计算机网络实验3-4实验报告

学号: 2210737 姓名: 阿斯雅

```
计算机网络实验3-4实验报告
  学号: 2210737 姓名: 阿斯雅
  一、实验回顾
  二、获取数据
    2.1、丢包率: 2% 延迟: 0ms
       停等机制
       滑动窗口机制
          窗口大小: 20
          窗口大小: 25
         窗口大小: 30
       拥塞控制机制
         拥塞窗口: 30
          拥塞窗口: 64
    2.2、丢包率: 5% 延迟: 0ms
       停等机制
       滑动窗口机制
         窗口大小: 20
          窗口大小: 25
         窗口大小: 30
       拥塞控制机制
          拥塞窗口: 30
         拥塞窗口: 64
     2.3、丢包率: 10% 延迟: 0ms
       停等机制
       滑动窗口机制
          窗口大小: 20
          窗口大小: 25
          窗口大小: 30
       拥塞窗口机制
          拥塞窗口: 30
          拥塞窗口: 64
    2.4、丢包率: 2% 延迟: 5ms
       停等机制
       滑动窗口机制
          窗口大小: 20
          窗口大小: 25
          窗口大小: 30
       拥塞窗口机制
         拥塞窗口: 30
     2.5、丢包率: 5% 延迟: 5ms
       停等机智
       滑动窗口机制
          窗口大小: 20
          窗口大小: 25
```

拥塞窗口机制

窗口大小: 30

2.6、丢包率: 10% 延迟: 5ms

停等机制

滑动窗口机制

窗口大小: 20 窗口大小: 25 窗口大小: 30 拥塞窗口机制

拥塞窗口: 30

三、性能对比

3.1、停等机制 vs 滑动窗口机制

延迟固定: 0ms 延迟固定: 5ms 综合分析

1. 丢包率对耗时的影响

2. 延迟对耗时的影响

3. 传输机制对耗时的影响

3.2、不同滑动窗口

延时固定: 0ms 延迟固定: 5ms 综合分析

3.3、拥塞窗口有无

延时固定: 0ms 延迟固定: 5ms 综合分析

四、实验总结

一、实验回顾

在前面的三次实验中,我们分别实现了基于停等机制、滑动窗口机制和基于拥塞控制的可靠性传输,并深入探讨了每种机制的优缺点以及在不同网络环境下的表现。通过实验,我们可以清晰地看到,不同的传输机制在面对相同的网络条件时,如何表现出不同的效率和稳定性。

- 1. **基于停等机制**:该机制每次只能发送一个数据包,接收方确认收到后,发送方才会继续发送下一个数据包。这种机制简单易实现,但在高延迟或高丢包率的网络环境下,传输效率较低,容易造成带宽浪费。
- 2. **滑动窗口机制**:相比停等机制,滑动窗口可以在等待确认的同时发送多个数据包,有效提高了传输效率。通过调整窗口大小,可以在不同的网络环境下实现较好的性能。但当网络延迟增加时,较大的窗口可能会导致队头阻塞问题,从而影响传输速率。
- 3. **基于拥塞控制的可靠性传输**: 3-3实验重点研究了拥塞控制算法,尤其是TCP Reno和Tahoe的行为。通过模拟丢包、延迟和带宽变化的环境,我们发现拥塞控制机制可以有效避免网络拥塞的发生,但在高丢包或网络不稳定的情况下,可能会出现频繁的重传和窗口减小,导致传输效率降低。

在这些实验中,我们还观察到不同的参数,如丢包率、延迟大小等,对文件的传输时长产生了显著影响。丢包率越高,重传的次数越多,传输的效率就越低;延迟增加时,尤其在使用停等机制时,会显著拉长传输时长;而拥塞控制机制能够根据网络状态自适应调整传输速率,避免过多的网络负载。

因此,本次实验将着重比对这些机制在不同网络条件下的表现,以进一步了解丢包率、延迟等因素对文件传输时长的影响。通过这些对比分析,我们可以总结出在特定网络环境下,哪些机制能够提供更高效、更稳定的传输性能,并为实际的网络应用提供参考。

二、获取数据

我将在本次实验中通过改变丢包率,延迟,传输机制等来获得最终传输1.jpg文件的耗时。具体来说的话,我会进行如下的实验:

实验设计:

1. 丢包率设置:

丢包率分别设置为2%、5%、10%。通过模拟不同的网络质量,观察丢包率对传输时长的影响。

2. 延迟设置:

- 延迟分别设置为 0ms 和 5ms,来模拟不同网络延迟对传输性能的影响。延迟是网络中传输数据包时的等待时间,较高的延迟可能导致传输时长增加。
- 3. 传输机制设置: 本次实验将测试三种不同的传输机制:
 - 停等机制:每次只发送一个数据包,等待确认后才会发送下一个数据包。这是最简单的传输机制,适用于低延迟和低丢包的环境。
 - 滑动窗口机制:滑动窗口大小分别设置为20、25和30,模拟并发流量的控制。在滑动窗口机制下,发送方可以在未收到确认的情况下发送多个数据包,窗口大小控制了每次可以发送的数据量。
 - 拥塞窗口机制:在此机制下,窗口大小为30。拥塞窗口机制会根据网络的拥塞情况调整窗口大小,以减少丢包和提高网络利用率。在高丢包率和高延迟的网络环境中,拥塞窗口机制能够避免网络崩溃,但也可能导致传输时长增加。

2.1、丢包率: 2% 延迟: 0ms

停等机制

滑动窗口机制

窗口大小: 20

```
國 F:\计网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
    连接成功!
请输入窗口大小:
    20
请输入文件名:
    1.jpg
成功打开文件! 开始传输文件,文件大小为 1857353 字节
國 F:\计网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
   收到累积 ACK: acknum=1802
收到累积 ACK: acknum=1803
收到累积 ACK: acknum=1804
收到累积 ACK: acknum=1805
收到累积 ACK: acknum=1807
收到累积 ACK: acknum=1807
收到累积 ACK: acknum=1808
收到累积 ACK: acknum=1810
收到重复累积 ACK: acknum=1810
收到重复累积 ACK: acknum=1810
收到重复累积 ACK: acknum=1810
  取到里夏素积 ACK: acknum=1810

取到重复累积 ACK: acknum=1810

重传 seqnum=1811

取到累积 ACK: acknum=1811

重传 seqnum=1812

重传 seqnum=1812

取到累积 ACK: acknum=1812

收到累积 ACK: acknum=1813

收到累积 ACK: acknum=1813

收到累积 ACK: acknum=1814

第二次挥手: 收到服务器的 ACK, acknum=1815

第二次挥手: 收到服务器的 FIN, seqnum=1

第四次挥手:客户端发送 ACK

连接已成功关闭!

交传输完成!

交传输完成!
```

```
函 F:\計网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
  连接成功!
   请输入窗口大小:
  25
请输入文件名:
 请输入文件句:
1.jpg
1.jpg
成功打开文件! 开始传输文件,文件大小为 1857353 字节 发送 seqnum=0
发送 seqnum=1
发送 seqnum=2
发送 seqnum=3
发送 seqnum=4
发送 seqnum=5
发送 seqnum=5
 发送 seqnum=5
发送 seqnum=6
发送送 seqnum=8
发送送 seqnum=9
发送送 seqnum=11
发送送 seqnum=11
发送送 seqnum=13
发送:seqnum=14
发送:seqnum=14
  发送 seqnum=15
发送 seqnum=16
发送 seqnum=17
 友达 seqnum=17
发送 seqnum=18
发送 seqnum=29
发送 seqnum=20
发送 seqnum=21
发送 seqnum=22
发送 seqnum=23
國 F:\計网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
```

拥塞控制机制

拥塞窗口: 30

拥塞窗口: 64

```
F:\計兩\3_211\x64\Debug\3_2' × + ∨
   连接成功!
请输入初始拥塞窗口大小:
  ·
请输入初始阈值窗口大小:
  请输入文件名:
 因为
1.jpg
成功打开文件! 开始传输文件,文件大小为 1857353 字节
 成功打开又件! 开始传输】

发送 seqnum=0

收到累积 ACK: acknum=1

发送 seqnum=2

发到累积 ACK: acknum=2

收到累积 ACK: acknum=3

发送 seqnum=3

发送 seqnum=5
 友送 seqnum=4
发送 seqnum=5
发送 seqnum=6
收到累积 ACK: acknum=4
收到累积 ACK: acknum=5
收到累积 ACK: acknum=6
收到累积 ACK: acknum=7
发送 seqnum=7
发送 seqnum=8
发送 seqnum=9
 发送 seqnum=9
发送 seqnum=10
发送 seqnum=11
发送 seqnum=12
发送 seqnum=13
发送 seqnum=14
國 F:\计网\3_211\x64\Debug\3_2' × + ∨
```

2.2、丢包率: 5% 延迟: 0ms

停等机制

滑动窗口机制

窗口大小: 20

```
F:\計層\3_21\x64\Debug\3_21. × + √
友送 seqnum=17
发送 seqnum=18
发送 seqnum=19
收到聚积 ACK: acknum=1
丢包 seqnum=20
收到累积 ACK: acknum=2
收到累积 ACK: acknum=3
   E F:\计网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
收到累积 ACK: acknum=1813
收到累积 ACK: acknum=1814
第一次挥手: 客户端发送 FIN 包
第二次挥手: 收到服务器的 ACK, acknum=1815
第三次挥手: 收到服务器的 FIN, seqnum=1
第四次挥手: 客户端发送 ACK
连接已成功关闭!
这传输完成!
总传输完成!
总传输完成!
总传输完成!
公传和完成!
公传和完成:
```

```
F:\計网\3_21\x64\Debug\3_21. × +
厨 F:\计网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
连接成功!
请输入窗口大小:
25
请输入文件名:
```

```
図 FAHM3.2mv64Debug13.21. × + ▼ ▼ □ □ □ 枚到重复累积 ACK: acknum=1805 枚到重复累积 ACK: acknum=1805 重传 seqnum=1806 重传 seqnum=1806 重传 seqnum=1807 重传 seqnum=1808 重传 seqnum=1809 重传 seqnum=1810 重传 seqnum=1811 重传 seqnum=1812 重传 seqnum=1813 枚到累积 ACK: acknum=1807 被到累积 ACK: acknum=1808 电传 seqnum=1811 重传 seqnum=1811 重传 seqnum=1813 枚到累积 ACK: acknum=1807 校到累积 ACK: acknum=1809 校到累积 ACK: acknum=1809 校到累积 ACK: acknum=1809 校到累积 ACK: acknum=1810 核则累积 ACK: acknum=1810 核则累积 ACK: acknum=1811 核则到聚积 ACK: acknum=1811 核则到聚积 ACK: acknum=1811 核则到聚积 ACK: acknum=1815 有力 ACK: acknum=1814 核一次挥手: 核內到服务器的 ACK, acknum=1815 第三次挥手: 核內到服务器的 ACK, acknum=1815 第三次挥手: 核內到服务器的 FIN, seqnum=1 第三次挥手: 核內到服务器的 SFIN, seqnum=1 第三次挥手: 核內型服务器的 SFIN, seqnum=1 第三次挥件 SFIN, seqnum=1 S
```

拥塞控制机制

拥塞窗口: 30

拥塞窗□: 64

2.3、丢包率: 10% 延迟: 0ms

停等机制

滑动窗口机制

```
図 F:\計网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
  连接成功!
 请输入窗口大小:
表
请输入文件名:
发送 seqnum=12
发送 seqnum=14
发送 seqnum=14
发送 seqnum=15
发送 seqnum=17
发送 seqnum=17
发到累积 ACK: acknum=1
收到累积 ACK: acknum=2
收到累积 ACK: acknum=3
 E F:\计网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
重传 seanum=1813
```

```
F:\计网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
连接成功!
请输入窗口大小:
25
请输入文件名:
发送 seqnum=2
发送 seqnum=3
发送 seqnum=4
发送 seqnum=4
发送 seqnum=6
发送 seqnum=7
发送 seqnum=8
发送 seqnum=9
丢包 seqnum=10
发送 seqnum=11
发送 seqnum=12
发送 seqnum=13
发送 seqnum=14
发送 seqnum=15
发送 seqnum=16
发送 seqnum=17
发送 seqnum=18
发发发丢
      seqnum=19
      seqnum=20
      seqnum=21
      seqnum=22
发送
      seqnum=23
```

```
直转接成功!
请输入窗口大小:
39
请输入文件名:
1.jpg
成功打开文件! 开始传输文件,文件大小为 1857353 字节
发送 seqnum=0
发送 seqnum=2
发送 seqnum=6
发送 seqnum=6
发送 seqnum=8
发送 seqnum=10
发送 seqnum=12
发送 seqnum=12
发送 seqnum=12
发送 seqnum=12
发送 seqnum=13
发送 seqnum=13
发送 seqnum=14
发送 seqnum=15
发送 seqnum=16
发送 seqnum=16
发送 seqnum=17
发送 seqnum=18
发送 seqnum=10
发送 seqnum=18
发送 seqnum=19
发送 seqnum=10
发送 seqnum=10
发送 seqnum=11
发送 seqnum=11
发送 seqnum=11
发送 seqnum=11
发送 seqnum=11
发送 seqnum=12
发送 seqnum=13
发送 seqnum=11
发送 seqnum=10
发送 seqnum=20
发送 seqnum=20
发送 seqnum=21
发送 seqnum=23
```

拥塞窗口机制

拥塞窗□: 30

拥塞窗口: 64

2.4、丢包率: 2% 延迟: 5ms

停等机制

滑动窗口机制

```
國 F:\计网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
  连接成功!
请输入窗口大小:
  请输入文件名:
  1.jpg
成功打开文件! 开始传输文件,文件大小为 1857353 字节
  发送 seqnum=0
发送 seqnum=1
   发送 seqnum=2
  发送 seqnum=3
发送 seqnum=4
发送 seqnum=5
  发送 seqnum=6
发送 seqnum=7
  友送 seqnum=7
发送 seqnum=8
发送 seqnum=9
发送 seqnum=10
发送 seqnum=11
发送 seqnum=11
发送 seqnum=12
发送 seqnum=13
发送 seqnum=14
发送 seqnum=16
发送 seqnum=17
发送 seqnum=17
发送 seqnum=19
收到累积 ACK: acknum=1
收到累积 ACK: acknum=2
   F:\计网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
收到累积 ACK: acknum=1797
收到累积 ACK: acknum=1798
收到累积 ACK: acknum=1899
收到累积 ACK: acknum=1801
收到累积 ACK: acknum=1801
收到累积 ACK: acknum=1802
收到累积 ACK: acknum=1803
发送 seqnum=1809
发送 seqnum=1810
发送 seqnum=1811
 发送 seqnum=1812
发送 seqnum=1813
连接已成切天树!
文件传输完成!
总传输字节数: 1857353 字节
总耗时: 34.021 秒
平均吞吐率: 54594.3 字节/秒
请按任意键继续...
```

```
F:\計网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
  连接成功!
请输入窗口大小:
连接成功!
请输入 窗口大小:
25
请输入文件名:
1.jpg
成功打开文件! 开始传输文件,文件大小为 1857353 字节
发送送 seqnum=0
发送送 seqnum=1
发送送 seqnum=3
发送送 seqnum=5
发送送 seqnum=6
发送送 seqnum=8
发送送 seqnum=9
发送送 seqnum=10
发送送 seqnum=12
发送送 seqnum=12
发送送 seqnum=14
发送送 seqnum=15
发送送 seqnum=17
发送送 seqnum=19
发送送 seqnum=19
发送送 seqnum=20
发送送 seqnum=21
发送送 seqnum=21
发送送 seqnum=22
发送送 seqnum=23
land F:\计网\3_21\x64\Debug\3_21. × + v
```

```
國 F:\;┼网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
  连接成功!
  请输入窗口大小:
  请输入文件名:
 頂輸入又件名:
1. jpg
成功打开文件! 开始传输文件,文件大小为 1857353 字节
发送 seqnum=0
发送 seqnum=1
发送 seqnum=2
发送 seqnum=3
发送 seqnum=5
发送 seqnum=5
发送 seqnum=6
发送 seqnum=7
发送 seqnum=8
发送 seqnum=8
  发送 seqnum=9
发送 seqnum=10
 发送 seqnum=11
发送 seqnum=12
  发送 seqnum=13
发送 seqnum=14
  发送 seqnum=15
 发送 Seqnum=13
发送 Seqnum=16
发送 Seqnum=17
发送 Seqnum=18
发送 Seqnum=19
  发送 seqnum=20
发送 seqnum=21
 发送 seqnum=22
发送 seqnum=23
圖 F:\计网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
```

拥塞窗口机制

拥塞窗口: 30

2.5、丢包率: 5% 延迟: 5ms

停等机智

滑动窗口机制

```
© FAHM13_2/1\x64\Debug\3.2\t \times \times
```

```
F:\計网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
  连接成功!
请输入窗口大小:
  25
请输入文件名:
 1.jpg
成功打开文件! 开始传输文件,文件大小为 1857353 字节
  发送 seqnum=0
发送 seqnum=1
  友达 seqnum=1
发送 seqnum=2
发送 seqnum=3
发送 seqnum=4
发送 seqnum=5
发送 seqnum=5
发送 seqnum=6
发送 seqnum=8
发送 seqnum=8
发送 seqnum=10
发送 seqnum=11
发送 seqnum=12
发送 seqnum=14
发送 seqnum=15
发到聚积 ACK: acknum=1
收到到累聚积 ACK: acknum=1
收到到累聚积 ACK: acknum=2
收到到累聚积 ACK: acknum=3
收到到累聚积 ACK: acknum=3
   F:\計网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
 收到重复累积 ACK: acknum=1805
收到重复累积 ACK: acknum=1805
重传 seqnum=1805
重传 seqnum=1806
  重传 seqnum=1807
重传 seqnum=1808
```

```
図 F:\計网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
   连接成功!
请输入窗口大小:
   30
请输入文件名:
30 

请输入文件名:
1.jpg
成功打开文件! 开始传输文件,文件大小为 1857353 字节 发送 seqnum=0 发送 seqnum=1 发送 seqnum=2 发送 seqnum=2 发送 seqnum=5 发送 seqnum=5 发送 seqnum=6 发送 seqnum=7 发送 seqnum=8 发送 seqnum=10 发送 seqnum=12 发送 seqnum=12 发送 seqnum=12 发送 seqnum=14 发送 seqnum=12 发送 seqnum=15 发送 seqnum=10 Sequum=20 Seqnum=20 Seqnum=20 Seqnum=20 Seqnum=21 发送 seqnum=21 发送 seqnum=22 发送 seqnum=23
  圖 F:\計网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
```

拥塞窗口机制

2.6、丢包率: 10% 延迟: 5ms

停等机制

滑动窗口机制

```
図 F:\計网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
     连接成功!
     请输入窗口大小:
    请输入文件名:
  请输入文件名:
1.jpg
1.jpg
成功打开文件! 开始传输文件,文件大小为 1857353 字节发送 seqnum=0
发送 seqnum=1
发送 seqnum=2
发送 seqnum=3
发送 seqnum=5
发送 seqnum=5
发送 seqnum=5
发送 seqnum=6
发送 seqnum=7
发送 seqnum=8
   发送 seqnum=9
丢包 seqnum=10
发送 seqnum=11
发送 seqnum=12
    发送 seqnum=13
发送 seqnum=14
发送 seqnum=15
    发送 seqnum=16
发送 seqnum=17
  及送 Seqnum=18
发送 seqnum=18
发送 seqnum=19
收到累积 ACK: acknum=1
收到累积 ACK: acknum=2
发送 segnum=20
     國 F:\计网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
  重传 seqnum=1805收到累积 ACK: acknum=
1804
重传 seqnum=1806
重传 seqnum=1807
重传 seqnum=1886
重传 seqnum=1807
重传 seqnum=1808
重传 seqnum=1808
重传 seqnum=1810
重传 seqnum=1811
重传 seqnum=1811
重传 seqnum=1813
重传 seqnum=1813
重传 seqnum=1813
唯到累积 ACK: acknum=1806
收到累积 ACK: acknum=1808
收到累积 ACK: acknum=1809
收到累积 ACK: acknum=1808
收到累积 ACK: acknum=1808
收到累积 ACK: acknum=1810
收到累积 ACK: acknum=1810
收到累积 ACK: acknum=1810
收到累积 ACK: acknum=1811
收到累积 ACK: acknum=1811
收到累积 ACK: acknum=1813
收到累积 ACK: acknum=1813
收到累积 ACK: acknum=1813
收到累积 ACK: acknum=1813
收到累积 ACK: acknum=1814
第一次挥挥手:收到服务器的 FIN, seqnum=1
第五三次挥挥手:收到服务器的 FIN, seqnum=1
第四次已成输完成!
总传输字节数: 1857353 字节
总耗对已成编节数: 1857353 字节
总耗对日意键继续...
```

```
歐 F:\計网\3_21\x64\Debug\3_21. × + ∨
 连接成功!
请输入窗口大小:
 请删八图口人。
30
请输入文件名:
項納人义件名:
1.jpg
1.jpg
成功打开文件! 开始传输文件,文件大小为 1857353 字节
发送 seqnum=0
发送 seqnum=1
发送 seqnum=2
 发送 seqnum=3
发送 seqnum=4
 发送 seqnum=5
 发送
 发送 seqnum=6
发送 seqnum=7
 发送 seqnum=8
发送 seqnum=9
 丢包 seqnum=10
发送 seqnum=11
 发送发送
              seqnum=12
seqnum=13
 发送 seqnum=14
发送 seqnum=15
              seqnum=16
              seqnum=17
seqnum=18
 发送
发送 seqnum=18
发送 seqnum=19
发送 seqnum=20
丢包 seqnum=21
发送 seqnum=22
发送 segnum=23
    收到累积 ACK: acknum=1795
收到累积 ACK: acknum=1796
收到累积 ACK: acknum=1797
收到累积 ACK: acknum=1799
收到累积 ACK: acknum=1800
收到累累积 ACK: acknum=1801
收到累累积 ACK: acknum=1801
收到累累积 ACK: acknum=1802
收到累累积 ACK: acknum=1804
收到累累积 ACK: acknum=1805
收到累累积 ACK: acknum=1806
收到累累积 ACK: acknum=1806
收到累累积 ACK: acknum=1806
收到累累积 ACK: acknum=1807
收到累累积 ACK: acknum=1808
收到累累积 ACK: acknum=1808
收到累累积 ACK: acknum=18108
  收到累积 ACK: acknum=1795
 收到累积 ACK: acknum=1810
收到累积 ACK: acknum=1811
收到累积 ACK: acknum=1812
收到累积 ACK: acknum=1813
收到累积 ACK: acknum=1814
第一次挥手: epei端发送 FIN 包
第二次挥手: 收到服务器的 ACK, acknum=1815
第三次挥手: 收到服务器的 FIN, seqnum=1
第四次挥手: 客户端发送 ACK
连接已成功关闭!
这传输字节数: 1857353 字节
总耗时: 29.648 秒
平均吞吐率: 62646.8 字节/秒
请按任意键继续...
```

拥塞窗口机制

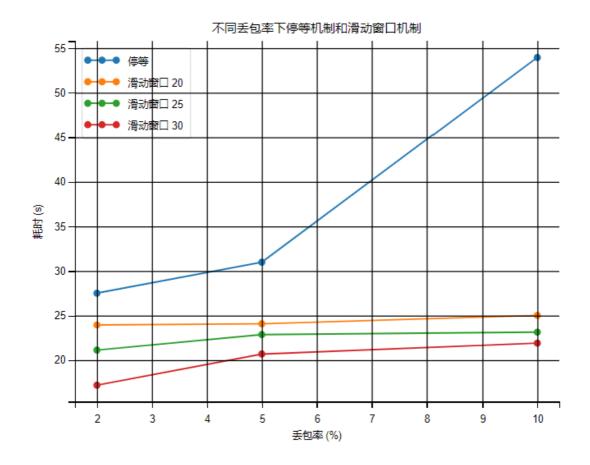
拥塞窗口: 30

三、性能对比

3.1、停等机制 vs 滑动窗口机制

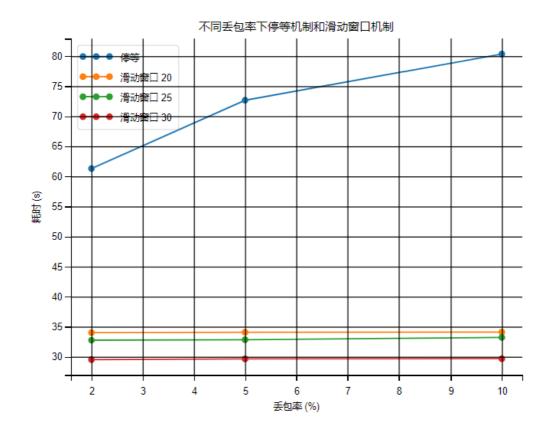
延迟固定: 0ms

丟包率	停等	滑动窗口 20	滑动窗口 25	滑动窗口 30
2%	27.512	23.944	21.129	17.189
5%	30.986	24.075	22.864	20.681
10%	53.946	25.017	23.139	21.904



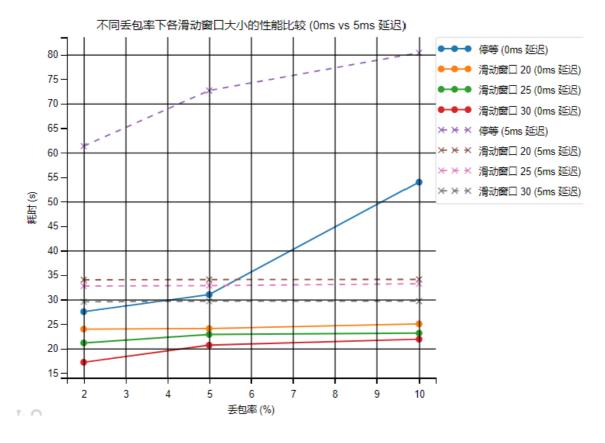
延迟固定: 5ms

丟包率	停等	滑动窗口 20	滑动窗口 25	滑动窗口 30
2%	61.316	34.021	32.752	29.526
5%	72.661	34.072	32.834	29.648
10%	80.353	34.105	33.217	29.677



综合分析

我们可以把上面的两张图片综合到一起,如下图所示:



通过图片我们可以分析到:

1. 丢包率对耗时的影响

丟包率 (横轴) 是指数据包在传输过程中被丢弃的概率。它直接影响了重传机制的触发频率,从而对耗时造成显著影响。

• 停等协议:

- 丟包率对停等协议的影响特别明显。在丟包率较低(2%-5%)时,耗时随着丟包率的增加而平稳上升。
- 。 当丢包率超过5%后,停等协议的耗时迅速上升,尤其是在5ms延迟下,停等协议表现更差。
- 这是因为停等协议是基于"发送一个包,等待确认"的机制。当丢包率增加时,包的重传频率变高,导致效率大幅下降。

• 滑动窗口协议:

- 滑动窗口机制在丢包率增加时的耗时增长相对较慢。
- 。 在**0ms延迟**下,滑动窗口协议的耗时对丢包率不太敏感,尤其是在较大的滑动窗口(25、30)下,耗时曲线几乎平稳。
- o 在5ms延迟下,高丢包率会导致耗时显著增加,但整体增长幅度仍然低于停等协议。

2. 延迟对耗时的影响

• 停等协议:

- 延迟对停等协议的影响非常显著。在**5ms延迟**的情况下,耗时大幅增加。
- 。 这是因为停等协议在发送每个数据包后都必须等待ACK(确认), 延迟每增加一次, 都会导致整体耗时的线性增长。
- 丟包率越高,延迟带来的负面影响也越大。例如在**10%丢包率**下,5ms延迟的停等协议耗时比0ms延迟高出一倍以上。

• 滑动窗口协议:

- 。 滑动窗口协议在**5ms延迟**下的性能下降相对较少。
- 滑动窗口机制减少了对ACK的依赖性,因为在等待ACK的同时可以继续发送更多的数据包,从 而减少了延迟对整体吞吐量的影响。
- 。 较大的窗口(如30)进一步减轻了延迟的影响,因为更多的数据包可以被同时发送。

3. 传输机制对耗时的影响

停等协议:

- 单次发送单次等待的机制导致效率极低。
- o 在低丟包率和低延迟(如0ms、2%-5%)下,停等协议表现还算稳定,但随着丟包率和延迟的增加,耗时迅速增加。
- 主要原因: 停等协议的瓶颈在于它无法充分利用网络带宽, 一次只允许一个包在传输过程中。

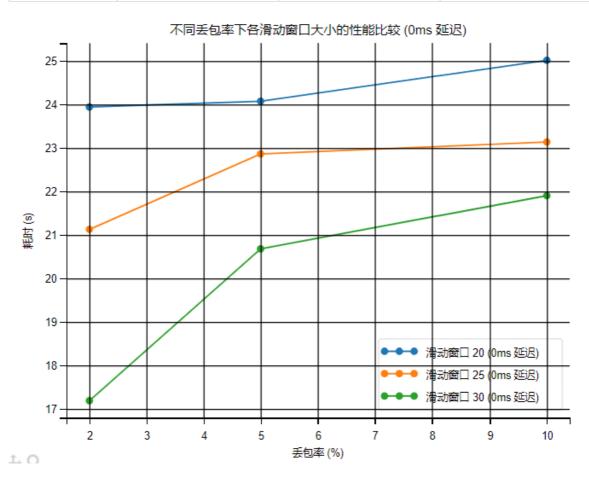
• 滑动窗口协议:

- 。 滑动窗口协议的耗时显著低于停等协议, 且对丢包率和延迟的适应能力更强。
- 。 较大的窗口(如25或30)可以进一步降低耗时,因为更多的数据包可以在同一时间发送,从 而减少等待ACK的影响。
- 性能差异的来源:滑动窗口协议通过允许多个未确认包同时传输,显著提高了带宽利用率,并 降低了重传的影响。

3.2、不同滑动窗口

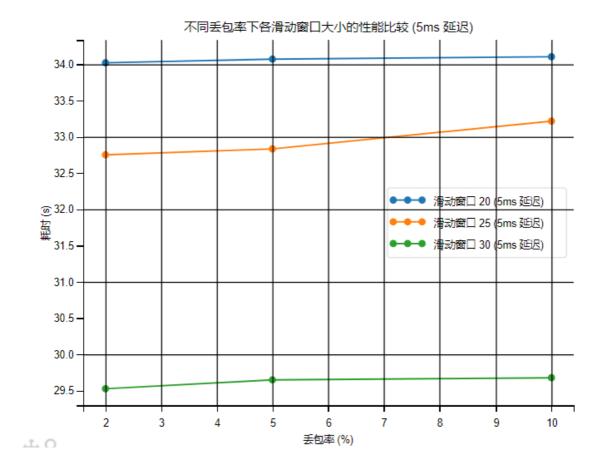
延时固定: 0ms

丟包率	滑动窗口 20	滑动窗口 25	滑动窗口 30
2%	23.944	21.129	17.189
5%	24.075	22.864	20.681
10%	25.017	23.139	21.904



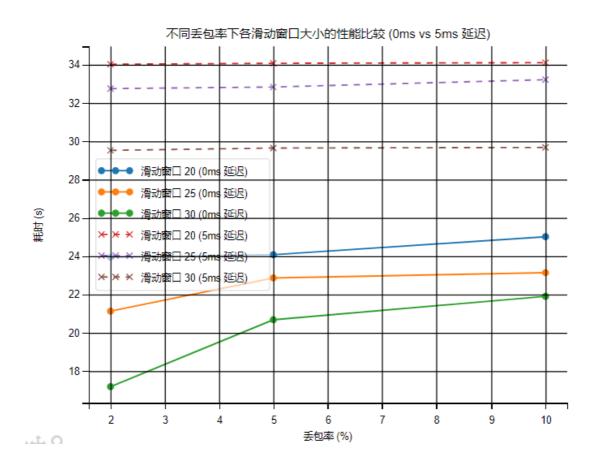
延迟固定: 5ms

丟包率	滑动窗口 20	滑动窗口 25	滑动窗口 30
2%	34.021	32.752	29.526
5%	34.072	32.834	29.648
10%	34.105	33.217	29.677



综合分析

我们可以把不同延迟情况下的数据综合到一起,如下图所示:



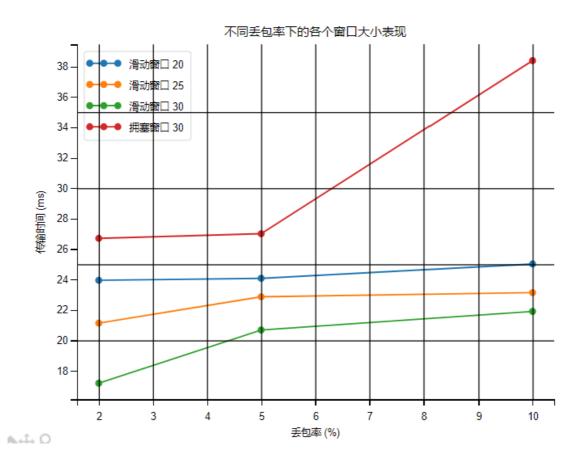
因为丢包率和延迟对耗时的影响已经在3.1中分析,所以在这里就不再进行分析,仅针对滑动窗口大小对耗时的影响进行探讨。通过上图可以看出,**随着滑动窗口大小的增加,不论在何种延迟条件下,耗时均会减少**。这是因为较大的窗口允许更多的数据包在网络中同时传输,提高了传输的并行性,减少了等待ACK(确认)的时间,从而降低了总耗时。

然而,本次实验中我只选取了滑动窗口大小为20、25和30等较小的值进行测试。如果滑动窗口进一步增大,而网络丢包率也同时很高的情况下,则可能会带来新的问题。**当滑动窗口很大时,一个窗口内可能就会同时触发多次数据包的丢失和重传**,这样不仅无法继续降低耗时,反而会因为频繁的重传操作而大大增加总耗时。因此,滑动窗口的大小需要根据具体的网络环境(如丢包率和延迟)进行动态调整,以平衡传输效率和可靠性。

3.3、拥塞窗口有无

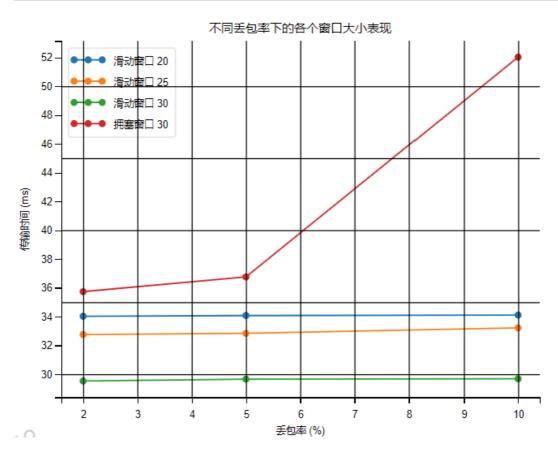
延时固定: 0ms

丟包率	滑动窗口 20	滑动窗口 25	滑动窗口 30	拥塞窗口30
2%	23.944	21.129	17.189	26.702
5%	24.075	22.864	20.681	27.007
10%	25.017	23.139	21.904	38.382



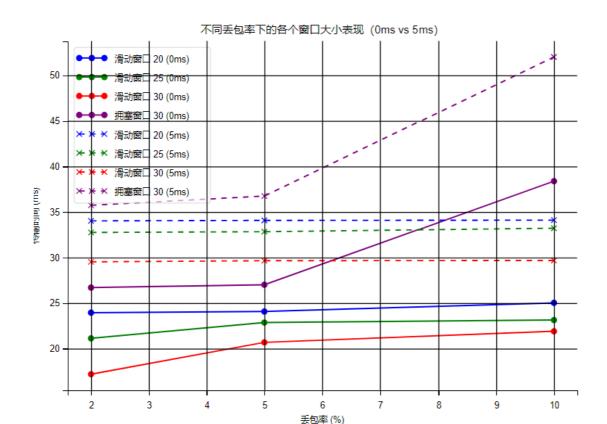
延迟固定: 5ms

丟包率	滑动窗口 20	滑动窗口 25	滑动窗口 30	拥塞窗口30
2%	34.021	32.752	29.526	35.731
5%	34.072	32.834	29.648	36.75
10%	34.105	33.217	29.677	52.014



综合分析

同样的,我们可以把两张图片综合到一起进行分析,如下图所示:



根据上图我们可以分析到,拥塞窗口的机制引入并没有明显改善传输时长,反而在某些情况下,随着丢包率的增加,它的传输速度反而比正常的滑动窗口机制慢得多。

具体来说,在低丢包率(如 2% 和 5%)情况下,拥塞窗口与正常滑动窗口的表现相差不大,但随着丢包率的增加,拥塞窗口的传输时长显著增加。通过仔细观察实验数据可以发现,丢包率达到 10% 时,拥塞窗口机制的传输时长比正常的滑动窗口慢得多。这表明,当网络丢包率较高时,拥塞窗口机制反而对传输性能产生了负面影响。

我们可以进一步分析这个现象的原因。**拥塞窗口机制的工作原理是通过减小窗口大小来应对网络拥塞**,以避免发生网络崩溃或过多丢包。*在丢包率较低的情况下,拥塞窗口能够适应网络状态,防止过多的数据包进入网络。但随着丢包率的增加,**客户端会很快进入快速重传阶段**,并且由于丢包事件的发生,拥塞窗口会迅速减小。这种动态调整会导致客户端在传输过程中频繁进入*拥塞控制的减小阶段,每次丢包后,拥塞窗口都要大幅度缩小,直到进入平稳状态。

更重要的是,**随着丢包率持续增加,拥塞窗口的收敛值会更低**,通过实验发现,实验中通常会收敛到一个 10 到 20 的范围。这意味着,尽管拥塞窗口机制旨在优化流量控制,但由于频繁的窗口调整和丢包,最终的传输效率往往低于没有拥塞控制的滑动窗口机制。滑动窗口机制通常更平稳,不会因为丢包过多而导致频繁的调整,因此在高丢包率下的性能可能会更好。

总的来说,**拥塞窗口机制的引入并未能在高丢包率下有效地提高传输性能**,反而由于频繁的窗口减小和快速重传,它导致了传输时长的增加。因此,在一些高丢包的场景下,简单的滑动窗口机制可能会比拥塞窗口机制表现得更好。

四、实验总结

通过本次实验,我通过改变丢包率、延迟、窗口大小等因素,对前面编写的三种传输机制进行了对比分析。实验的核心目的是评估不同传输机制在各种网络条件下的表现。

实验结果分析:

在比对的三个传输机制中,**滑动窗口机制**无疑是性价比最高的一种。它不仅具有良好的可靠性,能够较好地处理丢包和数据流控制,同时在大多数实验条件下,传输时长也是可以接受的。尤其在延迟和丢包率不高的环境下,滑动窗口机制表现出了优异的性能,能够充分利用带宽,提高传输效率。

然而,这一结论仅适用于简单的本地传输场景。在复杂的现实网络中,**停等机制**和**拥塞控制机制**的作用也不可忽视。在一些低延迟、带宽充足的网络环境中,停等机制可能更合适,因为它不涉及复杂的窗口管理和动态调整,简单易实现。然而,当网络的带宽不稳定或延迟较高时,滑动窗口机制的优势更为明显,能够高效利用网络资源。

拥塞控制机制在现代网络中的重要性不言而喻。在如今这个庞大的互联网环境中,尤其是在边缘网络节点中,拥塞控制的引入是不可或缺的。拥塞控制不仅可以避免网络过载和丢包,还能保证网络的公平性和稳定性。在多用户共享网络资源的情况下,拥塞控制机制通过动态调整发送窗口,确保每个节点的数据传输不会对整个网络造成负担,从而提升了整个网络的性能。

综合来看:

- 对于高丟包率、延迟较大的网络环境,拥塞控制机制和滑动窗口机制更具优势,能够平衡传输速度和网络稳定性。
- 对于简单的、本地的低延迟传输,滑动窗口机制提供了一种高效且可靠的解决方案。
- 在一些带宽有限、传输时长要求较低的场景下,停等机制可能是最简单且合适的选择。

个人收获与反思:

到此,整个计算机网络的实验就结束了。通过这四次的编程实验,我不仅对**TCP可靠性传输**的基本理论有了更深的理解,而且通过编写和调试程序,实现了这些机制的具体应用。这些实践操作使我不再停留在理论层面,而是能够更加清晰地理解TCP协议如何应对现实世界中的网络问题。

尽管与真正的TCP实现还有一定差距,但通过这些实验,我深入了解了**可靠传输、流量控制和拥塞控制**等核心概念。每一次的编程实现都是一次知识的巩固,也是对理论知识的实践应用。未来,我将继续深入学习计算机网络和传输协议,提升自己在网络编程等方面的能力。