本周主要工作

软件、git 的熟悉;完成作业(前两题)/代码编写/编程学习。

10月8日: 完成 Ozone 的配置、重装了 Cubemx。之前关于 Ozone 的配置还剩了一点结尾, 在板子和烧录器发下来后完成了对 Ozone 的配置; Cubemx 原先下过了, 就没在意, 后来发现版本太落后了(是的我们学院的教学是这样的)没有 cmake 选项, 又重装了下 cubemx。

10月9日-11日: **学习了在 vscode 中进行 git 的操作**。这段时间物资在同组队友手里,我把教学文档中的 git 操作都测试了一遍。其实学 git 花了挺长时间的(大概一天多吧),但是这几天确实比较清闲。

10 日 12 日: **熟悉软件、完成第一题**。这天拿到了物资。先弄懂了main.c,task.cpp 和 task.hpp 各个文件的功能和相互之间的架构(学习途径包括反复收听上课回放中的"混合编译"部分),以及每个文件中应该写什么内容,然后熟悉了软件的使用,完成了第一题,尝试了下第二题。主要是很不熟悉软件使用,编程基础也一般般,效率比较低。

比较悲剧的是今天还得知了同组成员都还没有写完第一题,我感觉之后几天物资应该不太够用了,倍感后悔没有提前写作业。

10月13日:上午没做,下午队友要做了,拿走了板子。今日没做。

10月14日: **完成了第二题**。下午再次拿回了板子。计划熬夜完成作业,计划失败。过程比较坎坷,但好歹第二题完成了,应该是完全掌握软件的使用并形成编程习惯了。比较大的体验是 git 在版本管理上很方便,Ozone 调试功能很强大。

10月15日: 正在做第三题。队友拿走了板子。本来看着时间不够了,打算

在一起共用一下,但后来看到作业可以稍微晚一点交,就打算明天做了。

遇到问题

Github 上传不上去。解决办法: 开始我以为是自己的梯子不稳定, 还新买了梯

子,后来发现就是要多点几次。(折腾了好久

Deepseek 生成不出我想要的代码。解决办法: 把原始的 main.c 等一系列文件

以及作业文件全部上传。回复质量比单纯提问/只上传问题高得多。这个也折腾

了挺久才发现的。

这周剩余工作:

周四完成第三题,之后有时间再学习下 Cubemx 中不同配置的"原理"、预习一

下本周的培训内容。

验收目标:完成作业。

其他感想

下次应该再提早一点上手。每次做工程的感受都是虽然不会,但还是要先下手。

也可能是我太菜了。