

**LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR
POSTTEST 7**



**Informatika B2'24
Ahmad Aidil
2409106080**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024**

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

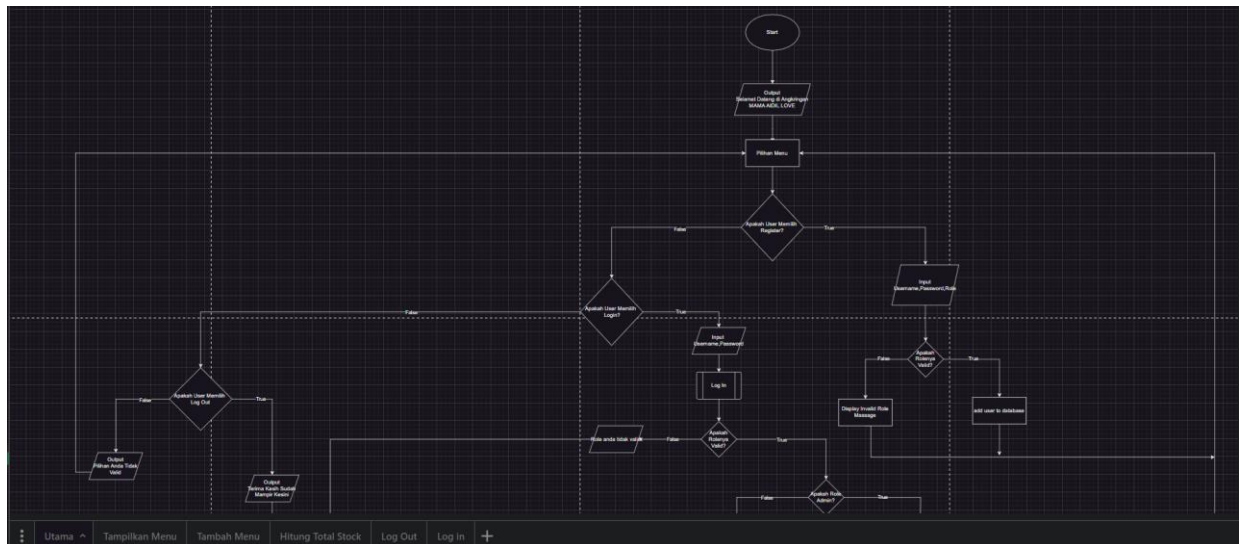
Pada posttest kali ini, praktikan diminta untuk membuat program Python beserta flowchart yang berkaitan dengan manajemen angkringan. Program tersebut memungkinkan pengguna untuk melakukan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) dengan menggunakan tipe data Dictionary. Selain itu, praktikan juga diharuskan untuk menambahkan tiga fungsi, baik yang menggunakan parameter maupun tanpa parameter. Program ini juga mencakup pembuatan prosedur, serta penggunaan variabel global dan lokal untuk mendukung berbagai operasi yang dilakukan dalam manajemen angkringan. Praktikan membuat untuk fitur login dengan multi user (**Admin/Pengguna**). Program dimulai dengan memunculkan 3 menu (Login, Register, keluar) dan Pengguna diminta untuk membuat akun jika belum mempunyai akun, Setelah itu user akan memasukkan ke fitur login akun yang telah dibuat sebelumnya.

Program akan mengecek peran (role) pengguna yang login, apakah sebagai **Admin** atau **Pengguna**. Jika yang login adalah pengguna dengan peran **Admin**, program akan menampilkan menu dengan fitur yang lebih banyak, seperti menambah menu makanan, menghapus menu makanan, dan mengupdate stok makanan. Sebaliknya, jika yang login adalah **Pengguna**, mereka akan dapat melihat daftar menu makanan yang tersedia beserta stoknya, dan melakukan pemesanan.

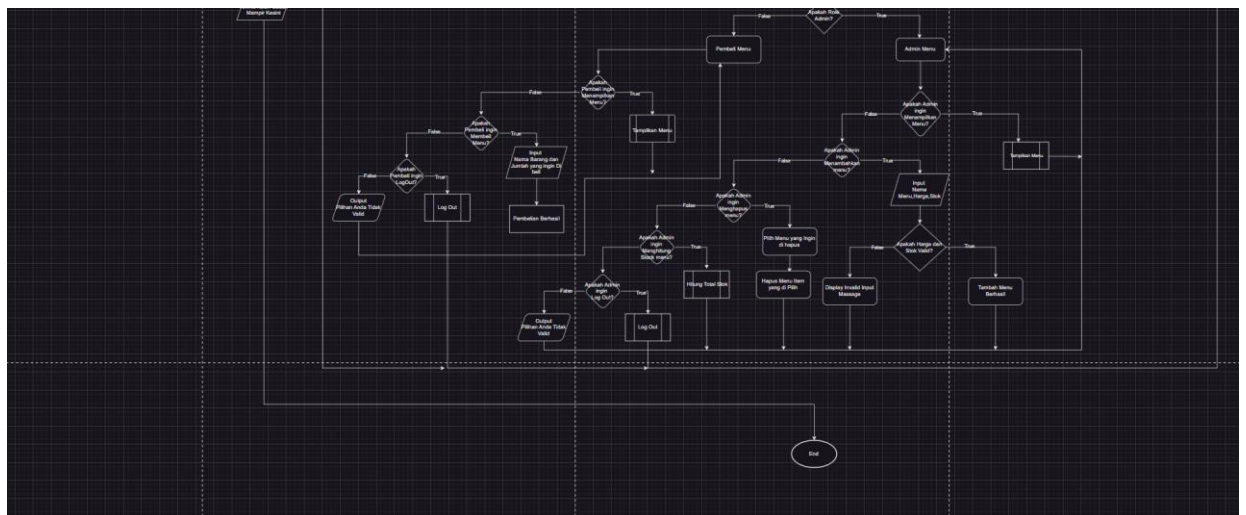
Program ini juga memanfaatkan **fungsi tipe data dictionary** untuk menyimpan data pengguna dan untuk menyimpan menu makanan, karena data pada menu tidak bisa diubah oleh pengguna biasa (hanya admin yang bisa mengelolanya). Fitur CRUD (Create, Read, Update, Delete) diterapkan pada manajemen menu oleh admin.

1.2 FLOWCHART

Gambar 1.2.1



Gambar 1.2.2



1.3 OUTPUT PROGRAM

1.3.1 Login sebagai pengguna

```
ngan sederhana menggun.py
Selamat datang di Angkringan Mama Aidil LOVE
Silahkan Register Terlebih dahulu,jika belum mempunyai akun

1. Register
2. Login
3. Keluar
Pilih menu: 1
Masukkan username baru: aidil
Masukkan password baru: aidil
Masukkan role (admin/pembeli): pembeli
Pengguna aidil berhasil didaftarkan.

1. Register
2. Login
3. Keluar
Pilih menu: 2
Username: aidil
Password: aidil
Selamat datang, aidil!

--- Menu Pembeli ---
1. Tampilkan Menu
2. Beli Barang
3. Logout
Pilih menu: 2
1. Tahu Bacem - Harga: 3000 - Stok: 10
2. Tempe Bacem - Harga: 3000 - Stok: 7
3. Sate kulit - Harga: 2000 - Stok: 6
4. Nasi Kucing - Harga: 7000 - Stok: 5
5. Sate Hati - Harga: 2500 - Stok: 8
Masukkan nomor menu yang ingin dibeli: 1
Masukkan jumlah Tahu Bacem yang ingin dibeli: 3
Anda membeli 3 Tahu Bacem. Stok tersisa: 7
```

Dalam program yang praktikan buat, terdapat berbagai tipe data seperti **string** untuk menyimpan informasi login (username dan password), serta penggunaan struktur kontrol seperti **if**, **elif**, dan **else** untuk mengatur logika program. Program ini juga memanfaatkan konsep **CRUD** (Create, Read, Update, Delete) dan menggunakan Dictionary untuk menyimpan data menu makanan dan stoknya. praktikan juga diharuskan untuk menambahkan tiga fungsi, baik yang menggunakan parameter maupun tanpa

parameter. Program ini juga mencakup pembuatan prosedur, serta penggunaan variabel global dan lokal untuk mendukung berbagai operasi yang dilakukan dalam manajemen angkringan. Pada alur program, pengguna yang login menggunakan **ROLE pembeli** yang sudah terdaftar sebelumnya. Setelah login berhasil, program menampilkan menu khusus untuk pembeli dengan opsi seperti **melihat menu makanan, membeli barang, dan logout**. Ketika pembeli memilih opsi untuk **membeli barang**, program akan menampilkan daftar menu beserta stok yang tersedia. Pembeli kemudian bisa memilih item yang ingin dibeli dan menentukan jumlahnya. Jika stok mencukupi, program akan mengurangi stok sesuai jumlah yang dipesan dan mengonfirmasi bahwa pesanan berhasil diproses.

1.3.2 Login sebagai Admin

```
Selamat datang di Angkringan Mama Aidil LOVE
Silahkan Register Terlebih dahulu,jika belum mempunyai akun

1. Register
2. Login
3. Keluar
Pilih menu: 2
Username: aidil
Password: aidil1232
Selamat datang, aidil!

--- Menu Admin ---
1. Tampilkan Menu
2. Tambah Menu
3. Update Menu
4. Hapus Menu
5. Logout
Pilih menu: 2
Masukkan nama menu: mie gorreng
Masukkan harga: 6000
Masukkan stok: 99
Menu mie gorreng berhasil ditambahkan.

--- Menu Admin ---
1. Tampilkan Menu
2. Tambah Menu
3. Update Menu
4. Hapus Menu
5. Logout
Pilih menu: 1
1. Tahu Bacem - Harga: 3000 - Stok: 10
2. Tempe Bacem - Harga: 3000 - Stok: 7
3. Sate kulit - Harga: 2000 - Stok: 6
4. Nasi Kucing - Harga: 7000 - Stok: 5
5. Sate Hati - Harga: 2500 - Stok: 8
6. mie gorreng - Harga: 6000 - Stok: 99
```

Dalam program yang praktikan buat, terdapat berbagai tipe data seperti **string** untuk menyimpan informasi login (username dan password), serta penggunaan struktur kontrol seperti **if, elif, dan else** untuk mengatur logika program. Program ini juga memanfaatkan konsep **CRUD** (Create, Read, Update, Delete) dan menggunakan **Dictionary** untuk menyimpan data menu makanan dan stoknya praktikan juga diharuskan untuk menambahkan tiga fungsi, baik yang menggunakan parameter maupun tanpa parameter. Program ini juga mencakup pembuatan prosedur, serta penggunaan variabel global dan lokal untuk mendukung berbagai operasi yang dilakukan dalam manajemen angkringan Pada alur program, pengguna yang login menggunakan **ROLE admin** yang sudah terdaftar sebelumnya. Setelah login berhasil, program menampilkan menu khusus untuk pembeli dengan opsi seperti **Tampilkan menu, Tambah menu, Hapus menu, Update menu** dan **logout**. Program diatas menunjukan user memilih tambah menu Mie goreng dan program menampilkan menu khusus admin lagi lalu praktikan memilih melihat menu dan program berhasil menambahkan menu yang ditambahkan praktikan tersebut. Jika user memilih fitur update menu, user akan menginput pada program apa saja yang ingin di update seperti stok baru pada menu yang tersedia dan Pada fitur hapus menu user memilih apa saja yang ingin dihapus pada menu di angkringan tersebut.