# Adapter、Holder之类的逻辑与架构

AirQualityAdapter是整个页面的adapter，在里面读取不同模块的holder，并在oncreatViewHolder里加载模块的布局，在onBindViewHolder里绑定数据

每个模块会有一个holder对应，holder内只管理模块中的东西，不需要绑定布局，布局在外部的也就是上面的adapter中绑定就行，holder中做绑定控件id操作，编写加载数据的方法

adapter的任务是将外布局和模块布局适配，所以每一个模块布局对应一个holder，然后外布局有一个adapter来将模块的holder加载进去（其实就是外布局是一个RecyclerView然后通过holder将布局加入进去）

adapter中的oncreateViewHolder的参数中需要传入父布局的View和种类ViewType，这样就可以使用父布局.findViewById进行交互，并且可以通过ViewType判断当前需要创建哪个Holder

adapter中的onBindViewHolder需要传入holder和position，这样可以通过判断当前的holder来绑定对应的数据，并且通过position来获取holder中的子view的位置信息控制子view

weather-xmiles-weather-fragment-cityWeatherFragment是用来加载天气界面的

在写fragment的时候继承abstractFragment就可以，layoutbaseFragmenty里面是有对dialog（弹窗）的处理，而abstract里面有binding

添加模块：

1、在adapter的setData里面在mTypeList中add来添加模块的标签

2、在adapter的onCreateViewHolder里面通过标签来判断传入的holder并创建holder的实例  
3、在onBindViewHolder中通过判断传入的holder类型来设置数据

4、重写getItemViewType方法，返回mTypeList[position]

在holder（baseHolder）里面做了：（以RainMapOftenWeatherHolder为例）

1. 加载布局（
2. 绑定控件和数据源（先用binding绑定了布局） （bindData方法）

private var mBinding = HolderRainMapOftenweatherBinding.bind(itemView)

Tips：

1、每次设置或者更新数据之后都要调用一次notifyDataSetChanged()来刷新数据

# Holder中的Init和bindData

init会比bindData先加载所以在init内只能做绑定和事件操作，不能做数据操作，数据操作放到bindData里面去

Init里面可以绑定Manager、adapter、RV.addItemDecoration

# Adapter中的setData和onCreate和onBind

onCreate是用来创建holder的，可以执行绑定布局，相当于用绑定的布局创建新的holder

onBind是用来绑定布局内的东西的，在这里将holder中的控件和adapter中的数据一一对应。onBind中可以调用setData。

SetData是用来从外部传入数据的（让外部调用之后数据作为参数传入），所有接触到真实数据的代码都在这。

Tips：Holder中的真实数据仅仅只用来处理Holder中的控件的数据。哪个Holder处理什么数据要分清楚。

# Adapter的理解

Adapter是将RecyclerView的元素加载进去，具体用哪个RecyclerView在外部引用这个Adapter就可以了

# ViewHolder

ViewHolder是用来装item的地方，是一个内部类，里面也有属性，需要和数据源（item类）绑定

在点击事件里面holder.itemView.setOnClickListener{

}

ItemView是所有的视图，所以会（循环？）遍历所有的子view，在里面可以设置条件if (holder.itemText.text == next){

return@setOnClickListener

}

来控制点击时间