Tuntikirjanpito

2.9.2013

Käytetty aika: 1,5h

Taustatiedon selvittäminen Pacman – pelistä. Aihemäärittelyn

kirjoittamista.

4.9.2013

Käytetty aika:2h

GitHubin asentaminen ja rekisteröityminen. Koodin hahmottelu.