10. August

- Pflichtenheft fertig

- Konfiguration der benutzen Frameworks

- GIT-Einrichtung

- Einrichtung der Entwicklungsentwicklung

- Rücksprache mit Frau Sandmann gehalten

17. August

- Datenbankmodell erstellt

- Funktionen, Klassen etc. ausgearbeitet

- Setting/Handlung des Textadventures festgelegt

24. August

- Anfang Implementierung des Codes

31. August

- Tests implementiert

7. September

- Story fertig ausgearbeitet und implementiert

11. September

-Projekt abgabefähig

14. September

- Dokumentation abgeschlossen