

Задание: необходимо создать новую игру на основе сделанных на курсе.
Допускается доработка игр, сделанных на курсе.

Пример заданий:

- 1) Создание нового сюжета для квестовой игры;
- 2) Добавление новой механики в карточную игру (карт «+2», «+4»);
- 3) Создание новой игры с кубиками.

Пример разработанных игр показан на рис. 1.17.1 и 1.17.2.

Бросить монетку



Бросков: 13
Выпало решек: 2
Выпало орлов: 11

Номер броска	Результат броска
1	Орел
2	Решка
3	Орел
4	Орел
5	Орел
6	Орел
7	Орел
8	Орел
9	Решка
10	Орел
11	Орел
12	Орел
13	Орел

Рис. 1.17.1. Игра «Монетка»

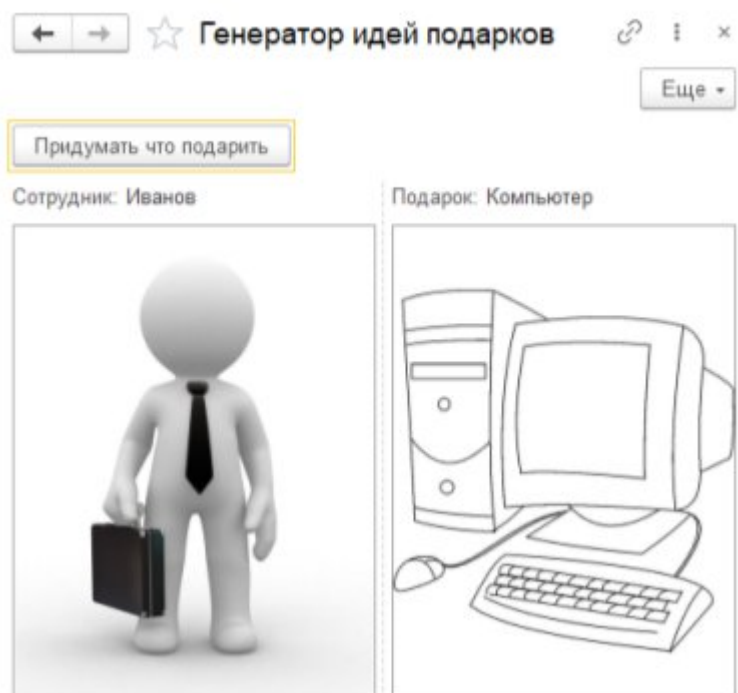


Рис. 1.17.2. Игра «Генератор идей подарков»