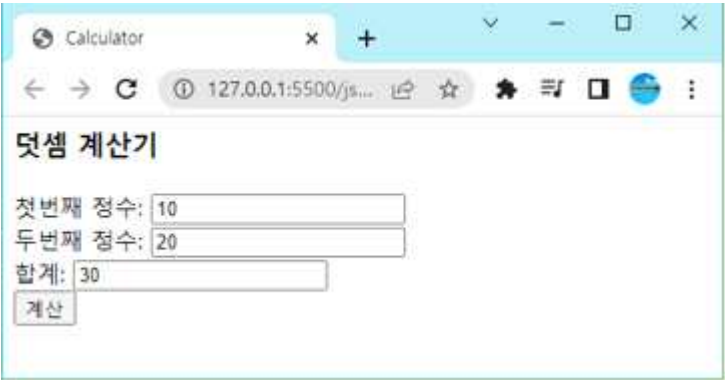


1. 버튼을 클릭하면 페이지내 글자 색이 변경되는 코드를 완성하시오.



```
<!DOCTYPEhtml>
<html>
<body>
  <h1id="test">This is a heading.</h1>
  <script>
    _____
    _____
    _____
  }
</script>
  <button type="button" _____>클릭하세요!</button>
</body>
</html>
```

2. 다음과 같이 덧셈 계산을 수행하는 프로그램을 작성하시오.



```
<html><head>
  <title>Calculator</title>
  <script>
    _____
    _____
    _____
  
```

```

    }
</script>
</head>
<body>
    <h3>덧셈 계산기</h3>
    <form name="myform" action="..." method="POST">
        첫번째 정수:      <input id="x"/><br/>
        두번째 정수:      <input id="y"/><br/>
        합계:             <input id="sum"/><br/>

    </form>
</body></html>

```

3. 다음과 같이 구구단표를 작성하시오. (9단까지출력)



## 구구단표

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	18	27	36	45	54	63	72	81

[illegible]

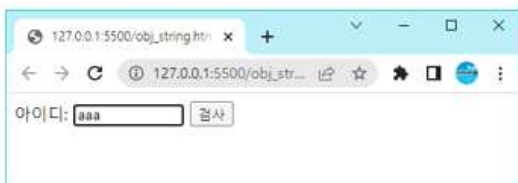
4. 다음은 Date 객체에서 사용할 수 있는 메소드이다. 오늘부터 12월 31일까지 몇일 남은지 계산하는 D-day 계산기를 작성하시오.

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>● getDate() (1-31 반환)</li> <li>● getDay() (0-6 반환)</li> <li>● getFullYear() (4개의 숫자로 된 연도 반환)</li> <li>● getHours() (0-23 반환)</li> <li>● getMilliseconds() (0-999)</li> <li>● getMinutes() (0-59)</li> <li>● getMonth() (0-11)</li> <li>● getSeconds() (0-59)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>● setDate()</li> <li>● setDay()</li> <li>● setFullYear()</li> <li>● setHours()</li> <li>● setMilliseconds()</li> <li>● setMinutes()</li> <li>● setMonth()</li> <li>● setSeconds()</li> </ul> |
|---|---|

```
<script>
____
____
____
____

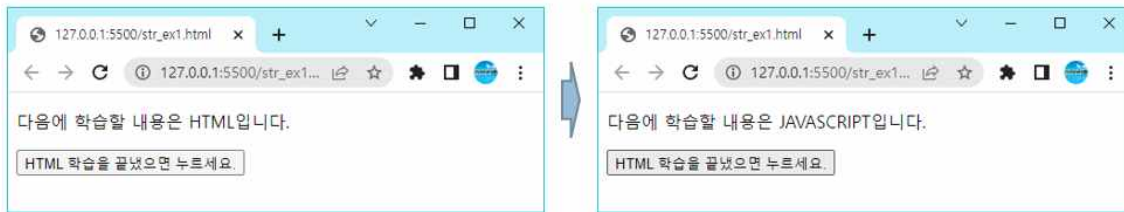
document.write(
    date1 + "<br> 와 <br>" + date2 + " <br> 날짜 간의 총 일수: "
    + diff_days);
</script>
```

5. 사용자로부터 입력을 받아 아이디 길이를 확인하고 결과를 출력하는 프로그램을 완성하시오.



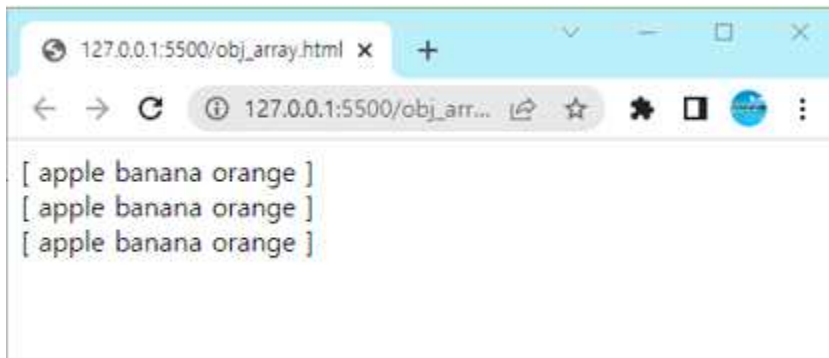
```
<!DOCTYPEhtml>
<html>
<head>
    <script>
        function checkID() {
            _____
            _____
            _____
        }
    </script>
</head>
<body>
    아이디: <input type="text" id="id" size=10>
    <button onclick="checkID()">검사</button>
</body>
</html>
```

6. 버튼을 누르면 페이지내 글자가 변경되는 프로그램을 완성하시오.



```
<!DOCTYPEhtml>
<html>
<body>
  <p id="test">다음에 학습할 내용은 HTML입니다. </p>
  <button onclick="myFun()">HTML 학습을 끝냈으면 누르세요. </button>
  <script>
    functionmyFun() {
      _____
      _____
      _____
    }
  </script>
</body>
</html>
```

7. 다음은 배열을 생성하는 코드이다. 실행 결과를 만족하는 코드를 완성하시오.



```
<html>
<head></head>
<body>
  <script>
    function printArray(a) {
      document.write("[ ");
      _____
      _____
      document.write(" ] <br>");
    }
  </script>
</body>
</html>
```

```

let myArray1 = new Array();

____
____
____

let myArray2 = _____("apple", "banana", "orange");
let myArray3 = [_____];

printArray(myArray1);
printArray(myArray2);
printArray(myArray3);

</script>
</body></html>

```

8. Array 객체의 filter 메소드는 조건을 사용하여 새로운 배열을 만들 수 있다. filter 메소드를 사용하여 다음 실행결과를 만족하는 코드를 완성하십시오.



```

<script>
  let numbers = [10, 20, 30, 40, 50];
  function isBig(element) {
    _____
  }
  let filtered = _____
  document.write("필터링 된 배열: "+ filtered);
</script>

```