# POS System

김선민 이희성 최윤수



# INDEX



**01. 프로그램 실행** 프로그램 시연



**02. 소스코드** 설명



03. Database 사용 SQL문



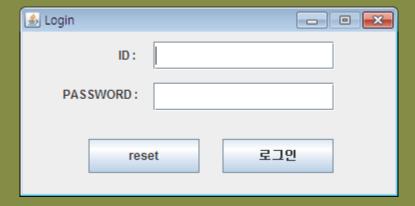
04. 제목 입력

이곳에 제목에 대한 설명을 간략히 적어주세요 01.

프로그램 실행

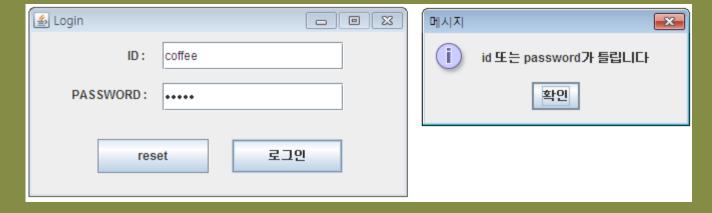
전체적인 프로그램의 실행 화면

# Login 화면



성공

### 실패



# Login

프로그램 시작 시 실행되는 class

```
loginBtn.addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e)
     String id = textField.getText();
     String pw = "";
     // passwordfield는 string형으로 들어가지 않기 때문에 한 단어씩 char배열에 넣어준 후 string으로 형변환 시켜주어야 한다
     char[] secret_pw = passwordField.getPassword();
     CoffeeDAO coffeeDAO = new CoffeeDAO();
     for (char cha : secret_pw ) {
        Character.toString(cha);
        //pw 에 저장하기, pw 에 값이 비어있으면 저장, 값이 있으면 이어서 저장하는 삼항연산자
        pw += (pw.equals("")) ? ""+cha+"" : ""+cha+"";
     try {
        // coffeeDAO.login(id, pw) 결과값이 1이면
        if(coffeeDAO.login(id, pw) == 1) {
           new Main();
           dispose();
        } else {
           JOptionPane.showMessageDialog(null, "id 또는 password가 틀립니다");
           System.exit(0);
     } catch (Exception e1) {
        e1.printStackTrace();
panel_2.add(loginBtn);
```

# Main 화면



로그인 성공 시 실행되는 클래스

```
Vector<Info> rowData = null;
CoffeeDAO coffeeDAO = null:
JPanel panel1, panel2, panel3, panel4, panel5, panel6, panel7;
JTabbedPane menuTab = new JTabbedPane(); //JTabbedPane생성
JTextField tf = new JTextField(); // 총 금액
JButton[] HotCoffeeBtn, ICECoffeeBtn, ShakeFlatchinoBtn; // 메뉴 버튼
// 주문 테이블
String [] ColName = {"메뉴","수량","가격"};
String [][] Data;
int count =1:
DefaultTableModel model = new DefaultTableModel(Data,ColName);
JTable menuTable = new JTable(model);
JScrollPane menuScroll = new JScrollPane():
// 메뉴이름, 가격
String[] HotCoffee;
                       Integer hotCoffeePrice[]:
String[] ICECoffee;
                       Integer iceCoffeePrice[];
String[] ShakeFlatchino;
                      Integer shakeFlatchinoPrice[];
public Main()
   super("Ezen Cafeteria");
   setDefaultCloseOperation(JFrame.DISPOSE_ON_CLOSE);
   setBounds(100, 100, 902, 563);
   launched():
   createMenuBar();
   setIconImage(img.getImage());
   setResizable(false);
   setVisible(true);
```

## 메뉴 주문



메뉴 주문 시리스트 출력

```
// 주문리스트
menuTable.setRowHeight(38);
menuTable.getColumn(ColName[0]).setPreferredWidth(140);
menuScroll.setBounds(26, 24, 353, 264);
menuScroll.setViewportView(menuTable);
getContentPane().add(menuScroll);
for(int i=0;i<HotCoffeeBtn.length;i++) {</pre>
   final int index =i;
   HotCoffeeBtn[i].addActionListener(new ActionListener() {
      @Override
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
         DefaultTableModel m = (DefaultTableModel)menuTable.getModel();
         String menu = HotCoffee[index];
         m.addRow(new Object[]{menu,count, hotCoffeePrice[index]});
         if(menu.equals("")) {
            m.removeRow(m.getRowCount()-1);
   ICECoffeeBtn[i].addActionListener(new ActionListener() {
      @Override
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
         DefaultTableModel m = (DefaultTableModel)menuTable.getModel();
         String menu = ICECoffee[index];
         m.addRow(new Object[]{menu,count, iceCoffeePrice[index]});
         if(menu.equals("")) {
            m.removeRow(m.getRowCount()-1);
   ShakeFlatchinoBtn[i].addActionListener(new ActionListener() {
      @Override
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
         DefaultTableModel m = (DefaultTableModel)menuTable.getModel();
         String menu = ShakeFlatchino[index];
         m.addRow(new Object[]{menu,count, shakeFlatchinoPrice[index]});
         if(menu.equals("")) {
            m.removeRow(m.getRowCount()-1);
```

## 메뉴 할인



# 선택 메뉴에 대한 할인

```
// 할인
inventoryManagement[2].addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      Discount discount = new Discount():
      discount.btn10.addActionListener(new ActionListener() {
         @Override
         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            int result = (int) (menuTable.getValueAt(menuTable.getSelectedRow(), 2));
            menuTable.setValueAt((int)(result * 0.9), menuTable.getSelectedRow(), 2);
            discount.dispose();
      discount.btn20.addActionListener(new ActionListener() {
         @Override
         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            int result = (int) (menuTable.getValueAt(menuTable.getSelectedRow(), 2));
            menuTable.setValueAt((int)(result * 0.8), menuTable.getSelectedRow(), 2);
            discount.dispose();
      discount.btnFree.addActionListener(new ActionListener() {
         @Override
         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            menuTable.setValueAt(0, menuTable.getSelectedRow(), 2);
            discount.dispose();
```

선택 메뉴에 대한 취소 및 전체취소

```
// 선택취소
inventoryManagement[3].addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      DefaultTableModel m = (DefaultTableModel)menuTable.getModel();
      m.removeRow(menuTable.getSelectedRow());
});
// 전체취소
inventoryManagement[4].addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      DefaultTableModel m = (DefaultTableModel)menuTable.getModel();
      m.setRowCount(0);
      tf.setText(String.valueOf(""));
});
```

### 결제





#### 주문 결제

```
//결제
inventoryManagement[1].addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      int rowCont = menuTable.getRowCount();
      int pay[] = new int[rowCont];
      for(int i=0;i<rowCont;i++) {
         pay[i] = (int)menuTable.getValueAt(i, 2);
      int sum = IntStream.of(pay).sum();
      tf.setText(String.valueOf(" 총 금액: " + sum + "원"));
      tf.setFont(new Font("고딕", Font.BOLD, 15));
      if(cash.isSelected()==true) {
         int exitOptionCash = JOptionPane. showConfirmDialog(null, "현금결제 하시겠습니까?", "결제창", JOptionPane. VES_OPTION);
         if (exitOptionCash == JOptionPane. VES_OPTION) {
            Payment payment = new Payment();
            payment.payBtn.addActionListener(new ActionListener() {
                @Override
               public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                   String str = "";
                  str = payment.payMoney.getText();
                  str = str.trim();
                  int paymoney = 0;
                   paymoney = Integer.parseInt(str);
                  if(sum <= paymoney) {</pre>
                      CoffeeDAO coffeeDAO = new CoffeeDAO();
                     int price = 0;
                      for (int i = 0; i < menuTable.getRowCount(); i++) {
                         SimpleDateFormat format2 = new SimpleDateFormat ("yyyy년 MM월 dd일 HH시mm분ss초");
                         String format_time2 = format2.format (System.currentTimeMillis());
                         String payway = (String) cash.getText();
                         String menucode = (String) menuTable.getValueAt(i, 0);
                         String menu = (String) menuTable.getValueAt(i, 0);
                         price = (int) menuTable.getValueAt(i, 2);
                         String ordertime = format_time2;
                         coffeeDAO.coffeeadd(payway, menucode, menu, price, ordertime);
```

#### 주문 결제

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "결제되었습니다. 거스름돈은 " + (paymoney - sum) + "원 입니다", "결제창", JOptionPane.PLAIN_MESSAGE)
               payment.dispose();
              // 테이블값 초기화
               DefaultTableModel model = (DefaultTableModel)menuTable.getModel();
               model.setNumRows(0);
               tf.setText("");
            } else {
               JOptionPane.showMessageDialog(null, "돈이 부족해요!", "결제창", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
               payment.dispose();
     });
}else if(card.isSelected()==true) {
  int exitOptionCard = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "카드결제 하시겠습니까?", "결제창", JOptionPane.VES_OPTION);
  if (exitOptionCard == JOptionPane. VES_OPTION) {
      Payment payment = new Payment();
     payment.payBtn.addActionListener(new ActionListener() {
         @Override
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
           String str = "";
           str = payment.payMoney.getText();
           int paymoney = 0;
            paymoney = Integer.parseInt(str);
           if(sum <= paymoney) {
               CoffeeDAO coffeeDAO = new CoffeeDAO();
              for (int i = 0; i < menuTable.getRowCount(); i++) {
                  SimpleDateFormat format2 = new SimpleDateFormat ("yyyy년 MM월 dd일 HH시mm분ss초");
                  String format_time2 = format2.format (System.currentTimeMillis());
                  String payway = (String) card.getText();
                  String menucode = (String) menuTable.getValueAt(i, 0);
                  String menu = (String) menuTable.getValueAt(i, 0);
                  int price = (int) menuTable.getValueAt(i, 2);
                  String ordertime = format_time2;
                  coffeeDAO.coffeeadd(payway, menucode, menu, price, ordertime);
```

#### 주문 결제

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "결제되었습니다", "결제창", JOptionPane.PLAIN_MESSAGE);
payment.dispose();
DefaultTableModel model = (DefaultTableModel)menuTable.getModel();
model.setNumRows(0);
tf.setText("");
} else {
JOptionPane.showMessageDialog(null, "잔액 부족입니다. 다른 결제 수단을 이용해 주세요:(", "결제창", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
payment.dispose();
}
}
}
}
}
}
}
```

# 메뉴 추가



# 메뉴 삭제



메뉴 추가 및 삭제

```
// file 메뉴바 : edit 메뉴
class EditMenuActionListener implements ActionListener {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      String cmd = e.getActionCommand();
      switch (cmd) {
      case "추가" :
         new CreateMenu();
         break:
      case "삭제" :
         // InputDialog에 적은 메뉴를 delete값에 저장
         String delete = (String) JOptionPane.showInputDialog("삭제할 메뉴를 적어주세요");
         CoffeeDAO coffeeDAO = new CoffeeDAO();
         String menu = delete;
         try {
             coffeeDAO.delete(menu);
             for (int i = 0; i < HotCoffeeBtn.length; i++) {
                if(HotCoffeeBtn[i].getText().equals(delete)) {
                   HotCoffeeBtn[i].setText("");
                   hotCoffeePrice[i]=0;
                   HotCoffee[i] = "";
             for (int i = 0; i < ICECoffeeBtn.length; i++) {
                if(ICECoffeeBtn[i].getText().equals(delete)) {
                   ICECoffeeBtn[i].setText("");
                   iceCoffeePrice[i]=0;
                   ICECoffee[i] = "";
             for (int i = 0; i < ShakeFlatchinoBtn.length; i++) {
                if(ShakeFlatchinoBtn[i].getText().equals(delete)) {
                   ShakeFlatchinoBtn[i].setText("");
                   shakeFlatchinoPrice[i]=0;
                   ShakeFlatchino[i] = "";
         } catch (Exception e1) {
             e1.printStackTrace();
```

# Create Menu

메뉴 추가 및 삭제

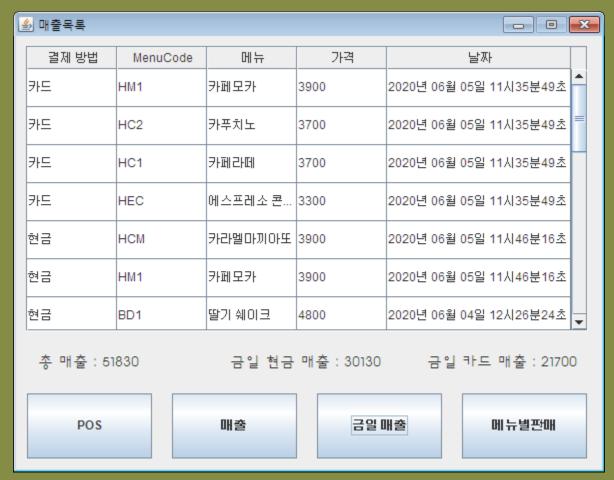
```
JButton btnNewButton = new JButton("생성");
btnNewButton.addActionListener(new ActionListener() {
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
     CoffeeDAO coffeeDAO = new CoffeeDAO():
     String menuCode = menuCodetf.getText();
     String menuName = menuNametf.getText();
     // 메뉴가격은 int로 받아야 하기 때문에 textfield에 작성한 값을 integer로 형변환 시켜야 함
     int menuPrice = Integer.parseInt(menuPricetf.getText());
     int n = coffeeDAO.menuAdd(menuCode, menuName, menuPrice);
     // 결과값이 1이 나오면
     if(n==1) {
        // JOptionPane.YES_OPTION : 확인버튼이 있는 ConfirmDialog
        int result = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "메뉴가 생성되었습니다.", "메뉴생성", JOptionPane.YES_OPTION);
        if(result == JOptionPane. VES_OPTION) {
           dispose();
```

### 매출



### 전체매출

#### 당일매출



# 매출

<u></u> 매출목록	
메뉴	판매잔수
에스프레소 콘파냐	4
카페모카	4
치즈가쿠키했대 쉐이크	2
바닐라라떼	2
카페라떼	2
카라멜마끼아또	2
카푸치노	1
총 매출 : 51830 금일 현금	매출 : 30130 금일 카드 매출 : 21700
POS 매출	금일 매출 메뉴별판매

메뉴 별 판매량

## Sales

전체 판매 리스트

```
JButton salesBtn = new JButton("매출");
salesBtn.addActionListener(new ActionListener() {
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {//테이블에 전체 매출 리스트 출력
      rowData =coffeeDAO.GetAllSellList();
      int totalSum=0:
      for(int i=0; i<rowData.size();i++){</pre>
         totalSum += rowData.get(i).getPrice();
      rowData = coffeeDAO.GetTotalCash();
      int totalCash = 0:
      for (int i = 0; i < rowData.size(); i++) {
         totalCash += rowData.get(i).getTotalCash();
      rowData = coffeeDAO.GetTotalCard():
      int totalCard = 0:
      for (int i = 0; i < rowData.size(); i++) {
         totalCard += rowData.get(i).getTotalCard();
      totalLabel.setText("총 매출: " + Integer.toString(totalSum));
      cardLabel.setText("카드 매출: " + Integer.toString(totalCard));
      cashLabel.setText("현금 매출 : " + Integer.toString(totalCash));
buttonPanel.add(salesBtn);
```

# Coffee Dao

전체 판매 리스트

#### JTable(Object[][] rowData, Object[] columnName)

첫 번째 매개변수는 테이블에 들어갈 데이터이며, 오브젝트 타입의 2차원 배열을 받는다. 두 번째 매개변수는 테이블의 첫 번째 행에 들어가 데이터를 구분 짓는 열의 이름이 들어간다.

```
//벡터를 받아서 매출리스트를 2차원 배열로 만들어주는 메소드
public Object[][] makeArr(Vector<Info> lists){
   Object [][] coffeearr = new Object [lists.size()][5];
   for(int i=0; i<lists.size();i++){
      coffeearr[i][0]=lists.get(i).getPayway();
      coffeearr[i][1]=lists.get(i).getMenuCode();
      coffeearr[i][2]=lists.get(i).getMenu();
      coffeearr[i][3]=lists.get(i).getPrice();
      coffeearr[i][4]=lists.get(i).getDate();
   return coffeearr;
```

### Sales

당일 판매 리스트

```
JButton todayBtn = new JButton("금일 매출");
todayBtn.addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
      SimpleDateFormat simpleDateFormat = new SimpleDateFormat("yyyy년 MM월 dd일");
      Date now = new Date():
      String currentTime = simpleDateFormat.format (now);
      rowData =coffeeDAO.currentCellTotal();
      int currentTotal = 0:
      String beforeDate;
      for (int i = 0; i < rowData.size(); i++)
         beforeDate = rowData.get(i).getDate();
         if (currentTime.compareTo(beforeDate) == 0) {
             currentTotal = rowData.get(i).getPrice();
      rowData =coffeeDAO.currentCellCash();
      int currentCash = 0:
      for (int i = 0; i < rowData.size(); i++) {
         beforeDate = rowData.get(i).getDate();
         if (currentTime.compareTo(beforeDate) == 0) {
             currentCash = rowData.get(i).getTotalCash();
      rowData =coffeeDAO.currentCellCard();
      int currentCard = 0;
      for (int i = 0; i < rowData.size(); i++) {</pre>
         beforeDate = rowData.get(i).getDate();
         if (currentTime.compareTo(beforeDate) == 0) {
             currentCard = rowData.get(i).getTotalCard();
      totalLabel.setText("금일총 매출: " + Integer.toString(currentTotal));
      cashLabel.setText("금일 현금 매출: " + Integer.toString(currentCash));
      cardLabel.setText("금일 카드 매출: " + Integer.toString(currentCard));
```

buttonPanel.add(todayBtn);

### Sales

메뉴별 판매 리스트

```
JButton menuBtn = new JButton("메뉴별판매");
menuBtn.addActionListener(new ActionListener() {
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {//테이블에 메뉴별 판매리스트
      rowData =coffeeDAO.GetAllSellList();
      scrollPane.setVisible(false);
      table2 = new JTable(coffeeDAO.makelistArr(coffeeDAO.Getsellcount()),sellName);
      table2.setRowHeight(38);
      table2.setBounds(1, 27, 450, 288);
      tablePanel.add(table2);
      JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(table2);
      scrollPane.setBounds(0, 0, 562, 285);
      scrollPane.setHorizontalScrollBarPolicy(ScrollPaneConstants.HORIZONTAL_SCROLLBAR_AS_NEEDED);
      scrollPane.setVerticalScrollBarPolicy(ScrollPaneConstants. VERTICAL_SCROLLBAR_AS_NEEDED);
      tablePanel.add(scrollPane);
buttonPanel.add(menuBtn);
```

# Coffee Dao

메뉴별 판매 리스트

```
//벡터를 받아서 메뉴별 판대량을 2차원 배열로 만들어주는 메소드
public Object[][] makelistArr(Vector<Info> lists){

Object [][] coffeearr = new Object [lists.size()][2];

for(int i=0; i<lists.size();i++){
    coffeearr[i][0]=lists.get(i).getMenu();
    coffeearr[i][1]=lists.get(i).getPrice();
}

return coffeearr;
}
```

03.

SQL 문법

프로그램에서 사용되어지는 SQL 구문의 이해



### 1. Database 연동을 위한 Java 문법

```
[1] 드라이버 정의
                    private String driver = "oracle.jdbc.driver.OracleDriver" ;
[2]url 지정
                   private String url = "jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:xe" ;
[3] database id, password
                           private String username = "scott" ; // db id
                       private String password = "tiger" ; // db password
```

[4] 데이터베이스와 연결하는 객체 Connection

private Connection conn = null;

[5] JDBC 드라이버 로딩

Class.forName(driver);

[6] Connection 생성

conn = DriverManager.getConnection(url, username, password) ;

[7] 연결 해제

conn.close();

[8] commit

conn.commit();

[9] 구문 수행

pstmt.executeQuery(); (by select)

pstmt.executeUpdate(); (by SELECT 구문을 제외한 다른 구문)

### 2. 프로그램 내 사용 된 SQL 문구

[1] login을 위한 sql 문구

select password from login where id = ?

[2] 메뉴 추가를 위한 sql 문구

insert into coffeemenu (menucode, menu, price) values (?, ?, ?)

[3] 메뉴 삭제를 위한 sql 문구

delete coffeemenu where menu = ?

#### [4] 결제 후의 매출목록 추가

select password from login where id = ?

#### [5] 메뉴 추가를 위한 sql 문구

insert into coffee (payway, menucode, menu, price, ordertime) values (?, (select menucode from coffeemenu where menu=?), ?, ?, ?)

#### [6] 매출 합계 구하기

select sum(price) from coffee where payway like '현금' select sum(price) from coffee where payway like '카드'

#### [7] 메뉴코드에 따른 리스트 출력

select menu, price from coffeemenu where menucode like 'H%' select menu, price from coffeemenu where menucode like 'I%' select menu, price from coffeemenu where menucode like 'B%'

#### [8] 메뉴 별 판매량

select menu, count(\*) from coffee group by menu order by count(\*) desc

#### [9] 매출 리스트

select \* from coffee

#### [10] 당일 매출

select sum(price), SUBSTR(ordertime,1,13) from coffee where payway like '카드' group by SUBSTR(ordertime,1,13)
select sum(price), SUBSTR(ordertime,1,13) from coffee where payway like '현금' group by SUBSTR(ordertime,1,13)
select sum(price), SUBSTR(ordertime,1,13) from coffee group by SUBSTR(ordertime,1,13)