

A L G O R I T H M

P R A C T I C E

深度学习算法与实践

Steven Tang



函数和代码的复用

函数的基本使用

内置函数

input

input

PYTHON 中函数的应用非常广泛，前面章节中我们已经接触过多个函数，比如 INPUT()、PRINT()、RANGE()、LEN() 函数等等，这些都是 PYTHON 的 内置函数，可以直接使用。

len()

print()

函数的定义

de

定义

将一段有规律的、可重复使用的代码定义成函数，从而达到一次编写、多次调用的目的。

Python定义一个函数使用def保留字，语法形式如下：

```
def <函数名>(<参数列表>):
```

```
    <函数体>
```

```
    return <返回值列表>
```



```
def 大火球术():  
    体内查克拉开始运作....  
    return 火焰喷射
```

大火球术

佐 助

影分身术

鸣 人

```
def 影分身术(num=100):  
    体内查克拉开始运作....  
    return 100个分身
```

函数的定义

```
In [28]: def happy(name):  
...:     print(" 新年快乐! {}总!".format(name))  
...:  
...:  
...: happy("王")  
...: happy("周")  
...: happy("尊敬的李")
```

新年快乐! 王总!

新年快乐! 周总!

新年快乐! 尊敬的李总!

函数调用的过程

程序调用一个函数需要执行以下四个步骤：

(1) 调用程序在调用处暂停执行；

(2) 在调用时将实参复制给函数的形参；

(3) 执行函数体语句；

(4) 函数调用结束给出返回值，程序回到调用前的暂停处继续执行。

函数形参和实参

```
In [8]: def fun(x,y): #形参  
....:     print(x + y)  
....:
```

```
In [9]: a,b=2,3#实参
```

```
In [10]: fun(a,b)
```

5

函数的参数传递

函数的参数

在定义函数时，有些参数可以存在默认值

默认值

```
In [11]: def repeat(str, times = 2):  
...:     print(str*times)  
...:
```

```
In [12]: repeat("Hello")  
HelloHello
```

```
In [13]: repeat("Hello",4)  
HelloHelloHelloHello
```

```
In [14]: repeat("Hello",times=4)  
HelloHelloHelloHello
```

函数的参数

在定义函数时，有默认值的参数必须写在没有默认参数的后面。

```
In [15]: def repeat(str, times = 2, name):  
...:     print(str*times)  
File "<ipython-input-15-5111bcbb9683>", line 1  
def repeat(str, times = 2, name):  
    ^  
SyntaxError: non-default argument follows default  
argument
```

Handwritten notes: A red arrow points from the word "test" to the parameter "name". Red circles highlight "non-default argument follows default argument".

函数的参数

func(x,)

在函数定义时，可以设计可变数量参数，通过参数前增加星号（*）实现

```
In [23]: def func(x, *y):  
...:     print("y:",y)  
...:     print(max(y))  
...:     for n in y:  
...:         x += n  
...:     return x  
...:
```

```
In [24]: func(1,2,3,4)  
y: (2, 3, 4)  
4
```

```
Out[24]: 10
```

def

函数的参数

在调用函数时也能够使用*语法，在这种情况下，它与函数定义的意思相反，它会解包参数的集合，而不是创建参数的集合。

```
In [29]: def func(a,b,c):
...:     print(a+b+c)
...:

In [30]: args=(1,2,3)

In [31]: func(*args)
6

In [32]: func(args)
Traceback (most recent call last):

  File "<ipython-input-32-1d8957876bf5>", line 1, in
<module>
    func(args)

TypeError: func() missing 2 required positional
arguments: 'b' and 'c'
```

函数的参数

在python中，还可以将定义好的函数作为参数传给另外一个函数，这种用法在后期项目中十分常见。

```
In [47]: def fun1(x):  
...:     return x*x  
...:  
...:     def fun2(a, fun):  
...:         return fun(a)  
...:  
...:     print(fun2(3, fun1))
```

9

参数的位置和名称传递

不确定 5
 $f(_, _, _, _)$

PYTHON提供了按照形参名称输入实参的方式，所以参数之间的顺序可以任意调整。

```
In [16]: def f(a,b,c):  
...:     print(a,b,c)  
...:  
...: f(1,2,3)  
1 2 3  
        a=2 b=1 c=3  
  
In [17]: f(c=3,a=1,b=2)  
1 2 3
```


变量的返回值

- 函数调用后默认返回NONE。

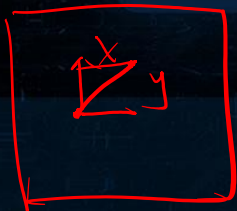
```
In [52]: def fun(a,b):  
...:     c=a+b  
...:  
  
In [53]: fun(2,3)  
  
In [54]: type(fun(2,3))  
Out[54]: NoneType
```

变量的返回值

- 多个RETURN 情况。

```
In [80]: def func(l):  
...:     if len(l)>2:  
...:         return l[0:2]  
...:     else:  
...:         return l  
...:     print(func([1,2,3,4]))  
...:     print(func([1,2]))  
[1, 2]  
[1, 2]
```

变量的返回值



- RETURN语句用来退出函数并将程序返回到函数被调用的位置继续执行。
- RETURN语句同时可以将0个、1个或多个函数运算完的结果返回给函数被调用处的变量。

```
In [26]: import math
...:
...: def move(x, y, step, angle=0):
...:     nx = x + step * math.cos(angle)
...:     ny = y - step * math.sin(angle)
...:     return nx, ny
...:

In [27]: x, y = move(100, 100, 60, math.pi / 6)

In [28]: print(x, y)
151.96152422706632 70.0

In [29]: move(100, 100, 60, math.pi / 6)
Out[29]: (151.96152422706632, 70.0)
```

函数定义嵌套

函数内部可以再定义函数，这些函数只能在函数内部使用。

```
In [3]: def fun1(x,y):  
...:     def fun2(a):  
...:         return a*a  
...:     def fun3(b):  
...:         return pow(b,0.5)  
...:     return fun3(fun2(x)+fun2(y))  
...:
```

```
In [4]: fun1(3,4)
```

```
Out[4]: 5.0
```

```
In [5]: fun2(3)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<ipython-input-5-00452eef5016>", line 1, in <module>  
    fun2(3)
```

```
NameError: name 'fun2' is not defined
```


Script

全局变量和局部变量

↓
全局变量指在函数之外定义的变量，一般没有缩进，在程序执行全过程有效。

• 局部变量指在函数内部使用的变量，仅在函数内部有效。当函数退出时变量将不存在。

全局变量和局部变量

```
In [33]: x = 1

In [34]: def func(a, b):
...:     c = a + b    #c是局部变量, a和b作为函数参
...:                  #数也是局部变量
...:     return c
...:

In [35]: print(c)
Traceback (most recent call last):

  File "<ipython-input-35-1dd5973cae19>", line 1, in
<module>
    print(c)

NameError: name 'c' is not defined
```

这个例子说明，当函数执行完退出后，其内部变量将被释放。如果函数内部使用了全局变量呢？

全局变量和局部变量

```
In [39]: x = 1

In [40]: def func(a, b):
...:     x = a + b    #x还是局部变量，不是全局变量
...:     return x
...:

In [41]: func(2,3)
Out[41]: 5

In [42]: x
Out[42]: 1
```

函数FUNC()内部使用了变量N，并且将变量参数B赋值给变量N，为何全局变量N值没有改变？

全局变量和局部变量

如果希望让FUNC()函数将X当作全局变量，需要在变量X使用前用GLOBAL关键字声明该变量为全局变量，代码如下。

```
In [47]: x = 1

In [48]: def func(a, b):
...:     global x
...:     x = a + b #这时候x是全局变量
...:     return x
...:

In [49]: func(3,4)
Out[49]: 7

In [50]: x
Out[50]: 7
```


全局变量和局部变量

如果此时的全局变量不是整数X，而是列表类型L，会怎么样呢？理解如下代码。

```
In [63]: 1 = []  
  
In [64]: def func(x, y):  
...:     1.append(x+y)  
...:     return x*y  
...:  
  
In [65]: func(2,3)  
Out[65]: 6  
  
In [66]: 1  
Out[66]: [5]
```

嵌套函数中的全局变量和局部变量。

```
x=1
def fun1():
    x=2
    print("fun1的局部变量x:",x)
    def fun2():
        global x
        x=3
        print("全局变量x:",x)
    fun2()
    print("fun1最后的x值:",x)
print("最开始的x值:",x)
fun1()
print("最后的x值:",x)
```

最开始的x值: 1
fun1的局部变量x: 2
全局变量x: 3
fun1最后的x值: 2
最后的x值: 3

全局变量和局部变量。

Python函数对变量的作用遵守如下原则：

- 单个变量（**数字类型**）无论是否与全局变量重名，仅在函数内部创建和使用，函数退出后变量被释放；
- 单个变量在用**global保留字声明**后，作为全局变量；
- 对于**组合数据类型**的全局变量，如果在函数内部没有被真实创建的同名变量，则函数内部可直接使用并修改全局变量的值；
- 如果函数内部真实创建了组合数据类型变量，**无论是否有同名全局变量**，函数仅对局部变量进行操作。



lambda函数



◆ PYTHON语言特有的简洁函数模型。

◆ PYTHON学习中极为重要的一环！

◆ 一个合作的PYTHON工程师一定会善用LAMBDA函数！

lambda函数

```
In [30]: c=lambda x,y,z:x*y*z
```

```
In [31]: c
```

```
Out[31]: <function __main__.<lambda>(x, y, z)>
```

```
In [32]: type(c)
```

```
Out[32]: function
```

```
In [33]: c(2,3,4)
```

```
Out[33]: 24
```

```
In [34]: c(2,3)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<ipython-input-34-d4885bb50ae6>", line 1, in <module>  
    c(2,3)
```

```
TypeError: <lambda>() missing 1 required positional argument: 'z'
```

map()和lambda函数组合使用

map()会根据提供的函数对指定序列做映射。

```
In [48]: def sq(x):  
...:     return x*x  
...:
```

```
In [49]: map(sq,[y for y in range(5)])  
Out[49]: <map at 0x1763f620898>
```

```
In [50]: list(map(sq,[y for y in range(5)]))  
Out[50]: [0, 1, 4, 9, 16]
```

```
In [51]: map(lambda x: x*x,[y for y in range(5)])  
Out[51]: <map at 0x1763f620c88>
```

```
In [52]: map1=map(lambda x: x*x,[y for y in range(5)])
```

```
In [53]: list(map1)  
Out[53]: [0, 1, 4, 9, 16]
```

lambda函数：练习

1.

```
sentence = "Welcome To Beijing!"
```

```
words = sentence.split()
```

```
lengths = map(lambda x:len(x),words)
```

```
print(list(lengths))
```

2.

```
A = [1,2,3,4]
```

```
B = [5,6,7,8]
```

```
PRINT(LIST(MAP(LAMBDA X,Y:X+Y, A,B)))
```

Python内置函数

Python内置函数

PYTHON解释器主要提供了68个内置函数。

<code>abs()</code>	<code>id()</code>	<code>round()</code>	<code>compile()</code>	<code>locals()</code>
<code>all()</code>	<code>input()</code>	<code>set()</code>	<code>dir()</code>	<code>map()</code>
<code>any()</code>	<code>int()</code>	<code>sorted()</code>	<code>exec()</code>	<code>memoryview()</code>
<code>ascii()</code>	<code>len()</code>	<code>str()</code>	<code>enumerate()</code>	<code>next()</code>
<code>bin()</code>	<code>list()</code>	<code>tuple()</code>	<code>filter()</code>	<code>object()</code>
<code>bool()</code>	<code>max()</code>	<code>type()</code>	<code>format()</code>	<code>property()</code>
<code>chr()</code>	<code>min()</code>	<code>zip()</code>	<code>frozenset()</code>	<code>repr()</code>
<code>complex()</code>	<code>oct()</code>		<code>getattr()</code>	<code>setattr()</code>
<code>dict()</code>	<code>open()</code>		<code>globals()</code>	<code>slice()</code>
<code>divmod()</code>	<code>ord()</code>	<code>bytes()</code>	<code>hasattr()</code>	<code>staticmethod()</code>
<code>eval()</code>	<code>pow()</code>	<code>delattr()</code>	<code>help()</code>	<code>sum()</code>
<code>float()</code>	<code>print()</code>	<code>bytearray()</code>	<code>isinstance()</code>	<code>super()</code>
<code>hash()</code>	<code>range()</code>	<code>callable()</code>	<code>issubclass()</code>	<code>vars()</code>
<code>hex()</code>	<code>reversed()</code>	<code>classmethod()</code>	<code>iter()</code>	<code>import()</code>

Python迭代器和生成器

Python迭代器协议

int
float

list
tuple

PYTHON中，任意对象，只要定义了 __NEXT__ 方法，它就是一个迭代器。因此，PYTHON中的容器如 列表、元组、字典、集合、字符串 等组合数据类型都可以被称作 迭代器。

for in

Iterator

可迭代对象就是：实现了 迭代器协议 的对象。

```
FOR I IN [1, 2, 3, 4]:
```

```
    PRINT(I)
```

Python生成器

yield

生成器函数：常规函数定义，但是，使用YIELD语句而不是使用RETURN语句返回结果。YEILD语句执行一次返回一个结果，在每个结果之间函数处于挂起状态，以便重启的时候继续执行。

生成器表达式：类似于列表推导，但是生成器返回按需产生结果的一个对象，而不是构建一个结果列表。

使用普通函数

0 1 4 9 16 25 36
0 1 4 9 append

```
In [64]: def gensquares(N):  
...:     res = []  
...:     for i in range(N):  
...:         res.append(i*i)  
...:     return res  
...:     for item in gensquares(5):  
...:         print(item)  
...:
```

0
1
4
9
16

for i in

[0, 1, 4, 9, 16]

0, 1, 4, 9, 16

使用生成器

```
In [69]: def gensquares(N):  
...:     for i in range(N):  
...:         yield i**2  
...:  
  
In [70]: for item in gensquares(5):  
...:     print(item)  
...:  
0  
1  
4  
9  
16  
  
In [71]: next(gensquares(5))  
Out[71]: 0  
  
In [72]: next(gensquares(5))  
Out[72]: 0
```

生成器表达式

In [20]: `sum([x ** 2 for x in range(4)])`
Out[20]: 14

In [21]: `squares = [x**2 for x in range(5)]`

In [22]: `squares`
Out[22]: [0, 1, 4, 9, 16]

In [23]: `squares = (x**2 for x in range(5))`

In [24]: `squares`
Out[24]: <generator object <genexpr> at 0x000001763EFFAC78>

In [25]: `sum([x ** 2 for x in range(5)])`
Out[25]: 30

In [26]: `sum(x ** 2 for x in range(5))`
Out[26]: 30

课后练习

1. 编写函数，接收n个数字，求这些参数数字的和。

