

第二題:地下城大逃亡 (Dungeon)

問題敘述

彼得正嘗試解開一道益智遊戲的關卡《地下城大逃亡》。

這道關卡中,彼得手上有 n 把鑰匙 k_1, k_2, \ldots, k_n ,他的目標是利用這些鑰匙來逃出一座錯綜複雜的地底迷宮。

這座迷宮由 2n 個洞穴所組成。如果你是一隻具有透視能力的蚯蚓的話,你會不難發現這些洞穴儘管不一定直接相連,但是它們的具體位置是由左而右排列的。而這些洞穴由左至右也被標記為 $x_1, x_2, \ldots, x_n, y_n, y_{n-1}, \ldots, y_1$ °

為了方便描述,對於所有的 i $(1 \le i \le n)$,我們將 x_i 以正整數 i 來編號、將 y_i 以負整數 -i 來編號。洞穴之間由 m 條隧道連接,這些隧道可能蜿蜒曲折,分別有著各自的長度;此外,所有隧道都只允許向右通行,也就是只能由位於隧道左端的洞穴通行至位於其右端的洞穴。彼得現在身處於洞穴 x_1 ,而洞穴 y_1 通往迷宮唯一的出口。除了出口以外的 2n-1 個洞穴 $x_1,x_2,\ldots,x_n,y_n,y_{n-1},\ldots,y_2$ 之洞口皆被上鎖的鐵門封住,且這些洞穴內部各自存放著一個炸彈。迷宮出口 y_1 被一顆巨石堵住,彼得必須取得恰好 n 枚炸彈炸碎這顆巨石並逃出迷宮。彼得手上的鑰匙 k_i $(1 \le i \le n)$ 可以用來開啟洞穴 x_i 或 y_i 的鐵門。然而每把鑰匙都只能使用一次,也就是說,一旦一把鑰匙 k_i 被用來開啟 x_i 或 y_i 的鐵門,它就不能再被使用了。(由於彼得目前身處於洞穴 x_1 ,要離開洞穴 x_1 必須要使用鑰匙 x_1 。而要離開洞穴 x_1 只需要炸掉巨石,不需要鑰匙。)

綜上所述,彼得必須找到一條滿足以下條件的路徑:

- (條件一) 這條路徑由 x_1 出發,向右通過某些隧道後到達 y_1 ;
- (條件二) 對於 $i=2,\ldots,n$,這條路徑正好通過 x_i 或 y_i 其中一者。

滿足 (條件一) 和 (條件二) 的路徑稱為「可行路徑」。圖一展示了一個 n=4 的範例。其中 $(x_1,x_2,x_4,y_5,y_3,y_1)$ 是一條長度為 15 的可行路徑; $(x_1,x_3,x_4,y_5,y_2,y_1)$ 是一條長度為 16 的可行路徑。另一方面,路徑 $(x_1,x_2,x_4,y_5,y_4,y_3,y_1)$ 並不是一條可行路徑,因為他同時通過了 x_4 和 y_4 ;路徑 (x_1,x_2,x_4,y_1) 也不是一條可行路徑,因為它既未通過 x_5 也未通過 y_5 。在這個考驗意志的益智遊戲中,使用長度越短的可行路徑通關則可獲得越高的分數。請幫彼得寫一支程式來計算出最短可行路徑的長度。



輸入格式

輸入的第一列有兩個正整數 n 以及 m,代表地下迷宮的洞穴數量與連接洞穴的隧道數量。接下來有m 列,第 i 列包含三個整數 a_i,b_i,ℓ_i 依序代表一條隧道的起點洞穴、終點洞穴以及該隧道的長度。

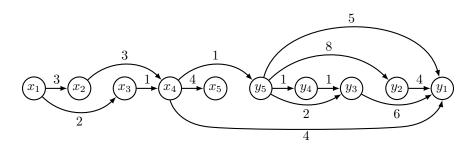
輸出格式

如果輸入的迷宮沒有任何可行路徑,則輸出 -1;否則輸出最短可行路徑之長度 L。請注意,這個可行路徑的長度可能超過 32-bit 整數所能表示的數值範圍。

L

測資限制

- $3 \le n \le 50000 \circ$
- $1 \le m \le 500000$ °
- $1 \le \ell_i \le 100000$ °
- $1 < |a_i|, |b_i| < n$ (正數代表 x 類型的洞穴、負數代表 y 類型的洞穴)。
- 對於所有 i, 皆有 $0 < a_i < b_i$ 、或者是 $b_i < 0 < a_i$ 、抑或是 $a_i < b_i < 0$ 。



圖一(與範例測試1相同)



範例測試

Sample Input	Sample Output
5 14 1 2 3 1 3 2 2 4 3 3 4 1 4 5 4 4 -5 1 4 -1 4 -5 -4 1 -5 -3 2 -5 -2 8 -5 -1 5 -4 -3 1 -3 -1 6 -2 -1 4	15
3 8 1 2 1 2 3 1 3 -3 1 -3 -2 1 -2 -1 1 2 -3 1 3 -2 1 1 -2 1	-1

評分說明

本題共有5組子任務,條件限制如下所示。每一組可有一或多筆測試資料,該組所有測試資料皆需答對才會獲得該組分數。

子任務	分數	額外輸入限制
1	7	$n \le 10 \cdot m \le 190 \circ$
2	17	$n \leq 500 \circ$
3	5	$n \leq 5000$,見備註。
4	27	$n \leq 5000 \circ$
5	44	無額外限制。

• 子任務 3 的備註:保證有一組最佳解通過 2 個 x 和 n-3 個 y (不包含 x_1 和 y_1)。