ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH



BÁO CÁO BÀI TẬP THUẬT TOÁN HÌNH HỌC 3 CHIỀU

Giảng viên: ThS. Nguyễn Thanh Sơn

Lớp: CS112.N21.KHTN

Thành viên: Hà Văn Hoàng - 21520033

Võ Thị Phương Anh - 21522883

Ngày: 16/06/2023

Mục lục

1.	Bài tập	1		•	•	•	•	•	•	•	•					•	•	•	•		•	•		•	1
2.	Bài tập	2																							5

1. Bài tập 1

1.1. Yêu cầu:

Code bài Convexhull 3D và nộp trên spoj. Viết báo cáo, chụp màn hình nộp AC vào báo cáo và viết cách giải.

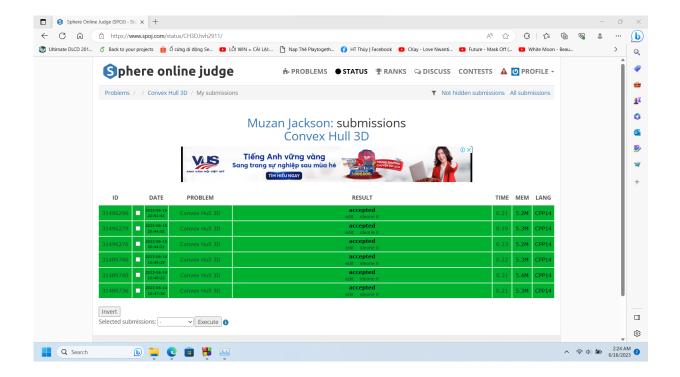
1.2. Cách giải:

Ý tưởng của bài toán như sau:

Vì đề bài giới hạn tối thiểu 10 điểm nên có ba khả năng xảy ra với tập các điểm:

- Nếu các điểm đều trùng nhau hoặc cùng nằm trên 1 đường thẳng, kết quả chắc chắn là 0 và 0.
- Nếu các điểm đều đồng phẳng, chuyển các điểm sang các điểm 2D, sau đó dùng thuật toán tìm bao lồi 2D. Khi đó kết quả là $2 \times area(convexhull2D)$ và 0, với convexhull2D là tập các điểm trên bao lồi 2D, area(convexhull2D) là diện tích của bao lồi đó.
- Còn lại ta sẽ sử dụng thuật toán tìm bao lồi 3D được tham khảo từ slide: Geometric Algorithms 3D KHTN2021 UIT (Presented by Group 6). Sau khi có được bao lồi 3D (**Lưu ý:** đây là tập các mặt có dạng hình tam giác, và các mặt nên hướng ra ngoài), ta sẽ tính toán diện tích mặt bao lồi 3D bằng cách tính tổng các diện tích của các mặt. Cách tính diện tích của mỗi mặt dạng hình tam giác được tham khảo tại đây. Cách tính thể tích bao lồi 3D được tham khảo tại đây.

Độ phức tạp: expected $O(Nlog_2N)$, với N là kích thước tập điểm ban đầu. Màn hình nộp AC:



Có thể xem kết quả tại đây: https://www.spoj.com/status/CH3D,hvh2911/ Tài khoản để nộp bài: Hà Văn Hoàng Có thể xem code tại đây.

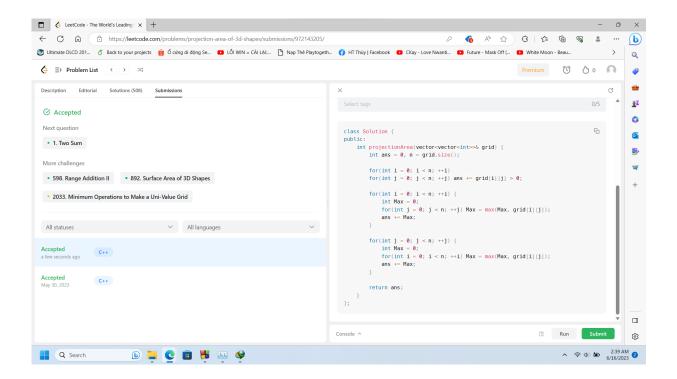
2. Bài tập 2

2.1. Yêu cầu:

Giải bài toán trên leetcode và chụp màn hình nộp AC vào báo cáo.

2.2. Cách giải:

Màn hình nộp AC:



Tài khoản để nộp bài: hhoangcpascal

Có thể xem code trên ảnh.