Services [3] eine Reihe von Cloud Services bieten, die von vielen weltweit operierenden Unternehmen genutzt wird. Doch wie kann man mittels Amazon Web Services große Datenflüsse wie beispielsweise die Aufzeichnung von Sensordaten in einem automatisierten Heimsystem am besten verwalten?

1.2 Zielsetzung

Es soll eine Wettersimulation erstellt werden, die aus mehreren Services besteht, die dauerhaft Daten liefern. Beispielsweise mehrere virtuelle Temperatursensoren, die Zufallszahlen innerhalb eines bestimmten Wertintervalls liefern. Die Temperaturwerte

können sich auch gegenseitig beeinflussen. So beeinflusst eine höhere Außentemperatur auch die Innentemperatur. Diese Komponenten werden jeweils in einem Docker Container [4] auf Amazon ECS [5] deployed und liefern einen konstanten Datenstrom von Temperaturdaten. Der Datenstrom soll skaliert werden können und bspw. die Daten eines ganzen Tages in einer Stunde erzeugen. Die Daten werden in einer SQL Datenbank auf Amazon RDS [7] oder Amazon DynamoDB [8] gespeichert. Eine eigene Lösung mit Apache Cassandra [21] wäre auch möglich. Im Dashboard soll eine Übersicht der Daten in Verlaufsdiagrammen verfügbar sein. Hier ist auch eine Anpassung der Zeitskalierung möglich.

Der Fokus liegt hierbei nicht auf einer akkuraten Wettersimulation, sondern auf der Evaluation der AWS Services für große Datenströme und der Vergleich zwischen den einzelnen AWS Services. Bspw. könnten Teile der Architektur auch mit Amazon Kinesis [9] umgesetzt werden, das speziell für große Datenströme konzipiert wurde. Hier könnte man beide Architekturentwürfe vergleichen.

Dieses Projekt wurde in einer Projektarbeit bereits geplant und analysiert und soll in dieser Bachelorarbeit nun implementiert werden. Daraufhin soll eine Evaluation der verwendeten AWS Komponenten durchgeführt werden.

1.3 Vorgehensweise

Als erstes wird die Projektplanung zusammengefasst. Diese wurde bereits im Rahmen einer Projektarbeit [1] erarbeitet und muss daher nicht mehr ausführlich behandelt werden.

Dann wird auf die Implementierung eingegangen, wie die Projektarchitektur aussieht sowie welche Komponenten das Projekt bietet und wie diese aufgebaut sind.

Im nächsten Schritt wird auf AWS IoT eingegangen um zu zeigen, wie man auch echte Sensoren mit AWS verbinden kann und wie die IoT Lösung von Amazon generell funktioniert.

Zuletzt werden die genutzten AWS Komponenten evaluiert und es wird auch auf den Nutzen von AWS IoT eingegangen. Zudem werden weitere Implementierungsmöglichkeiten und deren Vor- und Nachteile erörtert.

2. Projektplanung

Das Projekt wurde bereits in einer vorher bearbeiteten Projektarbeit [1] geplant. Dabei wurden mehrere Analysen durchgeführt, die in diesem Kapitel vorgestellt werden. Als Ergebnis der Anforderungsanalyse wurde folgende Liste von Anforderungen erstellt:

Thema	Beschreibung	Kano Bewertung
Dauerhafter Datenstrom	Producer sollen dauerhaft Temperaturdaten liefern	Basismerkmal
Daten Persistenz	Die Daten sollen dauerhaft in einer Datenbank persistiert werden	Basismerkmal
Start und Stopp des Datenstroms	Der Datenstrom soll vom Nutzer gestartet und gestoppt werden können	Basismerkmal
Datenstrom Skalierung	Der Datenstrom soll skaliert werden können. Beispielsweise sollen die Daten eines Tages in einer Stunde ausgegeben werden können	Basismerkmal
Dashboard	Nutzer soll die aktuellen Daten in einem Dashboard einsehen können	Basismerkmal
Mehrere AWS Services	Die Applikation soll auf mehreren AWS Services deployed werden, um diese vergleichen zu können	Basismerkmal
Dashboard Darstellung	Die Daten werden im Dashboard in verschiedenen Diagrammen wie bspw. Verlaufsdigrammen dargestellt sowie in Tabellen.	Leistungsmerkmal

Tabelle 2.1: Anforderungen an das Projekt Teil 1

2 Projektplanung

Thema	Beschreibung	Kano Bewertung
Verfügbarkeit	Die Services sollen hochverfügbar sein	Leistungsmerkmal
Aktualität der Daten	Die Daten sollen im Dashboard aktuell gehalten werden, auch wenn die Seite nicht neu geladen wird	Begeisterungsmerkmal
Temperaturen beeinflussen sich gegenseitig	Die Temperaturen sollen sich gegenseitig beeinflussen, z.B. bedingt eine höhere Außentemperatur eine höhere Innentemperatur	Leistungsmerkmal

Tabelle 2.2: Anforderungen an das Projekt Teil 2

Die Anforderungsliste ist nach der Priorisierung sortiert, die im Rahmen einer Kano Bewertung der einzelnen Punkte erstellt wurde. Wie in den Tabellen 2.1 und 2.2 zu sehen, wurden die Basismerkmale am höchsten priorisiert, da diese den Erfolg des Projektes ausmachen. Auf der Basis dieser Anforderungsanalyse wurde zudem folgendes Pflichtenheft erstellt:

Thema	Beschreibung	Aufwand
AWS kennenlernen	Kennenlernen der AWS Services und erste Deployments von Containern	10
Docker Image	Docker Image mit allen benötigten Ressourcen erstellen	3
Docker Container	Docker Container aus dem Image mit der fertigen Applikation erzeugen	3
Producer	Es müssen mehrere Producer geschrieben werden, die konstant Temperaturdaten liefern. Die Producer werden in Java geschrieben	20
Consumer	Es muss mindestens ein Consumer geschrieben werden, der die Daten der Producer verarbeitet. Der Consumer wird in Java geschrieben	20

Tabelle 2.3: Pflichtenheft Teil 1

Thema	Beschreibung	Aufwand
Consumer DB	Es muss eine Datenbank entweder auf Amazon RDS oder Amazon DynamoDB (oder andere Lösungen bspw. mit Cassandra) eingerichtet werden	10
Consumer DB Zugriff	Der Consumer muss die Temperaturdaten in die DB schreiben können	10
Mehrere AWS Services	Die Applikation für mehrere AWS Services kompatibel machen und auf mehreren Services deployen	20
Dashboard	Es muss ein Dashboard geschrieben werden, das die Temperaturdaten anzeigen kann	15
Dashboard Start Stopp	Es muss im Dashboard die Funktion geben den Datenstrom anhalten oder wieder starten zu können	3
Dashboard Zeitskalierung	Es muss im Dashboard die Funktion geben den Datenstrom verschnellern oder verlangsamen zu können	7
Dashboard Diagramme	Die Daten sollten im Dashboard in Form von Diagrammen dargestellt werden	10
Dashboard Diagramme Aktualität	Die Daten sollten im Dashboard immer aktuell gehalten werden, auch wenn der Nutzer die Seite nicht aktualisiert	5
Producer Temperatur Beeinflussung	Die Temperaturwerte der Producer müssen sich gegenseitig beeinflussen. Die Producer müssen also untereinander kommunizieren und zumindest Wechsel in der Temperaturtendenz interessierten anderen Producern mitteilen.	10

Tabelle 2.4: Pflichtenheft Teil 2

Das Pflichtenheft ist genau wie die Anforderungsliste nach der Priorisierung sortiert, die im Rahmen einer Kano Bewertung der einzelnen Punkte erstellt wurde. Genauere

Erläuterungen der einzelnen Anforderungen und Punkte des Pflichtenhefts finden sich in der Projektarbeit.

Des weiteren wurde im Rahmen der Projektplanung eine Risikoanalyse durchgeführt, um die größten Risiken des Projekts zu erkennen und dementsprechende Gegenmaßnahmen anwenden zu können. Hierbei haben sich folgende 4 Risiken herausgestellt:

Nummer	Risiko	Eintrittswahrscheinlichkeit in %	geschätzter Schaden in €	Risikofaktor
1	AWS Zugriff zu spät bekommen	30	300	90
2	Producer erzeugt zu viele Daten und damit zu viele Kosten bei AWS	150	20	75
3	Teile des Projekts werden nicht rechtzeitig vor Abgabe erstellt	10	1000	100
4	Unterschätzen des Umfangs oder der Schwierigkeit des Projektes	10	1000	100

Tabelle 2.5: Risikoliste

Der Risikofaktor entspricht der Formel $\frac{\text{Eintrittswahrscheinlichkeit} \cdot \text{Schaden}}{100}$. Dementsprechend befinden sich gerade die Risiken Nummer 3 und 4 durchaus in einem gefährlichen Bereich, der das Projekt gefährden könnte. In der Projektarbeit wurden allerdings Maßnahmen zur Verhinderung des Eintretens der Risiken ermittelt, die in der Ausführung des Projektes auch umgesetzt wurden.

Zu guter Letzt wurde eine Kostenplanung erstellt, da die Nutzung von Amazon Web Services Kosten verursachen kann und diese nicht zu hoch ausfallen sollten. Es wurde ein Budget von bis zu 200 € gewährt, das nicht überschritten werden sollte. Daher mussten die aktuellen Kosten ständig überwacht werden.

Im Rahmen der Projektarbeit wurden zudem die Themen und Komponenten, die Teil der Bachelorarbeit sein sollten, behandelt und beschrieben. Darunter zählten die Themen Cloud Computing, Amazon Web Services und deren einzelne Komponenten sowie Docker. Daher müssen diese Themen in dieser Bachelorarbeit nicht mehr ausführlich behandelt werden.

Eine erste Evaluation der in Frage kommenden Amazon Web Services wurde ebenfalls durchgeführt und dabei eine Kombination aus Amazon EC2 als Infrastruktur für die Producer und Consumer, Amazon Kinesis als Übertragungskanal für die Temperatur-

daten sowie Amazon RDS oder Amazon DynamoDB für die Persistierung der Daten als passende Services ausgemacht.

3. Implementierung

In diesem Abschnitt wird auf die Implementierung des Projekts eingegangen. Dabei wird zunächst die Projektarchitektur erklärt und dann werden die einzelnen Komponenten des Projekts, Producer, Consumer und die Webapplikation beschrieben. Zudem wird darauf eingegangen, wie die genutzten AWS Ressourcen gelöscht werden können und wie das Projekt in einem Docker Container verwendet werden kann. Zuletzt werden Abweichungen im Vergleich zur Projektplanung besprochen.

3.1 Projektarchitektur

Um die Abhängigkeitsverwaltung und das Bauen des Projektes möglichst simpel zu gestalten, wurde für das Projekt Apache Maven [22] genutzt und das Projekt dementsprechend als Maven Projekt erstellt.

Abhängigkeiten des Projekts sind der Amazon Kinesis Client in der Version 1.6.1, der Amazon Kinesis Producer in der Version 0.10.2 sowie Eclipse Jetty Servlet [24] in der Version 9.2.14.v20151106.

Teile des Codes basieren auf den Beispielen, die Amazon im AWS Kinesis Developer Guide behandelt (s. [10] und [11]). Die Projektarchitektur ist im Grunde genommen genau so, wie sie von Amazon in der Dokumentation von AWS Kinesis vorgestellt wird.

Wie in Abbildung 3.1 zu sehen, setzt Amazon in der Architektur 4 Schichten voraus. Die Producer, den Kinesis Stream, die Consumer sowie weitere Services außerhalb von Kinesis. Die Daten werden von links nach rechts in der Architektur übertragen. Zunächst einmal werden die Daten in den Produzern erzeugt und in den Kinesis Stream geschrieben, in denen sie in einem oder mehreren Shards einige Tage gespeichert bleiben. Ein Shard ist eine Gruppe von Datensätzen in einem Kinesis Stream, die eine

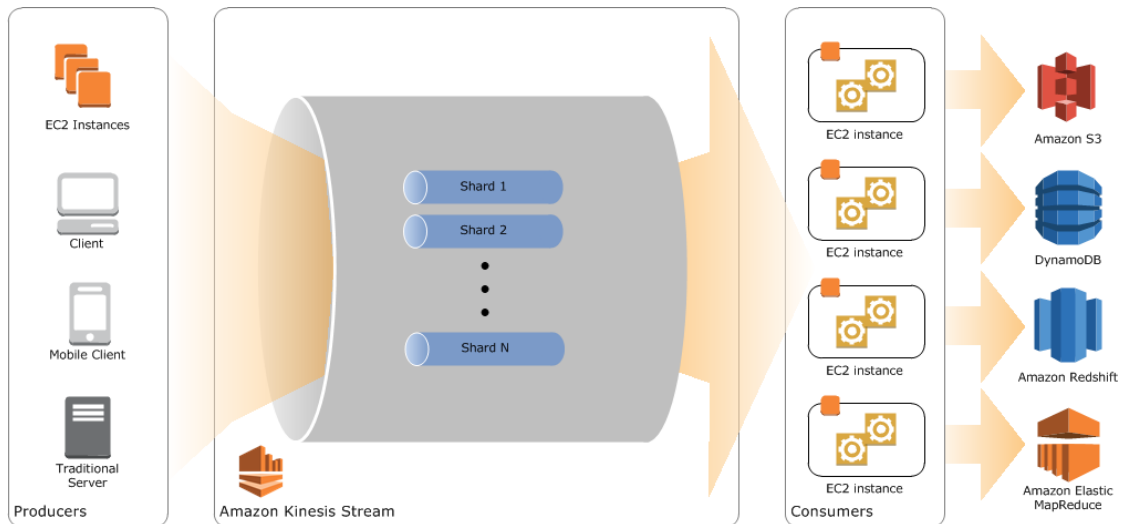


Abbildung 3.1: Kinesis Architektur, wie sie von Amazon vorgegeben wird. Quelle: [28]

festen Menge an Daten aufnehmen können.

Auf der anderen Seite des Kinesis Streams befinden sich ein oder mehrere Consumer, die die Daten aus den Shards des Kinesis Streams lesen. Nach dem Lesen können die Daten zudem an andere Services weitergeleitet werden, wie beispielsweise Amazon DynamoDB, mit dem die Daten in der NoSQL-Datenbank von DynamoDB persistiert werden können.

Genau diese Architektur wurde auch im Projekt umgesetzt. Es gibt eine oder mehrere Instanzen des Producers, der Temperaturdaten erzeugt. Der Producer schreibt die Daten in einen Kinesis Stream, meist nur mit einem Shard, da ein Shard für die Datenmengen dieses Projekts ausreicht. Zudem gibt es eine oder mehrere Instanzen eines Consumers, der die Daten aus dem Kinesis Stream liest und dann in eine DynamoDB Datenbank schreibt. Darüber hinaus enthält dieses Projekt zudem eine Webapplikation, die die Temperaturdaten aus DynamoDB liest und in Diagrammen ausgibt.

Zudem enthält das Projekt Utility-Klassen für DynamoDB, Kinesis sowie zur Temperaturgenerierung, in denen Methoden für die entsprechenden Anforderungsgebiete ausgelagert wurden. Darüber hinaus enthält das Projekt eine "DeleteResources"-Klasse, die eine Methode zur Löschung aller verwendeten Ressourcen auf Amazon Web Services bereitstellt.

In der pom.xml des Projekts sind mehrere Profile eingetragen, die es ermöglichen, einzelne Klassen mit Startparametern auszuführen um somit beispielsweise den Producer mit anderen Parametern zu starten (siehe Kapitel 3.2).

3.2 Producer

Der Producer ist eine einzelne Java-Klasse, die auf mehrere weitere Utility-Klassen zugreift. Darunter fällt die Utils-Klasse, die die Temperaturdaten erzeugt, sowie die StreamUtils-Klasse, die Methoden zum Zugriff auf AWS Kinesis Streams bereitstellt. Der Producer enthält eine Main-Methode, über die er gestartet werden kann. Zunächst werden die übergebenen Parameter ausgelesen und gesetzt. Die Parameter sind der Kinesis Streamname, der Sensorname, wie lang der Producer ausgeführt werden soll sowie wie viele Temperaturwerte pro Sekunde erzeugt werden sollen. Zudem wird ein Objekt der StreamUtils Klasse initialisiert, damit die Methoden der Klasse benutzt werden können. Schon bei der Initialisierung der Klasse wird der erste Temperaturwert generiert, der nun als Basis für alle weiteren Temperaturwerte dieser Iteration fungiert. Es werden außerdem weitere Variablen initialisiert, zum Beispiel ein ScheduledExecutorService, mit dem die Temperaturen in bestimmten Intervallen abgesendet werden können.

```

1  public static double getFirstTemperature() {
2      return RANGE_MIN + (RANGE_MAX - RANGE_MIN) * RANDOM.nextDouble();
3  }

```

Quelltext 3.1: Utils.java (ll. 54-56): Initialisierung des Temperaturwertes

Quelltext 3.1 zeigt die Methode “getFirstTemperature”, die einen Zufallswert zwischen zwei Schranken ausgibt. Diese Schranken sind in diesem Fall -20 und 40, können aber auch selbst angepasst werden. Dementsprechend kann der initiale Temperaturwert nur innerhalb dieser Schranken liegen. Der Rückgabewert dieser Methode wird der Temperaturvariable zugewiesen.

Als nächstes wird ein Kinesis-Stream erzeugt, falls nicht schon ein Stream vorhanden ist und darauf gewartet, dass dieser aktiv wird.

```

1  final FutureCallback<UserRecordResult> callback = new FutureCallback<UserRecordResult>() {
2      @Override
3      public void onFailure(Throwable t) {
4          // We don't expect any failures during this sample. If it
5          // happens, we will log the first one and exit.
6          if (t instanceof UserRecordFailedException) {
7              Attempt last = Iterables
8                  .getLast(((UserRecordFailedException) t)
9                      .getResult().getAttempts());

```

```
10         log.error(String.format("Record_failed_to_put_%s:_%s",
11             last.getErrorCode(), last.getErrorMessage()));
12     }
13     log.error("Exception_during_put", t);
14     System.exit(1);
15 }
16
17 @Override
18 public void onSuccess(UserRecordResult result) {
19     temperature = Utils.getNextTemperature(temperature);
20     completed.getAndIncrement();
21 }
22 };
```

Quelltext 3.2: TemperatureProducer.java (ll. 229-250): Initialisierung eines Callbacks um Rückmeldungen der Threads zu bekommen

Wie in Quelltext 3.2 zu sehen, wird ein FutureCallback initialisiert, der die Möglichkeit bietet nach jeder Iteration eines Threads auf das Ergebnis dieser Iteration zu reagieren. Bei einem Fehler wird hier also eine Fehlermeldung ausgegeben, bei Erfolg wird ein neuer Temperaturwert erzeugt.

```
1     public static double getNextTemperature(double lastTemperature) {
2         float random = RANDOM.nextFloat();
3         if (random < 0.33) {
4             lastTemperature -= 0.1;
5         } else if (random > 0.66) {
6             lastTemperature += 0.1;
7         }
8         return (double) Math.round(lastTemperature * 10d) / 10d;
9     }
```

Quelltext 3.3: Utils.java (ll. 44-52): Generierung des nächsten Temperaturwertes

Quelltext 3.3 zeigt die Erzeugung eines neuen Temperaturwertes. Dazu wird mit einer jeweils etwa 33 prozentigen Wahrscheinlichkeit der Temperaturwert um 0,1 erhöht bzw. erniedrigt oder bleibt wie er vorher war. Der Rückgabewert wird zudem auf eine Dezimalstelle gerundet.

```
1     final Runnable putOneRecord = new Runnable() {
2         @Override
3         public void run() {
4             ByteBuffer data = Utils.generateData(temperature, sensorName,
5                 DATA_SIZE);
6             // TIMESTAMP is our partition key
7             ListenableFuture<UserRecordResult> f = producer.addUserRecord(
```

```
8         streamName, TIMESTAMP, Utils.randomExplicitHashKey(),
9         data);
10     Futures.addCallback(f, callback);
11 }
12 };
```

Quelltext 3.4: TemperatureProducer.java (ll. 253-264): Initialisierung eines Runnable zum Senden eines Records

Quelltext 3.4 zeigt die Initialisierung eines Runnable, der die Temperaturdaten an Kinesis schickt. Hier werden zunächst die Temperaturdaten erzeugt, die mithilfe des Kinesis Producers aus der Amazon Kinesis Java API verschickt werden. Das Ergebnis des Senderversuchs wird an den Callback zurückgegeben. Die Erzeugung der Daten erfolgt in der Methode "Utils.generateData"

```
1 public static ByteBuffer generateData(double lasttemperature,
2     String sensorName, int totalLen) {
3     StringBuilder sb = new StringBuilder();
4     sb.append(Double.toString(getNextTemperature(lasttemperature)));
5     sb.append(";");
6     sb.append(sensorName);
7     sb.append(";");
8     sb.append(String.valueOf(System.currentTimeMillis()));
9     sb.append(";");
10    while (sb.length() < totalLen) {
11        sb.append("a");
12    }
13    try {
14        return ByteBuffer.wrap(sb.toString().getBytes("UTF-8"));
15    } catch (UnsupportedEncodingException e) {
16        throw new RuntimeException(e);
17    }
18 }
19 }
```

Quelltext 3.5: Utils.java (ll. 73-91): Generierung der zu verschickenden Daten

Quelltext 3.5 enthält die Methode "Utils.generateData". Hier wird mit einem Stringbuilder ein String erzeugt, der dann als ByteBuffer der aufrufenden Methode zurückgegeben wird. Der erzeugte String besteht aus der Temperatur, dem Sensornamen und der aktuellen Zeit in Millisekunden, alle getrennt durch ein Semikolon. Es wird zudem nicht einfach nur die übergebene Temperatur genommen, sondern noch einmal die nächste Temperatur generiert, obwohl dieses auch im Callback wie oben genannt passiert. Dies erhöht die Zufälligkeit der Temperaturänderungen.


```
1 EXECUTOR.scheduleAtFixedRate(new Runnable() {
2     @Override
3     public void run() {
4         long put = sequenceNumber.get();
5         long total = recordsPerSecond * secondsToRun;
6         double putPercent = 100.0 * put / total ;
7         long done = completed.get();
8         double donePercent = 100.0 * done / total ;
9         log.info (String
10             .format("Put_%d_of_%d_so_far_(%.2f%%),_%d_have_completed_(%.2f%%)",
11                 put, total , putPercent, done, donePercent));
12     }
13 }, 1, 1, TimeUnit.SECONDS);
```

Quelltext 3.6: TemperatureProducer.java (ll. 267-279): Status Updates jede Sekunde über ein Runnable im Executor

Im Producer wird nun dem ScheduledExecutorService (Variable "EXECUTOR") ein weiteres Runnable hinzugefügt, das einmal pro Sekunde ausgeführt wird. Dieser übergebene Task startet sofort und gibt einmal pro Sekunde den aktuellen Status der Übertragung aus (s. Quelltext 3.6)

```
1 executeAtTargetRate(EXECUTOR, putOneRecord, sequenceNumber,
2     secondsToRun, recordsPerSecond);
```

Quelltext 3.7: TemperatureProducer.java (ll. 285-286): Start der Puts zu Kinesis

Nach der Initialisierung aller Variablen wird nun das Verschicken der Temperaturdaten gestartet. Dies geschieht über den Aufruf in Quelltext 3.7.

Die Methode "executeAtTargetRate" bekommt als Parameter den ScheduledExecutorService, der das Runnable zur Statusausgabe beinhaltet, sowie das Runnable zum Verschicken eines Records und zudem, welche Sequenznummer aktuell verschickt wird und wie lange Daten verschickt werden sollen und wie viele pro Sekunde.

```
1 private static void executeAtTargetRate(
2     final ScheduledExecutorService exec, final Runnable task,
3     final AtomicLong counter, final int durationSeconds,
4     final int ratePerSecond) {
5     exec.scheduleWithFixedDelay(new Runnable() {
6         final long startTime = System.nanoTime();
7
8         @Override
9         public void run() {
10             double secondsRun = (System.nanoTime() - startTime) / 1e9;
```

```
11         double targetCount = Math.min(durationSeconds, secondsRun)
12             * ratePerSecond;
13
14         while (counter.get() < targetCount) {
15             counter.getAndIncrement();
16             try {
17                 task.run();
18             } catch (Exception e) {
19                 log.error("Error_running_task", e);
20                 System.exit(1);
21             }
22         }
23
24         if (secondsRun >= durationSeconds) {
25             exec.shutdown();
26         }
27     }
28     }, 0, 1, TimeUnit.MILLISECONDS);
29 }
```

Quelltext 3.8: TemperatureProducer.java (ll. 327-355): Die Methode executeAtTargetRate

Quelltext 3.8 zeigt die Methode “executeAtTargetRate”. Hier wird dem `ScheduledExecutorService` ein weiteres `Runnable` übergeben, das das Verschicken der Daten an Kinesis koordiniert. Je nachdem welche Parameter dem Producer übergeben wurden, wird der übergebene Task nun entsprechend lange und häufig ausgeführt. Der Task selbst ist das `Runnable`, das vor der Methode initialisiert wurde und die Temperaturdaten an Kinesis schickt (`Runnable` “putOneRecord”).

Wenn alle Puts abgeschlossen sind, terminiert die Methode. Daraufhin wird noch darauf gewartet, dass alle abgeschlossenen Puts auch wirklich von Kinesis verarbeitet wurden. Dann wird der Producer terminiert.

Wie man sieht, werden alle Funktionen des Producers asynchron in separaten Threads ausgeführt. Diese werden zunächst als `Runnable`s deklariert und im `ScheduledExecutorService` registriert, so dass sie in einem bestimmten Intervall ausgeführt werden. Die Methode “executeAtTargetRate” sorgt zudem dafür, dass nur im gewählten Intervall Daten an Kinesis verschickt werden.

3.3 Consumer

3.4 Webapplikation

Die Webapplikation besteht aus einem Servlet sowie der Klasse Servletstarter, die einen Jetty Server startet und das Servlet einbindet.

```
1     if (args.length == 2) {
2         streamName = args[0];
3         db_name = args[1];
4     }
5
6     Server server = new Server(8080);
```

Quelltext 3.9: ServletStarter.java (ll. 34-39): Auslesen der übergebenen Argumente in ServletStarter

In Quelltext 3.9 werden die übergebenen Parameter ausgelesen und initialisiert. Zudem wird eine Server Instanz erzeugt, die auf dem Port 8080 betrieben wird.

```
1     ServletContextHandler context = new ServletContextHandler(
2         ServletContextHandler.NO_SESSIONS
3         | ServletContextHandler.NO_SECURITY);
4     context.setContextPath("/api");
5     context.addServlet(new ServletHolder(new TemperatureServlet(streamName,
6         db_name, tableName)), "/GetTemperature/*");
```

Quelltext 3.10: ServletStarter.java (ll. 41-46): Servlet wird in Context gesetzt

In Quelltext 3.10 wird der Context initialisiert und das Servlet wird in den Context eingebunden. Das Servlet ist also nach Start des Server unter der Adresse "localhost:8080/api/GetTemperature" erreichbar.

```
1     HandlerList handlers = new HandlerList();
2     handlers.addHandler(context);
3     handlers.addHandler(new DefaultHandler());
4
5     server.setHandler(handlers);
6     server.start();
7     server.join();
```

Quelltext 3.11: ServletStarter.java (ll. 48-54): Context wird den Handlern zugefügt

In Quelltext 3.11 wird der Context dann den Handlern zugefügt, die Handler dem Server zugeordnet und der Server dann gestartet.

Das Servlet selbst besteht aus einer doGet-Methode, die bei einem GET auf die oben genannte URL aufgerufen wird.

```
1      HashMap<String, HashMap<String, HashMap<String, Object>>> allTemperatures = new HashMap<>();
2      if (dbUtils.doesTableExist(tableName)) {
3          allTemperatures = dbUtils.getAllSensorTemperatures(tableName);
4      }
```

Quelltext 3.12: TemperatureServlet.java (ll. 64-67): Aufruf der Methode zum Lesen aller Temperaturen von DynamoDB

Quelltext 3.12 zeigt die Initialisierung einer Hashmap, die alle Temperaturdaten enthalten wird sowie den Aufruf der Methode “getAllSensorTemperatures”, die die HashMap befüllt. Dabei werden die Temperaturdaten mittels eines Scanaufrufs sowie verschiedenen Queries abgefragt. Es wird zunächst ein Scan auf der Temperaturtabelle erzeugt, der alle vorhandenen Sensoren zurückgibt. Daraufhin werden mittels Queries die zugehörigen Temperaturwerte der Sensoren abgefragt.

Die daraus generierte Hashmap zeigt auf eine weitere Menge von Hashmaps, die wiederum auf eine Menge von HashMaps zeigt. Die Temperaturdaten sind also schichtenweise aufgeteilt. Die erste Schicht ist die erste Hashmap, deren Keys die Sensornamen sind. Die Sensornamen zeigen jeweils auf eine weitere HashMap. Dessen Key ist der Timestamp des Laufs dieses Sensors. Wurde ein Sensor also mehrmals gestartet, hat dieser mehrere Einträge in dieser HashMap. Die Values dieser HashMap sind jeweils eine weitere HashMap. Diese enthält als Keys den Timestamp, an dem die Temperatur gemessen wurde und als Values den entsprechenden Temperaturwert. Geht man diese Hierarchie von oben nach unten durch, werden also den Sensoren eine Menge von Timestamps der Iterationen zugeordnet. Den Timestamps der Iterationen wird nun eine Menge von Temperaturen zugeordnet, die zudem jeder einen Timestamp enthalten, um sie in eine zeitliche Reihenfolge zu bringen.

In der Methode wird nun über die einzelnen Schichten dieser HashMap iteriert und dabei mittels einem PrintWriter das erzeugte HTML ausgegeben. Es wird CanvasJS [26] genutzt, um die Temperaturdaten als Graphen darzustellen.

```
1      int sensorCount = 0;
2      for (String sensor : allTemperatures.keySet()) {
```

```
3      HashMap<String, HashMap<String, Object>> hashMap = allTemperatures
4          .get(sensor);
5      for (String timestamp : hashMap.keySet()) {
6          int count = 0;
7          out.println ("var_dataPoints" + sensorCount + "=[ ]");
8          HashMap<String, Object> tempHashMap = hashMap
9              .get(timestamp);
10         for (String temperatureKey : tempHashMap.keySet()) {
11             out.println ("dataPoints" + sensorCount + ".push({x:_"
12                 + count + ",y:_"
13                 + tempHashMap.get(temperatureKey) + "});");
14             count++;
15         }
16     }
```

Quelltext 3.13: TemperatureServlet.java (ll. 75-89): Iteration über die HashMaps

Quelltext 3.13 zeigt die Iteration über die HashMaps. CanvasJS nimmt ein Array an, das die Datenpunkte als x und y Werte enthält. Hier wird für jeden Sensordurchlauf ein eigenes Array erzeugt, da ja jeder Sensordurchlauf in einem eigenen Graphen dargestellt werden soll. In der innersten For-Schleife werden dem Array dann die Datenpunkte hinzugefügt. Als x Koordinate wird eine laufende Nummer vergeben, da die Timestamps der Temperaturen zu groß für die Anzeige wären und als y Koordinate wird die Temperatur gesetzt.

Wenn alle Datapoint-Arrays erzeugt wurden, werden weitere Metadaten für die Generierung der Graphen ausgegeben und es wird zudem für jeden Graphen ein div Element erzeugt, in das der Graph dann generiert wird. Bei Aufrufen der Webseite wird dann eine Javascript Funktion aufgerufen, die die Graphen in den divs rendert.

3.5 Löschung der AWS Ressourcen

Eine weitere Klasse ist die Klasse "DeleteResources", mittels der man die gestarteten Ressourcen auf Amazon Webservices wieder löschen kann, um keine weiteren Kosten zu verursachen.

Die Klasse hat eine main Methode, die zwei Argumente annimmt: Den Streamnamen sowie den Datenbank Namen der Dynamo DB Tabelle.

```
1      String streamName = TemperatureProducer.streamName;
2      String db_name = TemperatureConsumer.db_name;
3
4      if (args.length == 2) {
```

```
5     streamName = args[0];
6     db_name = args[1];
7 }
```

Quelltext 3.14: DeleteResources.java (ll. 24-30): Auslesen der übergebenen Argumente in DeleteResources

In Quelltext 3.14 sieht man, wie die Argumente ausgelesen und gesetzt werden. Wenn nicht genau 2 Argumente übergeben werden, wird ein Standardwert für die beiden Variablen genutzt.

```
1     Region region = RegionUtils.getRegion(TemperatureProducer.REGION);
2     AWSCredentialsProvider credentialsProvider = new DefaultAWSCredentialsProviderChain();
3     AmazonDynamoDB amazonDynamoDB = new AmazonDynamoDBClient(
4         credentialsProvider, new ClientConfiguration());
5     AmazonDynamoDBClient client = new AmazonDynamoDBClient();
6     client.setRegion(region);
7     DynamoDB dynamoDB = new DynamoDB(client);
8     amazonDynamoDB.setRegion(region);
9     DynamoDBUtils dbUtils = new DynamoDBUtils(dynamoDB, amazonDynamoDB,
10        client );
11     dbUtils.deleteTable(db_name);
12     dbUtils.deleteTable(TemperatureConsumer.tableName);
```

Quelltext 3.15: DeleteResources.java (ll. 32-43): Initialisierung der Dynamo DB Utilklasse und Löschen der Tabellen

In Quelltext 3.15 wird die DynamoDB Utilklasse initialisiert und dazu werden zunächst die benötigten Amazon Client Klassen erzeugt, die der Utilklasse bei der Initialisierung übergeben werden. Daraufhin wird die Übersichtstabelle sowie die Tabelle, die die Temperaturdaten enthält, gelöscht.

```
1     AmazonKinesis kinesis = new AmazonKinesisClient(credentialsProvider,
2         new ClientConfiguration());
3     kinesis.setRegion(region);
4     StreamUtils streamUtils = new StreamUtils(kinesis);
5     streamUtils.deleteStream(streamName);
```

Quelltext 3.16: DeleteResources.java: Initialisierung der Stream Utilklasse und Löschen des Streams (ll. 45-49)

Im nächsten Abschnitt in Quelltext 3.16 wird dann die Stream Utilklasse initialisiert und daraufhin der Stream gelöscht.

Damit sind alle Ressourcen, die auf Amazon Web Services genutzt wurden, gelöscht

und es werden keine Kosten mehr zum Beispiel durch die temporäre Speicherung der Daten im Kinesis Stream verursacht.

3.6 Docker

Um die Applikation auf ein Deployment auf Amazon EC2 vorzubereiten, wurde ein Docker Image erstellt, um die Applikation letztendlich über ECS auf EC2 zu deployen.

```
1 FROM maven:3.2-jdk-7-onbuild
2 CMD ["mvn_clean_package"]
```

Quelltext 3.17: Dockerfile des Projekts

Dieses Dockerfile ist sehr simpel gehalten und enthält nur 2 Zeilen. Wie in Quelltext 3.17 zu sehen, basiert dieses Image auf dem Apache Maven Image [23]. Dieses Image enthält neben einer Java 7 Installation auch eine Maven 3.2 Installation. Zudem kopiert es bei der Generierung des Images das Projekt, wenn die Dockerfile im gleichen Ordner wie die pom.xml ist, nach “/usr/src/app” und führt “mvn install” aus. Zusätzlich dazu wird, wie in Zeile 2 beschrieben, noch “mvn clean package” ausgeführt, was die Applikation endgültig initialisiert.

Mithilfe dieses Dockerfiles kann nun mit “docker build -t project-image .” ein Docker Image erzeugt werden. Über dieses Image kann dann mit dem Befehl in Quelltext 3.18 der Producer gestartet werden.

```
1 docker run -it --name project-image project-container bash -c 'MAVEN_OPTS="-Daws.accessKeyId=ACCESSKEY_Daws.secretKey=SECRETKEY_Dstream.name=StreamTest_Dsensor.name=SensorTest_Drun.seconds=10_Drecord.second=1"_mvn_compile_Pproducer_exec:java'
```

Quelltext 3.18: Konsolenbefehl zum Starten des Docker Images

Auch hier müssen wieder der AWS Access Key sowie der AWS Secret Key übergeben werden sowie die weiteren Parameter, die der Producer annimmt. In diesem Beispiel wird ein Stream namens “StreamTest” erzeugt, der Sensor Name ist “SensorTest” und der Producer erzeugt für 10 Sekunden 10 Records pro Sekunde.

Es ist natürlich auch möglich die anderen Klassen mithilfe dieses Images zu starten, indem die Übergabeparameter geändert werden.

3.7 Abweichungen im Vergleich zur Projektplanung

3.8 Zusammenfassung

4. AWS IoT

IoT ist ein Thema, das immer bedeutender wird in der heutigen Zeit, gerade durch das immer mehr aufkommende Thema Smart Home. Dieses Kapitel wird eine kurze Einführung in das Thema IoT geben und dann die Möglichkeiten von AWS IoT beschreiben.

4.1 Einführung IoT

Nach der Einschätzung von Daniele Miorandi u.a. [2] gibt es im Moment eine Weiterentwicklung des Internets, das nun nicht mehr nur Endbenutzergeräte miteinander verbindet, sondern auch ganz alltägliche Objekte verbindet, die miteinander kommunizieren oder auch mit dem Menschen kommunizieren und so ganz neue Möglichkeiten dem Endbenutzer geben. Dies wird als Internet of Things (IoT) bezeichnet. Das Internet of Things basiert auf 3 Punkten, die alltägliche Objekte nun können müssen, um Teil des Internet of Things zu sein:

1. Eindeutig identifizierbar sein (Jedes Objekt beschreibt sich selbst, z.b. mittels RFID)
2. Kommunikationsfähig sein
3. Interaktionsfähig sein, mit anderen Objekten oder mit Nutzern

Teil des Internet (of Things) werden nun also nicht mehr nur Rechner unterschiedlichster Art (PC, Smartphone etc.), sondern jeder alltägliche Gegenstand wird Teil des Internets und kann mit anderen Objekten kommunizieren. So wären in diesem Projekt die Sensoren Teil des Internet of Things, da sie die oben genannten 3 Punkte erfüllen und nicht nur isoliert für sich selbst funktionieren.

Das Internet of Things bietet also für die Zukunft viele Möglichkeiten, die Funktionen von

alltäglichen Gegenständen des Lebens zu erweitern. So können bspw. die Temperatursensoren mit der Klimaanlage kommunizieren, die daraufhin die Temperatur reguliert. Lampen können mittels eines Smartphones auch außerhalb des Hauses gesteuert werden oder regulieren sich selbst, wenn sie die Nachricht eines Lichtsensors empfangen, dass es im Moment zu dunkel oder zu hell ist.

Auch in der Industrie wird das Internet of Things immer mehr Einzug halten und Produktionsprozesse weiter automatisieren, da Produktionsmaschinen nun auch mit anderen Geräten kommunizieren können.

Großes Thema im Bereich IoT ist die Sicherheit, besonders da nun auch alltägliche Geräte Teil des Internet of Things werden. Dementsprechend wäre es möglich, dass sich eine Person Zugriff auf nahezu alle Geräte innerhalb eines Haushalts verschaffen könnte, ohne dass der Besitzer davon etwas weiß. Daher sind sichere Authentifizierungsverfahren und Kommunikationswege ein wichtiger Teil des IoT.

Insgesamt kann man also sagen, dass das Internet of Things sicherlich einer der nächsten großen Schritte in der IT sein wird und in einigen Jahren viele Objekte im Haushalt und in Firmen Teil des IoT sein werden. Die wohl größte Herausforderung wird das Thema Sicherheit sein, um die Sicherheit und Privatsphäre von Nutzern von Objekten im IoT zu schützen.

4.2 Einführung AWS IoT

AWS IoT [13] ist einer der neueren Web Services von Amazon, welcher zunächst im Oktober 2015 in eine Beta Phase gestartet ist und seit Januar 2016 in den regulären Betrieb gewechselt ist. Es ist eine verwaltete Cloud Plattform, mit der verbundene Geräte mit Cloud Anwendungen und anderen Geräten zusammenarbeiten können.

AWS IoT kann Millionen von Nachrichten von typischen IoT Geräten wie bspw. Sensoren annehmen und an weitere Amazon Web Services oder andere IoT Geräte verteilen. Dies bietet zum einen die Möglichkeit der Kommunikation von IoT Geräten untereinander sowie die Möglichkeit der IoT Geräte mit der Cloud zu kommunizieren um beispielsweise Daten zu übermitteln, die dann in Cloud Services verarbeitet und/oder persistiert werden. Beispiele wären zum Beispiel ein Temperatursensor, der mittels AWS IoT der Klimaanlage des Hauses die Nachricht übermittelt, dass die Temperatur höher geregelt werden muss oder der Temperatursensor schickt seine Temperaturdaten an andere Amazon Web Services wie bspw. Amazon DynamoDB, welches die Daten dann persis-

tieren kann. Amazon nennt als Beispiel eine Reihe von Temperatursensoren, die ihre Daten an AWS IoT senden. AWS IoT sendet dann bei Überschreiten eines bestimmten Grenzwertes ein Kommando an einen Ventilator im Haus, der sich daraufhin einschaltet. Der Ventilator kann aber auch bspw. über eine Mobilapplikation von einem Benutzer über AWS IoT manuell gestartet werden (s. Abbildung 4.1). Dementsprechend ist AWS

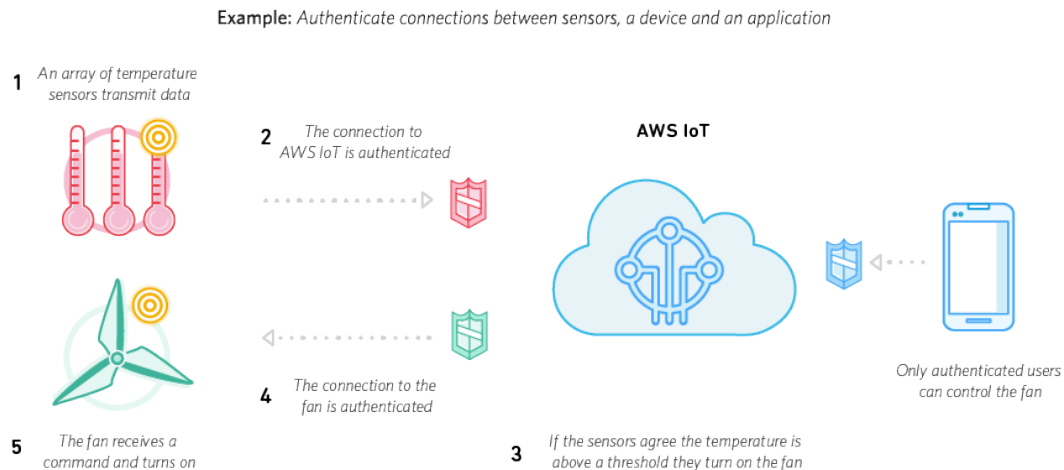


Abbildung 4.1: Kommunikation und Authentifikation von Temperatursensoren und einem Ventilator mit AWS IoT. Quelle: [13]

IoT eine gute Alternative, sollte man dieses Projekt mit echten Temperatursensoren ausführen wollen.

4.3 Funktionsweise

Ein wichtiger Punkt bei AWS IoT ist die Sicherheit der Kommunikation zwischen den einzelnen Endpunkten. Sicherheit ist bei IoT generell ein großes Thema, da unter Umständen mit sensiblen Daten gearbeitet wird, die im eigenen Haus erzeugt werden. AWS IoT stellt sicher, dass keine Kommunikation über AWS IoT unverschlüsselt stattfindet, indem sich jeder Endpunkt zunächst bei AWS IoT authentifizieren muss. Jede Kommunikation wird einzeln authentifiziert und verschlüsselt. Dies sieht man z.B. in Abbildung 4.1. Hier wird in Schritt 2 die Kommunikation der Temperatursensoren mit AWS IoT authentifiziert, bevor sie die Daten an AWS IoT senden. In Schritt 4 wird die Kommunikation mit dem Ventilator ebenfalls zunächst authentifiziert. Und natürlich können nur

authentifizierte Nutzer über Mobilapplikationen über AWS IoT wie in diesem Beispiel den Ventilator kontrollieren.

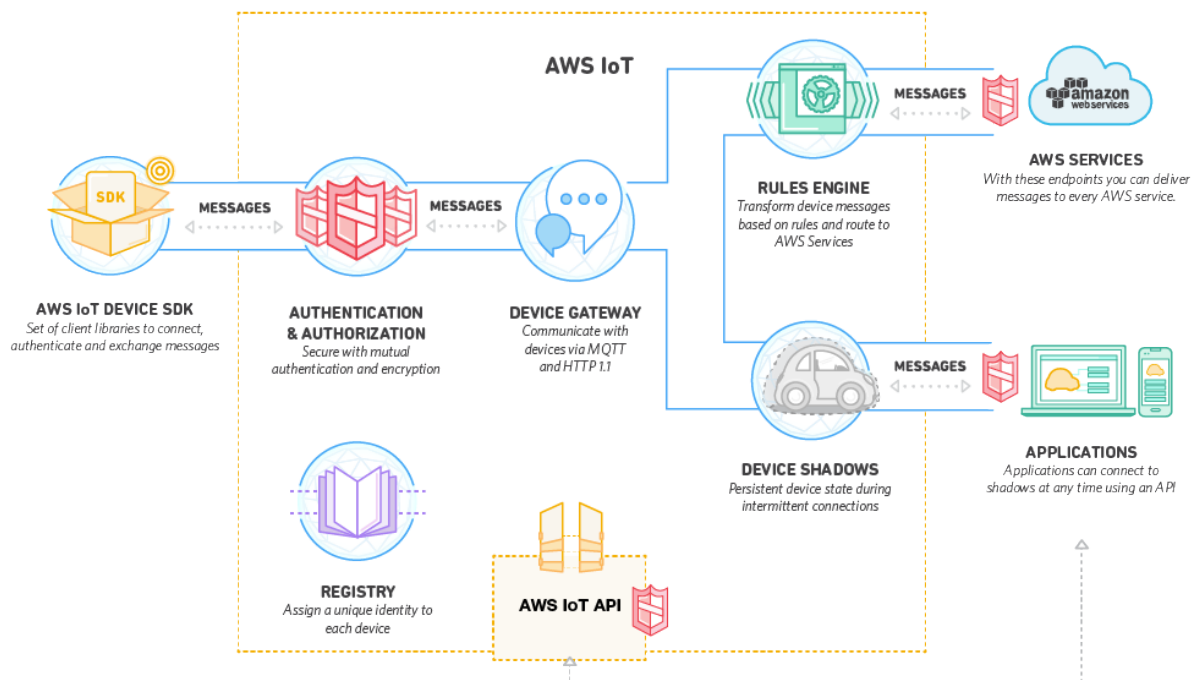


Abbildung 4.2: Funktionsübersicht von AWS IoT. Quelle: [14]

Abbildung 4.2 zeigt eine Funktionsübersicht von AWS IoT. Hier steht zunächst einmal auf der linken Seite die AWS Device SDK, die eine Reihe von Client Libraries bereitstellt, mit der Geräte mit AWS IoT kommunizieren können. Die Kommunikation findet dabei über die Protokolle MQTT [19] oder HTTP statt. MQTT ist ein leichtgewichtiges Nachrichtenprotokoll für die direkte Kommunikation zwischen Maschinen (M2M) und ist daher ein häufig genutztes Protokoll im Bereich des IoT. Mittels einem dieser beiden Protokolle kommuniziert das Gerät, das die AWS Service SDK nutzt, mit dem Device Gateway. Die Kommunikation wird dabei verschlüsselt und zunächst müssen sich beide Seiten auch authentifizieren, bevor überhaupt eine Kommunikation zustande kommt. AWS IoT unterstützt dabei die AWS-Methode der Authentifizierung (mit der Bezeichnung "SigV4") sowie eine Authentifizierung auf der Basis von X.509 [14]. Den Geräten können einzelne Richtlinien vorgegeben werden, die ihren Zugriff entsprechend einschränken oder es können Rollen definiert werden, die Geräten eine genau spezifizierte Menge an Rechten geben.

Die Registry erstellt eine eindeutige Identität für die Geräte. Diese ist für alle Geräte egal welcher Art einheitlich formatiert. Außerdem werden Metadaten von Geräten gespeichert, die bspw. angeben, welche Funktionen dieses Gerät unterstützt wie zum Beispiel, dass ein Sensor Temperaturdaten meldet und in welcher Einheit diese Temperaturdaten übermittelt werden.

Das Device Gateway stellt für Applikationen REST APIs bereit, über die die Applikationen die Statusinformationen von Geräten auslesen und manipulieren können. Dazu legt das Device Gateway sogenannte “Device Shadows” bzw. “Schattengeräte” an, die den letzten Zustand des Gerätes darstellen. Das heißt, dass der Zustand von Geräten auch dann ausgelesen werden kann, wenn das Gerät gar nicht mehr online ist, da der letzte Zustand als “Schattengerät” gespeichert wurde. Zudem können Applikationen so auch den gewünschten zukünftigen Zustand festlegen. Auch dieser wird im “Schattengerät” persistiert und wird auf das Gerät übertragen, wenn es wieder online ist. Damit ist es möglich, auch für Geräte, die nicht dauerhaft online sind, eine REST API bereitzustellen, die dauerhaft verfügbar ist und Applikationen ermöglicht, sich immer mit dem “Schattengerät” zu synchronisieren und den Status zu verändern. Die Kommunikation erfolgt auch hier wieder über verschlüsselte Nachrichten.

Das Device Gateway kann aber auch über die Rules Engine Daten von Geräten transformieren und an andere Services weiterleiten. So könnten beispielsweise Temperaturdaten an Amazon DynamoDB oder andere Datenbank Services weitergeleitet werden. Es können aber auch Regeln erstellt werden, die bei bestimmten Konditionen Aktionen auslösen. Zum Beispiel könnte beim Überschreiten einer bestimmten Menge an Temperaturen eine Nachricht an AWS Lambda [12] geschickt werden, das daraufhin den Mittelwert der gesammelten Daten berechnet. Nachrichten können aber auch an Geräte geschickt werden wie in Abbildung 4.1. Erreicht die Temperatur der Sensoren einen Grenzwert, greift eine Regel und sendet den Befehl an den Ventilator, der sich daraufhin einschaltet.

Die Regeln werden direkt in der Management Konsole eingetragen oder über eine SQL-ähnliche Syntax definiert.

AWS IoT bietet also passende Funktionen, um das Projekt mit echten Temperatursensoren umzusetzen. Man könnte die Temperaturdaten direkt an einen Datenbank Service wie Amazon DynamoDB weiterleiten und auch die Temperatursensoren über die REST API direkt steuern. Mittels der Rules Engine könnten Regeln festgelegt werden, nach denen bei bestimmten Temperaturen bestimmte Aktionen ausgeführt werden können. Dadurch könnte man auch andere Geräte wie beispielsweise Ventilatoren oder

Klimaanlagen einbinden und mittels AWS IoT steuern lassen. Man benötigt aber neben den Sensoren auch Mikrocontroller wie bspw. Raspberry Pis [20], die mit den Sensoren und anderen Geräten kommunizieren können, um AWS IoT nutzen zu können.

4.4 AWS IoT CLI, SDK und APIs

Die AWS IoT CLI bietet die Möglichkeit über Kommandozeileneingaben verschiedene Funktionen von AWS IoT zu nutzen.. Beispielsweise können Geräte zur Device Registry hinzugefügt werden und Einträge in der Registry verändert werden.

```
1 aws iot describe-thing --thing-name "MyDevice3"
```

Quelltext 4.1: Einfügen eines Geräts in die Registry. Quelle: [15]

Der Quellcode 4.1 zeigt den Befehl, mit dem ein Gerät mit dem Namen "MyDevice3" in die Registry eingefügt werden kann.

```
1 {
2   "thingName": "_MyDevice3",
3   "defaultClientId": "MyDevice3",
4   "attributes": {
5     "Manufacturer": "Amazon",
6     "Type": "IoT_Device_A",
7     "Serial_Number": "10293847562912"
8   }
9 }
```

Quelltext 4.2: Geräteeintrag in der Registry. Quelle: [15]

Der Eintrag in der Registry sieht dann wie in Quelltext 4.2 aus. Weitere Attribute wie eine einzigartige Seriennummer werden automatisch generiert.

Die AWS IoT CLI bietet zudem auch die Möglichkeit alle Geräte in der Registry anzuzeigen oder die Suchergebnisse zu filtern.

Mittels SDK lassen sich auch Regeln erstellen, einsehen und bearbeiten.

```
1 aws iot create-topic-rule --rule-name my-rule --topic-rule-payload file://my-rule.json
```

Quelltext 4.3: Erstellen einer AWS IoT Regel. Quelle: [16]

In Quelltext 4.3 wird eine Regel mit dem Namen “my-rule” erzeugt. Zudem wird eine payload Datei namens “my-rule.json” ebenfalls mitgeschickt.

```
1 {  
2   "sql": "SELECT * FROM 'iot/test'",  
3   "ruleDisabled": false,  
4   "actions": [{  
5     "dynamoDB": {  
6       "tableName": "my-dynamodb-table",  
7       "roleArn": "arn:aws:iam::123456789012:role/my-iot-role",  
8       "hashKeyField": "topic",  
9       "hashKeyValue": "${topic(2)}",  
10      "rangeKeyField": "timestamp",  
11      "rangeKeyValue": "${timestamp()}"  
12    }  
13  ]  
14 }
```

Quelltext 4.4: Inhalt einer Payload Datei. Quelle: [16]

Die Payload Datei in Quelltext 4.4 enthält die Regel, alle Nachrichten, die an die Topic “iot-topic” gesendet werden, in die DynamoDB Tabelle “my-dynamodb-table” zu schreiben. Dabei wird noch eine Rolle übergeben, die in diesem Fall das Recht hat, auf die DynamoDB Tabelle zuzugreifen und in diese zu schreiben. Als HashkeyValue wird der Name der Topic übergeben und als rangeKeyValue der Timestamp der Nachricht.

```
1 HTTP GET https://endpoint/things/thingName/shadow
```

Quelltext 4.5: GET Anfrage an einen “Geräteschatten”. Quelle: [17]

Mittels einer REST API können die “Geräteschatten” von Geräten abgefragt und auch manipuliert werden. Quelltext 4.5 zeigt eine HTTP GET Anfrage an einen Geräteschatten, wobei “endpoint” und “thingName” Variablen sind, die man in der AWS IoT Konsole auslesen kann oder auch per AWS IoT SDK.

```
1 HTTP 200  
2 BODY: response state document
```

Quelltext 4.6: GET Antwort auf die Anfrage an einen “Geräteschatten”. Quelle: [17]

Quelltext 4.6 zeigt die Antwort auf eine Anfrage an einen “Geräteschatten”. “response state document” ist hierbei ein größeres Dokument, das Informationen über den Status des “Geräteschattens” sowie Metadaten, einen Timestamp und andere Informationen enthält.

Über die API ist es auch möglich, “Geräteschatten” zu bearbeiten und zum Beispiel einen neuen Status zu setzen, der dann im Gerät gesetzt wird, wenn es online ist oder auch “Geräteschatten” zu löschen.

Es gibt außerdem noch eine AWS IoT SDK [18], die die Integration von Geräten in AWS IoT vereinfacht. Die SDK ist für C, Arduino Yún [27] und Node.js [25] verfügbar.

Sie bietet Funktionen zum Anmelden der Geräte bei AWS IoT, dem Aufbauen von Verbindungen und Senden von Nachrichten über die Verbindung sowie zum Bearbeiten von “Geräteschatten”.

4.5 Zusammenfassung

IoT wird ein wichtiger Teil der IT in den nächsten Jahren sein und AWS IoT kann helfen, IoT auch dem Massenmarkt verfügbar zu machen. Im Weg stehen im Moment die geringe Einsteigerfreundlichkeit der zu AWS IoT kompatiblen Geräte. Wenn AWS IoT auch mit weniger Aufwand betreibbar ist, kann es ein wichtiger Teil des IoT Marktes werden.

5. Evaluation

In diesem Kapitel werden die genutzten Amazon Web Services Kinesis und DynamoDB betrachtet und deren Nutzen für ein Projekt dieser Art evaluiert. Zudem wird der potentielle Nutzen von AWS IoT bei Nutzung echter Sensoren evaluiert und noch einige andere Implementierungsmöglichkeiten betrachtet.

5.1 Evaluation Kinesis und DynamoDB

5.2 Evaluation AWS IoT

5.3 Evaluation anderer Implementierungsmöglichkeiten

5.4 Zusammenfassung

6. Fazit

Li European lingues es membres del sam familie. Lor separat existentie es un myth. Por scientie, musica, sport etc, litot Europa usa li sam vocabular. Li lingues differe solmen in li grammatica, li pronunciation e li plu commun vocabules. Omnicos directe al desirabilite de un nov lingua franca: On refusa continuar payar custosi traductores. At solmen va esser necessari far uniform grammatica, pronunciation e plu sommun paroles. Ma quande lingues coalesce, li grammatica del resultant lingue es plu simplic e regulari quam ti del coalescent lingues. Li nov lingua franca va esser plu simplic e regulari quam li existent European lingues. It va esser tam simplic quam Occidental in fact, it va esser Occidental. A un Angleso it va semblar un simplificat Angles, quam un skeptic Cambridge amico dit me que Occidental es. Li European lingues es membres del sam familie. Lor separat existentie es un myth. Por scientie, musica, sport etc, litot Europa usa li sam vocabular. Li lingues

Abkürzungsverzeichnis

AWS	Amazon Web Services
EC2	Amazon Elastic Compute Cloud
ECS	Amazon EC2 Container Service
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
IoT	Internet of Things
RDS	Amazon Relational Database Service
REST	Representational State Transfer

Abbildungsverzeichnis

3.1	Kinesis Architektur, wie sie von Amazon vorgegeben wird. Quelle: [28] . .	9
4.1	Kommunikation und Authentifikation von Temperatursensoren und einem Ventilator mit AWS IoT. Quelle: [13]	23
4.2	Funktionsübersicht von AWS IoT. Quelle: [14]	24

Tabellenverzeichnis

2.1	Anforderungen an das Projekt Teil 1	3
2.2	Anforderungen an das Projekt Teil 2	4
2.3	Pflichtenheft Teil 1	4
2.4	Pflichtenheft Teil 2	5
2.5	Risikoliste	6

Quelltextverzeichnis

3.1	Utils.java (Il. 54-56): Initialisierung des Temperaturwertes	10
3.2	TemperatureProducer.java (Il. 229-250): Initialisierung eines Callbacks um Rückmeldungen der Threads zu bekommen	10
3.3	Utils.java (Il. 44-52): Generierung des nächsten Temperaturwertes	11
3.4	TemperatureProducer.java (Il. 253-264): Initialisierung eines Runnables zum Senden eines Records	11
3.5	Utils.java (Il. 73-91): Generierung der zu verschickenden Daten	12
3.6	TemperatureProducer.java (Il. 267-279): Status Updates jede Sekunde über ein Runnable im Executor	13
3.7	TemperatureProducer.java (Il. 285-286): Start der Puts zu Kinesis	13
3.8	TemperatureProducer.java (Il. 327-355): Die Methode executeAtTargetRate	13
3.9	ServletStarter.java (Il. 34-39): Auslesen der übergebenen Argumente in ServletStarter	15
3.10	ServletStarter.java (Il. 41-46): Servlet wird in Context gesetzt	15
3.11	ServletStarter.java (Il. 48-54): Context wird den Handlern zugefügt	15
3.12	TemperatureServlet.java (Il. 64-67): Aufruf der Methode zum Lesen aller Temperaturen von DynamoDB	16
3.13	TemperatureServlet.java (Il. 75-89): Iteration über die HashMaps	16
3.14	DeleteResources.java (Il. 24-30): Auslesen der übergebenen Argumente in DeleteResources	17
3.15	DeleteResources.java (Il. 32-43): Initialisierung der Dynamo DB Utilklas- se und Löschen der Tabellen	18
3.16	DeleteResources.java: Initialisierung der Stream Utilklasse und Löschen des Streams (Il. 45-49)	18
3.17	Dockerfile des Projekts	19

3.18 Konsolenbefehl zum Starten des Docker Images	19
4.1 Einfügen eines Geräts in die Registry. Quelle: [15]	26
4.2 Geräteeintrag in der Registry. Quelle: [15]	26
4.3 Erstellen einer AWS IoT Regel. Quelle: [16]	26
4.4 Inhalt einer Payload Datei. Quelle: [16]	27
4.5 GET Anfrage an einen “Geräteschatten”. Quelle: [17]	27
4.6 GET Antwort auf die Anfrage an einen “Geräteschatten”. Quelle: [17] . . .	27

Literaturverzeichnis

- [1] Hendrik Hagmans, "Projektarbeit Evaluierung einer Amazon Web Services Lösung zur Erfassung und Verarbeitung von Sensordaten"; im Rahmen des WS 15 an der FH Dortmund, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [2] Daniele Miorandi, Sabrina Sicari, Francesco De Pellegrini, Imrich Chlamtac, "Internet of things: Vision, applications and research challenges"; <https://irinsubria.uninsubria.it/retrieve/handle/11383/1762288/2389/IOT.pdf>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [3] Amazon Inc, "Amazon Web Services"; <http://aws.amazon.com/de/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [4] Docker Inc, "Docker"; <https://www.docker.com/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [5] Amazon Inc, "Amazon ECS"; <http://aws.amazon.com/de/ecs/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [6] Amazon Inc, "Amazon EC2"; <http://aws.amazon.com/de/ec2/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [7] Amazon Inc, "Amazon RDS"; <http://aws.amazon.com/de/rds/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [8] Amazon Inc, "Amazon Dynamo DB"; <http://aws.amazon.com/de/dynamodb/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [9] Amazon Inc, "Amazon Kinesis"; <http://aws.amazon.com/de/kinesis/>, abgerufen am 28. Oktober 2015

- [10] Amazon Inc, "Amazon Kinesis Data Visualization Sample Application"; <https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-data-visualization-sample>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [11] Amazon Inc, "KPL Java Sample Application"; <https://github.com/awslabs/amazon-kinesis-producer/tree/master/java/amazon-kinesis-producer-sample>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [12] Amazon Inc, "AWS Lambda"; <http://aws.amazon.com/de/lambda/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [13] Amazon Inc, "AWS IoT"; <http://aws.amazon.com/de/iot/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [14] Amazon Inc, "AWS IoT Funktionsweise"; <https://aws.amazon.com/de/iot/how-it-works/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [15] Amazon Inc, "AWS IoT Thing Registry"; <http://docs.aws.amazon.com/iot/latest/developerguide/thing-registry.html>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [16] Amazon Inc, "AWS IoT Creating an AWS IoT Rule"; <http://docs.aws.amazon.com/iot/latest/developerguide/aws-iot-create-rule.html>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [17] Amazon Inc, "AWS IoT GetThingShadow"; http://docs.aws.amazon.com/iot/latest/developerguide/API_GetThingShadow.html, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [18] Amazon Inc, "AWS IoT SDK"; <http://docs.aws.amazon.com/iot/latest/developerguide/iot-sdks.html>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [19] MQTT Org, "MQTT"; <http://mqtt.org/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [20] Raspberry Pi Foundation, "Raspberry PI"; <https://www.raspberrypi.org/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [21] Apache Software Foundation, "Apache Cassandra"; <http://cassandra.apache.org/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [22] Apache Software Foundation, "Apache Maven"; <https://maven.apache.org/>, abgerufen am 28. Oktober 2015

- [23] Apache Software Foundation, "Apache Maven Image"; https://hub.docker.com/_/maven/, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [24] Eclipse Foundation, "Eclipse Jetty"; <http://www.eclipse.org/jetty/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [25] Node.js Foundation, "Node.js"; <https://nodejs.org/en/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [26] fenopix, "CanvasJS"; <http://canvasjs.com/>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [27] Arduino Foundation, "Arduino YÃ¶n"; <https://www.arduino.cc/en/Main/ArduinoBoardYun>, abgerufen am 28. Oktober 2015
- [28] Amazon Inc, "Amazon Kinesis Key Concepts"; <http://docs.aws.amazon.com/kinesis/latest/dev/key-concepts.html>, abgerufen am 28. Oktober 2015