**描述文档**

**目录**

[一、项目分工 ..........................................................................................................................................1](#_Toc42960137)

[二、项目目的 ..........................................................................................................................................1](#_Toc42960142)

[三、运行环境 ..........................................................................................................................................1](#_Toc42960145)

[六、类设计 ............................................................................................................................................2](#_Toc42960160)

[七、高级算法 ..........................................................................................................................................3](#_Toc42960167)

[八、文件解析协议 ......................................................................................................................................](#_Toc42960168)3

[九、使用的第三方库....................................................................................................................................3](#_Toc42960168)

**项目分工**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 学号 | 任务职责 |
| 张潇菡（组长） | 18373303 | 前端设计框架，代码注释工作，部分描述文档，使用说明书，展示工作，测试计划 |
| 胡鹏飞 | 18373059 | 后端设计框架，部分描述文档，测试计划 |
| 张卓凡 | 18373070 | 无(分配后端设计框架，联机工作，后续进行私聊和开会发现不做后端工作，不回复消息，便不再分配文档任务） |

**项目目的**

为了方便广大师生的密切交流，同时也锻炼自身的技术，我们认真分析了市场上的交流软件，发现市场上软件参与人员较为复杂，用户易被打扰，且容易因为其中自带的广告而收到干扰，我们开发了基于JAVA网络编程的多人聊天室，可以支持多名用户同时在线，具有消息提醒、@指定用户、发送文件、匿名聊天等功能，也能接收离线信息，以达到方便师生交流的目的。

**运行环境**

项目运行的环境是 装有Windows10操作系统和JDK环境的设备，JDK版本12以下均适配

**类设计**

C:\Documents and Settings\Administrator\Desktop\Image2.EMF

由于每个类包含的属性和操作过多，这里只展示重要部分

**高级算法**：

在实现项目的过程中，为保证日志文件和存储账户文件的编码方式的一致性，我们采用了String类中的getBytes("UTf-8")

方法来对"UTf-8"编码的文件进行读写，同时在写文件时，为保证本项目的可移植性，我们也采用了"UTF-8"格式的写文件方法来保证编

码的一致性。在本项目中还用到了网络编程中最为基础的socket通信，服务器端调用了其中的accept()方法来防止一直监听导致的内存

占用过多的问题。在项目开发的过程中，我们自己创建了一整套命令机制和储存机制，并为了防止出现漏洞来影响用户的体验，我们还

对想要发送的消息进行检查，以确保系统的完美运行。在前端，我们将GridLayout等布局系统综合，实现视觉上更良好的设计UI，更好的布局各个组件。

**文件解析协议**

因为本项目咱还还没有在服务器上进行部署，所有文件都是在本地储存，其中user.txt,log.txt,record.txt均是使用UTF-8编码方式

进行编写。

**使用的第三方库**

我们的代码使用了substance第三方库，在ClientMain 的main函数开头，对皮肤，按钮、皮肤进行了渲染，实现更好看的GUI。同时，为了让整体界面变得协调，我们设置容器窗体的DefaultLookAndFeelDecorated属性为true。