A I G O P I T H M

P R A C T I C F

深度学习算法与实践

Steven Tang



Python语法元素分析



程序的格式框架

Holin

1个缩进(Tab)=4个空格(Space)

- ■用以在Python中标明代码的层次关系
- ■缩进是Python语言中表明程序框架的唯一手段



程序的格式框架

单层缩进

```
flag = False
name = 'luren'
if name == 'python':
#判断变量是否为 python
     flag = True
#条件成立时设置标志为真
     print('welcome!')
#并输出欢迎信息
else:
     print(name)
#条件不成立时输出变量名称
```

多层缩进

```
if True:
    if True:
        print( "welcome" )
```

缩进快捷键Tab 反缩进快捷键Shift+Tab



注释(一个程序员的自我修养1)

注释:程序员在代码中加入的说明信息,不被计算机执行

注释的两种方法:

■ 单行注释以#开头

#Here are the comments

- 注释快捷键Ctrl+1
- 多行注释以 "开头和结尾

111

This is a multiline comment used in Python

MITEUR TO STATE



Python中文编码

-*- coding: utf-8 -*-

常见的编码格式: GBK

常见的编码格式: utf-8

1# -*- coding: gbk -*-

2s="你好"

3print(s)



标识符命名(一个程序员的自我修养2)

14/2/2

■常量:程序中值不发生改变的元素

▼变量: 程序中值发生改变或者可以发生改变的元素

PI= 3.14/5946

Brown Spe

Python语言允许采用大写字母、小写字母、数字、下划线(_)和汉字等字符及其组合给变量命

名,但名字的首字符不能是数字,中间不能出现空格,长度没有限制

注意: 标识符对大小写敏感 / python和Python是两个不同的名字



保留字

- 《保留字,也称为关键字》指被编程语言内部定义并保留使用的标识符。
- ✔ 程序员编写程序不能定义与保留字相同的标识符(变量)。
- ✓ 每种程序设计语言都有一套保留字,保留字一般用来构成程序整体框架、表达关键值和具有结构性的复杂语义等。
- ✔ 掌握一门编程语言首先要熟记其所对应的保留字。



Python保留字

✓ Python 3.x保留字列表 (33个),保留字与内置函数 不同。

and	elif	import	raise
as	else	in	return
assert	except	is	try
break	finally	lambda	while
class	for	nonlocal	with
continue	from	not	yield
def	global	or	True
del	if	pass	False
			None



内建函数type

type ()

```
In [6]: type(3)
Out[6]: int

In [7]: type(3.6)
Out[7]: float

In [8]: type(True)
Out[8]: bool

In [9]: type(None)
Out[9]: NoneType
In [10]:
```



保留字 True 和 False

True False 都是布尔值。

True和1、False和0除了数据类型以外都是等价的。



保留字None

个特殊的常量 None是一

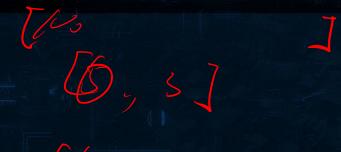
None和False不同

None不是0

None不是空字符串

None有自己的数据类型NoneType

你可以将None复制给任何变量,但是你不能创建其他NoneType对象







内建函数help

help可以用来查看任意数据的信息。

```
In [11]: help(None)
Help on NoneType object:

class NoneType(object)
    Methods defined here:
    __bool__(self, /)
        self != 0
    __repr__(self, /)
        Return repr(self).

    Static methods defined here:
    __new__(*args, **kwargs) from builtins.type
        Create and return a new object. See help(type) for accurate signature.
```



Python 基本数据类型





数字类型



```
(inta);
```

```
# -*- coding: gbk -*-
a b=2.3 (83)
c=3+4j
```

```
#include "stdafx.h"

pint main()

{

int a = 3;
float b = 2.3;

return 0;
}
```



数字类型

Python语言包括三种数字类型

- 整数类型
- ■浮点数类型
- ■复数类型



整数类型

- 与数学中的整数概念一致,没有取值范围限制
- pow(x, y)函数: 计算xy
 - 程序1: pow(2,10), pow(2,15)
 - 程序2: pow(2,1000)
 - 程序3: pow(2, pow(2,15))





整数类型

- 示例
 - **1**010, 99, -217
 - 0x7a -0X29 (0x, 0X开头表示(6进制数)
 - 0b010, -0B101 (0b, 0B开头表示2进制数)
 - 00123, -00456 (00,00开头表示8进制数)



内建函数id

用内建函数 id() 可以查看每个对象的内存地址,即身份。

In [**39**]: id(3) Out[**39**]: 140708879114704

In [**40**]:**(a**€3

In [**41**]:**6**3

In [**42**]: id(a)

Out[**42**]: 140708879114704

In [**43**]: id(b)

Out[43]: 140708879114704



浮点数类型

- 带有小数点及小数的数字
- Python语言中浮点数的数值范围存在限制, 小数精度也存在限制。这种限制与

在不同计算机系统有关(()、ろし





浮点数类型

- **◆** 0.0, -67., -2.17
- ◆ 9e4, 4.1e-2, 9.3E4



◆ 科学计数法使用字母 "e"或 "E"作为幂的符号,以10为基数。科学计数法含义如下:

$$< x > e < y > = x * 10^y$$



复数类型

- ◆ z = 1.24e-5+39 (实部和虚部是什么?)
- ◆ 对于复数z, 可以用z.real获得实数部分, z.imag获得虚数部分
- z.real = 1.24e-05 z.imag = 39



数字类型的操作



内置的数值运算操作符

■ 三种类型存在一种逐渐"扩展"的关系:

整数 (a=2) -> 浮点数 (a=2.5) -> 复数 (a=2.5+4j)

(整数是浮点数特例,浮点数是复数特例)

- 不同数字类型之间可以进行混合运算,运算后生成结果为最宽类型
- 123 + 4.0 = 127.0 (整数 + 浮点数 = 浮点数)



内置的数值运算操作符

<u> </u>	操作符		描述
	x + y		x与y之和
	x - y		x与y之差
	x * y		x与y之积
4	x / y	(x与y之商
	x // y		x与y之整数商,即:不大于x与y之商的最大整数
	х % у		x与y之商的余数,也称为模运算
_	-X		x的负值, 即: x*(-1)
	+ x		x本身
	x**y		x的y次幂,即:x ^y



内置的数值运算函数

Python解释器提供了一些内置函数,在这些内置函数之中,有6个函数与数值运算相关

函数	描述
abs(x)	x的绝对值
divmod(x, y)	(x//y, x%y),输出为二元组形式(也称为元组类型)
pow(x, y[, z])	(x**y)%z, []表示该参数可以省略, 即: pow(x,y), 它与x**y相同
round(x[, ndigits])	对x四舍五入,保留ndigits位小数。round(x)返回四舍五入的整数值
$\max(x_1, x_2,, x_n)$	$\mathbf{x_1}, \mathbf{x_2},, \mathbf{x_n}$ 的最大值,n没有限定
$\min(\mathbf{x}_1,\mathbf{x}_2,,\mathbf{x}_n)$	$\mathbf{x_1}, \mathbf{x_2},, \mathbf{x_n}$ 的最小值,n没有限定



类型的转换

数值运算操作符可以隐式地转换输出结果的数字类型

例如,两个整数采用运算符"/"的除法将可能输出浮点数结果。此外,通过内置的数字类型

转换函数可以显式地在数字类型之间进行转换

函数	描述
int(x)	将x转换为整数,x可以是浮点数或字符串
float(k)	将x转换为浮点数,x可以是整数或字符串
complex(ref, im])	生成一个复数,实部为re,虚部为im,re可以是整数、浮点数或字符串,im可以是整数或浮点数但不能为字符串
booly.)	将x转换为bool值(True或者False),x可以是数字类型也可以其他类型



数字类型的转换

◆ 三种类型可以相互转换

函数: int(), float(), complex()

- ◆ 示例:
 - ◆ int(4.5) = 4 (直接去掉小数部分)
 - ◆ int(′15′,16)=21 (将15转成16进制输出,base从6到36)
 - ◆ float(4) = 4.0 (增加小数部分)
 - \diamond complex(4) = 4 + 0J



bool类型

```
In [26]: bool(true)
Traceback (most recent call last):
 File "<ipython-input-26-0e7e8772b38a>", line 1, in <module>
   bool(true)
NameError: name 'true' is not defined
In [27]:
In [27]: bool(True)
Out[27]: True
In [28]: bool(False)
Out[28]: False
In [29]: bool(1)
Out[29]: True
In [30]: bool(0)
Out[30]: False
In [31]: bool(None)
Out[31]: False
In [32]: bool("hello world!")
Out[32]: True
```



数字类型的转换

```
到强。港省
```

■ 示例: complex(4.5) = 4.5 + 0J

```
1/2028 (RED)
```

```
>>> float(4.5+0j)
Traceback (most recent call last):
   File "<pyshell#0>", line 1, in <module>
     float(4.5+0j)
TypeError: can't convert complex to float
>>>>
```

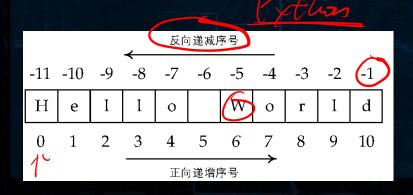






- Python语言中,字符串是用两个双引号""或者单引号''括起来的一个或多个字符。
- Python字符串的两种序号体系のり(ご言)(C)(ちょう))

6 7=6-41 -5 5





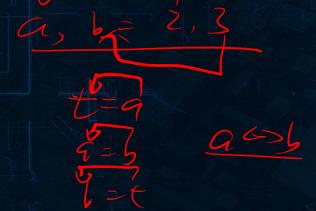
赋值语句

■Python语言中,=表示"赋值",即将等号右侧的值计算后将结果值赋给左侧变量,包含

等号(=)的语句称为"赋值语句"

■同步赋值语句:同时给多个变量赋值

<变量1>, ..., <变量N> = <表达式1>, ..., <表达式N>





input()函数



Sichul

· 获得用户输入之前, input()函数可以包含一些提示性文字



<变量> = input(<提示性文字>)

• input函数会把输入的数据传给左边的变量来保存, 2.7版本中该变量是数字类型。3.x版本当中是字符串类型。

```
In [16]: input("请输入: ")
请输入: bython
Out[16] 'python
In [17]: input("请输入: ")
请输入: 123.321
Out[17]: '123.321'
```



eval () 函数



evaluate()

eval(<字符串>)函数是Python语言中一个十分重要的函数,它能够以Python表

达式的方式解析并执行字符串,将返回结果输出

```
In [18] a≤3
```

In [19]:(b≤2

In [20]: eval("a+b") Out[20]: 5





赋值语句

例:将变量x和y交换

■采用单个赋值,需要3行语句:

即通过一个临时变量t缓存x的原始值,然后将y值赋给x,再将x的原始值通过t赋值给y。

■采用同步赋值语句,仅需要一行代码:





输出函数

- ◆ print()函数用来输出字符信息,或以字符形式输出变量。
- ◆ print()函数可以输出各种类型变量的值。
- ◆ print()函数通过%来选择要输出的变量。



不带回车:

格式化输出:

拼接输出:

```
In [5]: print("没有回车",end='');print("没有回车",end='')
没有回车没有回车
In [6]: print("有回车");print("有回车")
有回车
有回车
In [7]:
```

```
In [8]: s='Duyi jiaoyu'
   ...: x=len(s)
   ...: print('The length of %s is %d' %(s,x))
The length of Duyi jiaoyu is 11
In [0]:
```

(0 4/1)

(x / b

```
In [9]: a=10
In [10]: print("Number is ",a)
Number is 10
In [11]:
```



格式符

%% 百分号标记 #就是输出-

%c 字符及其ASCII码

%s 字符串

%d 有符号整数(十进制)

%u 无符号整数(十进制)

%o 无符号整数(八进制)

%x 无符号整数(十六进制)

%X 无符号整数(十六进制大写字符)

%e 浮点数字(科学计数法)

%E 浮点数字(科学计数法,用E代替e)

%f 浮点数字(用小数点符号)

%g 浮点数字(根据值的大小采用%e或%f)

%G 浮点数字(类似于%g) %p 指针(用十六进制打印值的内存地址)

%n 存储输出字符的数量放进参数列表的下一个变量中



format()方法的基本使用

字符串format()方法的基本使用格式是:

<模板字符串>.format(<逗号分隔的参数>)

"{1} {0} {1}".format("hello", "world") 输出结果为 "world hello world"。





字符串类型及其操作

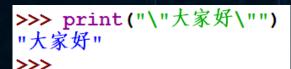


- 字符串是用双引号""或者单引号"括起来的一个或多个字符。
- 字符串可以保存在变量中,也可以单独存在。



- Python语言转义符:
- ■输出带有引号的字符串,可以使用转义符
- ■使用 \\输出带有转移符的字符串







正反斜杠总结

正斜杠/: 除法运算、相对路径

反斜杠\:转义字符、绝对路径



■ 字符串是一个字符序列:字符串最左端位置标记为0,依次增加。字符串中的

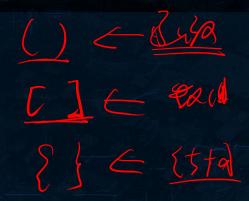
编号叫做"索引"

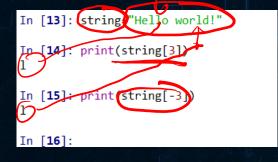
Н	Е	L	L	0		W	0	R	L	D	!
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11



■ 单个索引辅助访问字符串中的特定位置

格式为<string>[<索引>]







■ Python中字符串索引从0开始,一个长度为L的字符串最后一个字符的位置

是L-1

■ Python同时允许使用负数从字符串右边末尾向左边进行反向索引,最右侧

索引值是-1



切片操作





■ 可以通过两个索引值确定一个位置范围,返回这个范围的子串

格式: <string>[<开始>:<结束>]

■ start和end都是整数型数值,这个子序列从索引start开始直到索引end结束,

但不包括end位置。

```
In [16]: string[0:3]
Out[16]: 'Hel'
In [17]: string[:3]
Out[17]: 'Hel'
In [18]:
```



- 字符串之间可以通过+或*进行连接
 - ■加法操作(+)将两个字符串连接成为一个新的字符串
 - ■乘法操作(*)生成一个由其本身字符串重复连接而成的字符串

```
In [18]: "pine"+"apple"
Out[18]: 'pineapple'
In [19]: 4*"pine"
Out[19]: 'pinepinepinepine'
In [20]:
```



内置函数len()

Length



len()函数能否返回一个字符串的长度

```
In [3]: (len)"Python")
Out[3]: 6
```

In [4]: len("好好学习()天天向上()"

Out[4]: (16)



内置函数str



■ 大多数数据类型都可以通过str()函数转换为字符串

```
In [8]: str(25)
Out[8]: '25'
In [9]: str(25.555)
Out[9]: '25.555'
In [10]: str(25e5)
Out[10]: '2500000.0'
In [11]: str(True)
Out[11]: 'True'
In [12]: str(None)
Out[12]: 'None'
```



字符串的操作



可以通过for和in组成的循环来遍历字符串中每个字符

■格式如下:

for <var> in <string>:

操作



字符串的操作

用转义符可以在字符串中表达一些不可直接打印的信息

例如:用\n表示换行

```
In [22]: text="Hello\nWorld\n\nGoodbye 32\n"
In [23]: print(text)
Hello
World
Goodbye 32
In [24]:
```



字符串ljust,rjust



ljust() rjust()方法返回一个原字符串左(右)对齐,并使用空格填充至指定长度的

新字符串。如果指定的长度小于原字符串的长度则返回原字符串。

```
In [50]: 'Hello world! .ljust(20)
Out[50]: 'Hello world!'.rjust(20)
In [51]: 'Hello world!'.rjust(20)
Out[51]: 'Hello world!'
In [52]: 'Hello world!'.ljust(20,'*')
Out[52]: 'Hello world!********
```



内置的字符串处理函数

操作	含义
+	连接
*	重复
<string>[]</string>	索引
<string>[:]</string>	剪切
len(<string>)</string>	长度
<string>.upper()</string>	字符串中字母大写
<string>.lower()</string>	字符串中字母小写
<string>.strip()</string>	去两边空格及去指定字符
<string>.split()</string>	按指定字符分割字符串为数组
<string>.join()</string>	连接两个字符串序列
<string>.find()</string>	搜索指定字符串
<string>.replace()</string>	字符串替换
for <var> in <string></string></var>	字符串迭代



小练习

查看变量类型的Python内置函数是_____。 查看变量内存地址的Python内置函数是____。 表达式 int('123', 16) 的值为____。 表达式 ':'.join('abcdefg'.split('cd')) 的值为____。 表达式 len('abcdefg'.ljust(3)) 的值为____。

