

按要求编写Java程序一：

(1) 编写一个接口：InterfaceA，只含有一个方法int method(int n);

(2) 编写一个类：ClassA来实现接口InterfaceA，实现int method(int n)接口方

法时，要求计算1到n的和；

(3) 编写另一个类：ClassB来实现接口InterfaceA，实现int method(int n)接口

方法时，要求计算n的阶乘（n!）；

(4) 编写测试类E，在测试类E的main方法中使用接口回调的形式来测试实现

按要求编写Java程序二：

编写教师类

要求有属性“姓名name”，“年龄age”，“职称post”，“基本工资salary”

编写业务方法，introduce（），实现输出一个教师的信息。

编写教师类的三个子类：教授类(professor)、副教授类(vice professor)、讲师类(lecturer)。

工资级别分别为：教授为1.3、副教授为1.2、讲师类1.1。在三个子类里面都重写父类的introduce () 方法。

定义并初始化一个老师对象，调用业务方法，实现对象基本信息的后台打印。

按要求编写Java程序三：

设计父类—员工类。子类：工人类(Worker),农民类(Peasant),教师类(Teacher),科学家类(Scientist),服务生类(Waiter)。

- (1) 其中工人,农民,服务生只有基本工资。
- (2) 教师除基本工资外,还有课酬(元/天)。
- (3) 科学家除基本工资外,还有年终奖(bonus)。
- (4) 编写一个测试类,将各种类型的员工的全年工资打印出来。