下一站: 移動開發

擴展Android框架功能 和底層模塊的技術要點



By 高煥堂

大綱

- 1. 簡介: 彈性面貌下的經濟關聯
- 2. 觀點: 如何看待Android
- 3. 增值: 差異化的動能
- 4. API: 保護增值利益
- 5. 途徑: 讓魔豆冒出頭來
- 6. 搭橋: 以Core Service銜接
 - HAL驅動與框架API
- 7. 結語: 推動技術持續提升



Android 的面貌

- · 至今全球已有超過170種的 Android設備上市了,Android 具有高度開源、開放和擴展 性。
- 未來Android開發者將會面對更 多的Android底層模組和上層框 架功能的擴展的需求。

面貌下的經濟關聯

- 愈是開放的平台,愈容易實現底層模塊創新和框架擴展。
- 愈多選擇途徑,反而愈難決定出一條獲利的成功之路。
- · 差異化的增值獲利途徑,是推動Android擴展和技術提升的關鍵環節。



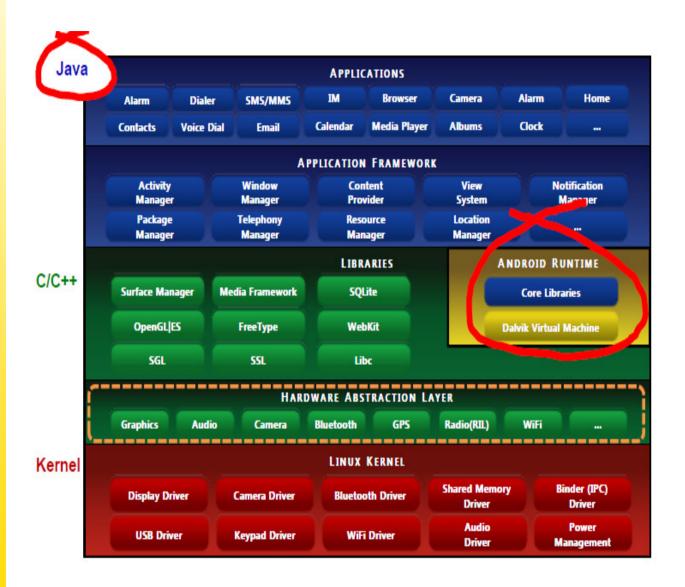
開源 & 開放

- Android本身是開源(Open Source)的。
- 在Android上開發,不需開源,包括
 - -- 底層驅動 (Driver) 模塊,
 - -- 層本地(Native)服務,
 - -- 上層應用(AP)框架和程序。

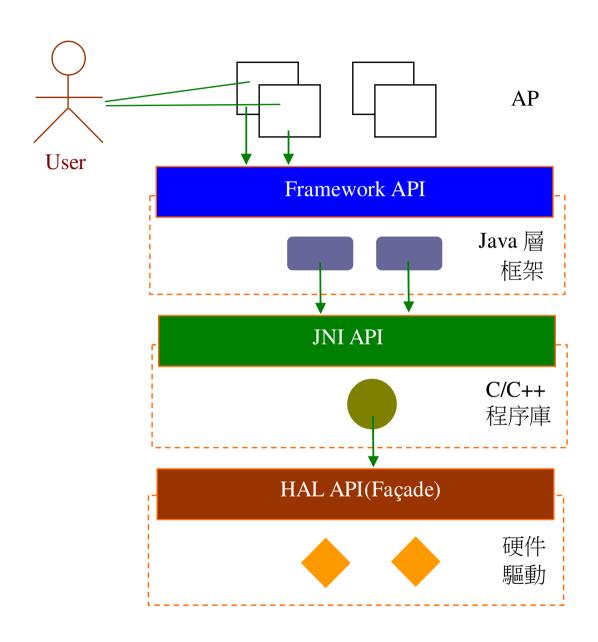




開放的框架



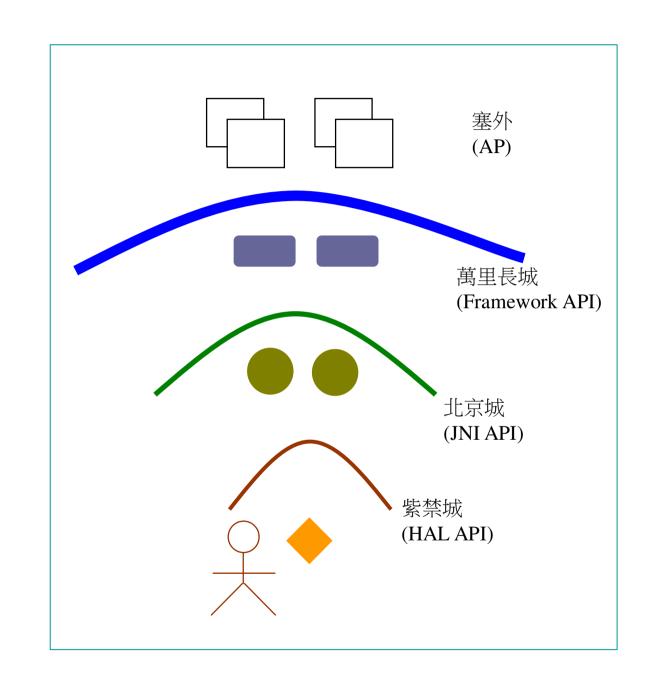
以傳統觀點看 Android 框架



此觀點的陷阱

- 底層提供服務給上層調用。
- User希望AP穩定不變。
- · AP希望Java框架不變。
- · Java框架期待C/C++模塊不變。
- · C/C++模塊期待驅動穩定不變。
- 人人都期待底下的"平台"不變。

對框架的 新潮觀點

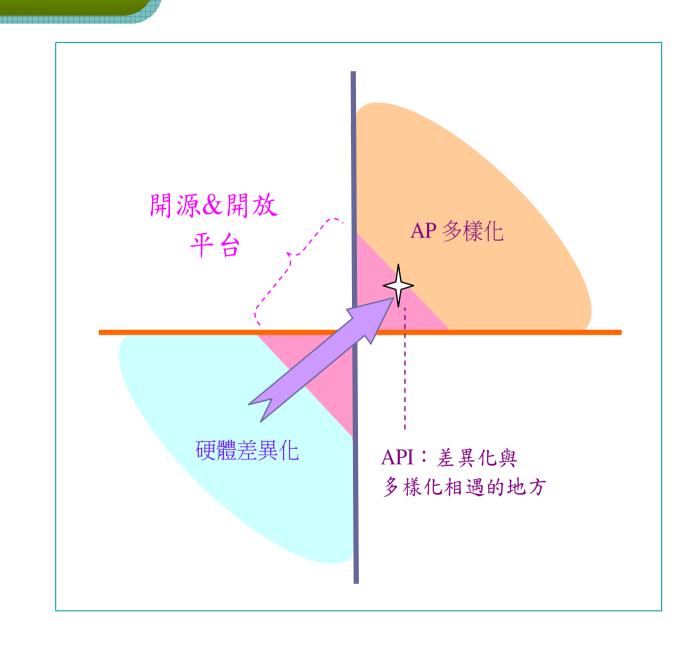


兩種觀點 的差異

- 地位尊卑順序相反。
- · 行為決策相反。老觀點,人人 爭先恐後做 AP。反之,爭先恐 後做框架和API。
- · 底層先獲利。萬里長城讓關內居民先獲利。所以HTC專注於開發底層硬件和驅動(關內部分),成為Android手機大贏家。



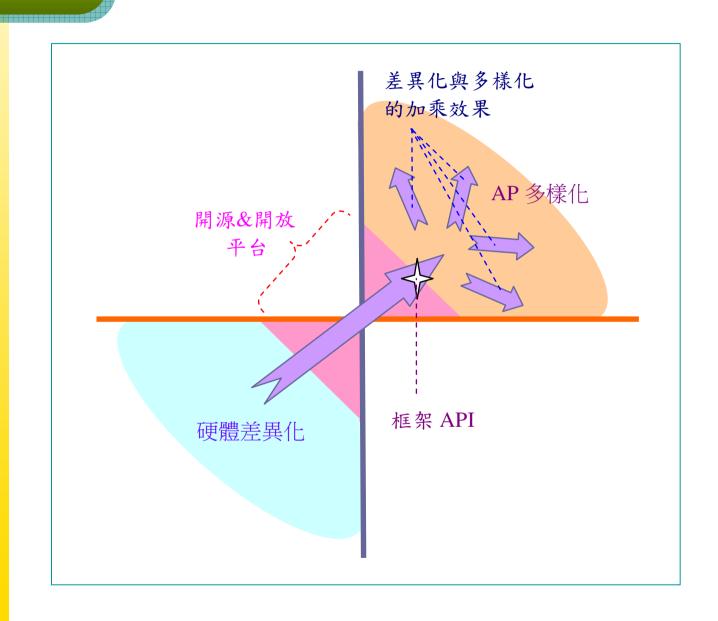
1) 必要條件:開放&開源平台



在封閉平台裡,硬件模塊就像 魔豆被壓在水泥地板下,長不 出來,其差異化就不見天日, 無法呈現給客戶。

· 所以,開源&開放的平台是魔 豆探出頭來的必要條件。

2)充份條件:掌握框架API

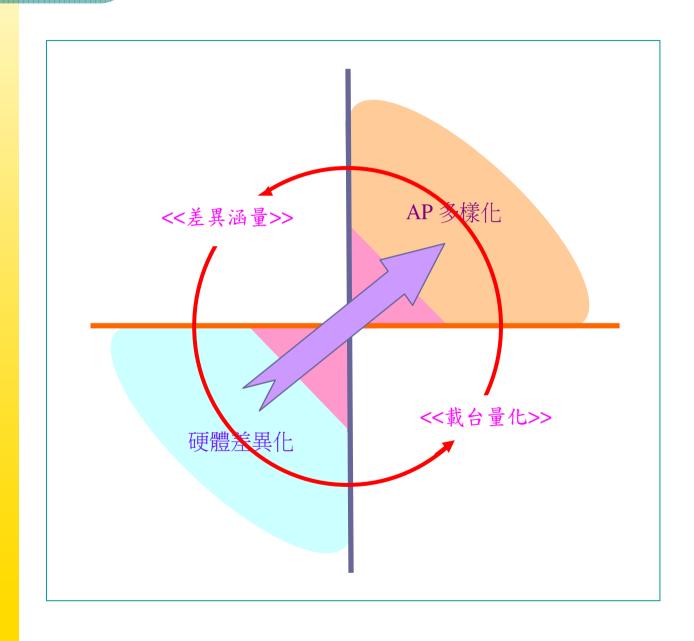


· 在此平台裡,差異化魔豆探出頭來,漣漪效應傳達到框架 API,與眾多AP相會合。

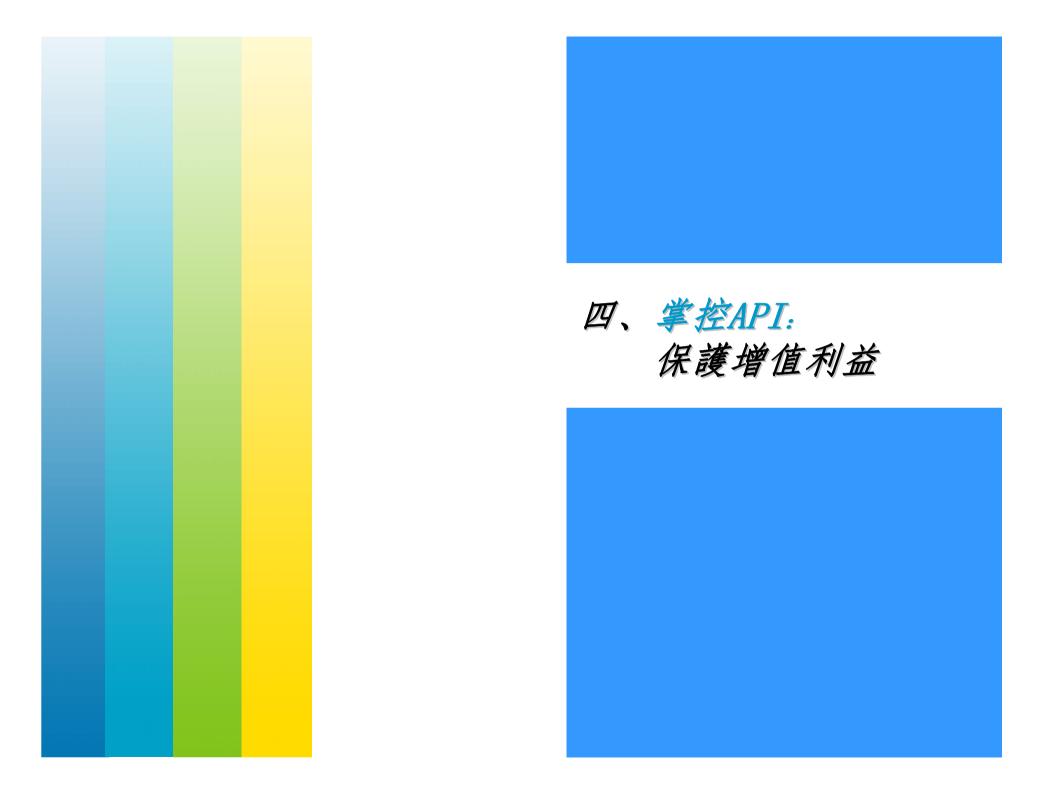
· 於是,框架API成為差異化與 多樣化相遇的地方。

• 掌握API,強力放送差異化。

3) 圓滿條件:發揮量化

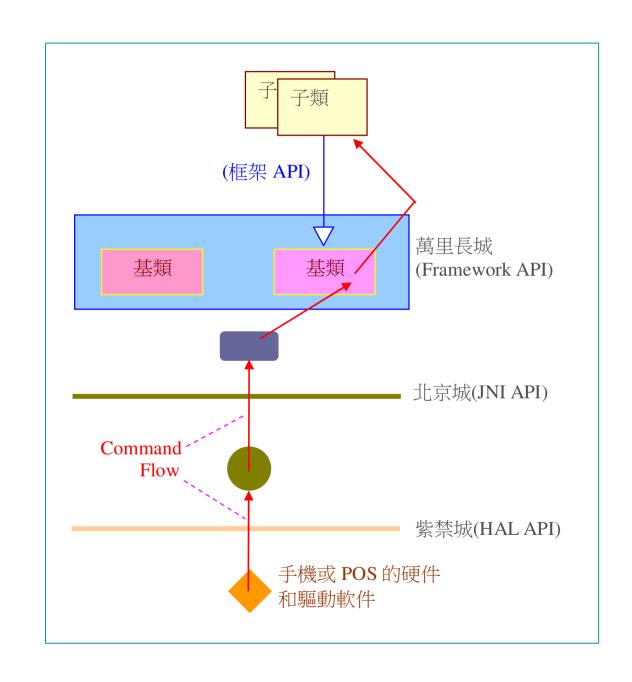


- · 硬件廠商善用「量化」,積極 以硬件的巨大銷售數量,做為 AP軟件的載台,替AP軟件創 造大量複製的機會。
- 廠商愈積極善用「量化」來與 AP開發者交換條件,進行軟硬 整合,就愈能吸引AP開發者來 接受大幅度的差異化。

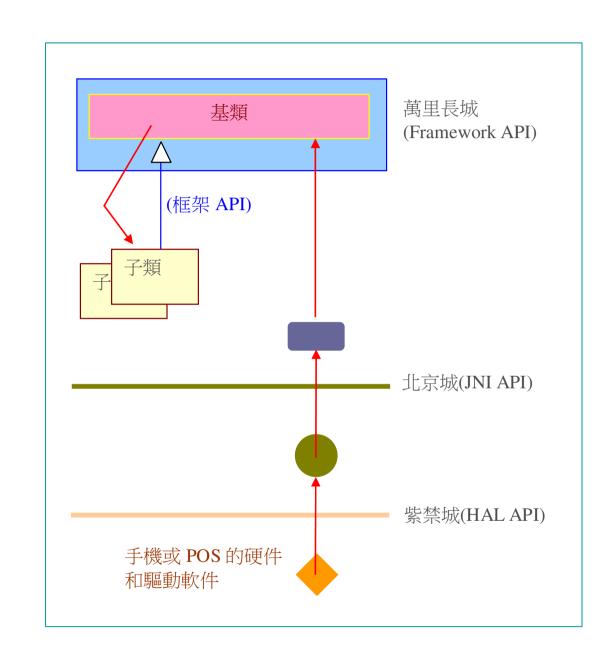


- · 紫禁城內清朝皇帝的主導地位,必然會最第一道防線(即萬里長城)設立關口,並重兵駐守,成為具有高度主導性的接口,例如山海關、居庸關等。
- 唯有主導性API(或稱接口,或稱關口)才能確保命令的傳遞和執行。在此平台裡,差異化魔豆才能探出頭來,與眾多AP相會合。

API實踐技術: 基類(Super Class)



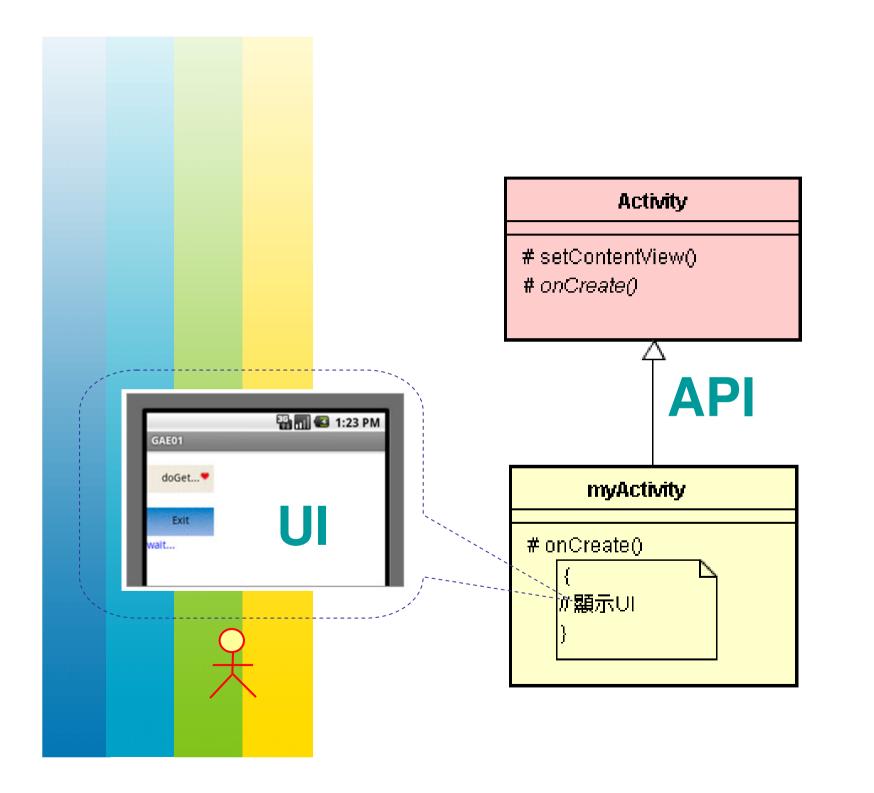
(同上圖)



區別API與UI

"Interface" 分為UI (User Interface) 和
 API (Application Programming Interface) °

• Android的分工模式: 父類定 義API; 應用子類提供UI。

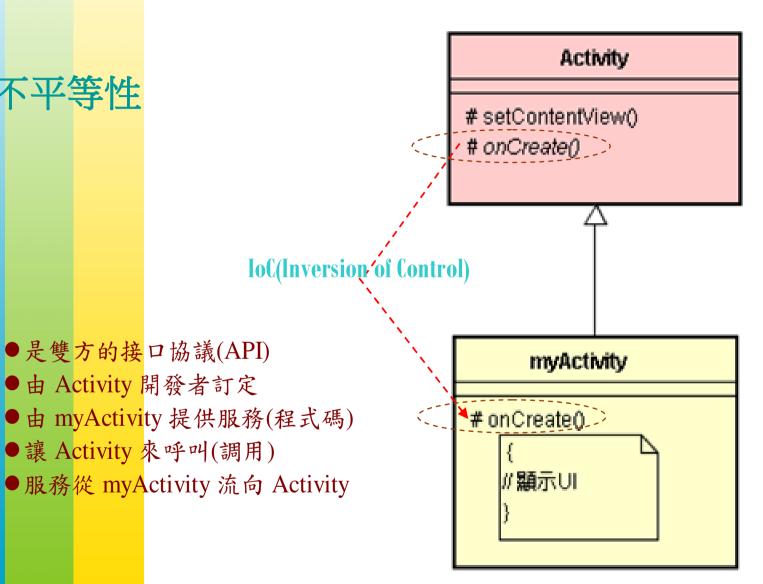


從API可看出 強弱地位

·接口(Interface)是雙方接觸的地方,也是雙方勢力或地盤的界線。

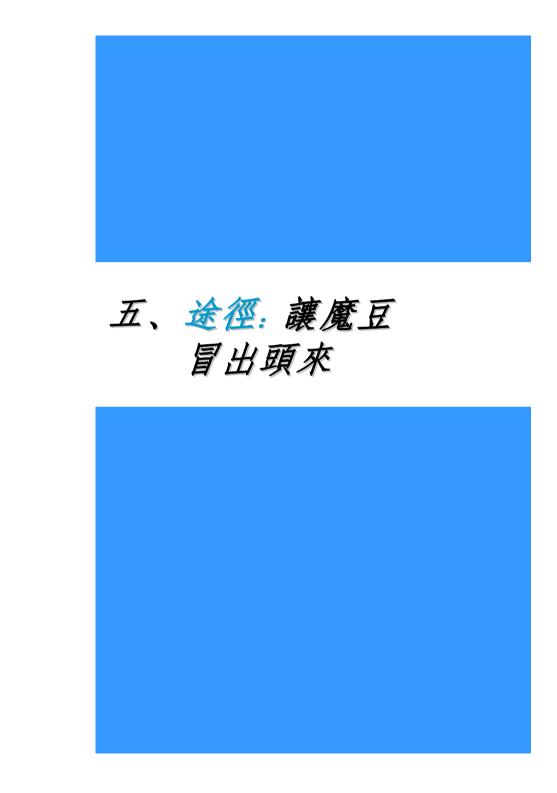
維殖用接口的制定權,誰就掌握控制點,就能獲得較大的主導權,而位居強龍地位;而另一方則處於被動地位,成為弱勢的一方,扮演地頭蛇角色。

API不平等性



- · 從不平等性,就知道Activity擁有主動權;而myActivity子類則是弱勢的,受制於對方。
- 又可推論: Activity開發者處於 強龍地位,而myActivity開發者 則處於地頭蛇角色。

- 馬關條約是不平等條約,從它的「不平等」性質,就知道雙方的強弱勢地位了。
- 對於一個廠商,只要看看它的 軟體模組是否擁有系統上的主 導權,就能知道它的是否處於 強龍地位;反之,就是位居地 頭蛇角色了。



魔豆是什麼?

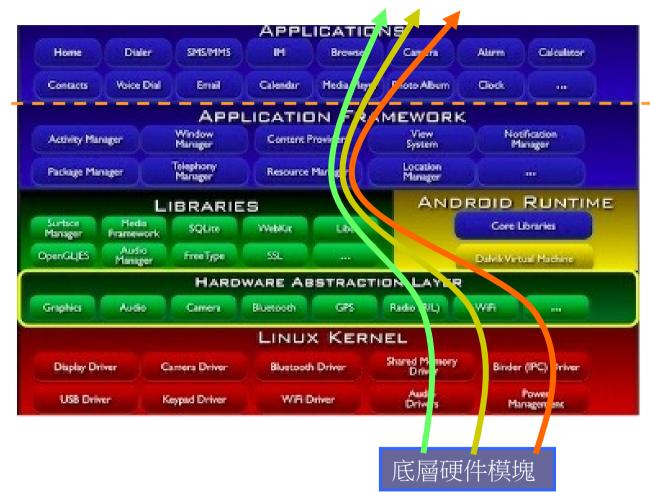
- 魔豆就是硬件的創新和差異化。
- · 例如,不同品牌(如HTC和三星 手機)之間形成顯著的差異化。

· 此外,同一品牌的各種型號(如 HTC系列Android手機)之間也能 持續創新、呈現極大差異化。

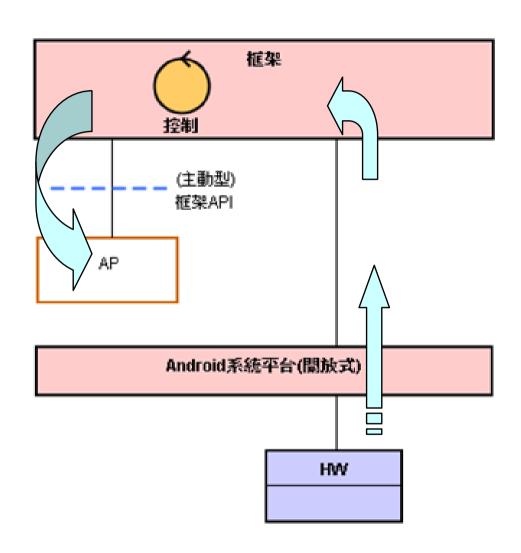
魔豆欲見天日

(框架API)

(差異化)



(同上)





核心服務(Core Service)的角色

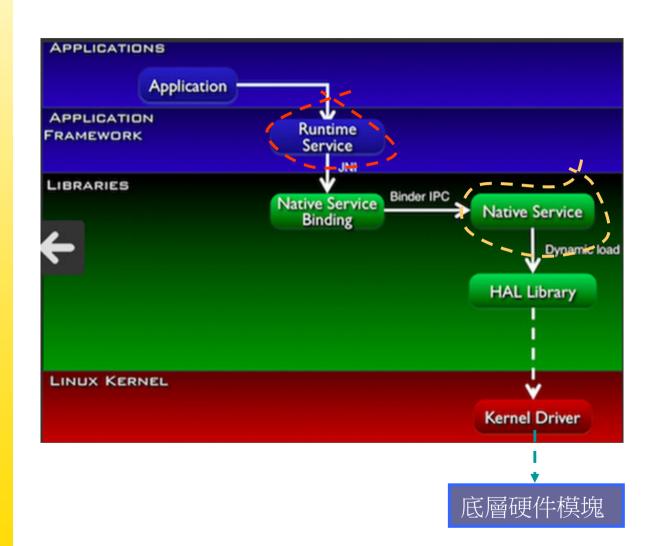
- · 如果Android體系是一棵樹,則 核心服務是「樹幹」部分。
- 它銜接了樹葉(即應用軟件)和樹根(即驅動軟件)。
- 為了發揮硬件差異化和創新特性,核心服務是讓上層AP來使用硬件的管道。例如摄像機、傳感器等底層硬件。

核心服務的特性

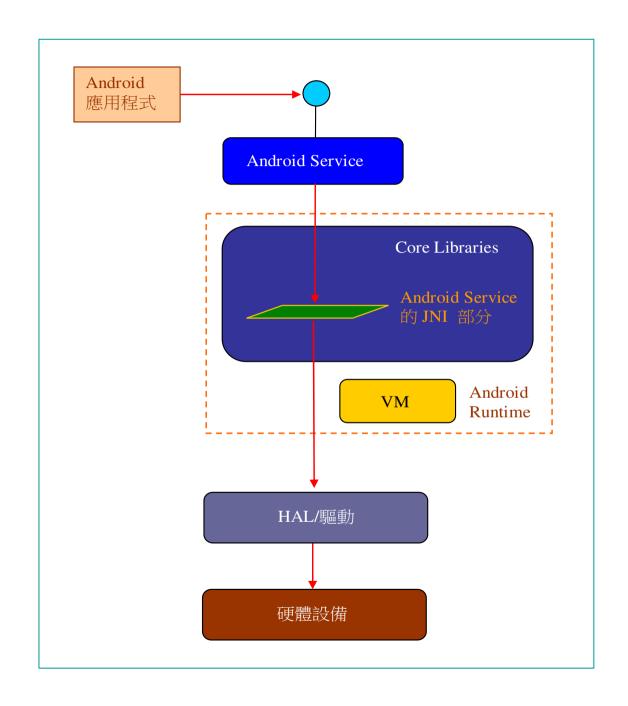
• 核心服務是在設備(如手機)啟動階段就啟動的系統服務。

核心服務可以用Java撰寫;也可以用C++撰寫。Java撰寫的核心服務稱為Android Service(如AudioService);而以C++撰寫的核心服務稱為Native Service (如CameraService)。

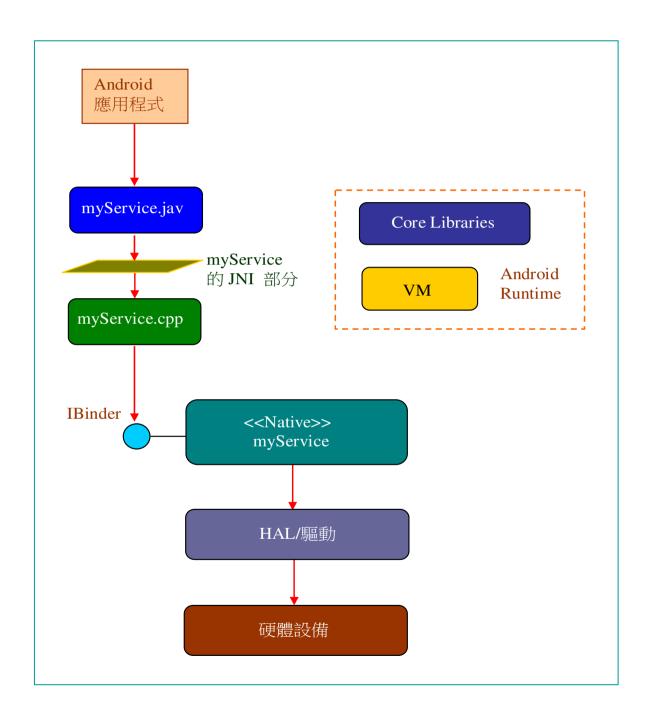
兩種 核心服務



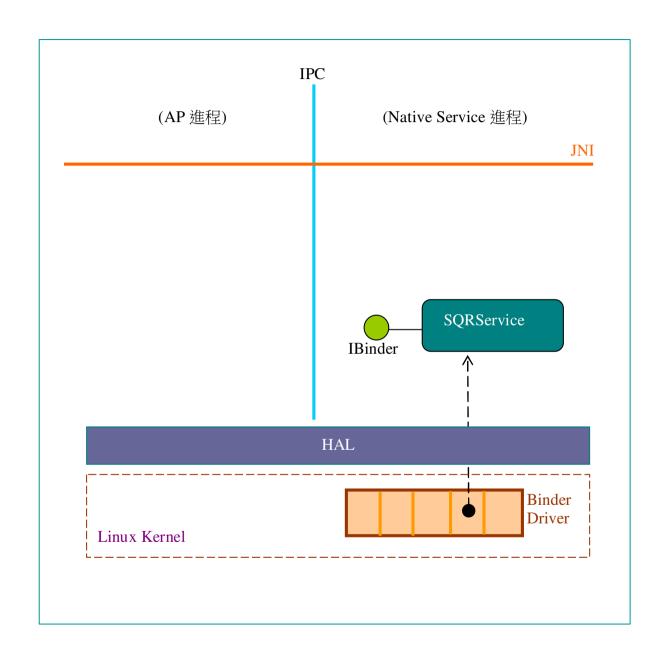
1) Android (即Runtime) Service



2) Native Service



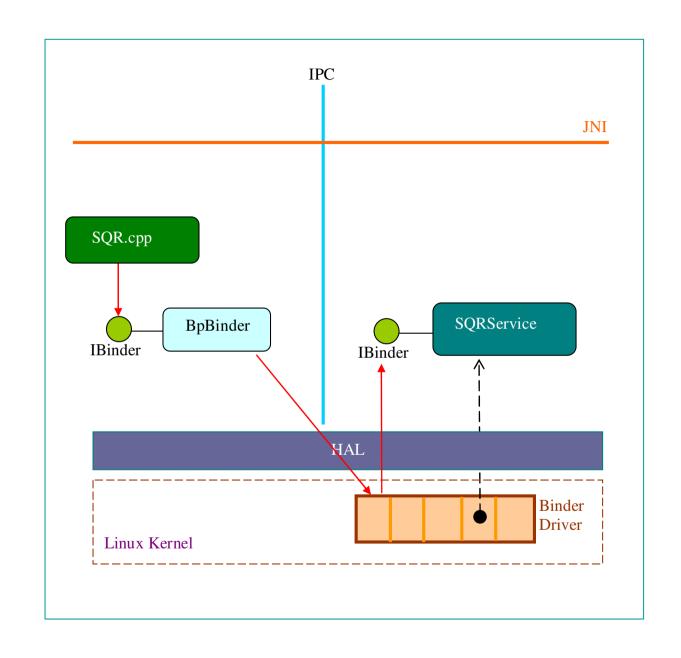
核心服務 開發範例 (Step-1)



範例代碼 SQRService.cpp

```
// SQRService.cpp
namespace android {
enum { SQUARE = IBinder::FIRST_CALL_TRANSACTION, };
int SQRService::instantiate(){
 int r=defaultServiceManager()-
   >addService(String16("misoo.sqr"),
      new SQRService()); return r;
status_t SQRService::onTransact(
   uint32 t code, const Parcel& data, Parcel* reply, uint32 t
   flags) {
   switch(code) {
     case SQUARE: {
        int num = data.readInt32();
         reply->writeInt32(num * num);
         return NO ERROR; }
         break;
      default: return BBinder::onTransact(code, data, reply,
   flags);
}; // namespace android
```

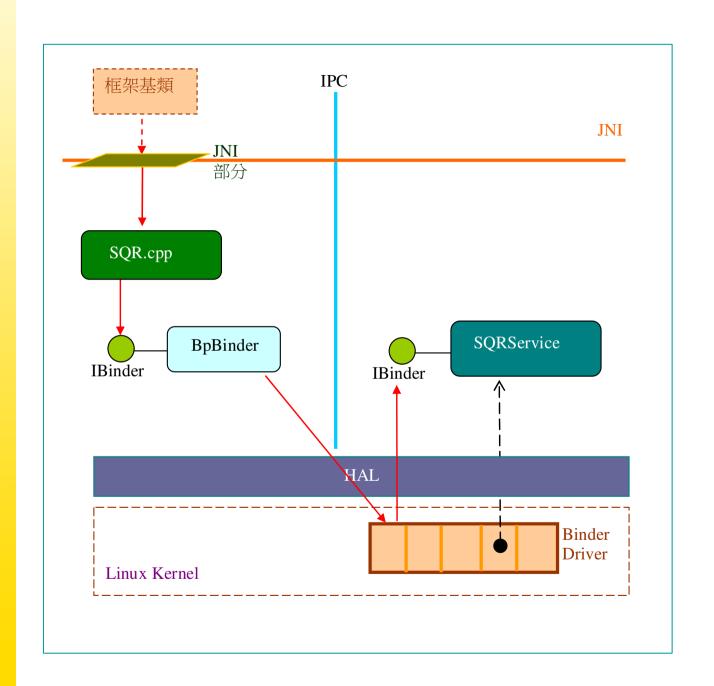
C++ Client 調用服務 (Step-2)



Client代碼 SQR.cpp

```
// SQR.cpp
namespace android {
  sp<lBinder> m ib;
  SQR::SQR(){ getSQRService(); }
  const void SQR::getSQRService(){
  sp<IServiceManager> sm = defaultServiceManager();
  m_ib = sm->getService(String16("misoo.sqr"));
  return;
int SQR::execute(int n) {
   Parcel data, reply;
   data.writeInt32(n);
   m_ib->transact(0, data, &reply);
   return reply.readInt32();
};
```

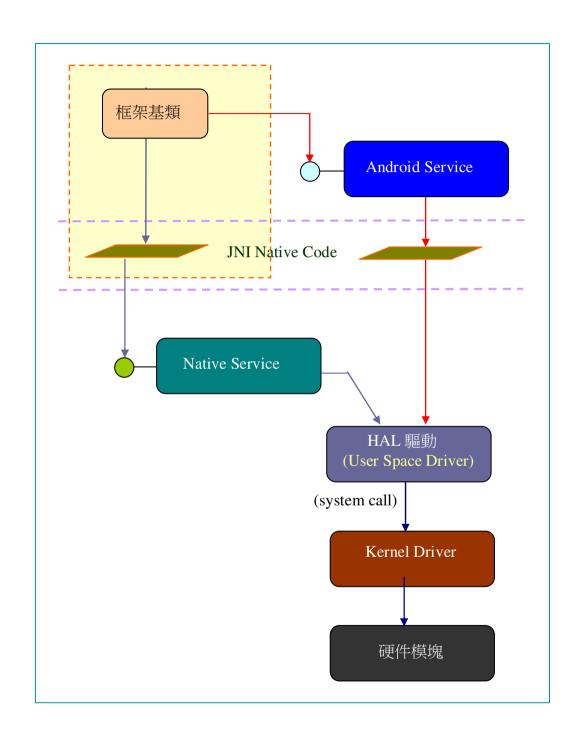
Java Client 調用服務 (Step-3)



JNI代碼 Service_sqr01.cpp

```
/* com_misoo_service_sqr01.cpp */
#include "com_misoo_service_sqr01.h"
#include "../core_service/SQRService.h"
#include "SQR.h"
using namespace android;
JNIEXPORT jint JNICALL
   Java_com_misoo_service_sqr01_execute(
       JNIEnv *env, jobject thiz, jint x)
   SQR* sqrObj = new SQR();
   int num = sqrObj->execute(x);
   return num;
```

銜接框架 到模塊



七、結語:推動 技術持續提升

Summary

- 在Android平台上,會面對更多的底層模塊和上層框架功能的擴展的需求。
- 擴展模塊和功能會增加成本。

• 差異化增值可彌補成本,進而大幅獲利。

將差異化增值觀點納入擴展模塊 和功能的技術要點之中。

• 差異化增值→擴展與創意

• 如此,推動技術的持續提升。

