A I G O P I T H M

P R A C T I C F

深度学习算法与实践

Steven Tang

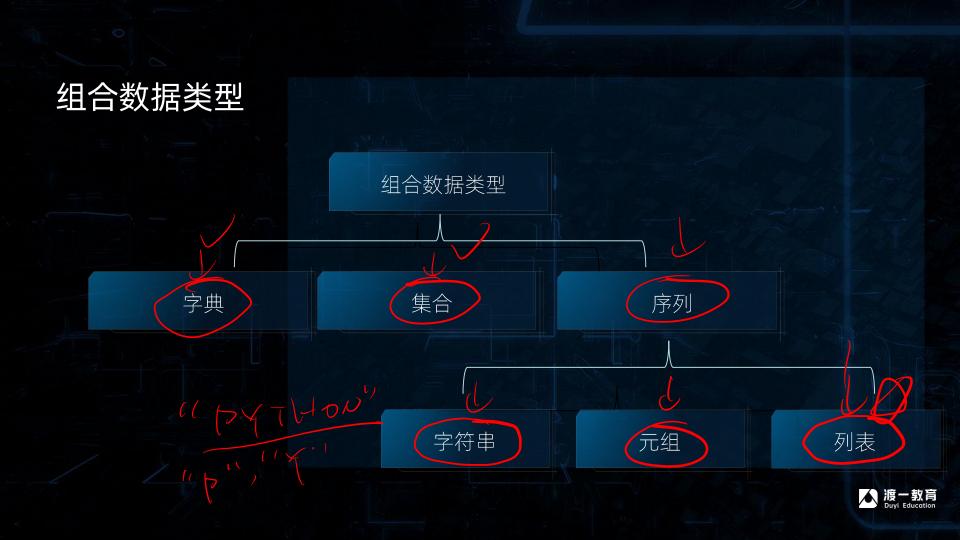


第6章 人物 组合数据类型



组合数据类型概述





序列类型 ——

Python语言中有很多数据类型都是序列类型,其中比较重要的是: str (字符串)、tuple (元组

) 和list (列表)

元组是包含0个或多个数据项的不可变序列类型。

列表则是一个可以修改数据项的序列类型,使用也最灵活

```
In [1]: a=[1,2,3]
In [2]: a[1]=4
In [3]: a
Out[3]: [1, 4, 3].
In [4]: b=(1,2,3)
In [5]: b[1]=2
Traceback (most recent call last):
File "<ipython-input-5-021cbee3eefa>", line 1, in <module>
    b[1]=2
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment_
```

"PYTHON"	2222.2	666	(1,2,3)	["你好",9]
-5	4	-1	-2	< 1



序列类型

序列类型有12个通用

的操作符和函数





7 81/1

s to to to		
操作符	描述	
x in s	如果x是s的元素,返回True,否则返回False	
x not in s	如果x不是s的元素,返回True,否则返回False	
s + t	连接s和t (跟numpy区别)	
s*n或n**	将序列s复制n次	
s[i]	索引,返回序列的第i个元素	
s[i: j]	分方,返回包含序列s第i到j个元素的子序列(不包含第j个元素)	
s[i: j: k]	步骤分片,返回包含序列s第i到j个元素以j为步数的子序列	
len(s)	序列s的元素个数(长度)	
min(s)	序列s中的最小元素	
max(s)	序列s中的最大元素	
s.index(x[,i[,j]])	序列s中从i开始到j位置中第一次出现元素x的位置	
s.count(x)	序列s中出现x的总次数	



序列类型

```
In [1]: [1,2,3]+[2,3]
Out[1]: [1, 2, 3, 2, 3]
In [2]: "123"+'23'
Out[2]: '12323'
In [3]: (1,2)+(2,3)
Out[3]: (1, 2, 2, 3)
In [4]: (1,2)*3
Out[4]: (1, 2, 1, 2, 1, 2)
In [5]: a=[1,2,2,3,3,3,]
In [6]: a
Out[6]: [1, 2, 2, 3, 3, 3]
In [7]: a.count(3)
Out[7]: 3
```

```
In [15]: a
Out[15]: [1, 1, 2, 2, 3, 3, 3]
In [16]: a.index(2,4)
Traceback (most recent call last):
 File "<ipython-input-16-2e929511023d>", line 1, in <module>
   a.index(2,4)
ValueError: 2 is not in list
In [17]:
In [17]: a.index(2,3)
Out[17]: 3
In [19]: s='abacd'
```

In [20]: s.find('e')

In [21]: s.find('a')

Out[20]: -1

Out[21]: 0



序列类型

元组类型在表达固定数据项、函数多返回值、多变量同步赋值、循环遍历等情况下十分有

用。Python中元组采用逗号和圆括号(可选)来表示。

```
In [15]: def switch(x,y):
                    return y,x
           ...:
       In [16]: switch(3,4)
       Out[16]: (4, 3)
       In [17]: type(switch(3,4))
       Out[17]: tuple
In [21]: list(enumerate(range(10)
Out[21]:
[(0, 0),
 (1, 1),
 (2, 2),
 (3, 3),
 (4, 4),
 (5, 5),
 (6, 6),
 (7, 7),
 (8, 8),
(9, 9)]
```

```
In [6]: animals='cat', 'dog', 'chick'
In [7]: type(animals)
Out[7]: tuple
In [8]: creatures='flower', 'human', animals
In [9]: creatures
Out[9]: ('flower') 'human', ('cat', 'dog', 'chick'))
In [10]: creatures[0]
Out[10]: 'flower'
In [11]: creatures[0][1]
Out[11]: 'l'
In [12]: creatures[2][1]
Out[12]: 'dog'
In [13]: creatures[2][1]
```



ald

集合类型

集合类型与数学中集合的概念一致,即包含0个或多个数据项的无序组合。集合中元素不可

重复,元素类型只能是固定数据类型,例如: 整数

典和集合类型本身都是可变数据类型,不能作为集合的元素出现。集合用大括号({{}})表示

可以用赋值语句生成一个集合。

```
In [25]: s={1,2,3}
```

In [26]: s={1,(1,2]}

Traceback (most recent call last):

File "<ipython-input-26-6f43a9442f53>", line 1, in <module> s={1,[1,2]}

TypeError: unhashable type: 'list'



集合类型

由于集合是无序组合,它没有索引和位置的概念,不能分片,集合中元素可以动态增加或删除。集合用大括号({})表示,可以用赋值语句生成一个集合。

```
In [29]: S = {425, (10, "CS"), 425}
In [30]: S
Out[30]: {(10, 'CS'), 425}
In [31]: T = {425, 'BID", (10, "CS"), 424, 425, 'BIT'}
In [32]: T
Out[32]: {(10, 'CS'), 424, 425, 'BIT'}
```



使用集合去除重复元素



由于集合元素是无序的,集合的打印效果与定义顺度可以不一致。由于集合元素独一无二,

(set(x)函数可以用于生成集合。



```
In [33]: s="Hello"
In [34]: set(s)
Out[34]: {'H', 'e', 'l', 'o'}
```



```
In [35]: <u>l</u>=[1,3,3,2,2,4,9]
In [36]: l_n=\ist(set(l)
In [37]: l_n
Out[37]: [1, 2, 3, 4, 9]
```

```
In [38]: set(1)
Out[38]: {1, 2, 3, 4, 9}
```



集合操作符

集合类型有10个操作符

操作符	描述
S-T 或 S.difference(T)	返回一个新集合,包括在集合S中但不在集合T中的元素
S-=T或S.difference_update(T)	更新集合S,包括在集合S中但不在集合T中的元素
S & T或S.intersection(T)	返回一个新集合,包括同时在集合S和T中的元素
S&=T或S.intersection_update(T)	更新集合S,包括同时在集合S和T中的元素。
S^T或s.symmetric_difference(T)	返回一个新集合,包括集合S和T中元素,但不包括同时在其中的
	元素
S=^T或s.symmetric_difference_update(T)	更新集合S,包括集合S和T中元素,但不包括同时在其中的元素
S T或S.union(T)	返回一个新集合,包括集合S和T中所有元素
S= T或S.update(T)	更新集合S,包括集合S和T中所有元素
S<=T或S.issubset(T)	如果S与T相同或S是T的子集,返回True,否则返回False,可以用
	S <t判断s是否是t的真子集< th=""></t判断s是否是t的真子集<>
S>=T或S.issuperset(T)	如果S与T相同或S是T的超集,返回True,否则返回False,可以用
	S>T判断S是否是T的真超集

In [42]: S=(1),2,3,4}
In [43]: T={2,3,4,5}
In [44]: 5-T
Out[44]: 17

In [45]: T-S
Out[45]: {5}
In [46]: Sdifference(T)
Out[46]: {1}

集合类型



集合类型有10个操作函数或方法

函数或方法	描述
S.add(x)	如果数据项x不在集合S中,将x增加到s
S.clear()	移除S中所有数据项
S.copy()	返回集合S的一个拷贝
S.pop()	随机返回集合S中的一个元素,如果S为空,产生KeyError异常
S.discard(x)	如果x在集合S中,移除该元素;如果x不在,不报错
S.remove(x)	如果x在集合S中,移除该元素;不在产生KeyError异常
S.isdisjoint(T)	如果集合S与T没有相同元素,返回True
len(S)	返回集合S元素个数
x in S	如果x是S的元素,返回True,否则返回False
x not in S	如果x不是S的元素,返回True,否则返回False



集合类型



集合类型主要用于三个场景: 成员关系测试 元素去重和删除数据项

集合类型不能下标,集合不能包含组合数据类型。

```
In [49] [0]
Traceback (most recent call last):

File "<ipython-input-49-9ff278f294d3>", line 1,
in <module>
    S[0]

TypeError: 'set' object does not support indexing
```

```
In [50]: S={{1,2},2,3}
Traceback (most recent call last):
   File "<ipython-input-50-c1d07a585626>", line 1,
in <module>
        S={{1,2},2,3}
TypeError: unhashable type: 'set'
```



列表类型和操作



列表类型的概念

列表(list)是包含0个或多个对象引用的有序序列,属于序列类型。与元组不同,列表的长

度和内容都是可变的,可自由对列表中数据项进行增加、删除或替换。列表没有长度限制,

元素类型可以不同,使用非常灵活。



列表类型的概念



由于列表属于序列类型,所以列表也支持成员关系操作符(in)、长度计算函数(len())、





分片(1))。列表可以同时使用正向递增序号和反向递减序号,可以采用标准的比较操作符

>=[>) 进行比较,列表的比较实际上是单个数据项的逐个比较。



Quimeroles

列表的append和list函数

列表用中括号([])表示,也可以通过list()函数将其他类型转化成列表。直接使用list()函数会

返回一个空列表。

```
In [36]:/ls=[
In [37]: ls.append(0)
In [38]: ls.append('ab
In [39]: ls
Out[39]: [0, 'ab']
In [40]: list({'a','b',})
Out[40]: ['b', 'a']
In [41]: list(('a','b',))
Out[41]: ['a', 'b']
In [42]: list("PYTHON")
Out[42]: ['P', 'Y', 'T', 'H', 'O', 'N']
```

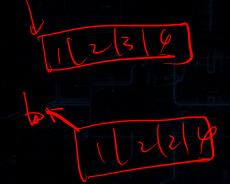
UNTO UN ZOLDS



列表类型的概念

与整数和字符串不同,列表要处理一组数据,因此,列表必须通过显式的数据赋值才能生

成,简单将一个列表赋值给另一个列表不会生成新的列表对象。



```
In [43]: a=[1,2,3,4]-
In [44]: b=a (50)46)
In [45]: a.append(-1)
In [46]: b
Out[46]: [1, 2, 3, 4]
In [47]: s='abc'
In [48]: ss=s
In [49]: s='abcd'
In [50]: ss
Out[50]: 'abc'
```

```
In [51]: s={'a','b','c'}
In [52]: ss=s
In [53]: s.add('e')
In [54]: ss
Out[54]: {'a', 'b', 'c', 'e'}
```

```
In [55]: t=1,2,3
In [56]: tt=t
In [57]: t=1,2,3,4
In [58]: tt
Out[58]: (1, 2, 3)
```



列表类型的操作

del lettis

Col Col Col		
描述		
据项为x		7 / 2 3 17 7 / 4
· Els中第i到j项数据(不含第j项,下同)	()	P1 - 27 - P.7
表ls中第i到j以k为步的数据		

boc [1, (2, 3) 6)

函数或方法	描述	
ls[i] = x	替换列表ls第i数据项为x	
ls[i:j] = lt	用列表lt替换列表ls中第i到j项数据(不含第j项,下同)	
ls[i:j:k] = lt	用列表lt替换列表ls中第i到j以k为步的数据	
dels[i: j]	删除列表ls第i到j项数据,等价于[ls[i: j]=[]	
del ls[i: j: k]	删除列表ls第i到j以k为步的数据	
ls += lt或ls.extend(lt)	将列表lt元素增加到列表ls中	
ls *= n	更新列表ls,其元素重复n次	
ls.append(x)	在列表ls最后增加一个元素x	
ls.clear()	删除ls中所有元素	
ls.copy()	生成一个新列表,复制ls中所有元素	
ls.insert(i, x)	在列表ls第i位置增加元素x	
ls.pop(i)	将列表ls中第i项元素取出并删除该元素	
ls.remove(x)	将列表中出现的第一个元素x删除	
ls.reverse(x)	列表ls中元素反转	



列表类型的操作

[Jandon Vardon), for i muning ((b))

```
In [63]: ls≠list(range(5)
In [64]: 1s
Out[64]: [0, 1, 2, 3, 4]
In [65]: ls[1:3]=[3,4,5]
In [66]: ls
Out[66]: [0, 3, 4, 5, 3, 4]
In [67]: ls[4]='good'
In [68]: ls
Out[68]: [0, 3, 4, 5, 'good', 4]
In [69]: ls[1:4]=[]
In [70]: 1s
Out[70]: [0, 'good', 4]
```





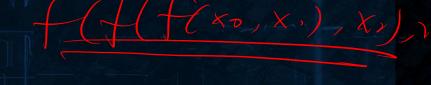
列表和lambda混合操作 (hap)

```
In [81]: ls=list(range(5))
In [82]: nls=map(lambda x:x*x,ls)
                                18=2 D
In [83]: nls
Out[83]: <map at 0x2956ee89358>
In [84]: list(nls)
                            Mr = Mar
Out[84]: [0, 1, 4, 9, 16]
In [85]: for i in map(lambda x:x*x,ls):
            print(i)
    . . . :
0
```

(feduce)

列表和lambda混合操作 (reduce)

```
In [104]: 1s
Out[104]:
In [106]: (((1*2+1)*3+1)*4+1)*5+1
Out[106]: 206
In [107]: a = reduce(lambda x,y: x*y, range(1,6))
In [108]: a
Out[108]: (120)
In [109]: b = map(lambda i: reduce(lambda x,y: x*y,
range(1,i+1),1), [1,2,3,4,5])
In [110]: b
Out[110]: <map at 0x2956ee94ef0>
In [111]: list(b)
Out[111]: [1, 2, 6, 24, 120]
```





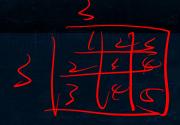
列表和lambda混合操作 (filter)



roduce



二维列表



思考:如何创建一个3*3的列表

multi_row_list=[[1,2,3],[2,3,4],[3,4,5]]

思考:下面这个列表是什么维度的?

multi_row_list=[[1,2],[2,3],[3,4],[4,5]]





高维列表

这是一个二维列表multi_row_list=[[1,2,3],[2,3,4],[3,4,5]],怎么构建一个三维列表?





format()支持列表下标

```
In [76]: boy = ['Sam',22]
In [77]: girl = ["Kate",19]
In [78]: print ("{0[0]} is {0[1]} years old,{1[0]} is {1[1]} years old".format(boy, girl))
Sam is 22 years old,Kate is 19 years old
```

列表是一个十分灵活的数据结构,它具有处理任意长度、混合类型的能力,并提供了丰富的基础操作符和方法。当程序需要使用组合数据类型管理批量数据时,请尽量使用列表类型



字典类型的计算



字典类型的基本概念

通过任意键信息查找一组数据中值信息的过程叫映射,Python语言中通过字典实现映射。

Python语言中的字典可以通过大括号(\)建立,建立模式如下:

{<键1><健1><健2><定值2>,...,<健n></值n>}

其中,键和值通过冒号连接,不同键值对通过逗号隔开。字典中键是唯一的。



```
In [117]: st={'a'}
In [118]: dic={'a':1}
In [119]: type(st)
Out[119]: set
In [120]: type(dic)
Out[120]: dict
```

```
In [150]: dic={'a':1,'a':2}
In [151]: dic
Out[151]: {'a': 2}
```

```
In [152]: dic={'a':1,'a':2,'b':2}
In [153]: dic
Out[153]: {'a': 2, 'b': 2}
```



字典类型的基本概念

```
In [126]:/dig
In [127]: dic={('B'):
In [128]: dic
Out[128]:{'B':'百度','A':'阿里','T':'腾讯'}
In [129]: dic={"中国":"北京", "美国":"华盛顿", "法国":"巴
In [130]: dic
Out[130]: < 中国': '北京', '美国': '华盛顿', '法国': '巴
```



521 W

字典类型的基本概念

字典最主要的用法是查找与特定键相对应的值,这通过索引符号来实现。通过中括号可以增加新的元素和改变原来的元素。

```
In [131]: dic={'B':'百度','A':'阿里','T':'腾讯'}
In [132]: dic['B']
Out[132]: '百度'
In [133]: dic['Z']='字节跳动'
In [134]: dic
Out[134]: {'B': '百度', 'A': '阿里', 'T': '腾讯', 'Z': '字节跳动'}
In [135]: dic['B']= 百度中国'
In [136]: dic
Out[136]: {'B': '百度中国', 'A': '阿里', 'T': '腾讯', 'Z': '字节跳动'}
```



字典类型的操作

```
描述
    函数和方法
     <d>.keys()
                                      返回所有的键信息
                                      返回所有的值信息
    <d>.values()
                                      返回所有的键值对
    \langle d \rangle items()
                              键存在则返回相应值, 否则返回默认值
<d>.get(<key>,<default>)
<d>.pop(<ke\vee><default>)
                          键存在则返回相应值,同时删除键值对,否则返回
                                          默认值
   <d>.popitem()
                          随机从字典中取出一个键值对,以元组(key, value)
                                         形式返回
                                      删除所有的键值对
     <d>.clear()
                                   删除字典中某一个键值对
   del < d > [< key > ]
                             如果键在字典中返回True, 否则返回False
    <key> in <d>
```

```
In [138]: dic.keys()
Out[138]: dict_keys(['B', 'A', 'T', 'Z'])

In [139]: dic.values()
Out[139]: dict_values(['百度中国', '阿里', '腾讯', '字节跳动'])

In [140]: dic.items()
Out[140]: dict_items([('B', '百度中国'), ('A', '阿里'), ('T', '腾讯'), ('Z', '字节跳动')])
```





字典类型的操作

```
In [141]: 'A' in dic
Out[141]: True
In [142]: '阿里' in dic
Out[142]: False
In [143]: dic.get('A')
Out[143]: '阿里'
In [144]: dic.get('c')
In [145]: dic.get('c'_'查找不到'
Out[145]: '查找不到'
In [146]: dic.get('B','查找不到')
Out[146]: '百度中国
```



字典类型的操作

与其他组合类型一样,字典可以通过for...in语句对其元素进行遍历,默认是遍历keys

语法结构如下:

for <变量名> in <字典名>:

语句块

```
(koj colug)
```

```
In [148]: for key, value in dic(items())
...: print(key)
...: print(value)
...:

B
百度中国
A
阿里
T
腾讯
Z
字节跳动
```



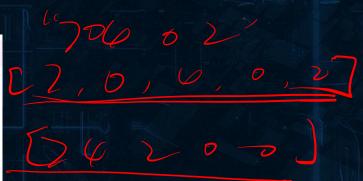
lambda函数与sorted的结合

```
In [157]: ls=[3,2,5,6,3,2]
 In [158]: sorted(ls)
 Out[158]: [2, 2, 3, 3, 5, 6]
 In [159]: dic={'a'/3;/e':/;/f'://k':1}
In [160]: sorted(tid,key=lambda item:item[0])
 Out[160]: ['a', 'e', 'f', 'k']
 In [161]: sorted(dic.tems(), key=lambda item:item[0])
 Out[161]: [('a', 3), ('e', 2), ('f', 9), ('k', 1)]
 In [162]: sorted(dic.items(),key=lambda item:item[1])
 Out[162]: [('k', 1), ('e', 2), ('a', 3), ('f', 9)]
 In [163]: sorted(dic.items(),key=lambda
 item:item[1] reverse True
 Out[163]: [('f', 9), ('a', 3), ('e', 2), ('k', 1)]
```



自定义函数与sorted的结合

给定一个整型数组,将数组中所有的0移动到末尾,非0项保持不变;在原始数组上进行移动操作,勿创建新的数组;





总结

List类型:

Tuple类型

Set类型

Dict类型

变量 = [值,值,值...]

变量 = (值,值,值...)

变量 = {值,值,值...}

变量 = {键:值,键:值,键:值..}



课后作业

随机产生10个三位正整数的列表,然后按照它们个位数的大小进行排序。

用至少两种方法实现将一个字符串倒序。



课后练习

1. 给定一个整型数组, 将数组中所有的0移动到末尾,非0项保持不变;在原始数组上进行移动操作,勿创建新的数组;



情感分析项目介绍



英文词频统计

```
import string
reviewtxt=open('reviews.txt','r').read()
reviewtxt=reviewtxt.lower()
for coin string.punctuation:
····if·c·in·reviewtxt:
·····print("True:"+c)
·····reviewtxt=reviewtxt.replace(c,"")
words=reviewtxt.split()
counts={}
for-word-in-words:
····counts[word]=counts.get(word,0)+1#
counts=sorted(counts.items(),key=lambda·item: item[1],reverse=True)
for · i · in · range(10):
····word, count=counts[i]
\cdotsprint("{0:<10}\cdot{1:>5}".format(word,count))
```



英文词频统计

```
In [1]: runfile('C:/Users/Dr. Tang.DESKTOP-DQDB847/Desktop/渡一/
codes/codes5/wordcount.py')
the
          336713
          327192
          164107
and
          163009
a
of
          145864
to
          135720
1s
          107328
br
          101872
it
          96352
in
          93968
```

