

Paramétrage de l'application

Introduction - Accès aux paramètres

A - Page d'Accueil

A.1 - Vérification du paramètre personnalisé

A.2 - Modification de la page d'accueil



<u>Introduction – Accès aux paramétrages</u>

Pour accéder aux paramétrages depuis la BDU cliquez sur votre « nom d'utilisateur » puis sur « Configuration » dans liste déroulante.

Vous accéderez directement à la partie Back-end de la BDU avec le panneau de configuration sur la gauche de l'écran.





A.1 - Vérification du paramètre personnalisé

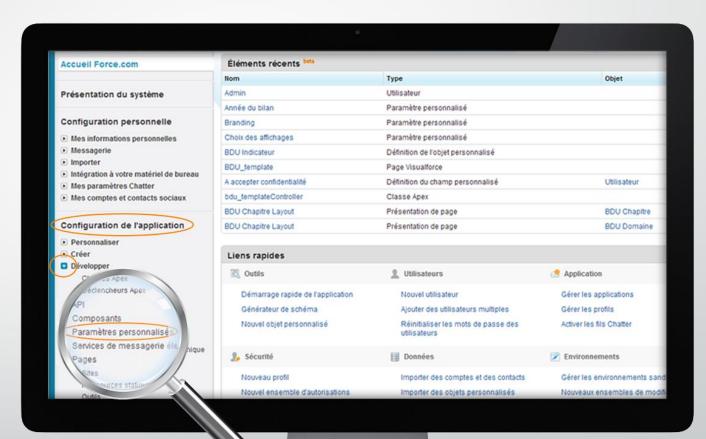
La modification de la page d'accueil s'effectue en deux étapes:

- Vérification du paramètre personnalisé de la page d'accueil.
- Modification de la Page Visualforce.

Allez dans la partie « configuration de l'application » puis cliquez sur la « flèche » à côté de Développer.

Dans liste déroulée, cliquez sur « Paramètres personnalisés »

La liste des paramètres personnalisés apparait à l'écran.





A.1 - Vérification du paramètre personnalisé

Dans la liste des paramètres personnalisés choisissez « Branding ».

Une fois sur l'écran de la définition du paramètre personnalisé dans la liste des champs personnalisés cliquez sur « Accueil »

Dans les détails de définition du champ personnalisé relevez et noter le nom de la valeur par défaut.

(Dans notre exemple elle s'appelle « bdu_homeText »)



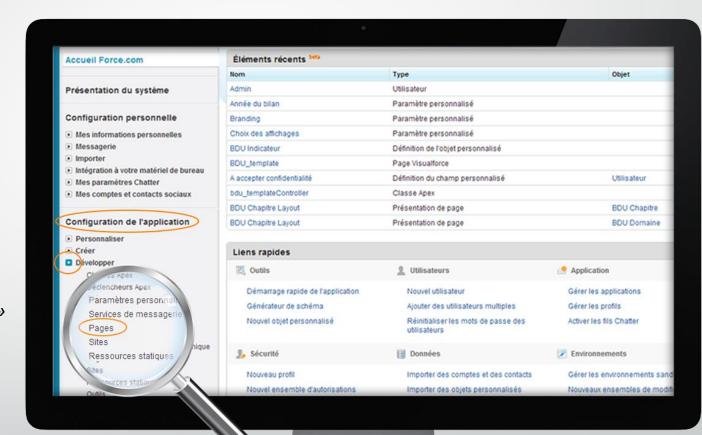


A.2 - Modification de la page d'accueil

Ensuite, allez dans la partie « configuration de l'application » puis cliquez sur la « flèche » à coté de Développer.

Dans liste déroulée, cliquez sur « Pages »

La liste des pages apparait à l'écran.



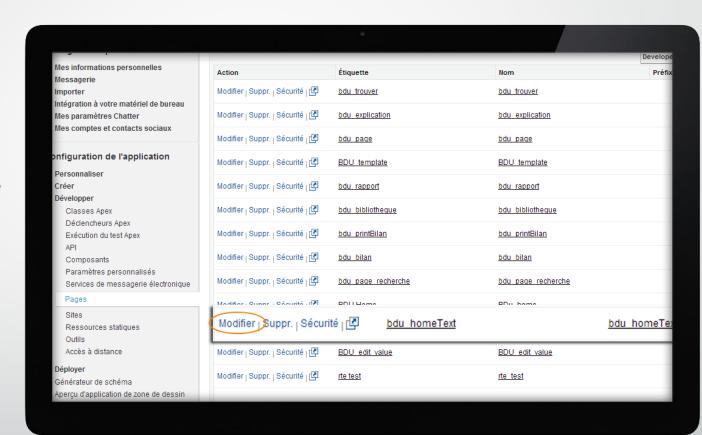


A.2 - Modification de la page d'accueil

Dans la liste des pages visualforce Retrouvez l'étiquette correspondante au nom du paramètre personnalisé « Accueil »

(Dans notre exemple elle s'appelle « bdu_homeText »).

Puis cliquez sur modifier.





A.2 - Modification de la page d'accueil

Une fois sur la page de modification, effectuez vos changements dans le Visualforce Markup.

Cette section doit être rédiger en langage HTML.

Vos modifications terminées cliquez sur Enregistrer.

