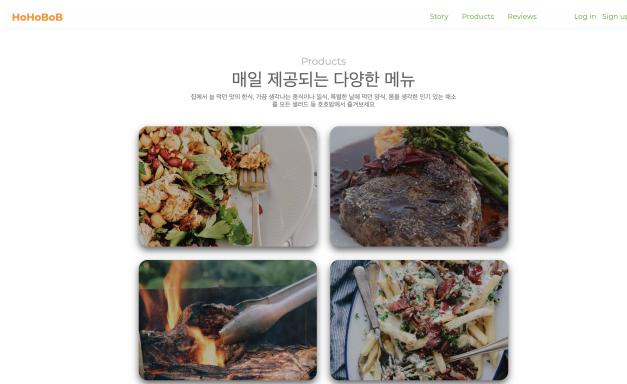
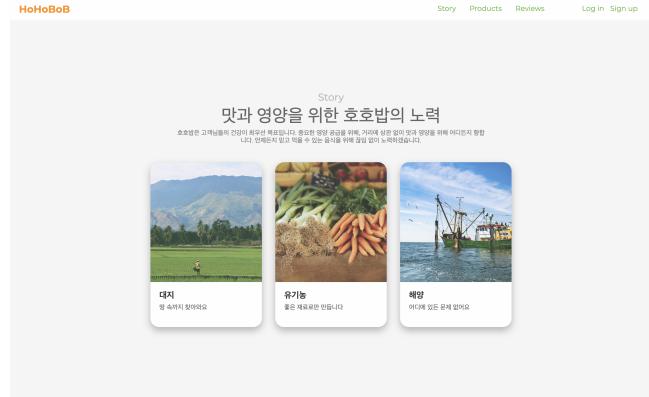
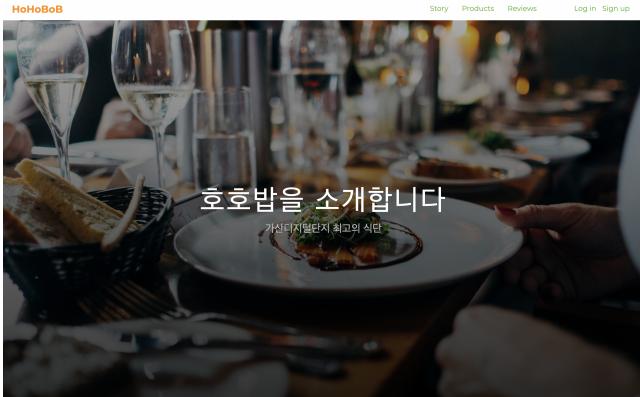


호호밥

요약

호호밥: 식당 소개 사이트



상세

0. 목차

- 소개
- 기술 스택
- 느낀 점
- 기능 (페이지 구성)
- 아쉬웠던 부분
- 앞으로 학습할 것들, 나아갈 방향
- 어려웠던 부분, 해결한 과정

1. 소개

호호밥

- 호호밥이라는 가상의 식당을 소개하는 웹 페이지
- 어떤 식당인지, 어떤 서비스를 하는지, 이를 위해 어떤 노력을 하는지 소개

- 어떤 제품을 제공하는지 보여줌
- 서비스 사용자들의 후기를 보여줌

2. 기술 스택



SCSS 사용 이유

- CSS에서는 변수를 사용할 수 없기 때문에 SCSS 사용을 고려
- 선택자 중첩의 기능도 유용할 것이라고 생각
- 믹스인 기능을 통해 코드 중복 제거

3. 느낀 점

밑바닥부터 HTML CSS(SCSS)로만 페이지를 구현하니 리액트가 얼마나 사용에 편의성을 제공하는지 느끼게 됐다.

레이아웃을 어떻게 배치할지 고민이 많이 됐다. div 요소를 너무 많이 만들지 않기 위해 노력했다.

제일 힘들었던 것은 클래스 이름을 짓고 분리하는 부분이었다.

그래도 나름 깔끔한 디자인의 간단한 웹 사이트를 만들 수 있어 좋았다.

4. 기능 (페이지 구성)

1. Introduce
 - 호호밥 서비스 랜딩 페이지 첫 화면
2. Story
 - 호호밥 서비스가 어떤 것이며 어떤 노력을 하는지 소개
3. Products
 - 호호밥 서비스가 어떤 것(음식)을 제공하는지 소개
4. Reviews
 - 호호밥 서비스 이용자들의 후기 모음
5. Etc
 - Nav
 - Footer

1. Introduce

호호밥 서비스 랜딩 페이지 첫 화면

HoHoBoB[Story](#) [Products](#) [Reviews](#)[Log in](#) [Sign up](#)

호호밥을 소개합니다

가산디지털단지 최고의 식당

2. Story

호호밥 서비스가 어떤 것이며 어떤 노력을 하는지 소개

HoHoBoB[Story](#) [Products](#) [Reviews](#)[Log in](#) [Sign up](#)

Story

맛과 영양을 위한 호호밥의 노력

호호밥은 고객님들의 건강이 최우선 목표입니다. 중요한 영양 공급을 위해, 거리에 상관 없이 맛과 영양을 위해 어디든지 향합니다. 언제든지 믿고 먹을 수 있는 음식을 위해 끊임 없이 노력하겠습니다.



대지

땅 속까지 찾아와요



유기농

좋은 재료로만 만듭니다



해양

어디에 있든 문제 없어요

3. Products

호호밥 서비스가 어떤 것(음식)을 제공하는지 소개

HoHoBoB

Story Products Reviews Log in Sign up

Products

매일 제공되는 다양한 메뉴

집에서 늘 먹던 맛의 한식, 가끔 생각나는 중식이나 일식, 특별한 날에 먹던 양식, 몸을 생각한 인기 있는 채소를 모든 샐러드 등 호호밥에서 즐겨보세요



4. Reviews

호호밥 서비스 이용자들의 후기 모음

HoHoBoB

Story Products Reviews Log in Sign up

호호밥에 감탄하신 고객님들

모든 고객님들께서 만족하실 때까지 노력을 멈추지 않습니다. 고객님들이 있기에 호호밥이 존재합니다.

최고의 맛이에요. 이 가격에 어디에서도 이런 만찬을 즐길 수가 없을 것입니다.

김**

마음껏 먹을 수 있어서 좋아요.

김**

호야호~ 호야호~ 호야호~ 그만큼 맛있다는 거지

최**

매일 여기에 오는데 질리지가 않아요.
호호밥, 나의 삶, 나의 빛

이**

이 근처에 많은 식당이 있지만, 이만한 식당은 없었어요.

비**

무소음 마우스 & 키스킨 사용을 권장합니다. 퇴실 전 빅자루로 책상정리 부탁드립니다.

임**

HoHoBoB

회사소개 문의사항 공지사항

함회(주)
사업자번호: 012-34-56789
사무실: 서울시 금천구 금천대로 123 가산빌딩 17층

페북 인스타 유튜브 네이버

5. 아쉬웠던 부분

- 구현한 양이 적음. 페이지 구현도 못 함
- SCSS의 기능을 많이 사용하지 못했음. 변수 정도만 사용
- 반응형을 구현하지 못해 아쉬움

6. 앞으로 학습할 것들, 나아갈 방향

- CSS의 더 다양한 속성
- 미디어 쿼리 적용
- SCSS의 다양한 기능
- 이름 짓는 연습
- BEM 방식을 더 연습

7. 어려웠던 부분, 해결한 과정

SCSS, CSS

SCSS

sass --watch

- 윈도우에서 우분투 리눅스를 사용했는데 명령어가 듣지 않음
- Git Bash에서 입력하니 잘 동작함. 맥북에서도 잘 동작

CSS

type="text/css"

- 작성 안 해도 상관 없음. 명시적으로 알릴 수는 있음

CSS 속성 정리

- position, overflow, white-space, background-image, transition
- background 속성 한번에 적용하는 법
- linear-gradient
- flex에도 grid에도 gap 적용 가능
- calc: 고정형과 비율을 함께 계산해주는 함수

100%, 100vh

- 100%와 100vh·vw의 차이에 대해 궁금함이 생김

padding, margin

- padding과 margin 뭐를 사용해야 할지, 뭐가 나은지
- 자식, 부모 누구에게 padding을 줄지 고민
- width를 부모나 자식 누구에게 줄지 고민

span, div

- 다 div를 적용할지, 텍스트를 감싸는 것은 span으로 할지 고민
- 굳이 div 안에서 span으로 또 텍스트를 감싸야 하는지 고민

클래스

- 이름 짓기가 너무 어려움
- 뭐라고 지을지, 너무 길지 않은지, 알아볼 수 있는지 고민이 됨
- BEM 방식에 대해 공부

BEM

- 이것도 익숙하지 않아 이름 짓기 어렵고 힘들었음
- 블록, 엘리먼트는 하나씩
- 블록 안에서 엘리먼트를 어떻게 분리하고 이름을 어떻게 지을지 고민됐음

container

- div를 어떻게 구성할지 고민
- 화면 정 가운데 모든 것을 감싸는 container 필요

기타

- cascading 순서 아주 중요
- CSS 코드 길이가 너무 길어져 파일 분할

Git

- 깃 푸시할 때 파일 크기가 너무 크면 실패함
- 이미지 때문에 파일 크기가 커질 수 있음
- git 설정을 변경해서 해결