



선형대수학

선형대수학 - 벡터와 행렬을 기본 연구대상으로 하는 학문

행렬 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 는 m개의 행과 n개의 열로 이루어진 실수의 직사각형 배열이다.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix} \in \begin{pmatrix} R & R \\ R & R \\ R & R \end{pmatrix}$$

역함수 - 서로를 반대로 만드는 함수

역함수 : f^{-1}
함수 f를 상쇄하는 역할
ex1) $f^{-1}(f(x)) = x$
ex2) $g(x) = \sqrt{x}$

*모든 함수가 역함수를 가지는 것은 아니다.

벡터 연산

벡터 \vec{u} 와 \vec{x} 가 있다고 가정한다.

$$\vec{u} = (u_1, u_2, u_3),$$
$$\vec{x} = (x_1, x_2, x_3)$$

$$\begin{aligned}
\text{덧셈} : \vec{u} + \vec{x} &= (u_1 + x_1, u_2 + x_2, u_3 + x_3) \\
\text{뺄셈} : \vec{u} - \vec{x} &= (u_1 - x_1, u_2 - x_2, u_3 - x_3) \\
\text{스케일링} : a\vec{u} &= (au_1, au_2, au_3) \\
\text{내적} : \vec{u} \cdot \vec{x} &= (u_1x_1 + u_2x_2 + u_3x_3) \\
\text{외적} : \vec{u} * \vec{x} &= (u_2x_3 - u_3x_2, u_3x_1 - u_1x_3, u_1x_2 - u_2x_1) \\
\text{길이} : \|\vec{u}\| &= \sqrt{u_1^2, u_2^2, u_3^2}
\end{aligned}$$

행렬 - 벡터 곱

$$\begin{aligned}
&\text{행렬 } A \in \mathbb{R}^{m \times n} \text{ 와 벡터 } \vec{x} \in \mathbb{R}^n \text{ 의 곱} \\
&\begin{vmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x_1 a_{11} & x_2 a_{12} \\ x_1 a_{21} & x_2 a_{22} \\ x_1 a_{31} & x_2 a_{32} \end{vmatrix} \text{ or } x_1 \begin{vmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ a_{31} \end{vmatrix} + x_2 \begin{vmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ a_{32} \end{vmatrix} \\
&\quad \text{-- 행표현 or 열표현 --}
\end{aligned}$$

행표현 : 행렬 A의 각 행 \vec{x} 의 내적을 계산하여 \vec{y} 계산
 열표현 : 행렬 A의 첫번째 열을 x_1 배, 두번째 열을 x_2 배 한 둘의 합

*선형성 - 두 벡터의 합을 입력했을 때 출력값은 각각의 두 벡터를 함수로 입력했을 때 출력값이 합과 같다는 것

선형결합 - 선형대수학의 핵심 개념

$$T \begin{vmatrix} x \\ y \end{vmatrix} = T(x \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \end{vmatrix} + y \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix}) = xT(\begin{vmatrix} 1 \\ 0 \end{vmatrix}) + yT(\begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix})$$

여기서 기존의 기저벡터 $\hat{i} = \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \end{vmatrix}, \hat{j} = \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix}$ 에서
 $\hat{i}_{new} = T \begin{vmatrix} 1 \\ 0 \end{vmatrix}, \hat{j}_{new} = T \begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix}$ 가 새로 생기게 된다.

선형결합 예제

$$A = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}, \vec{x} = \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \end{vmatrix} \text{ 가 있다고 가정}$$

행렬 A를 이용해 \vec{x} 벡터를 변환시켰을 때

$$A\vec{x} = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 1 \\ 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 + (-3) \\ 1 + 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 \\ 1 \end{vmatrix}$$

역행렬

자연수의 경우

$$3 \text{의 역수} = \frac{1}{3}$$

$$3 * \frac{1}{3} = 1$$

행렬의 경우

$$A * B = i(\text{단위행렬})$$

A(행렬), B(A의 역행렬)

역행렬을 구하는 방법 1 - 가우스 소거법

- 1.행렬에 단위행렬 i를 첨가
- 2.거기에 기본행연산을 적용
- 3.왼쪽의 행렬을 단위행렬로 바꾼다.
- 4.오른쪽 행렬이 A의 역행렬이 된다.

예제

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 7 \end{pmatrix}$$

1.행렬에 단위행렬 첨가

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 3 & 1 & 0 \\ 2 & 7 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

2.기본행연산 적용

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \end{array} \right)$$

3.왼쪽의 행렬을 단위행렬로 바꾼다.

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 7 & -3 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \end{array} \right)$$

3

4.오른쪽 행렬이 역행렬이 된다.

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 7 & -3 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$$

역행렬을 구하는 방법2 - 수반행렬

수반행렬 공식 - 2*2행렬의 경우 사용

$$A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$