

entityframework indir

```
public class Kategori
{
    public int KategoriId { get; set; }
    public string KategoriAdi { get; set; }
    public List<Urun> uruns { get; set; }
}

public class Urun
{
    public int UrunId { get; set; }
    public string UrunAd { get; set; }
    public int UrunStok { get; set; }
    public decimal UrunFiyat { get; set; }

    public int KategoriId { get; set; }

    public Kategori Kategori { get; set; }

    public List<Satis> Satis { get; set; }
}

public class Satis
{
    public int SatisId { get; set; }
    public int SatisAdeti { get; set; }
    public decimal ToplamFiyat { get; set; }

    public int UrunId { get; set; }

    public Urun Urun { get; set; }
}
```

**<connectionStrings>**

<add name="connection" connectionString="server=.;database=ErpDb;integrated security=true;" providerName="System.Data.SqlClient"/>

**</connectionStrings>**

```
public class Context:DbContext
{
    public Context() : base("connection") { }
    public DbSet<Kategori> kategoris { get; set; }
    public DbSet<Urun> uruns { get; set; }
    public DbSet<Satis> Satis { get; set; }
}
```

**Enable-Migrations**

**Add-migration deneme**

**Update-database**

\*Bu kısım add migration yaptıktan sonra oluyor false olarak geliyor. true olarak değiştiriyoruz.

```
public Configuration()
{
    AutomaticMigrationsEnabled = true;
}

internal class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        var _context = new Context();
        var kategori=new Kategori();
        var urun = new Urun();
        var satis = new Satis();
        X:
        Console.Clear();
        Console.WriteLine("Satış Takip Programı");
        Console.WriteLine("-----");
        Console.WriteLine("Anamenu");
        Console.WriteLine("-----");
        Console.WriteLine("Kategori Listele      [1]");
        Console.WriteLine("Kategori Ekle        [2]");
        Console.WriteLine("Kategori Güncelle    [3]");
        Console.WriteLine("Kategori Sil         [4]");
        Console.WriteLine("Ürün Listele         [5]");
        Console.WriteLine("Ürün Ekle            [6]");
        Console.WriteLine("Ürün Güncelle       [7]");
        Console.WriteLine("Ürün Sil             [8]");
        Console.WriteLine("Satış Listele        [9]");
        Console.WriteLine("Satış Ekle           [10]");
        Console.WriteLine("Çıkış                [0]");
        Console.Write("Seçiminizi Belirtiniz: ");
        int Secim = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
        Console.Clear();
        switch(Secim)
        {
            case 1:
                foreach(var item in _context.kategoris)
                {
                    Console.WriteLine(item.KategoriId+" "+item.KategoriAdi);
                }
                Console.ReadKey();
                goto X;
            case 2:
                Console.WriteLine("Kategori Adını Giriniz:");
                kategori.KategoriAdi=Console.ReadLine();
                _context.kategoris.Add(kategori);
                _context.SaveChanges();
                goto X;
            case 3:
                Console.WriteLine("Kategori İd giriniz:");
                kategori.KategoriId = Convert.ToInt32( Console.ReadLine());
                Console.WriteLine("Kategori Adını Giriniz:");
                kategori.KategoriAdi = Console.ReadLine();
                _context.kategoris.AddOrUpdate(kategori);
                _context.SaveChanges();
                goto X;
            case 4:
                Console.WriteLine("Kategori İd giriniz:");
                int b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
                var sil = _context.kategoris.Find(b);
                _context.kategoris.Remove(sil);
            }
        }
    }
}
```

```

        _context.SaveChanges();
        goto X;
    case 5:
        foreach (var item in _context.uruns)
        {
            Console.WriteLine(item.UrunId + ") " +
item.UrunAd+"Stok:"+item.UrunStok+"Ürün Fiyatı:"+item.UrunFiyat
            +"Kategori İd:"+item.KategoriId);
        }
        Console.ReadKey();
        goto X;
    case 6:
        Console.WriteLine("Urun Adını Giriniz:");
        urun.UrunAd = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine("Urun Stok Giriniz:");
        urun.UrunStok = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Urun Fiyatı Giriniz:");
        urun.UrunFiyat = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Kategori id Giriniz:");
        urun.KategoriId = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
        _context.uruns.Add(urun);
        _context.SaveChanges();
        goto X;
    case 7:
        Console.WriteLine("Ürün İd giriniz:");
        urun.UrunId = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Urun Adını Giriniz:");
        urun.UrunAd = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine("Urun Stok Giriniz:");
        urun.UrunStok = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Urun Adını Giriniz:");
        urun.UrunFiyat = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Kategori id Giriniz:");
        urun.KategoriId = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
        _context.uruns.AddOrUpdate(urun);
        _context.SaveChanges();
        goto X;
    case 8:
        Console.WriteLine("Ürün İd giriniz:");
        int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
        var silu = _context.uruns.Find(a);
        _context.uruns.Remove(silu);
        _context.SaveChanges();
        goto X;
    case 9:
        foreach (var item in _context.Satis)
        {
            Console.WriteLine(item.SatisId + ") " + "Satış Adeti:" +
item.SatisAdeti + "Toplam Fiyat:" + item.ToplamFiyat);
        }
        Console.ReadKey();
        goto X;
    case 10:
        Console.WriteLine("Ürün İd giriniz:");
        satis.UrunId = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Satis Adetini Giriniz:");
        satis.SatisAdeti = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
        var urunb = _context.uruns.Find(satis.UrunId);
        satis.ToplamFiyat = satis.SatisAdeti * urunb.UrunFiyat;
        urunb.UrunStok = urunb.UrunStok - satis.SatisAdeti;
        _context.Satis.Add(satis);
        _context.SaveChanges();
        goto X;

```

```
    case 0:  
        break;  
    default:  
        goto X;  
}
```