android:layout\_gravity="center\_vertical"//设置控件显示的位置：默认top，这里居中显示，还有bottom   
  android:hint="请输入数字！"//设置显示在空间上的提示信息   
  android:numeric="integer"//设置只能输入整数，如果是小数则是：decimal   
  android:singleLine="true"//设置单行输入，一旦设置为true，则文字不会自动换行。

   <!--  
     android:gray="top" //多行中指针在第一行第一位置  
   et.setSelection(et.length());//调整光标到最后一行  
    Android:autoText //自动拼写帮助  
    Android:capitalize //首字母大写  
    Android:digits //设置只接受某些数字  
    Android：singleLine //是否单行或者多行，回车是离开文本框还是文本框增加新行  
    Android：numeric //只接受数字  
    Android：password //密码  
    Android：phoneNumber // 输入电话号码  
    Android：editable //是否可编辑  
    Android:autoLink=”all” //设置文本超链接样式当点击网址时，跳向该网址  
  android:password="true"//设置只能输入密码   
  android:textColor = "#ff8c00"//字体颜色   
    android:textStyle="bold"//字体，bold, italic, bolditalic   
    android:textSize="20dip"//大小   
    android:capitalize = "characters"//以大写字母写   
    android:textAlign="center"//EditText没有这个属性，但TextView有   
    android:textColorHighlight="#cccccc"//被选中文字的底色，默认为蓝色   
    android:textColorHint="#ffff00"//设置提示信息文字的颜色，默认为灰色   
    android:textScaleX="1.5"//控制字与字之间的间距   
    android:typeface="monospace"//字型，normal, sans, serif, monospace   
    android:background="@null"//空间背景，这里没有，指透明   
    android:layout\_weight="1"//权重 在控制控   件显示的大小时蛮有用的。   
  android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceLargeInverse"//文字外观，这里引用的是系统自带的一个外观，？表示系统是否有这种外观，否则使用默认的外观。不知道这样理解对不对？   
         
　属性名称描述  
　　android:autoLink设置是否当文本为URL链接/email/电话号码/map时，文本显示为可点击的链接。可选值(none/web/email/phone/map/all)  
　　android:autoText如果设置，将自动执行输入值的拼写纠正。此处无效果，在显示输入法并输入的时候起作用。  
　　android:bufferType指定getText()方式取得的文本类别。选项editable 类似于StringBuilder可追加字符，  
　　也就是说getText后可调用append方法设置文本内容。spannable 则可在给定的字符区域使用样式，参见这里1、这里2。  
　　android:capitalize设置英文字母大写类型。此处无效果，需要弹出输入法才能看得到，参见EditView此属性说明。  
　　android:cursorVisible设定光标为显示/隐藏，默认显示。  
　　android:digits设置允许输入哪些字符。如“1234567890.+-\*/% ()”  
　　android:drawableBottom在text的下方输出一个drawable，如图片。如果指定一个颜色的话会把text的背景设为该颜色，并且同时和background使用时覆盖后者。  
　　android:drawableLeft在text的左边输出一个drawable，如图片。  
　　android:drawablePadding设置text与drawable(图片)的间隔，与drawableLeft、drawableRight、drawableTop、drawableBottom一起使用，可设置为负数，单独使用没有效果。

android:drawableRight在text的右边输出一个drawable，如图片。  
　　android:drawableTop在text的正上方输出一个drawable，如图片。  
　　android:editable设置是否可编辑。这里无效果，参见EditView。  
　　android:editorExtras设置文本的额外的输入数据。在EditView再讨论。  
　　android:ellipsize设置当文字过长时,该控件该如何显示。有如下值设置：”start”—?省略号显示在开头;”end”——省略号显示在结尾;”middle”—-省略号显示在中间;”marquee” ——以跑马灯的方式显示(动画横向移动)  
　　android:freezesText设置保存文本的内容以及光标的位置。参见：这里。  
　　android:gravity设置文本位置，如设置成“center”，文本将居中显示。  
　　android:hintText为空时显示的文字提示信息，可通过textColorHint设置提示信息的颜色。此属性在EditView中使用，但是这里也可以用。  
　　android:imeOptions附加功能，设置右下角IME动作与编辑框相关的动作，如actionDone右下角将显示一个“完成”，而不设置默认是一个回车符号。这个在EditView中再详细说明，此处无用。  
　　android:imeActionId设置IME动作ID。在EditView再做说明，可以先看这篇帖子：这里。  
　　android:imeActionLabel设置IME动作标签。在EditView再做说明。  
　　android:includeFontPadding设置文本是否包含顶部和底部额外空白，默认为true。  
　　android:inputMethod为文本指定输入法，需要完全限定名(完整的包名)。例如：com.google.android.inputmethod.pinyin，但是这里报错找不到。  
　　android:inputType设置文本的类型，用于帮助输入法显示合适的键盘类型。在EditView中再详细说明，这里无效果。  
　　android:linksClickable设置链接是否点击连接，即使设置了autoLink。  
　　android:marqueeRepeatLimit在ellipsize指定marquee的情况下，设置重复滚动的次数，当设置为marquee\_forever时表示无限次。  
　　android:ems设置TextView的宽度为N个字符的宽度。这里测试为一个汉字字符宽度，如图：  
android:maxEms设置TextView的宽度为最长为N个字符的宽度。与ems同时使用时覆盖ems选项。  
android:minEms设置TextView的宽度为最短为N个字符的宽度。与ems同时使用时覆盖ems选项。  
　　android:maxLength限制显示的文本长度，超出部分不显示。  
　　android:lines设置文本的行数，设置两行就显示两行，即使第二行没有数据。  
　　android:maxLines设置文本的最大显示行数，与width或者layout\_width结合使用，超出部分自动换行，超出行数将不显示。  
　　android:minLines设置文本的最小行数，与lines类似。  
　　android:lineSpacingExtra设置行间距。  
　　android:lineSpacingMultiplier设置行间距的倍数。如”1.2”  
　　android:numeric如果被设置，该TextView有一个数字输入法。此处无用，设置后唯一效果是TextView有点击效果，此属性在EdtiView将详细说明。  
　　android:password以小点”.”显示文本  
　　android:phoneNumber设置为电话号码的输入方式。  
　　android:privateImeOptions设置输入法选项，此处无用，在EditText将进一步讨论。  
　　android:scrollHorizontally设置文本超出TextView的宽度的情况下，是否出现横拉条。  
　　android:selectAllOnFocus如果文本是可选择的，让他获取焦点而不是将光标移动为文本的开始位置或者末尾位置。TextView中设置后无效果。  
　　android:shadowColor指定文本阴影的颜色，需要与shadowRadius一起使用。效果：  
android:shadowDx设置阴影横向坐标开始位置。  
　　android:shadowDy设置阴影纵向坐标开始位置。  
　　android:shadowRadius设置阴影的半径。设置为0.1就变成字体的颜色了，一般设置为3.0的效果比较好。  
　　android:singleLine设置单行显示。如果和layout\_width一起使用，当文本不能全部显示时，后面用“…”来表示。如android:text="test\_ singleLine " android:singleLine="true" android:layout\_width="20dp"将只显示“t…”。如果不设置singleLine或者设置为false，文本将自动换行  
　　android:text设置显示文本.  
android:shadowDx设置阴影横向坐标开始位置。  
　　android:shadowDy设置阴影纵向坐标开始位置。  
　　android:shadowRadius设置阴影的半径。设置为0.1就变成字体的颜色了，一般设置为3.0的效果比较好。  
　　android:singleLine设置单行显示。如果和layout\_width一起使用，当文本不能全部显示时，后面用“…”来表示。如android:text="test\_ singleLine " android:singleLine="true" android:layout\_width="20dp"将只显示“t…”。如果不设置singleLine或者设置为false，文本将自动换行  
　　android:text设置显示文本.  
　android:textSize设置文字大小，推荐度量单位”sp”，如”15sp”  
　　android:textStyle设置字形[bold(粗体) 0, italic(斜体) 1, bolditalic(又粗又斜) 2] 可以设置一个或多个，用“|”隔开  
　　android:typeface设置文本字体，必须是以下常量值之一：normal 0, sans 1, serif 2, monospace(等宽字体) 3]  
　　android:height设置文本区域的高度，支持度量单位：px(像素)/dp/sp/in/mm(毫米)  
　　android:maxHeight设置文本区域的最大高度  
　　android:minHeight设置文本区域的最小高度  
　　android:width设置文本区域的宽度，支持度量单位：px(像素)/dp/sp/in/mm(毫米)，与layout\_width的区别看这里。  
　　android:maxWidth设置文本区域的最大宽度  
　　android:minWidth设置文本区域的最小宽度  
　　android:textAppearance设置文字外观。如“?android:attr/textAppearanceLargeInverse  
　　”这里引用的是系统自带的一个外观，?表示系统是否有这种外观，否则使用默认的外观。可设置的值如下：textAppearanceButton/textAppearanceInverse/textAppearanceLarge/textAppearanceLargeInverse/textAppearanceMedium/textAppearanceMediumInverse/textAppearanceSmall/textAppearanceSmallInverse  
　　android:textAppearance设置文字外观。如“?android:attr/textAppearanceLargeInverse  
　　”这里引用的是系统自带的一个外观，?表示系统是否有这种外观，否则使用默认的外观。可设置的值如下：textAppearanceButton/textAppearanceInverse/textAppearanceLarge/textAppearanceLargeInverse/textAppearanceM