二分总结

在数组A中查找target

```
public int func(int A[],int target){
   int lo=0,hi=A.length-1;
   while(lo<=hi){
      int mid=(hi+lo)/2;
      if(A[mid]>target)
          hi=mid-1;
      else if(A[mid]<target)
          lo=mid+1;
      else
          return true;
   }
   return false;
}</pre>
```

两个二分衍生的函数

lower_bound 寻找第一个大于等于target的数,初始传入[0,A.length],因为我们可能找到符合条件的元素不在数组之中,例如[1,2,3,4]而target=5,数组中不存在大于等于target的数,我们应该返回A.length,表示如果存在这个数,它应该的存在的位置

```
public int lower_bound(int A[],int target){
    int lo=0,hi=A.length;
    while(lo<hi){
        int mid=(hi+lo)/2;
        // 如果A[mid]大于等于target, 那么hi不动, 让lo逼近hi
        if(A[mid]>=target)
            hi=mid;
        else
            lo=mid+1; //如果A[mid]<target, 那么往后找
    }
    return lo;
}</pre>
```

upper_bound 寻找第一个大于target的数,初始传入[0,A.length] 假如数组中没有大于target的数,那么会返回A.length,也就是为了保持升序序列,插入时target应该在A中插入的位 置

观察下面代码,其实和lower_bound差别就在于A[mid]>target这里

```
public int upper_bound(int A[],int target){
   int lo=0,hi=A.length;
   while(lo<hi){
      int mid=(hi+lo)/2;
      // 如果A[mid]大于target, 那么hi不动, 让lo逼近hi
      if(A[mid]>target)
           hi=mid;
      else
           lo=mid+1; //如果A[mid]<target, 那么往后找
   }
   return lo;
}</pre>
```