ARGB  
不透明度(alpha)值以十六进制表示 00 到 ff，00表示完全透明，ff表示完全不透明。  
#e0000000  e0表示不透明度，000000表示颜色  
  
编写xml文件放到res/drawable下：  
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<selector  
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">  
    <item android:state\_pressed="true">  
        <shape>  
            <solid  android:color="#b0ffb506"/>  
        </shape>  
    </item>  
    <item>  
        <shape>  
            <solid  android:color="@android:color/transparent"/>  
        </shape>  
    </item>  
</selector>  
按下的动态效果（半透明颜色与透明）  
  
shape语法：

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<shape     
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    android:shape=["rectangle" | "oval" | "line" | "ring"]>  <!-- 默认形状是rectangle -->  
  
  <!-- 实心(填充) -->  
  <solid android:color="color"/>  <!-- 指定shape的填充颜色 -->  
  <!-- 渐变 -->  
  <gradient

      <!-- 渐变的角度，0是从左到右，90是从底至上。必须是45的倍数，默认是0-->  
      android:angle="integer"   
       android:startColor="color"       <!-- 渐变的起始颜色 -->  
       android:endColor="color"         <!-- 渐变的结束颜色 -->    
      android:type=["linear" | "radial" | "sweep"]  <!-- 渐变的类型 -->  
       android:centerX="integer"  
      android:centerY="integer"  
      android:centerColor="integer"  
      android:gradientRadius="integer"  
      android:useLevel=["true" | "false"]/>

<!-- 描边 -->  
  <stroke   
      android:width="integer"  <!-- 描边的宽度 -->  
      android:color="color"   <!-- 描边的颜色 -->  
      android:dashWidth="integer"  
      android:dashGap="integer"/>      
  <!-- 圆角（仅适用于shape为rectangle时） -->  
  <corners  
      android:radius="2dp"    <!-- 弧半径(所有角) -->    
      android:topLeftRadius="integer"  
      android:topRightRadius="integer"  
      android:bottomLeftRadius="integer"  
      android:bottomRightRadius="integer"/>  
  <!-- 边距 -->  
  <padding  
      android:left=""  
      android:top=""  
      android:right=""  
      android:bottom="" />  
   <!-- 大小 -->  
   <size  
      android:width="integer"  
      android:height="integer" />  
</shape>  
  
gradient:渐变  
android:angle="270"  270表示从上到下，180表示从右到左  
渐变默认的模式是线性渐变  android:type="linear"  
android:type="radial" (径向渐变,需要指定半径android:gradientRadius="")  
  
stroke：描边  
可以把描边弄成虚线的形式，设置方式为：  
android:dashWidth="5dp"  
android:dashGap="3dp"  
其中android:dashWidth表示'-'这样一个横线的宽度，android:dashGap表示之间隔开的距离。  
  
corners：圆角  
android:radius为角的弧度，值越大角越圆。  
可以把四个角设定成不同的角度，方法为：  
<corners  
        android:topRightRadius="20dp"    右上角  
        android:bottomLeftRadius="20dp"    右下角  
        android:topLeftRadius="1dp"    左上角  
        android:bottomRightRadius="0dp"    左下角  
 />