

Paramétrage de l'application

<u>Introduction – Accès aux paramétrages</u>

A - Gestion des utilisateurs

A.1 Création

A.2 Modification



<u>Introduction – Accès aux paramétrages</u>

Pour accéder aux paramétrages depuis la BDU cliquez sur votre « nom d'utilisateur » puis sur « Configuration » dans liste déroulante.

Vous accéderez directement à la partie Back-end de la BDU avec le panneau de configuration sur la gauche de l'écran.



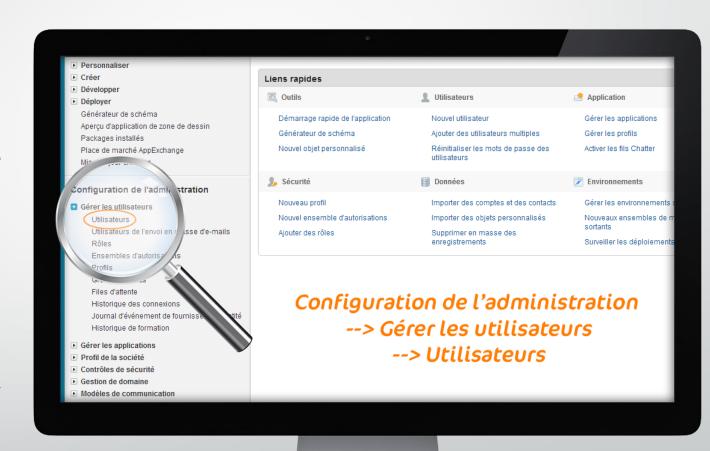


A – Gestion des utilisateurs A.1 Créer un utilisateur

Pour accéder à la gestion des utilisateurs, allez dans votre panneau de configuration dans la partie « configuration de l'administration» puis cliquez sur la « flèche » à côté de Gérer les utilisateurs.

Dans liste déroulée, cliquez sur « Utilisateurs »

La Page «Tous les utilisateurs » apparait à l'écran.





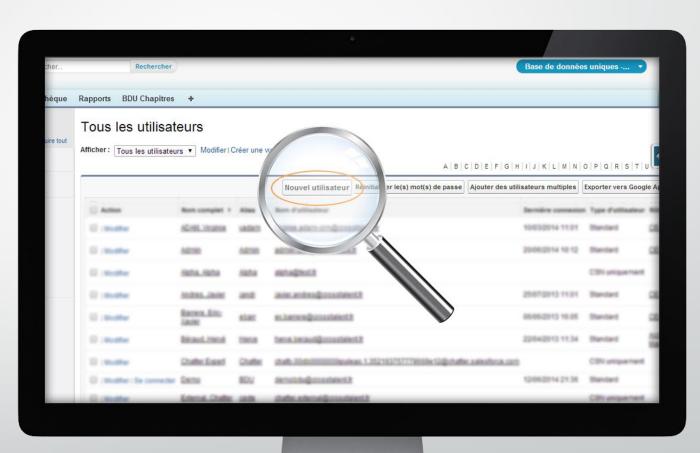
A – Gestion des utilisateurs

A.1 Créer un utilisateur

La Page «Tous les utilisateurs » vous donnes accès à la liste complète des utilisateurs.

Vous pouvez rechercher ou trier les utilisateurs.

Pour la création d'utilisateur, cliquez sur « Nouvel utilisateur »





A – Gestion des utilisateurs

A.1 Créer un utilisateur

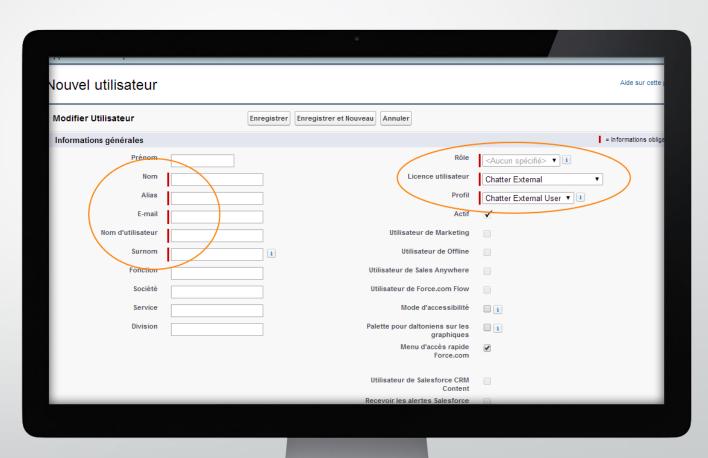
Sur l'écran de création d'un nouvel utilisateur, vous devez renseigner les informations demandées. Plusieurs champs sont obligatoire

Le champ Nom d'utilisateur sera le champ demandé lors de chaque connexion à l'application.

Egalement, il est important de bien choisir le type de Licence ainsi que le Profil et le Rôle adapté pour l'utilisateur.

Une fois terminée, cliquez sur *Enregistrer*.

L'utilisateur recevra un email d'introduction sur l'adresse email renseignée.

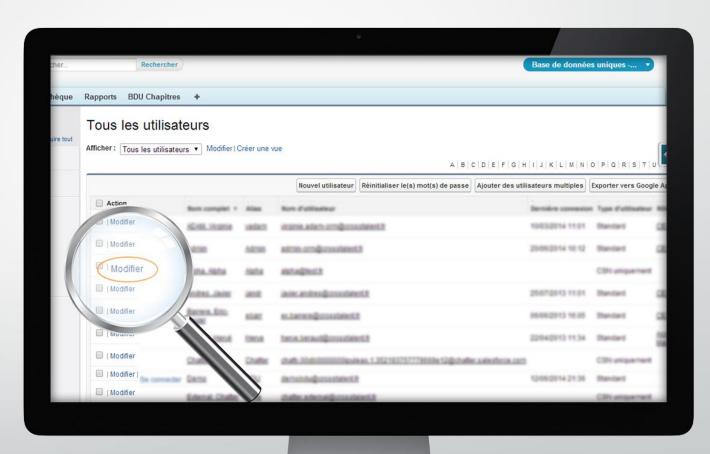




A – Gestion des utilisateurs

A.2 Modifier un utilisateur

Pour la Modification d'un utilisateur, cliquez sur « Modifier » dans la ligne correspondante à l'utilisateur que vous souhaitez modifier.





<u>A – Gestion des utilisateurs</u>

A.2 Modifier un utilisateur

Modifiez les champs auxquels vous souhaitez apporter des modifications puis cliquez sur Enregistrer.

La modification a bien été enregistrée

