

Team:
Stefanos Papadopoulos,
Henrik Heimbürger,
Florian Roth

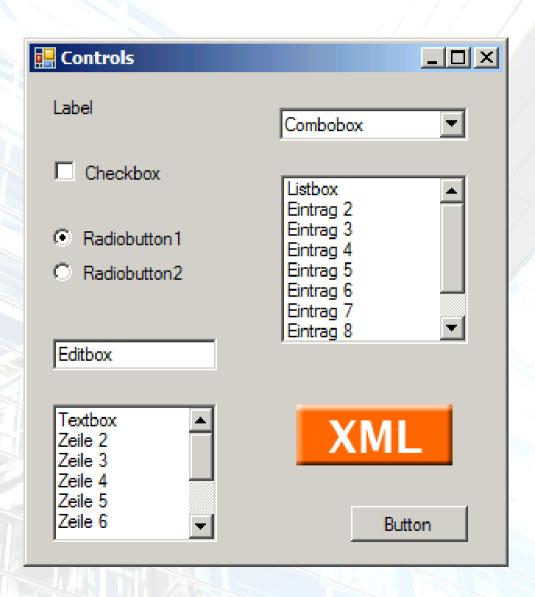
Inhalt

- Projektvorstellung
- Funktionsweise
- Design-Kriterien
- Architektur
- Demo
- Weitere Features
- Erweiterungen

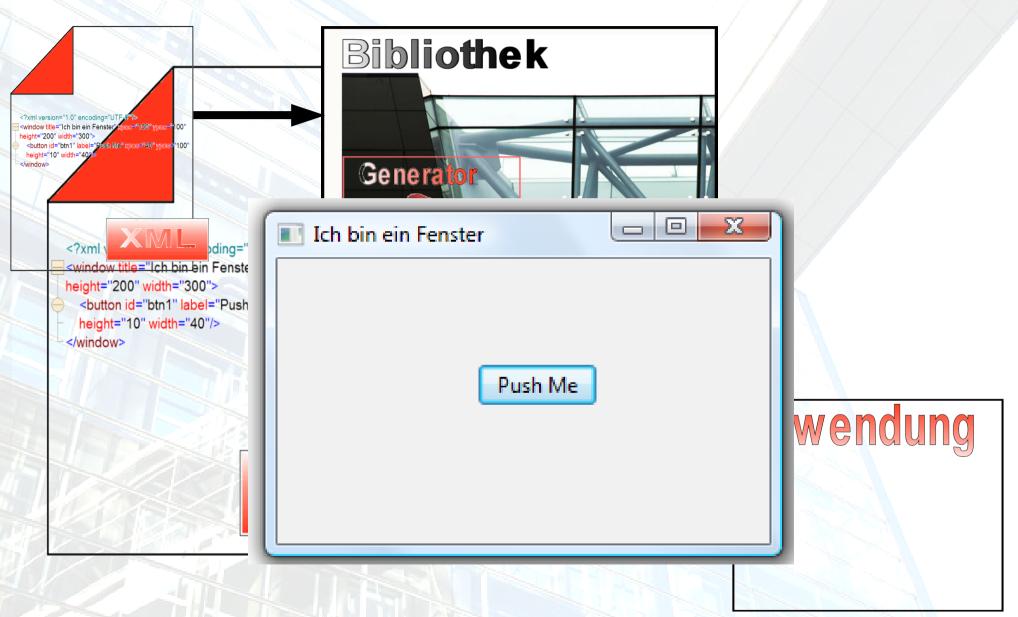
Projektvorstellung

- Erstellung eines XML-basierten Formats zur Beschreibung von grafischen Oberflächen
- Entwicklung von Bibliotheken zum Einsatz dieser XML-Dateien in Programmiersprachen
- Ziele:
 - bessere Wartbarkeit
 - bessere Anpassbarkeit
 - schnellere Entwicklung
 - Trennung der Aufgaben von Designer und Entwickler

Unterstützte Controls







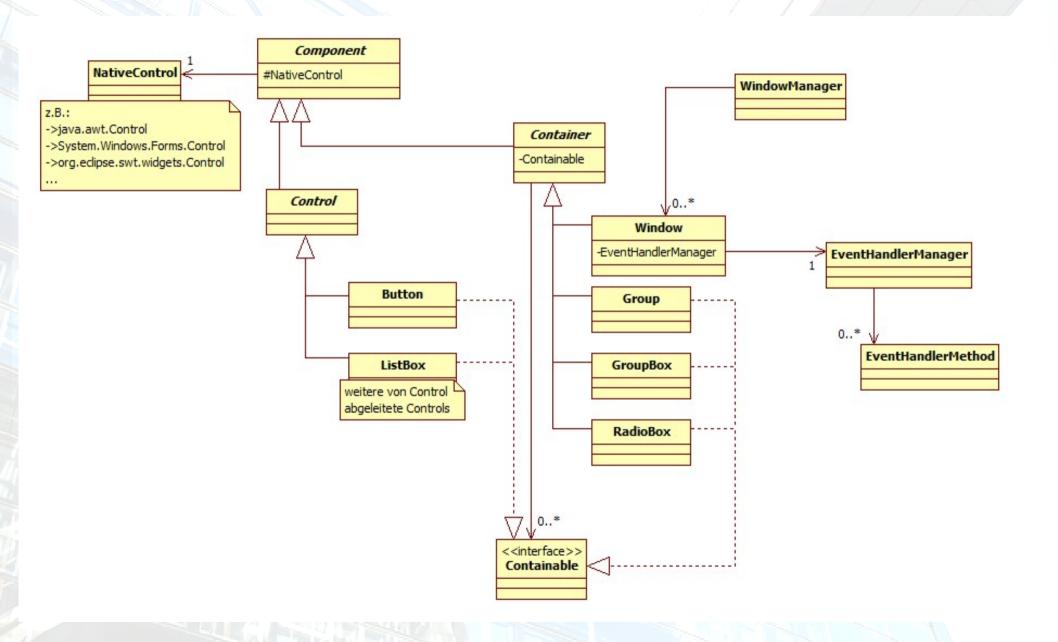
Verwendete Technologien

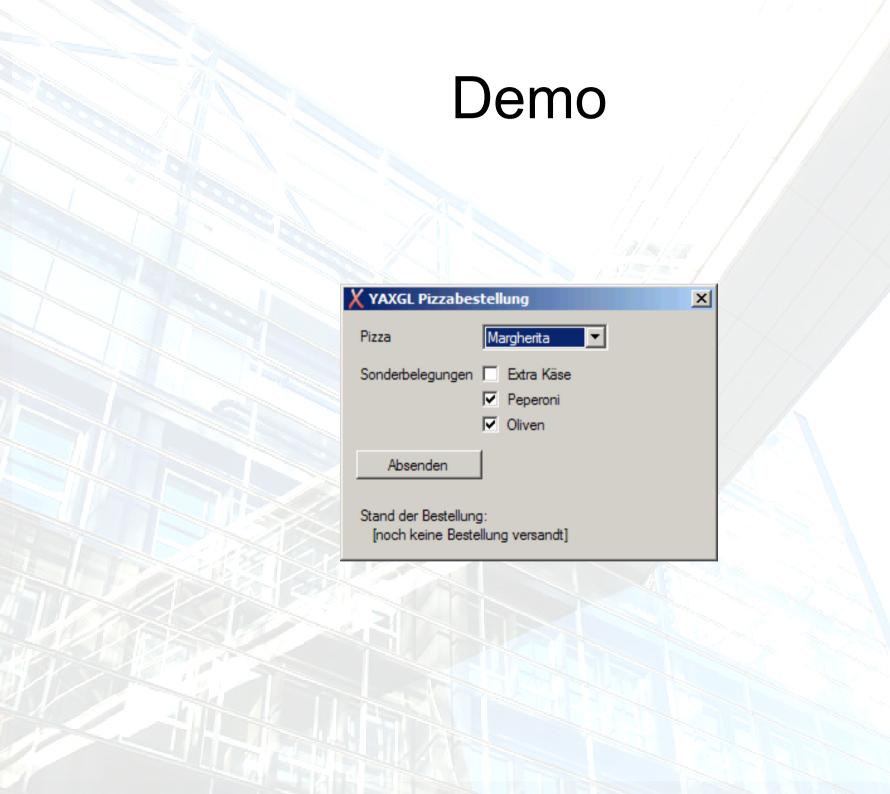
- XML-Parser der Sprachbibliotheken
- XML Schema zur Validierung
- Ereignisverarbeitung mit Hilfe von Annotationen (Attributes, Decorators)
- Gekapselte GUI Frameworks:
 - Windows Forms (.NET)
 - Standard Widget Toolkit (Java)
 - wxWidgets (Python)

Design-Kriterien

- Konsistente Schnittstellen der Bibliotheken
- Konsistentes Verhalten und Aussehen (LnF) der Bibliotheken
- Kapselung des darunterliegenden GUI-Frameworks
- Niedrige Kopplung XML <-> Code
- Erweiterbarkeit auf andere GUI-Frameworks

Architektur der Bibliothek





Weitere Features

- WindowManager
 - Unterstützung von Unterfenstern (modal und nichtmodal)
- Diverse Controls
- Ereignisverarbeitung durch Regular Expressions

Erweiterungen

- Adapter-Pattern
- Weitere Events
- Weitere Controls
 - Weitere Attribute
- Auswählbares Look-and-feel
- Unterstützung weiterer GUI-Frameworks

