

线程的不同状态：

NEW

RUNNABLE

BLOCKED

WAITING

TIMED_WAITING

TERMINATED

创建线程的方法：

1. 继承 Thread 类
2. 实现 Runnable 接口

中断线程：

可以利用 join() 方法与 yield() 方法，但是 yeild() 方法不一定能够成功实现。

关闭线程的方法：

1. 线程完成任务之后，将会自动退出
2. 使用变量控制线程的退出，即通知方式

Synchronized:

修饰静态方法的时候，获取的锁是当前类.class。

修饰非静态方法时，获取的锁是 this 对象。

并发安全的集合类有：

Vectory、HashTable