枚举

枚举的二种实现方式

1) 自定义类实现枚举

a 构造器私有化

b 本类内部创建一组对象[四个 春夏秋冬]

c 对外暴露对象（通过为对象添加 public final static 修饰符）

d 可以提供 get 方法，但是不要提供 set

2) 使用 enum 关键字实现枚举

a. 使用关键字 enum 替代 class

b. public static final Season SPRING = new Season("春天", "温暖") 直接使用 SPRING("春天", "温暖") 解读 常量名(实参列表)

c. 如果有多个常量(对象)， 使用 ,号间隔即可

d. 如果使用 enum 来实现枚举，要求将定义常量对象，写在前面

e. 如果我们使用的是无参构造器，创建常量对象，则可以省略 ()

enum 关键字注意事项：

1) 当我们使用 enum 关键字开发一个枚举类时，默认会继承 Enum 类, 而且是一个 final 类

2) 传统的 public static final Season2 SPRING = new Season2("春天", "温暖"); 简化成 SPRING("春天", "温暖"), 这里必须知道，它调用的是哪个构造器.

3) 如果使用无参构造器 创建 枚举对象，则实参列表和小括号都可以省略

4) 当有多个枚举对象时，使用,间隔，最后有一个分号结尾

5) 枚举对象必须放在枚举类的行首.

6) 使用 enum 关键字后,就不能再继承其它类了,因为 enum 会隐式继承 Enum，而 Java 是单继承机制。

7) 枚举类和普通类一样，可以实现接口

Enum 常用方法：

1) toString:Enum 类已经重写过了，返回的是当前对象名,子类可以重写该方法，用于返回对象的属性信息

2) name：返回当前对象名（常量名），子类中不能重写

3) ordinal：返回当前对象的位置号，默认从 0 开始

4) values：返回当前枚举类中所有的常量

5) valueOf：将字符串转换成枚举对象，要求字符串必须为已有的常量名，否则报异常！

6) compareTo：比较两个枚举常量，比较的就是编号！

注解：

1) 注解(Annotation)也被称为元数据(Metadata),用于修饰解释 包、类、方法、属性、构造器、局部变量等数据信息。

2) 和注释一样，注解不影响程序逻辑，但注解可以被编译或运行，相当于嵌入在代码中的补充信息。

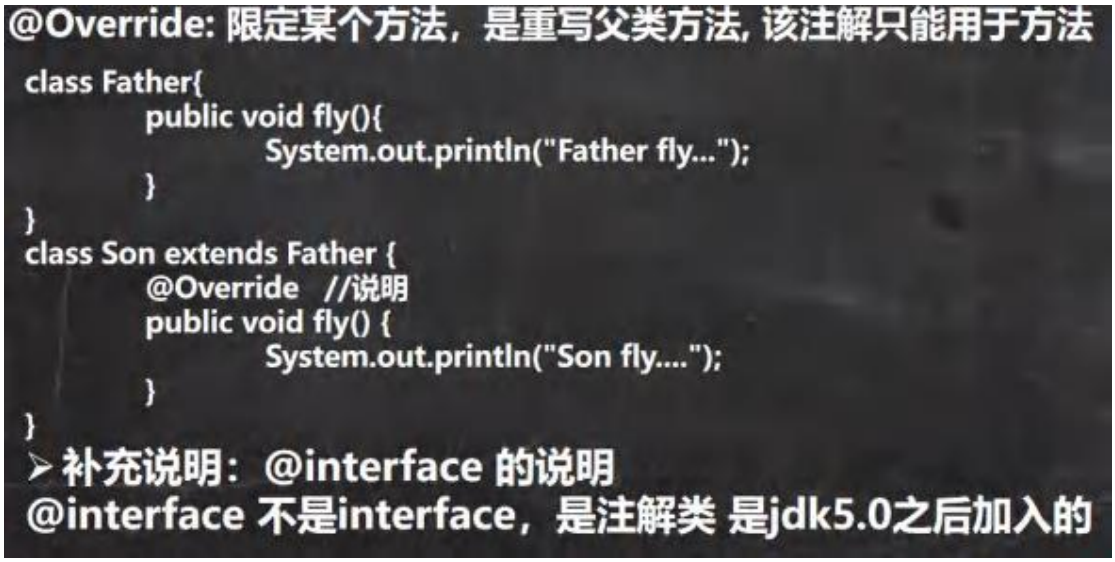
3) 在 JavaSE 中，注解的使用目的比较简单，例如标记过时的功能，忽略警告等。在 JavaEE 中注解占据了更重要的角色，例如用来配置应用程序的任何切面，代替 java EE 旧版中所遗留的繁冗代码和 XML 配置等。

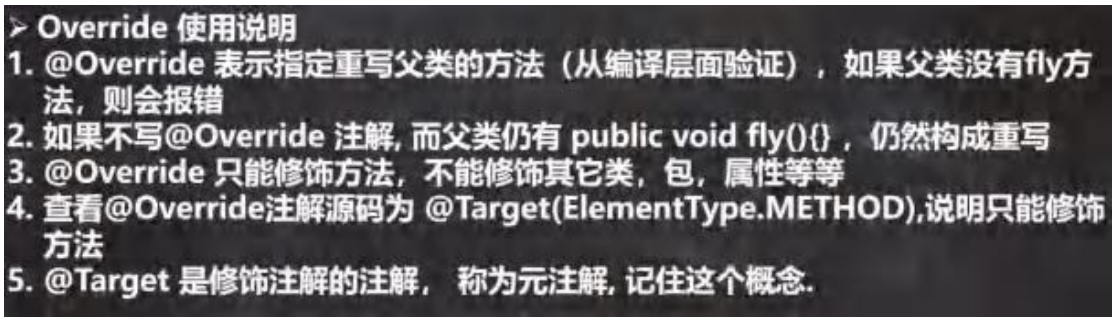
基本的 Annotation 介绍

使用 Annotation 时要在其前面增加 @ 符号，并把该 Annotation 当成一个修饰符使用。用于修饰它支持的程序元素

三个基本的 Annotation:

1) @Override: 限定某个方法，是重写父类方法，该注解只能用于方法





2) @Deprecated: 用于表示某个程序元素(类, 方法等)已过时

a.@Deprecated 修饰某个元素, 表示该元素已经过时

b. 即不在推荐使用，但是仍然可以使用

c. 可以修饰方法，类，字段, 包, 参数 等等

d. @Deprecated 可以做版本升级过渡使用

3) @SuppressWarnings: 抑制编译器警告

a. 当我们不希望看到这些警告的时候，可以使用 SuppressWarnings 注解来抑制警告信息

b. 在{""} 中，可以写入你希望抑制(不显示)警告信息

c. 可以指定的警告类型有

all，抑制所有警告

boxing，抑制与封装/拆装作业相关的警告

cast，抑制与强制转型作业相关的警告

dep-ann，抑制与淘汰注释相关的警告

deprecation，抑制与淘汰的相关警告

fallthrough，抑制与 switch 陈述式中遗漏 break 相关的警告

finally，抑制与未传回 finally 区块相关的警告

hiding，抑制与隐藏变数的区域变数相关的警告

incomplete-switch，抑制与 switch 陈述式(enum case)中遗漏项目相关的警告

javadoc，抑制与 javadoc 相关的警告

3) 关于 SuppressWarnings 作用范围是和你放置的位置相关

元注解

JDK 的元 Annotation 用于修饰其他 Annotation

1) Retention //指定注解的作用范围，三种 SOURCE,CLASS,RUNTIME

说明

a.只能用于修饰一个 Annotation 定义，用于指定该 Annotation 可以保留多长时间，@Rentention 包含一个 RetentionPolicy

b.类型的成员变量，使用 @Rentention 时必须为该 value 成员变量指定值:

c.@Retention 的三种值

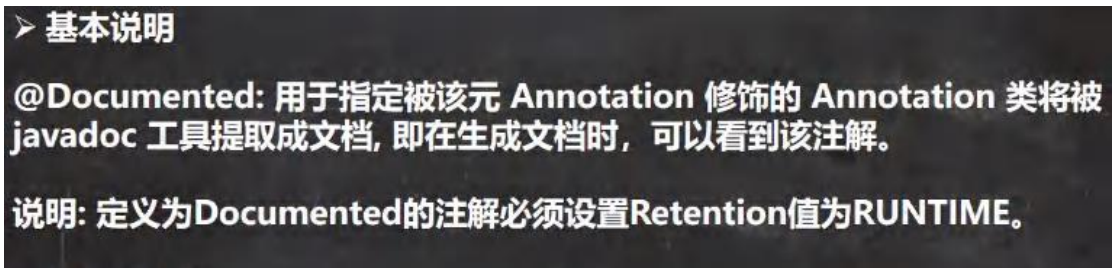
RetentionPolicy.SOURCE: 编译器使用后，直接丢弃这种策略的注释

RetentionPolicy.CLASS: 编译器将把注解记录在 class 文件中. 当运行 Java 程序时，JVM 不会保留注解。 这是默认值

RetentionPolicy.RUNTIME:编译器将把注解记录在 class 文件中. 当运行 Java 程序时，JVM 会保留注解. 程序可以通过反射获取该注解

2) Target // 指定注解可以在哪些地方使用

3) Documented //指定该注解是否会在 javadoc 体现



4) Inherited //子类会继承父类注解