C++ 프로그래밍 및 실습

University couple

진척 보고서 #3

제출일자: 2023.12.10

제출자명 : 서현호

제출자학번 : 203566

1. 대학생들의 삶의 질 향상 및 추억 제공

1) 배경 및 필요성

코로나로 인해 대학생활을 하면서 즐길 수 있는 여러가지 활동들을 못하게 되었 고 취업난으로 인해 자격증과 공부에 몰입할 수밖에 없는 구조에서 학생들은 인 생의 한 번 뿐인 대학생활을 즐기지 못하고 삭막한 사회로 들어갈 위기에 처해져 있음. 특히 공대의 경우 남학생들의 비율이 압도적으로 많고 또 교육과 같은 경 우에도 여학생들의 비율이 많음. 이러한 학생들은 연애를 시도하기조차 어렵고 비교적 이성을 만나기 쉬운 학생들도 연애에 더욱 신중해 질 수밖에 없다. 그렇게 되면서 점점 캠퍼스의 낭만을 즐길 여유가 사라지고 있다. 그리하여 학생들에 게 연애 할 기회를 주기 위해서 프로그램을 계획하게 되었음.

2) 프로젝트 목표

학생들의 성격과 연애관을 바탕으로 모집된 표본들 사이에서 일정 수준 이상의 연애관 일치가 존재하거나, 학생들이 좋아하는 성격을 서로 갖고 있다면 매칭을 해주어 이제 곧 사회 진출하기 직전의 전남대학교 학생들에게 캠퍼스의 낭만을 즐기게 해줄 수 있는 기회를 주는 것이 목표.

3) 차별점

기존의 매칭 프로그램들은 단순히 사진을 게시하고 간단한 채팅으로 서로를 알아 보는, 가벼운 만남을 할 수 밖에 없는 구조를 가진 프로 그램들만 존재한다. 또한 불특정 다수의 알 수 없는 사람들이 모두 참 여하는 프로그램과 달리 전남대학생 들을 대상으로 하였고 성격과 연 애관을 중심으로 보아 기존의 가벼운 만남에서 탈피한 진중한 연애로 발전할 가능성이 더 높은 매칭 프로그램이다

2. 기능 계획

- 1) 기능 1 프로그램에 참여한 학생들의 정보를 입력 받기
- (1) 세부 기능 1
- 학생들의 개인정보(인스타 아이디)를 입력 받는다
- (1) 세부 기능 2
- 30개의 연애상황을 주고 그 상황에서 본인의 행동이 어떤 지에 대한 보기를 4개 주고 그에 따른 학생들의 답변을 입력 받는다.
- 2) 기능 2
- 학생들에게 입력 받은 데이터(답변)를 통해 5가지 항목에 대한 점수를 매긴다. (학생들의 답변마다 5가지 항목에 대한 점수 기여도가 다르다.)

3) 기능 3

- 5가지 항목을 통해 분류된 학생들 간의 연애관 및 성격의 유사성을 비교하여 퍼센트로 환산한다.

4) 기능 4

- 학생들 간의 연애관에 따른 상호보완성을 고려한 가산점을 부여한 다.

5) 기능 5

-환산한 퍼센트와 가산점을 합산하여 일정 수준 이상의 매칭 점수를 받은 학생들 을 뽑아서 매칭을 시켜준다

3. 진척사항

1) 기능 구현

(1) 기능1(프로그램에 참여한 학생들의 정보를 입력받기)

- 입력 : 학생들의 이름, 인스타 아이디, 성별을 입력받음

- 설명 : 프로그램을 시작하기에 앞서 학생들의 개인정보를 입력받는 기능

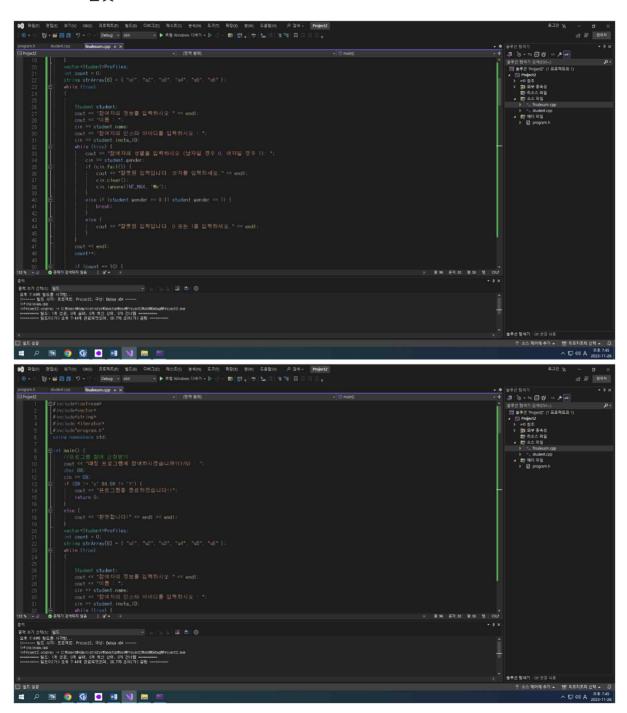
- 적용된 배운 내용

1. Student라는 클래스를 형성하고 클래스로 student 객체를 만듦.

2. 만든 student 객체들을 vector Profiles에 하나씩 저장하여 학생들의 개인정보들 및 프로그램에 필요한 데이터들을 객체로 묶어서 관리하고 참여하는 학생들의 수를 자유롭게함.

- 3. 반복문 while문을 사용하여 학생들의 성별을 판단할 때 잘못된 정보를 입력했을 시다시 입력하도록 하는 경고문을 작성함.
- 4. 조건문 if문을 사용하여 프로그램의 필요한 최소한의 학생 수가 모두 채워졌을 시 더 추가 할 것 인지를 물어봄.
- 5. push_back 함수를 사용하여 student 객체들을 Profiles 벡터에 넣는다.

-코드 스크린샷



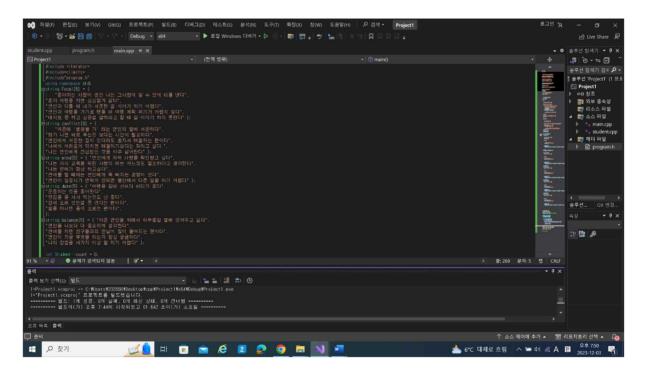
(2) 기능2(학생들에게 입력 받은 데이터를 통해 5가지 항목에 대한 점수를 매기고 계산한다.)

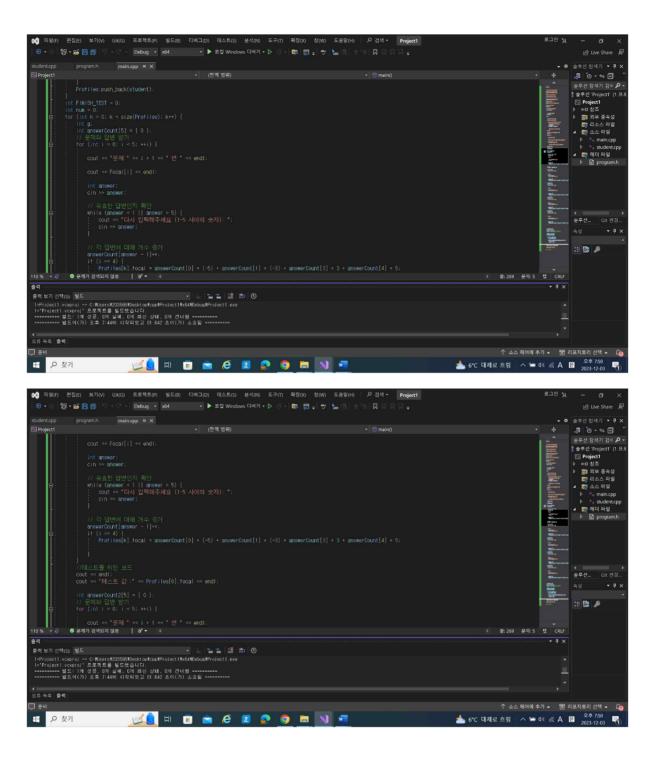
- 입력 : 학생들의 문제에 대한 답변을 입력받음
- 설명 : 각 문제에 대한 학생들의 답변을 입력받고 답변에 따른 점수를 매긴 후 학생들의 클래스에 저장하는 기능
- 적용된 배운 내용
- 1. 배열 answerCount를 선언 후 0으로 초기화 한 후 학생들의 답변을 answerCount라는 배열에 입력받아 사용함
- 2. 반복문 for문을 사용하여 배열 answerCount에 저장되어 있는 문제들을 하나씩 출력한다.
- 3. 반복문 while문을 사용하여 유효한 답변인지 확인 후 유효하지 않을 경우 다시 입력 하도록 제안한다.
- -코드 스크린 샷

```
### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 #### 200 #### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ### 200 ###
```

(3) 기능2(학생들에게 할 질문 선정)

- 입출력 : 학생들에게 할 질문 입력 및 출력
- 설명 : 커플 선정에 필요한 데이터를 얻기 위해 할 질문들을 선정 후 학생들에게 질문 한 후 답변을 저장한다
- 적용된 배운 내용
- 1. 5가지 항목에 대한 질문들을 배열에 저장하였고 배열을 반복문을 통해서 다시 출력하도록 하였다.
- 2. 받은 답변을 answerCount라는 배열에 집어넣고 다시 그 배열의 값들을 계산하여 Profiles 벡터에 집어 넣는다.
- -코드 스크린샷





(4) 기능3 (학생들에게 받은 데이터를 통해 점수를 계산)

- 입력 : 학생들의 답변 결과로 얻은 점수, 점수들끼리의 결합
- 설명 : 학생들의 답변 결과로 생성된 5가지의 항목에 대한 점수들을 특정 방법으로 계산하여 좋은 커플이 될 수 있는 가능성이 가장 높은 두 명을 선정하여 뽑았다.

- 적용된 배운 내용
- 1. operator 연산자 함수를 클래스에 정의하고 멤버변수들의 차를 계산하였다.
- 2. 반복문을 사용하여 배열들을 순차적으로 계산식에 집어넣어 모든 참가자들끼리 궁합을 볼 수 있도록 코드를 구성하였다.

-코드 스크린 샷

```
| *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | *** | **
```

(5) 추가 기능(학생들의 총 수 구하기)

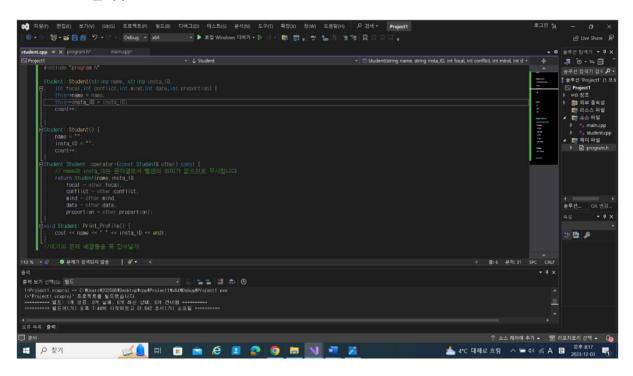
- 입출력 : 생성된 객체의 개수

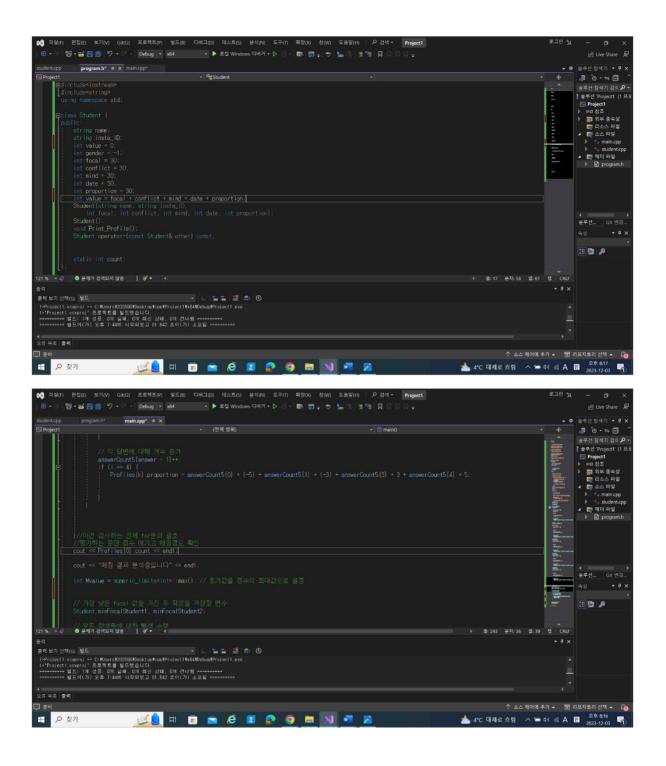
- 설명 : 객체가 생성될 때 마다 늘어나게 하여 총 학생 수를 구한다.

- 적용된 배운 내용

1. count라는 static 변수를 클래스 내부에 생성하여 객체들이 생성될때 마다 늘어나는 변수를 만들었다.

-코드 스크린 샷-





(6) 기능1 수정 (학생들의 성별을 입력 받는 코드 수정)

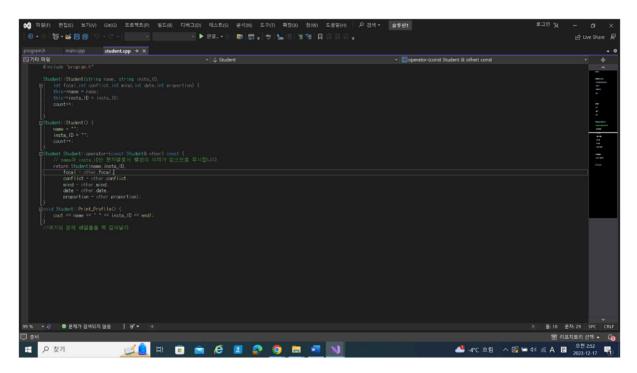
- 입출력 : 학생들에게 성별에 관한 정보를 입력 받음
- 설명 : 원래 학생들에게 입력 받을 때의 사용했던 반복문을 수정
- 적용된 배운 내용
- 1. try catch블록을 통해 잘못 입력되었을 때를 예외로 두는 예외처리 코드를 작성하였다.
- -코드 스크린 샷-

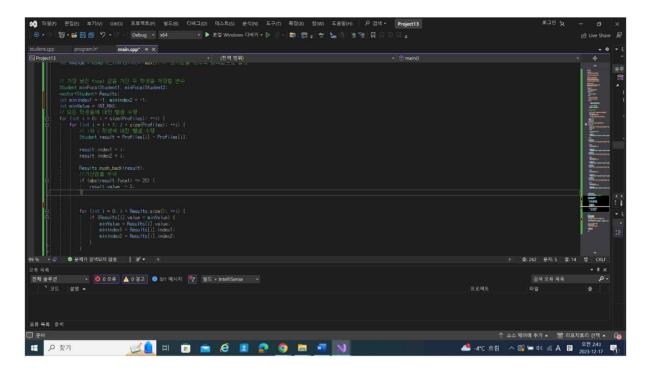
(7) 추가 기능 (채점 기준 파일 생성)

- 입출력 : 채점기준과 관련된 정보를 적어놓은 파일을 출력
- 설명 : 검사가 끝난 후 점수가 어떻게 산정되는지에 대한 관련 정보를 적어놓은 파일을 출력한다.
- 적용된 배운 내용
- 1. ifstream을 이용하여 Rate score.txt 파일을 읽는다.
- 2. cerr이라는 표준 에러 출력시스템을 사용하여 에러 메시지 출력 시 사용한다.
- -코드 스크린 샷-

(7) 기능 4(가산점 부여)

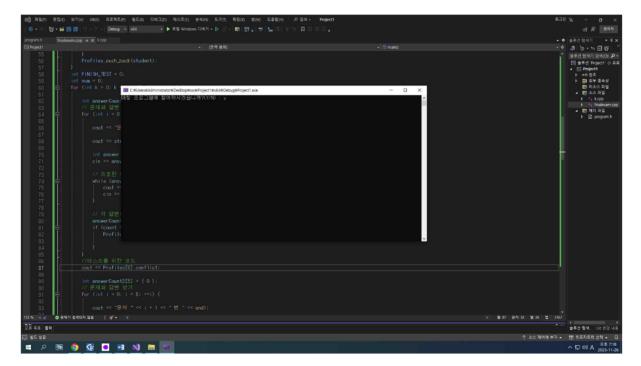
- 입출력 : 학생들끼리의 매칭결과 값.
- 설명 : 학생들끼리 매칭검사를 한 결과를 벡터에 저장하고 focal값에 따른 가산점을 부여
- 적용된 배운 내용
- 1. 벡터를 사용하여 student객체끼리의 뺄셈 정보를 저장한다.
- 2. operator 연산자를 이용하여 student 객체 사이의 뺄셈을 가능하게 한다.
- -코드 스크린 샷-





2) 테스트 결과

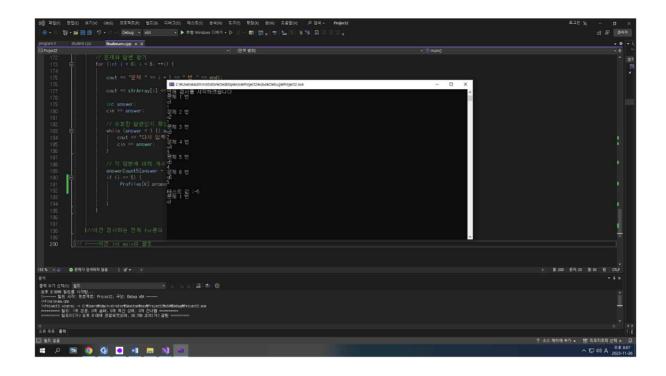
- (1) 기능1(프로그램에 참여한 학생들의 정보를 입력받기)
- 설명 : 학생들의 개인정보를 입력 받고 잘못된 입력 값을 받은 경우 수정을 제안함
- 테스트 결과 스크린샷



```
## 250 전 100 전 10
```

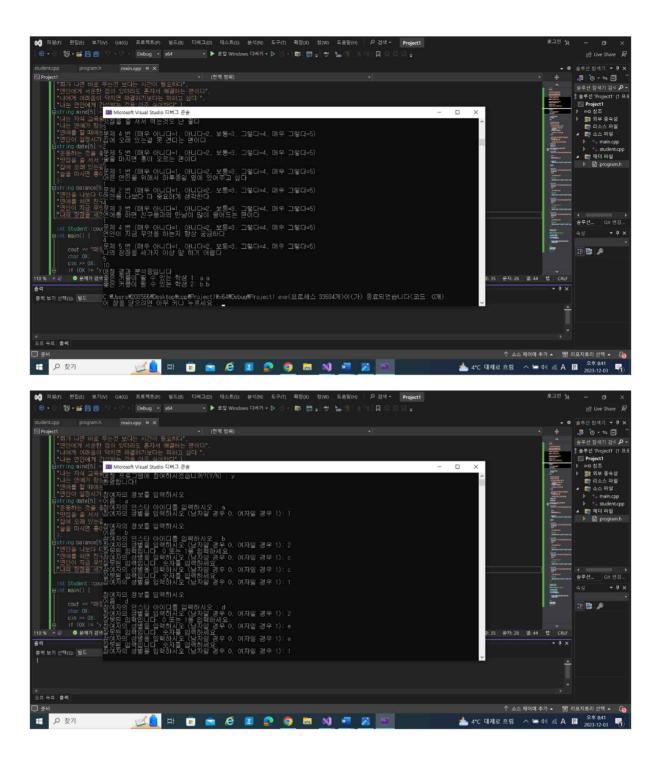
(2) 기능2(학생들에게 입력 받은 데이터를 통해 5가지 항목에 대한 점수를 매기고 계산한다.)

- 설명 : 5가지 항목에 대한 점수를 매기고 여기서는 conflict 항목의 점수를 테스트 하는 코드를 추가하여 테스트 함 점수 (계산은 다음과 같음 : 1번 선택시 -5, 2번 선택시 -3, 3번 선택시 0, 4번 선택시 +3, 5번 선택시 +5)
- 테스트 결과 스크린샷



(3) 기능2(학생들에게 할 질문 선정)

- 설명 : 커플 선정에 필요한 데이터를 얻기 위해 할 질문들을 선정 후 학생들에게 질문 한 후 답변을 저장한다
- -테스트 결과 스크린 샷-



(4) 기능3 (학생들에게 받은 데이터를 통해 점수를 계산)

- 입력 : 학생들의 답변 결과로 얻은 점수, 점수들끼리의 결합
- 설명 : 학생들의 답변 결과로 생성된 5가지의 항목에 대한 점수들을 특정 방법으로 계산하여 좋은 커플이 될 수 있는 가능성이 가장 높은 두 명을 선정하여 뽑았다.

-테스트 결과 스크린 샷-

(5) 추가 기능 (채점 기준 파일 생성)

- 설명 : 검사가 끝난 후 점수 산정기준 관련 정보를 적어놓은 파일을 출력한다.
- -테스트 결과 스크린 샷-

- ᇂ는 기들이 글 ㅜ 있는 쥐영 4: 4 ! 점수 부여 기준을 알려드리겠습니다!

Do you want to know more?

if you want to know details, send email (adress: hhseo9519@naver.com)

C:#Users#203566#Desktop#CPP 기말고사 대체과제#Project12#x64#Debug#Project12.e 코드: 0개).

이 창을 받으려면 아무 키나 누르세요...

4. 계획 대비 변경 사항

1) 일정 순서 변경 #1

- 이전

: 학생들에게 줄 문제를 선정하는 것을 11/24까지 완료하기로 함.

12/8 까지 점수 채점을 완료하기로 함

- 이후 : 점수 채점 코드를 먼저 짠 후 문제 선별을 12/8일 까지 하기로 함

- 사유 : 촉박한 기말시험 일정으로 시간이 더 많이 드는 것을 먼저 수행하기로 함.

2) 일정 순서 변경 #2

- 이전

: 처음에 기획한 기능들을 수행하기로 함

- 이후

:여러가지 추가 기능들을 만들어서 추가함.

- 사유 : 프로젝트의 완성도 수준 함양

5. 프로젝트 일정

(진행한 작업과 진행 중인 작업 등을 표기)

업무		11/3	11/10	11/17	11/24
제안서 작성		완료			
기능1	세부기능1		완료		
	세부기능2		완료		
기능2					완료
기능3					
기능4	세부기능1				
기능5	세부기능2			>	
날짜	••••	12/1	12/8	12/15	12/22
기능1	세부기능1				
	세부기능2				
기능2		완료			
기능3		완료			
기능4		완료			
기능5		→			