C++ 프로그래밍 및 실습

University couple

진척 보고서 #3

제출일자: 2023.12.10

제출자명 : 서현호

제출자학번 : 203566

1. 대학생들의 삶의 질 향상 및 추억 제공

1) 배경 및 필요성

코로나로 인해 대학생활을 하면서 즐길 수 있는 여러가지 활동들을 못하게 되었 고 취업난으로 인해 자격증과 공부에 몰입할 수밖에 없는 구조에서 학생들은 인 생의 한 번 뿐인 대학생활을 즐기지 못하고 삭막한 사회로 들어갈 위기에 처해져 있음. 특히 공대의 경우 남학생 들의 비율이 압도적으로 많고 또 교육과 같은 경 우에도 여학생들의 비율이 많음. 이러한 학생들은 연애를 시도하기조차 어렵고 비교적 이 성을 만나기 쉬운 학생들도 연애에 더욱 신중해 질 수밖에 없다. 그렇 게 되면서 점점 캠퍼스의 낭만을 즐길 여유가 사라지고 있다. 그리하 여 학생들에 게 연애 할 기회를 주기 위해서 프로그램을 계획하게 되 었음.

2) 프로젝트 목표

학생들의 성격과 연애관을 바탕으로 모집된 표본들 사이에서 일정 수준 이상의 연애관 일치가 존재하거나, 학생들이 좋아하는 성격을 서로 갖고 있다면 매칭을 해주어 이제 곧 사회 진출하기 직전의 전남대학교 학생들에게 캠퍼스의 낭만을 즐기게 해줄 수 있는 기회를 주는 것이 목표.

3) 차별점

기존의 매칭 프로그램들은 단순히 사진을 게시하고 간단한 채팅으로 서로를 알아 보는, 가벼운 만남을 할 수 밖에 없는 구조를 가진 프로 그램들만 존재한다. 또한 불특정 다수의 알 수 없는 사람들이 모두 참 여하는 프로그램과 달리 전남대학생 들을 대상으로 하였고 성격과 연 애관을 중심으로 보아 기존의 가벼운 만남에서 탈피한 진중한 연애로 발전할 가능성이 더 높은 매칭 프로그램이다

2. 기능 계획

- 1) 기능 1 프로그램에 참여한 학생들의 정보를 입력 받기
- (1) 세부 기능 1
- 학생들의 개인정보(인스타 아이디)를 입력 받는다
- (1) 세부 기능 2
- 30개의 연애상황을 주고 그 상황에서 본인의 행동이 어떤 지에 대한 보기를 4개 주고 그에 따른 학생들의 답변을 입력 받는다.
- 2) 기능 2
- 학생들에게 입력 받은 데이터(답변)를 통해 5가지 항목에 대한 점수를 매긴다. (학생들의 답변마다 5가지 항목에 대한 점수 기여도가 다르다.)

3) 기능 3

- 5가지 항목을 통해 분류된 학생들 간의 연애관 및 성격의 유사성을 비교하여 퍼센트로 환산한다.

4) 기능 4

- 학생들 간의 연애관에 따른 상호보완성을 고려한 가산점을 부여한 다.

5) 기능 5

-환산한 퍼센트와 가산점을 합산하여 일정 수준 이상의 매칭 점수를 받은 학생들을 뽑는다.

3. 기능구현

(1) 기능1(프로그램에 참여한 학생들의 정보를 입력받기)

- 입력 : 학생들의 이름, 인스타 아이디, 성별을 입력받음

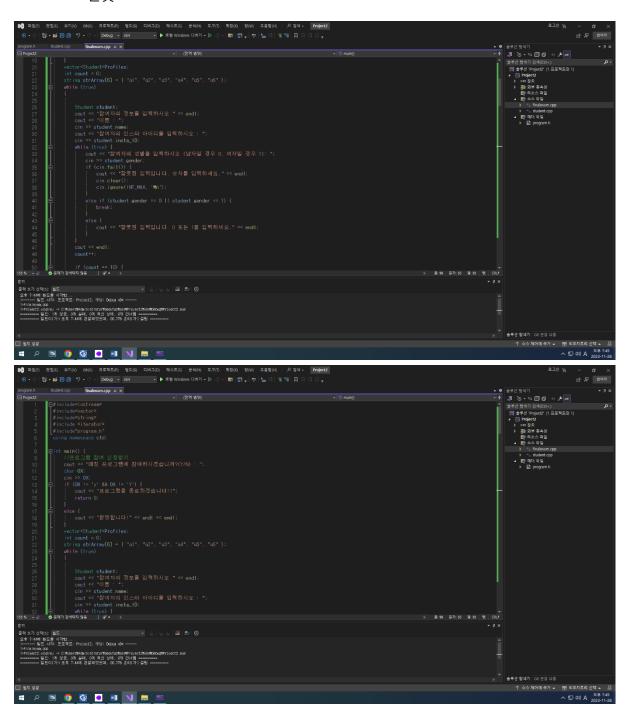
- 설명 : 프로그램을 시작하기에 앞서 학생들의 개인정보를 입력받는 기능

- 적용된 배운 내용

- 1. Student라는 클래스를 형성하고 클래스로 student 객체를 만듦.
- 2. 만든 student 객체들을 vector Profiles에 하나씩 저장하여 학생들의 개인정보들 및 프로그램에 필요한 데이터들을 객체로 묶어서 관리하고 참여하는 학생들의 수를 자유롭게함.

- 3. 반복문 while문을 사용하여 학생들의 성별을 판단할 때 잘못된 정보를 입력했을 시다시 입력하도록 하는 경고문을 작성함.
- 4. 조건문 if문을 사용하여 프로그램의 필요한 최소한의 학생 수가 모두 채워졌을 시 더 추가 할 것 인지를 물어봄.
- 5. push_back 함수를 사용하여 student 객체들을 Profiles 벡터에 넣는다.

-코드 스크린샷



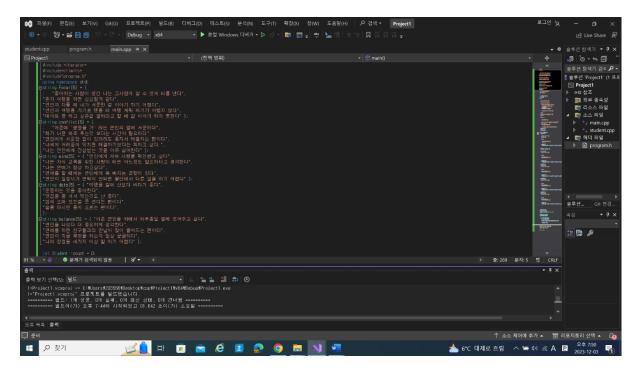
(2) 기능2(학생들에게 입력 받은 데이터를 통해 5가지 항목에 대한 점수를 매기고 계산한다.)

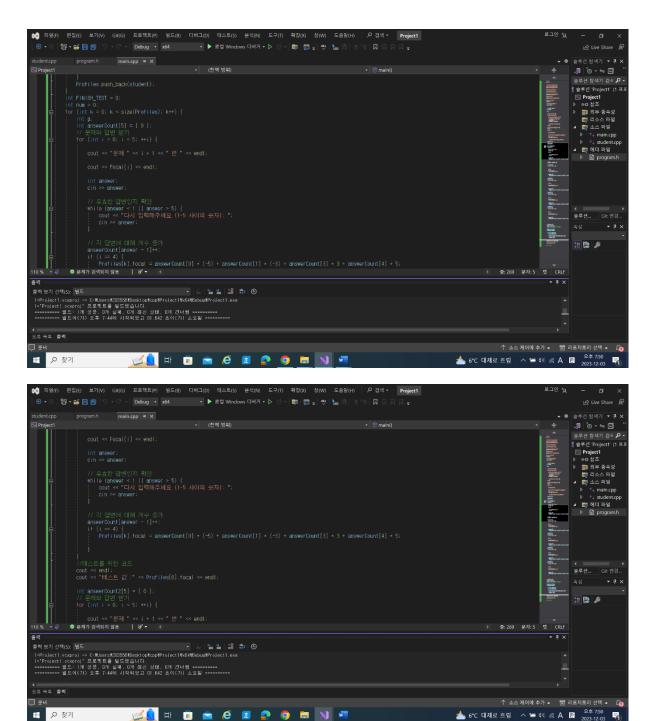
- 입력 : 학생들의 문제에 대한 답변을 입력받음
- 설명 : 각 문제에 대한 학생들의 답변을 입력받고 답변에 따른 점수를 매긴 후 학생들의 클래스에 저장하는 기능
- 적용된 배운 내용
- 1. 배열 answerCount를 선언 후 0으로 초기화 한 후 학생들의 답변을 answerCount라는 배열에 입력받아 사용함
- 2. 반복문 for문을 사용하여 배열 answerCount에 저장되어 있는 문제들을 하나씩 출력한다.
- 3. 반복문 while문을 사용하여 유효한 답변인지 확인 후 유효하지 않을 경우 다시 입력 하도록 제안한다.
- -코드 스크린 샷

```
## 200 전 100 전 200 전 20
```

(3) 기능2(학생들에게 할 질문 선정)

- 입출력 : 학생들에게 할 질문 입력 및 출력
- 설명 : 커플 선정에 필요한 데이터를 얻기 위해 할 질문들을 선정 후 학생들에게 질문 한 후 답변을 저장한다
- 적용된 배운 내용
- 1. 5가지 항목에 대한 질문들을 배열에 저장하였고 배열을 반복문을 통해서 다시 출력하도록 하였다.
- 2. 받은 답변을 answerCount라는 배열에 집어넣고 다시 그 배열의 값들을 계산하여 Profiles 벡터에 집어 넣는다.
- -코드 스크린샷



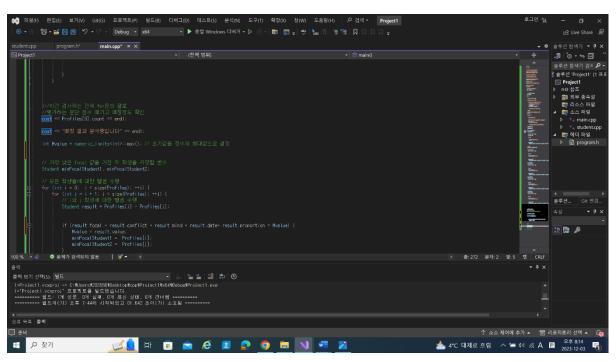


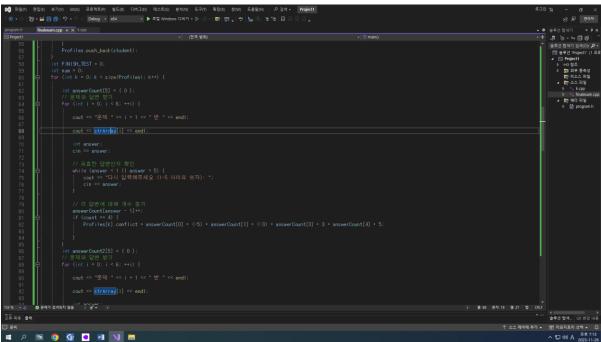
(4) 기능3 (학생들에게 받은 데이터를 통해 점수를 계산)

- 입력 : 학생들의 답변 결과로 얻은 점수, 점수들끼리의 결합
- 설명 : 학생들의 답변 결과로 생성된 5가지의 항목에 대한 점수들을 특정 방법으로 계산하여 좋은 커플이 될 수 있는 가능성이 가장 높은 두 명을 선정하여 뽑았다.

- 적용된 배운 내용
- 1. operator 연산자 함수를 클래스에 정의하고 멤버변수들의 차를 계산하였다.
- 2. 반복문을 사용하여 배열들을 순차적으로 계산식에 집어넣어 모든 참가자들끼리 궁합을 볼 수 있도록 코드를 구성하였다.

-코드 스크린 샷





(5) 추가 기능(학생들의 총 수 구하기)

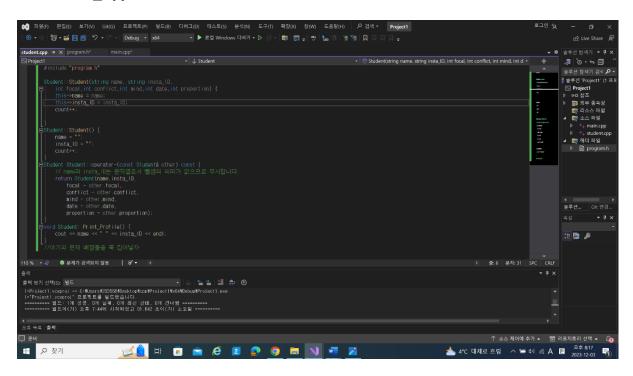
- 입출력 : 생성된 객체의 개수

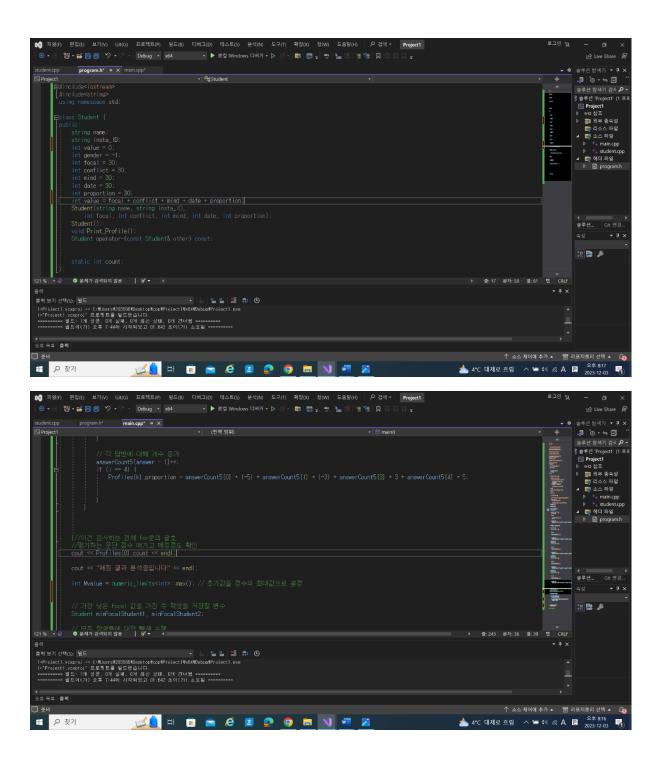
- 설명 : 객체가 생성될 때 마다 늘어나게 하여 총 학생 수를 구한다.

- 적용된 배운 내용

1. count라는 static 변수를 클래스 내부에 생성하여 객체들이 생성될때 마다 늘어나는 변수를 만들었다.

-코드 스크린 샷-





(6) 기능1 수정 (학생들의 성별을 입력 받는 코드 수정)

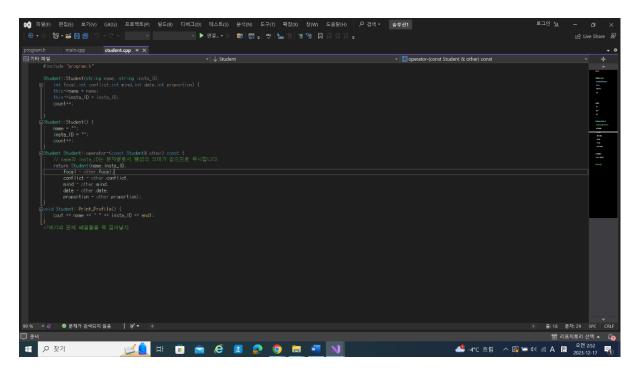
- 입출력 : 학생들에게 성별에 관한 정보를 입력 받음
- 설명 : 원래 학생들에게 입력 받을 때의 사용했던 반복문을 수정
- 적용된 배운 내용
- 1. try catch블록을 통해 잘못 입력되었을 때를 예외로 두는 예외처리 코드를 작성하였다.
- -코드 스크린 샷-

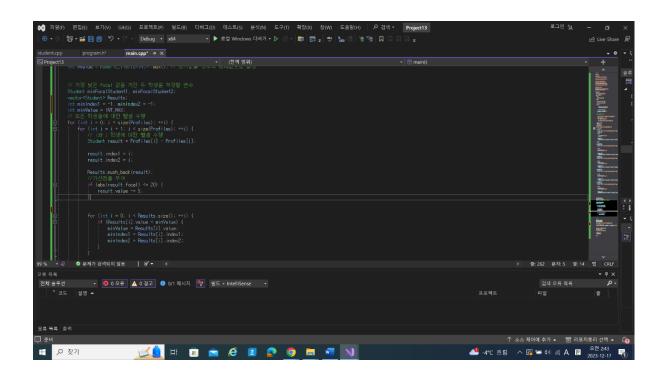
(7) 추가 기능 (채점 기준 파일 생성)

- 입출력 : 채점기준과 관련된 정보를 적어놓은 파일을 출력
- 설명 : 검사가 끝난 후 점수가 어떻게 산정되는지에 대한 관련 정보를 적어놓은 파일을 출력한다.
- 적용된 배운 내용
- 1. ifstream을 이용하여 Rate score.txt 파일을 읽는다.
- 2. cerr이라는 표준 에러 출력시스템을 사용하여 에러 메시지 출력 시 사용한다.
- -코드 스크린 샷-

(7) 기능 4(가산점 부여)

- 입출력 : 학생들끼리의 매칭결과 값.
- 설명 : 학생들끼리 매칭검사를 한 결과를 벡터에 저장하고 focal값에 따른 가산점을 부여
- 적용된 배운 내용
- 1. 벡터를 사용하여 student객체끼리의 뺄셈 정보를 저장한다.
- 2. operator 연산자를 이용하여 student 객체 사이의 뺄셈을 가능하게 한다.
- -코드 스크린 샷-





(8) 기능 5 (환산한 퍼센트와 가산점을 합산하여 일정 수준 이상의 매칭 점수를 받은 학생들을 뽑는다)

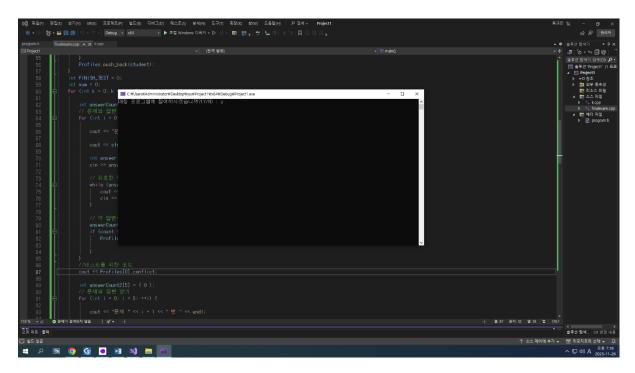
- 입출력 : 학생들의 검사를 통해 얻은 결과값
- 설명 : 학생들의 결과를 뺀 값을 Results 벡터에 저장하고 Results벡터에 있는 student 객체 속 percentage 변수에 두 학생의 좋은 커플이 될 퍼센트를 저장한다.
- 적용된 배운 내용
- 1. 벡터를 사용하여 student객체끼리의 뺄셈 정보를 Results 벡터에 저장한다.
- 2. operator 연산자를 이용하여 student 객체 사이의 뺄셈을 가능하게 한다.
- -코드 스크린 샷-

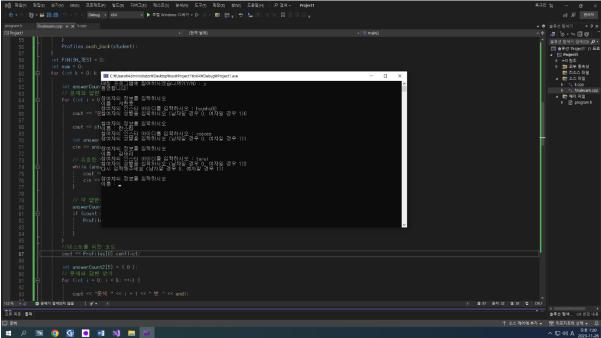
(9) 기능 5-2 (환산한 퍼센트와 가산점을 합산하여 일정 수준 이상의 매칭 점수를 받은 학생들을 뽑는다)

- 입출력 : Results벡터의 student 객체들의 percentage 값
- 설명 : 저장된 percentage의 값이 70이 넘는 경우 매칭을 시켜주도록 잘 맞는 두 학생의 이름을 공개한다
- 적용된 배운 내용
- 1. 벡터에 저장할 집어넣는 pushback함수 사용
- -코드 스크린 샷-

4. 테스트 결과

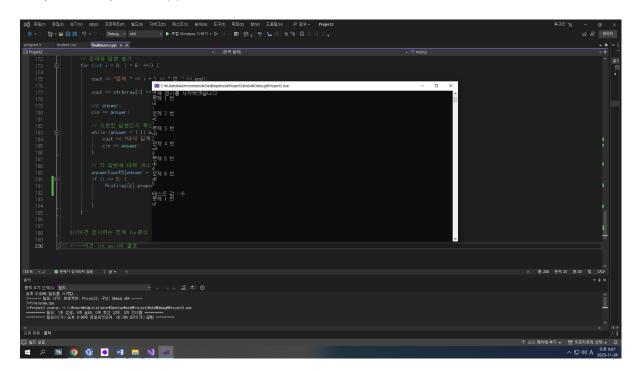
- (1) 기능1(프로그램에 참여한 학생들의 정보를 입력받기)
- 설명 : 학생들의 개인정보를 입력 받고 잘못된 입력 값을 받은 경우 수정을 제안함
- 테스트 결과 스크린샷





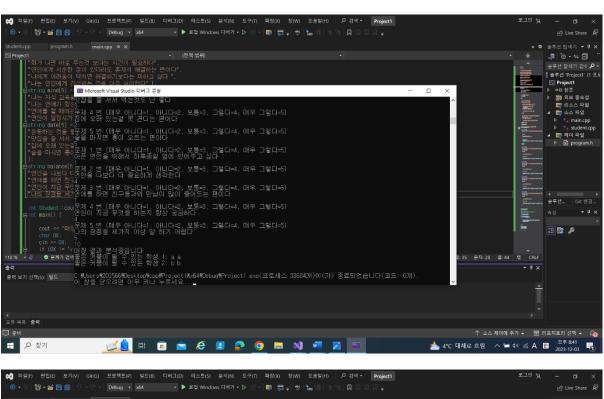
(2) 기능2(학생들에게 입력 받은 데이터를 통해 5가지 항목에 대한 점수를 매기고 계산한다.)

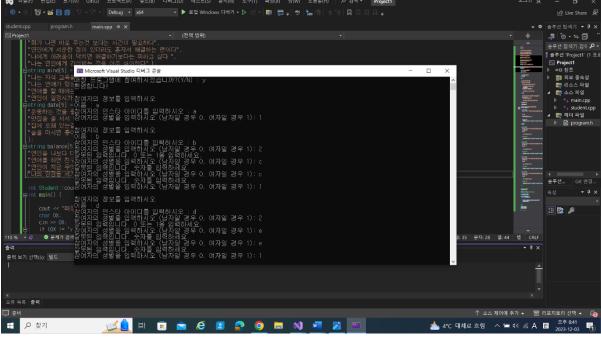
- 설명: 5가지 항목에 대한 점수를 매기고 여기서는 conflict 항목의 점수를 테스트 하는 코드를 추가하여 테스트 함 점수 (계산은 다음과 같음: 1번 선택시 -5, 2번 선택시 -3, 3번 선택시 0, 4번 선택시 +3, 5번 선택시 +5)
- 테스트 결과 스크린샷



(3) 기능2(학생들에게 할 질문 선정)

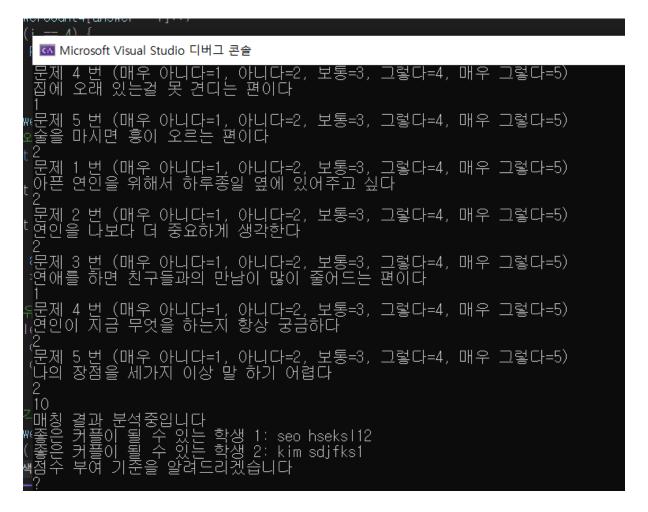
- 설명 : 커플 선정에 필요한 데이터를 얻기 위해 할 질문들을 선정 후 학생들에게 질문 한 후 답변을 저장한다
- -테스트 결과 스크린 샷-





(4) 기능3 (학생들에게 받은 데이터를 통해 점수를 계산)

- 입력 : 학생들의 답변 결과로 얻은 점수, 점수들끼리의 결합
- 설명 : 학생들의 답변 결과로 생성된 5가지의 항목에 대한 점수들을 특정 방법으로 계산하여 좋은 커플이 될 수 있는 가능성이 가장 높은 두 명을 선정하여 뽑았다.
- -테스트 결과 스크린 샷-



(5) 추가 기능 (채점 기준 파일 생성)

- 설명 : 검사가 끝난 후 점수 산정기준 관련 정보를 적어놓은 파일을 출력한다.
- -테스트 결과 스크린 샷-

```
- 점수 부여 기준을 알려드리겠습니다
- Do you want to know more?
if you want to know details, send email (adress : hhseo9519@naver.com)
C:₩Users₩203566₩Desktop₩CPP 기말고사 대체과제₩Project12₩x64₩Debug₩Project12.€
코드: O개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

(5) 기능 5 (환산한 퍼센트와 가산점을 합산하여 일정 수준 이상의 매칭 점수를 받은 학생들을 뽑는다)

- 설명 : 일정 수준 이상의 매칭 점수를 받은 학생들을 뽑아낸다

-테스트 결과 스크린 샷-

5. 계획 대비 변경 사항

1) 일정 순서 변경 #1

- 이전

: 학생들에게 줄 문제를 선정하는 것을 11/24까지 완료하기로 함.

12/8 까지 점수 채점을 완료하기로 함

- 이후 : 점수 채점 코드를 먼저 짠 후 문제 선별을 12/8일 까지 하기로 함

- 사유 : 촉박한 기말시험 일정으로 시간이 더 많이 드는 것을 먼저 수행하기로 함.

2) 일정 순서 변경 #2

- 이전

: 처음에 기획한 기능들을 수행하기로 함

- 이후

:여러가지 추가 기능들을 만들어서 추가함.

- 사유 : 프로젝트의 완성도 수준 함양

2) 일정 순서 변경 #3

- 이전

: 처음에 기획한 기능들을 수행하기로 함

- 이후

:많은 추가기능들과 프로그램 실행 시 생길 수 있는 오류들 최종 수정

- 사유 : 프로젝트의 완성도 수준 함양

6. 느낀점

이번 프로젝트를 하면서 스스로 프로그래밍 연습이 많이 된 것 같습니다. 프로젝트를 완성하기 위해 수업 때 배웠던 자료들을 다시 보면서 이때 교수님이 하신 말씀이 이 뜻이었구나 하는 깨달음을 얻을 수 있었습니다. 프로그래밍에 더욱 흥미를 느낄 수 있었고 이번 겨울방학에도 스스로 더 공부해 볼 계획이 생겼습니다. 프로젝트를 다 완성하고 나니 이번학기가 모두 끝났다는 게 실감이 나고 약간의 뿌듯함도 드는 것 같습니다. 느낀점을 조금 더 자유롭게 적어보자면, 매 수업마다 앞에 자리가 모두 차 있어서 뒤쪽 편에 앉았지만 교수님과 아이컨택..이 함께했던 수업 모두 좋은 기억으로 남아있습니다. 교수님이 저를 보셨을 지는 잘 모르겠지만 저는 내적 친밀감이 꽤나 생겼는데요 학기가 마무리 되어 이제 뵙지 못하는 점이 아쉽습니다.. 기회가된다면 다른 수업에서도 또 배우고 싶은 생각입니다^^ 이번 학기 좋은 가르침 정말 감사했습니다!!