

Thema: XML-GUI

Aufgabe: Erstellen einer XML-basierten GUI-Definition mit beispielhafter Implementierung

Ablauf:

- Vorstellung des Themas und des Projekts
 - Umsetzung und Präsentation
 - Dokumentation des Projekts
-

Vorstellung:

- GUI – Grundlagen (kurzer Überblick über die eingesetzte Klassenbibliothek)
- Aufgabe: Geplante Tätigkeiten und Abläufe

Umsetzung:

- Definition eines XML-Formats für die Abbildung von grafischen Oberflächen
- Entwicklung einer Komponente zur Erzeugung der Oberfläche aus den XML-Daten

Präsentation:

- Überblick über das Projekt
- Erläutern der Implementierung
- Vorführen und erläutern der Anwendung

Schriftliche Ausarbeitung:

- Dokumentation des Projekts
-

Details zur Aufgabe:

- Festlegung der zu unterstützenden Controls
- Festlegung von DTD
- Festlegung der Funktionalität
- Parser für XML-Daten auf DOM-Basis entwickeln
- Erzeugung der Controls
- Anbindung der Funktionalität