

1.2、



南開大學
Nankai University

阿斯雅 2210737

1.2

- (1) 通过流水线提高性能
- (2) 通过冗余提高可靠性
- (3) 通过预测提高性能
- (4) 加速大概率事件
- (5) 存储层次
- (6) 通过并行提高性能
- (7) 使用抽象简化设计

1.5、

1.5

$$(a) \because \text{每秒钟执行的指令数} = \frac{\text{时钟频率}}{\text{CPI}}$$

$$\therefore P_1 = \frac{3\text{GHz}}{1.5} = 2$$

$$P_2 = \frac{2.5\text{GHz}}{1} = 2.5$$

$$P_3 = \frac{4\text{GHz}}{2.2} \approx 1.8$$

所以 P_2 处理器比较快。

$$(b) \because \text{时间} = \frac{\text{时钟周期数}}{\text{时钟频率}} \quad \therefore P_1 \text{ 时钟周期数} = 10 \times 3\text{GHz} = 3 \times 10^{10} (\text{次})$$

$$P_2 \text{ 时钟周期数} = 10 \times 2.5\text{GHz} = 2.5 \times 10^{10} (\text{次})$$

$$P_3 \text{ 时钟周期数} = 10 \times 4\text{GHz} = 4 \times 10^{10} (\text{次})$$

$$\therefore \text{CPI} = \frac{\text{时钟周期数}}{\text{指令数}} \quad \therefore P_1 \text{ 指令数} = \frac{3 \times 10^{10}}{1.5} = 2 \times 10^{10} (\text{次})$$

$$P_2 \text{ 指令数} = \frac{2.5 \times 10^{10}}{1} = 2.5 \times 10^{10} (\text{次})$$

$$P_3 \text{ 指令数} = \frac{4 \times 10^{10}}{2.2} \approx 1.8 \times 10^{10} (\text{次})$$

④

(c)

$$\text{时间} = \frac{\text{CPI} \times \text{指令数}}{\text{时钟频率}}$$

$$0.7 \text{ 时间} = \frac{1.2 \text{ CPI} \times \text{指令数}}{x \text{ 时钟频率}}$$

$$\text{算得 } x = \frac{1.2}{0.7} \approx 1.72$$

所以时钟频率要变为原先的 1.72 倍

1.8、



1.8

$$(a) \quad CPI = \frac{\text{时钟周期数}}{\text{指令数}}$$

$$A = \text{时钟周期数} = \frac{1.15}{1ns} = 1.1 \times 10^9 (\text{次})$$

$$\therefore CPI(A) = \frac{1.1 \times 10^9}{1 \times 10^9} = 1.1$$

$$B = \text{时钟周期数} = \frac{1.55}{1ns} = 1.5 \times 10^9 (\text{次})$$

$$\therefore CPI(B) = \frac{1.5 \times 10^9}{1.2 \times 10^9} = 1.25$$

$$(b) \quad \text{执行时间}_A = \text{指令数}_A \times CPI_A \times \text{时钟周期}_A$$

$$\text{执行时间}_B = \text{指令数}_B \times CPI_B \times \text{时钟周期}_B$$

$$\therefore \text{指令数}_A \times CPI_A \times \text{时钟周期}_A = \text{指令数}_B \times CPI_B \times \text{时钟周期}_B$$

$$7 \times 10^8 \times 1.1 \times T_A = 1.2 \times 10^9 \times 1.25 \times T_B$$

$$T_A = 1.363 T_B$$

\therefore 编译器A比编译器B慢了1.363倍



$$(c) \quad \text{时间} = \text{指令数} \times CPI \times \text{时钟周期}$$

$$\therefore \text{新的编译器要用的时间为} = 6 \times 10^8 \times 1.1 \times T$$

$$= 6.6 \times 10^8 \times T$$

$$\therefore \text{对于A的加速比为} = \frac{1 \times 10^9 \times 1.1 \times T}{6.6 \times 10^8 \times T} = 1.67$$

$$\text{对于B的加速比为} = \frac{1.2 \times 10^9 \times 1.25 \times T}{6.6 \times 10^8 \times T} = 2.27$$

1.10

1.10.1 当核为1核:

$$\text{时间} = \text{指令数} \times \text{CPI} \times \frac{1}{\text{时钟频率}}$$

$$\text{总时间} = \text{时间A} + \text{时间B} + \text{时间C}$$

$$= \frac{2.56 \times 10^9 \times 1}{2.6 \text{Hz}} + \frac{1.28 \times 10^9 \times 12}{2.6 \text{Hz}} + \frac{2.56 \times 10^8 \times 5}{2.6 \text{Hz}}$$

$$= 9.6 \text{ (秒)}$$

当核为2核:

$$\text{总时间} = \text{时间A} + \text{时间B} + \text{时间C}$$

$$= \frac{2.56 \times 10^9 \times 1}{2.6 \text{Hz} \times 0.7 \times 2} + \frac{1.28 \times 10^9 \times 12}{2.6 \text{Hz} \times 0.7 \times 2} + \frac{2.56 \times 10^8 \times 5}{2.6 \text{Hz}} = 7.135 \text{ (秒)}$$



南开大学
Nankai University

$$\text{相对于单核的加速比} = \frac{9.6}{7.135} = 1.36$$

当核为4核:

$$\text{总时间} = \text{时间A} + \text{时间B} + \text{时间C}$$

$$= \frac{2.56 \times 10^9 \times 1}{2.6 \text{Hz} \times 0.7 \times 4} + \frac{1.28 \times 10^9 \times 12}{2.6 \text{Hz} \times 0.7 \times 4} + \frac{2.56 \times 10^8 \times 5}{2.6 \text{Hz}}$$

$$= 3.842 \text{ (秒)}$$

$$\text{相对于单核的加速比} = \frac{9.6}{3.842} = 2.49$$

当核为8核:

$$\text{总时间} = \text{时间A} + \text{时间B} + \text{时间C}$$

$$= \frac{2.56 \times 10^9}{2.6 \text{Hz} \times 0.7 \times 8} + \frac{1.28 \times 10^9 \times 12}{2.6 \text{Hz} \times 0.7 \times 8} + \frac{2.56 \times 10^8 \times 5}{2.6 \text{Hz}}$$

$$= 2.24 \text{ (秒)}$$

$$\text{相对于单核的加速比} = \frac{9.6}{2.24} = 4.28$$

1.10.2

因为程序要用的指令数不会改变, 所以当CPI翻倍时, 无论是几核处理器, 执行时间都会增长.



1.10.3

根据题意,我们要使单核处理器和四核处理器使用的时间相等。

设: load/store 的 CPI 为 X

$$\text{单核处理器所用的时间} = \frac{2.56 \times 10^9 \times 1 + 1.28 \times 10^9 \times X + 2.56 \times 10^8 \times 5}{2.6 \text{ Hz}} \quad ①$$

因为四核处理器 ~~时间~~ CPI 不变 \Rightarrow 执行时间不变

$$= \frac{2.56 \times 10^9 \times 1}{2.6 \text{ Hz} \times 0.7 \times 4} + \frac{1.28 \times 10^9 \times 12}{2.6 \text{ Hz} \times 0.7 \times 4} + \frac{2.56 \times 10^8 \times 5}{2.6 \text{ Hz}} \quad ②$$

$$\therefore \text{由 } ① \text{ 和 } ② \text{ 可得} \Rightarrow \frac{2.56 \times 10^9}{0.7 \times 4} + \frac{1.28 \times 10^9 \times 12}{0.7 \times 4} = 2.56 \times 10^9 + 1.28 \times 10^9$$

$$\frac{2.56}{2.8} + \frac{1.28 \times 12}{2.8} = 2.56 + 1.28X$$

$$\text{可得 } X = 3$$

单核的 load/store 指令的 CPI 应该降低 9, 变为 3

1.13、



1.13

1.13.1

$$\text{总执行时间} = \frac{\text{CPI} \times \text{指令数}}{\text{时钟频率}}$$

$$\therefore t_{p_1} = \frac{0.9 \times 5 \times 10^9}{4 \text{ GHz}} = 1 \text{ (秒)} \quad t_{p_2} = \frac{0.75 \times 1 \times 10^9}{3 \text{ GHz}} = 0.25 \text{ (秒)}$$

可以看出, 即使时钟频率 $(P_1 > P_2)$, 但是 $t_{p_1} > t_{p_2}$.
所以, 也要看指令的数量及 CPI

1.13.2

$$\text{时间} = \frac{\text{CPI} \times \text{指令数}}{\text{时钟频率}}$$

$$\therefore t(p_1) = \frac{0.9 \times 1 \times 10^9}{4 \times 10^9} = 0.225 \text{ (秒)}$$

$$\text{指令数} = \frac{\text{时间} \times \text{时钟频率}}{\text{CPI}}$$

$$\therefore \text{指令数}(p_2) = \frac{0.225 \times 3 \times 10^9}{0.75} = 0.9 \times 10^9$$

我们可以看出, 虽然指令数 $(P_1) > \text{指令数}(P_2)$, 但 $t(p_1) = t(p_2)$.



1.13.3

$$\therefore \text{Mips} = \frac{\text{时钟频率}}{\text{CPI} \times 10^6}$$

$$\therefore \text{Mips}(P_1) = \frac{4 \times 10^9 \text{ Hz}}{0.9 \times 10^6} = \frac{4 \times 10^4}{9}$$

$$\text{Mips}(P_2) = \frac{3 \times 10^9 \text{ Hz}}{0.75 \times 10^6} = \frac{2}{5} \times 10^4 = \frac{4}{10} \times 10^4$$

所以 $\text{Mips}(P_1) > \text{Mips}(P_2)$, 但是通过第一题, 我们可以得知 $t(P_1) > t(P_2)$,
所以得出结论, Mips 高的处理器, 性能不一定最高.

1.13.4

由 (1) 我们可得知, $t(P_1) = 1.125$ (秒) $t(P_2) = 0.25$ (秒)

$$\text{浮点操作数}(P_1) = 5 \times 10^9 \times 0.4 = 2 \times 10^9$$

$$\text{浮点操作数}(P_2) = 1 \times 10^9 \times 0.4 = 4 \times 10^8$$

$$\therefore \text{MFLOPs}(P_1) = \frac{2 \times 10^9}{1.125 \times 10^6} \approx 1777.8$$

$$\text{MFLOPs}(P_2) = \frac{4 \times 10^8}{0.25 \times 10^6} = 1600$$