**DETAILS DE LA SOUTENANCE**

Durée : 30 minutes.

Conditions :

* temps de parole égale entre les élèves ;
* support : slides sur lesquelles apparaîtront au maximum des courbes, des schémas, des bouts de code. Il faut IMPERATIVEMENT éviter de placer uniquement du texte. Il faut que ce soit lisible du milieu de la salle ;
* réaliser une démo à la fin de la présentation. Il est possible de la faire pendant mais c’est risqué. Elle doit pouvoir être mise au point en 2 secondes.

Le contenu :

* 1ère partie : donner une description du projet qui soit compréhensible par n’importe quel ingénieur.
* les autres parties doivent être compréhensibles par n’importe quel personne informaticienne. Il s’agira de décrire l’architecture (i.e. montrer que c’est bien nous qui avons écris le code).

Approche à adopter :

Construire l’arbre du projet puis choisir les parties que l’on veut exposer et approfondir afin de susciter des questions chez le jury.

**DETAILS RAPPORT DE PROJET**

« Page de garde » :

Nom, prénom, date, encadrant de projet, type de projet.

Demi-page « Description du projet » devant être compréhensible par tout le monde. Elle doit donner une approche très fonctionnelle.

Chapitre « Dossier de spécification »

* les *use case*;
* le scénario
* cahier des charges structuré en trois parties :
* points essentiels ;
* options fortement souhaitées ;
* développements optionnels.

Chapitre « Plan de test » : c’est un tableau comprenant plusieurs colonnes comme suit. Par ailleurs les test seront rassemblés par famille.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numéro du test | Nom du test | Moyens utilisés pour le test |
| i | Connexion MF | Eclipse, login Supéléc |
| … | … | … |

Chapitre « Dossier de conception »

* diagramme de classe ;
* diagramme de séquence (quels sont les objets présents en mémoire ?) ;
* explication d’extraits de code pertinents : l’importation du code se fait en police Courier gras, donnant lieu à des explications afin de comprendre l’utilité du code ;
* sous-chapitre décrivant la démarche adoptée.

Chapitre « Test »

On copie le plan de test puis on marque FAIL ou PASS avec colonne de COMMENT où on explique rapidement les problèmes rencontrés.

Chapitre *user guide*: c’est l’équivalent d’un tutoriel.

Chapitre « Performances » : il sera surtout développé en 2ème partie du projet.

Chapitre « Conclusions et perspective » :

* on fait le bilan de ce qui a été fait ;
* récapituler les difficultés inattendues ;
* référence bibliographiques (NB : pour les URL il faut faire ressortir la différence entre les documents). Théoriquement chaque référence bibliographique doit être citée au moins une fois dans le corps du rapport. Une référence non citée est considérée comme du remplissage.