Rjesavanje drugog parcijalnog

utorak, 5. listopada 2021. 23:26

- 1. NISTA POSTOJECE NE BRISATI
- 2. Ukoliko moramo editovati bazu podataka PRVO IZBRIŠEMO bazu (.db datoteku) pa editujemo samo dump (.db.sql) datoteku (NE KORISTITI FOREIGN KEY)
- 3. Ukoliko kreiramo novu TABELU unutar baze moramo editovati vratiNaDefault metodu u DAO (dodati novi query da brišemo i tu tabelu)
- 4. Slijedeći korak je editovanje JavaBean klase ukoliko je za tim potreba i kreirati settere i gettere. Ukoliko unutar Java Bean klase dodamo novi atribut moramo kreirati i novi konstruktor sa tim atributom ali ne brisati postojece!! (PAZITI NA: ukoliko je atribut neki objekat koji se mora inicijalizirati moramo to inicijalizirati i u starim konstruktorima)
- 5. Slijedece trebamo prepravljati dao klasu:
 - a. Prvo prepravljamo ili kreiramo novu metodu dodaj
 - b. Drugo prepravljamo metode obrisi
 - c. Trece prepravljamo metode izmijeni
 - d. Ukoliko imamo metode dajNEKIobjekatIzRS prepraviti i to!
 - e. UKOLIKO UNUATAR DUMP DATOTEKE IMAMO INSERT A DODAJEMO NOVU KOLONU U TABELU I TO TREBA PROVJERITI
- 6. Sada uredjujemo izgled ekrana
 - a. Dodamo nove kontrole i podesimo izgled
 - b. Dodamo tacne ID
 - c. Dodamo akcije za kontrole i ODMAH ih dodamo u kontroler
- 7. Dodamo te novokreirane kontrole u kontroler s tacnim ID (PAZITI DA SE NE UKLJUCI AWT BIBLIOTEKA PROVJERITI ODMAH)
- 8. Ukoliko trebamo kreirati novi konstruktor za kontroler treba razmisliti na kojim mjestima se treba promijeniti
- 9. Ukoliko dodajemo ChoiceBox, ListView itd npr Gradova, moramo dodati tip u ListView<Grad> ili ChoiceBox<Grad> te kreirati toString u Grad ako ne postoji
- 10. Za ChoiceBox/ListView trebaju nam ObservableListe i ukoliko ne postoje kreirati
- 11. Ukoliko iz nekog razloga se prozor ne moze otvoriti opet zavrsiti metode za akcije pa onda pokusati naci gresku ukoliko nije jedna od ovih :
 - a. Jedna od gresaka da observableliste ili nesto drugo nije inicijalizirano
 - b. Dodana je negdje AWT biblioteka prilikom importa umjesto javafx