Projektvorstellung YAXGL

Team:
Stefanos Papadopoulos,
Henrik Heimbürger,
Florian Roth

Inhalt

- Projekt
- Funktionsweise
- Existierende XML-GUI Projekte
- XML-GUI Sprachdefinition
- XML-Schema
- Bibliothek
- Projektplanung

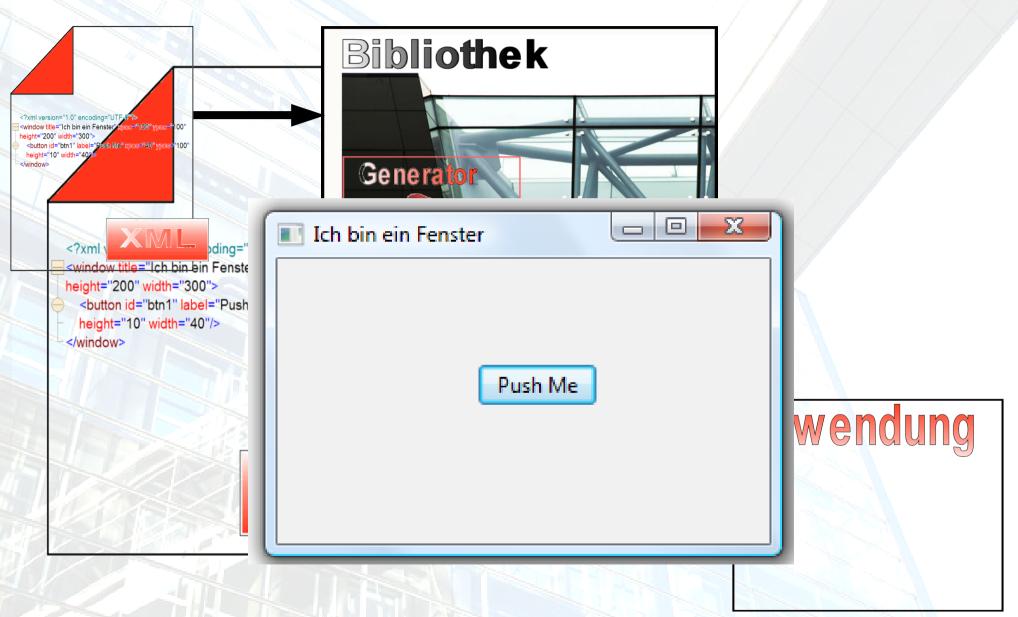
Projekt

- XML-Format zur Abbildung von grafischen Oberflächen
- Definition eines Satzes an GUI-Komponenten
- Entwicklung einer Bibliothek zur Erzeugung der Oberfläche

Vorteile / Nachteile

- + Flexibilität / Anpassbarkeit
- + Trennung von Oberflächendesign und Code
- + Plattformneutral
- + Programmiersprachenneutral
- + Wiederverwendung
- + Benutzer kann Oberfläche ändern
- Performance





XAML (Microsoft)

- Windows Presentation Foundation (ersetzt GDI/GDI+)
- Ein Grundpfeiler der .NET 3.0 API
- "Silverlight " (ex-WPFE) -> Verfügbarkeit für andere Systeme -> Nur teilweise plattformunabhängig
- Weiterentwicklung liegt bei Microsoft
- Fördert WVG -> schwächt vom W3C empfohlenen Standard SVG
- Werkzeuge: Microsoft Expression Blend, Microsoft XAMLPad, Xamlon

XUL (Mozilla)

- Firefox, Thunderbird, Sunbird ...
- Open source
- Werkzeuge: Gecko Rendering Engine, XULRunner
- Tutorial: http://www.xulplanet.com/
- URL: http://www.mozilla.org/projects/xul/

MXML (Adobe)

- Rich-Internet-Anwendungen
- Werkzeuge: Adobe Flex (vereinigt Action Script und MXML)
- URL: http://www.adobe.com/de/products/flex/

XForms (W3C)

- Beschränkt auf das Web
- Bis heute wenig Unterstützung
- Werkzeuge: Mozilla Gecko (Rendering Engine)
- Open source
- URL: http://www.w3.org/MarkUp/Forms/

Beryl XML GUI Library

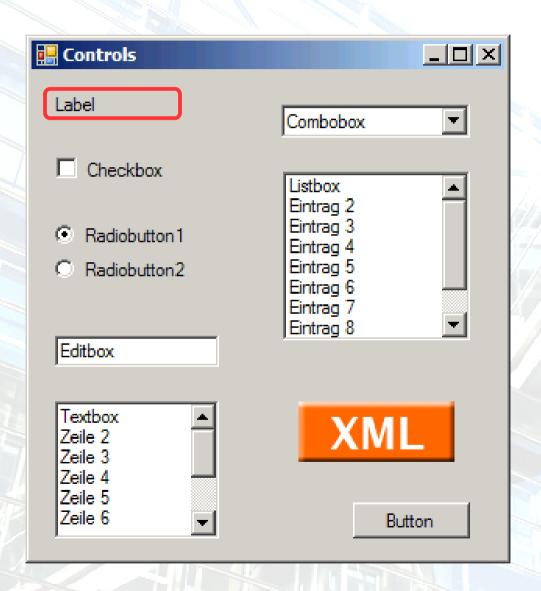
- XML-basierendes Swing GUI Framework inkl. Visual Editor
- Open source
- URL: http://xmlgui.tigris.org/





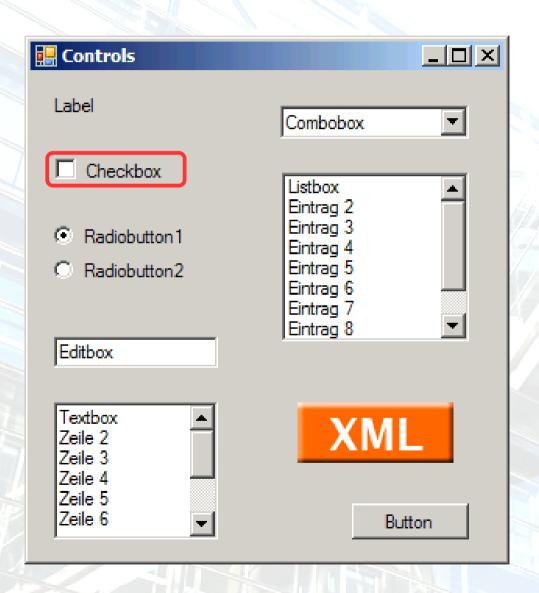
Window:

- Position & Größe
- Titel



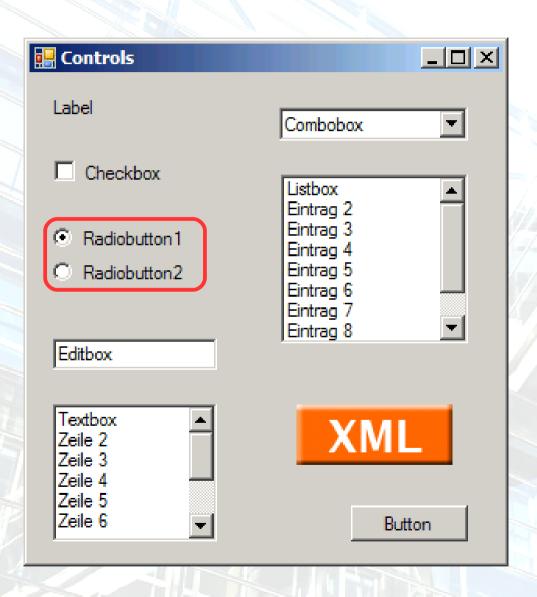
```
Label:IdentifierPosition & GrößeText
```

```
<label id="label1"
xpos="12" ypos="15"
width="33" height="13"
label="Label" />
```



Checkbox:

- Identifier
- Position & Größe
- Text
- Anfangszustand

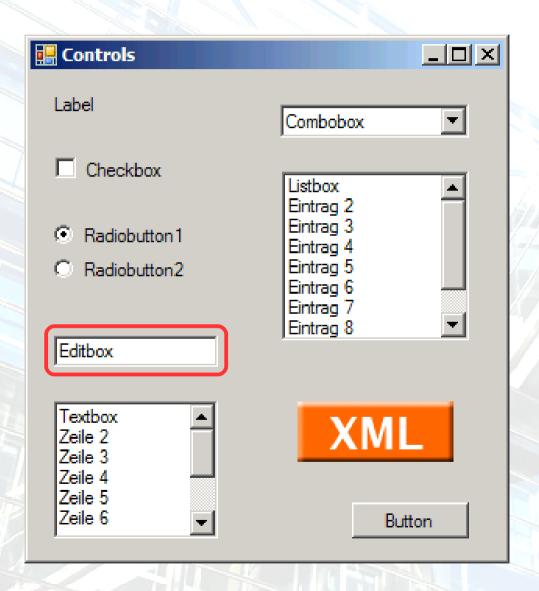


Radiogroup:

- Identifier
- Vorselektierter Eintrag [opt.]

Radiobutton:

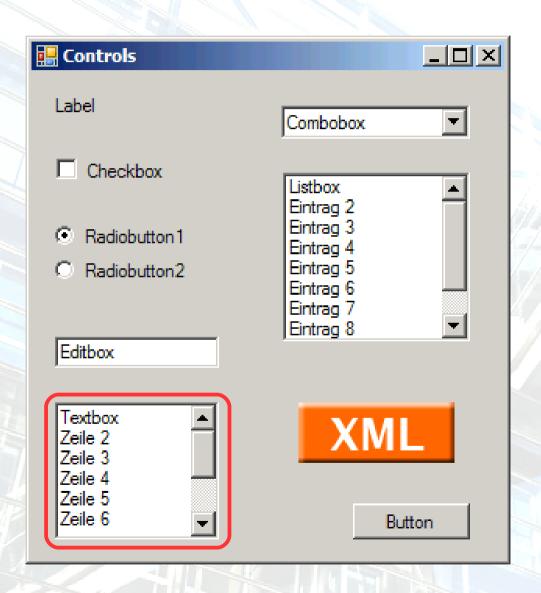
- Identifier
- Position & Größe
- Text



Editbox:

- Identifier
- Position & Größe
- Maximale Textlänge
- Text

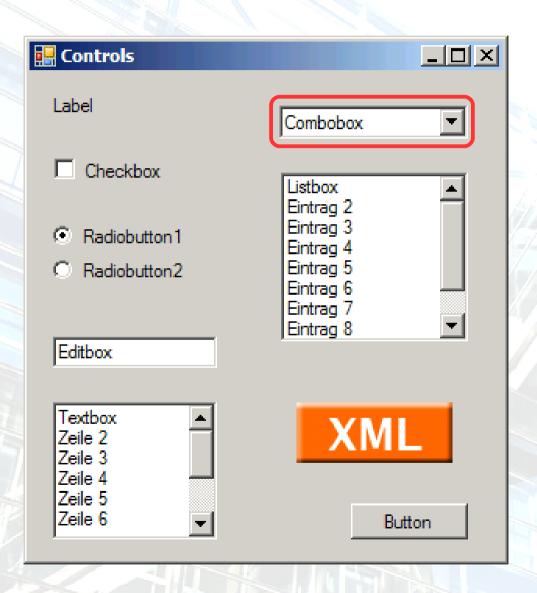
```
<editbox id="editbox1
xpos="15" ypos="170"
width="105" height="20"
maxlength="100"
label="Editbox" />
```



Textbox:

- Identifier
- Position & Größe
- Text

```
<textbox id="textbox1"
xpos="15" ypos="212"
width="105" height="88"
text="Textbox\nZeile 2" />
```

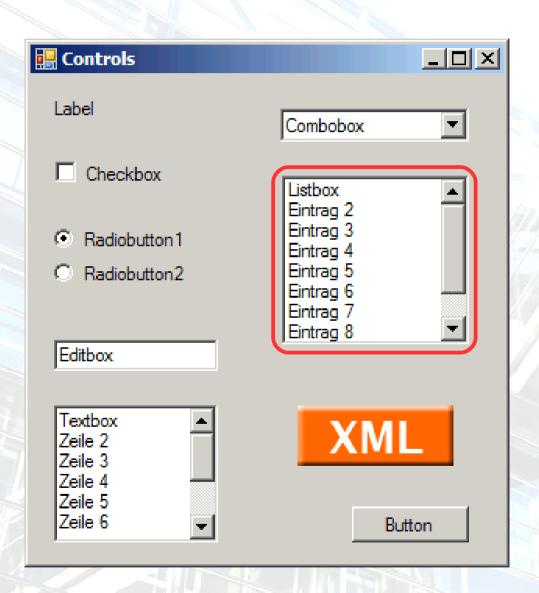


Combobox:

- Identifier
- Position & Größe
- Vorselektion

Combobox Item:

- Identifier
- Text

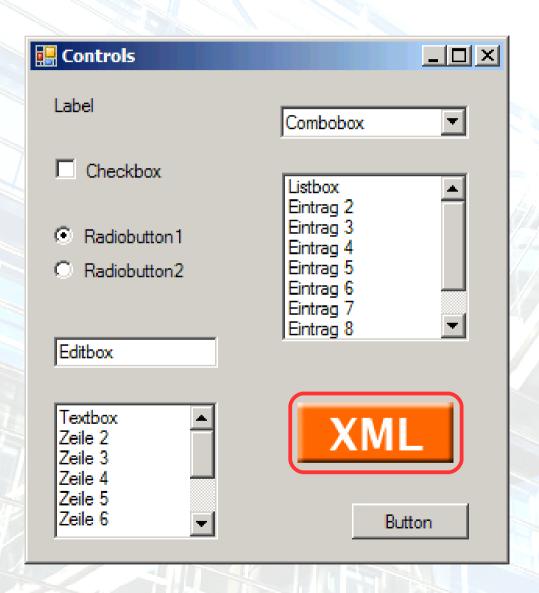


Listbox:

- Identifier
- Position & Größe
- Mehrfachselektion erlaubt?

Listbox Item:

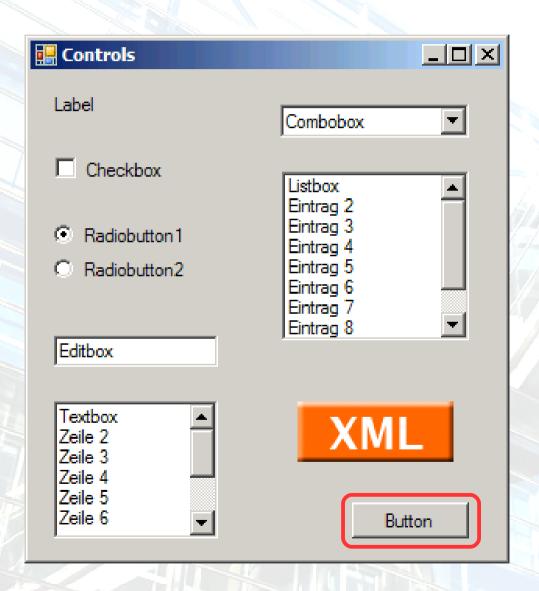
- Text
- Anfangszustand



Imagebox:

- Identifier
- Position & Größe
- Bildquelle
- Alternativer Text

```
<image id="imagebox1"
xpos="171" ypos="212"
width="100" height="39"
source="xml.png"
default="XML Logo" />
```



Button:

- Identifier
- Position & Größe
- Text

```
<br/>
<br/>
<br/>
<br/>
xpos="206" ypos="277"
width="75" height="23"
label="Button" />
```

Nicht gezeigt – Group:

- Erlaubt Wiederverwendung einer Gruppe von Controls
- Optional sichtbar (Groupbox)

Mögliche weitere Controls:

- MenuBar (Menüleiste)
- TreeView (Baumstruktur)
- PageControl (Registerkarten)
- StatusBar (Statuszeile)
- Trennlinien

XML Schema

XML Schema

XML Schema

Bibliothek

- Erzeugung der definierten Container und Controls aus XML
- Manipulation der definierten Attribute
- Unterstützung von Events
- Referenzimplementierung f
 ür Java (SWT)
- Ggf. Erweiterung auf .NET (Windows Forms) und Python (wxWindows)

Projektplanung

- Fertigstellung des XML-Schemas
- Entwicklung der YAXGL Bibliothek (Java)
- Eventuell Erweiterung auf .NET und Python
- Erstellung einer Beispiel-Applikation
- Präsentation der Ergebnisse

