



Stell dir vor, - **DU** spielst auf deinem Computer ein spannendes Autorennen gegen deine Freunde, – und alles was auf dem Bildschirm geschieht findet zur **GLEICHEN ZEIT** auf einer realen Rennstrecke statt.

Genau das ermöglicht JaCaVi.

JaCaVi steht für Java Carrera Visualisation und vereint ein Computer Auto-Rennspiel mit einer echten Carrera Bahn.

DU steuerst dein Auto mit einem Joystick, Tastatur, Maus oder mit der Nintendo Wiimote®.

JaCaVi entsteht im Laufe eines Studien Teamprojekts im Sommersemester 2008 an der HTWG-Konstanz unter Betreuung von Prof. Dr. Michael Mächtel. JaCaVi soll in kommenden Semestern von interessierten Informatik-Studenten weiterentwickelt werden.



Bei Interesse, Anregungen oder Fragen melde dich bei:



Henrik Heimbürger, E-Mail: hheimbuenger@jacavi.de
Stafanos Papadopolous, E-Mail: spapadopolous@jacavi.de
Fabian Rohn, E-Mail: frohn@jacavi.de
Florian Roth, E-Mail: froth@jacavi.de