🙎 キャリア

- 1989年~ 現場で設備の性能データ分析(プログラミング独学)
- 1998年~海外7か国で省エネ事業(運用改善による性能向上)
- 2015年~ RPA<mark>ヘビーユーザー</mark>(「WinActor」「BizRobo!」「AA」「UiPath」制覇)
- 2022年~ 市民開発CoEを兼務(現場との橋渡し役)
- 2025年~ 市民開発チーム増員(現場ユーザー育成)

- 内製で非ITユーザー自身がアプリをスピーディーに「開発」「改修」「廃止」
- 開発プロセス全体(「要件定義」「設計」「実装」)を体験
- 要件定義力 (言語化スキル) 向上 ⇒ デジタル部門と業務部門との合意形成

▶ FY24課題とFY25対策

- 累計ユーザー1200名の内、開発者90名、120体のロボが本番稼働
- シャドーIT・アプリ乱立を防止 ⇒ 市民開発ガイドラインで統制
- トレーニング・サポート体制の不足 ⇒ 学習カリキュラム拡充・サポート要員の育成

▲ 専門開発 vs 市民開発(棲み分け)ガイドライン

→ 専門開発

- 基幹システム連携など重要データを扱う
- アプリ停止が事業継続に甚大な影響を及ぼす

★ 市民開発

- 日常業務の効率化・自動化
- RPA x AIによる「情報収集」「要約」

😮 全社員によるニーズ発掘と提案フロー





ニーズ発掘

全社員による提案

振り分け ガイドライン 準拠 **開発** 市民/専門 展開・共有 ナレッジ蓄積

市民開発チームが伴走

●● 経営層のニーズ

OM (副社長·執行役員)

- 人員不足で自動化は必須
- スピーディーに「開発」「改修」
- → 対応策:

変革コミュニティ/RPA分科会で支援中

最適化(常務執行役員)

- 業務改善勧告への短期(数か月)対応
- RPA x AIによる「情報収集」「要約」
- → 対応策:

改革ポータルで連携・可視化中

🔮 今後の課題と展望

🔋 市民開発サポート要員の育成

- サポート要員を<mark>育成</mark>
- 現場ハンズオン研修を強化

※ 業務部門とのコラボレーション促進

- 短期集中型社内インターンシップ新設
- 部門横断の連携を促進しナレッジ共有

| 課題と対策

領域	FY24課題	FY25対策
ガバナンス	シャドーIT・アプリ乱立	<mark>ガイドライン制定</mark> による統制 (不要アプリ廃止など)
開発者育成	トレーニング・サポート 体制の不足	学習カリキュラム拡充 <mark>サポート要員の育成</mark>
新規ユーザー減少	新規ユーザー獲得 継続利用の不足	サンプルロボ提供などプロモーション強化

市民開発の最新動向

🤍 労働力不足の深刻化:

2025-2040年にかけて生産年齢人口が減少、業務効率化が急務。 市民開発は全社員のDX人材化を通じた解決策として注目。

技術革新の影響:

ローコードツールの進化により非IT人材でもアプリ開発が可能に。

📈 効果の顕在化:

業務自動化アプリ内製化による生産性向上事例が増加。

■ 各指標の変化

指標	FY2023	FY2024	変化	変化率
利用者数	431人	422人	-9人	-2.1%
開発者数	29人	36人	+7人	+24.1%
稼働中ロボ数	22体	40体	+18体	+81.8%
開発中口ボ数	22体	41体	+19体	+86.4%
削減時間	10.35千時間	13.96千時間	+3.61千時間	+34.9%
削減金額	65百万円	85百万円	+20百万円	+30.8%

★ ポイント

開発者数: 29人 → 36人 (+24.1%)

スキル習得者の増加により活動が活発化し、裾野が拡大。

🖷 ロボット数:

稼働中: 22体 → 40体 (+81.8%) 開発中: 22体 → 41体 (+86.4%)

自動化範囲の拡大と開発ペースの加速が顕著。

🧑 効果指標:

削減時間: 10.35千時間 → 13.96千時間 (+34.9%) 削減金額: 65百万円 → 85百万円 (+30.8%)

業務効率化の成果が大幅に増大。

🎁 グラフ











