# Handler的post方法

Handler post的标准写法

handler.post(new Runnable() {

@Override

public void run() {

mTest.setText("post");//更新UI

}

});

由上面总结我们知道这儿的post并不是新开启的子线程，存在的子线程只有一个，即为new的Thread，那么为什么我们在其中可以settext做更新UI的操作呢？ 其实post方法post过去的是一段代码，相当于将这个Runable体放入消息队列中，那么looper拿取的即为这段代码去交给handler来处理，其实也相当于我们常用的下面这段代码：

private Handler mHandler = new Handler() {

@Override

public void handleMessage(Message msg) {

super.handleMessage(msg);

switch (msg.what) {

case 0:

mTest.setText("handleMessage");//更新UI

break;

}

}

};

看起来熟悉吧，就是用这个Runnable体代替了上面这一大段代码，当然，我们的post方法就可以执行UI操作了。

平常情况下我们一个activity有好多个子线程，那么我们都会采用上面这种handleMessage(msg)方式，然后case 0：case 1：等等，但是当我们只有一个子线程时呢，用post反而比上面一大串代码轻便了不少,何乐而不为呢？传递Runnable相当于也是发一条消息。