lv1. 공원

<알고리즘>

매트들의 크기를 보면서 park에 하나씩 대어보는,, 옆으로 한칸 씩 옮기면서 비교해보는 알고리즘으로 해결해야 한다,,

vector를 sort할 때 algorithm 헤더파일 추가해야함,

vec.begin(), vec.end() 이것 모두 반복자이고 sort에 넣어서 정렬가능…그럼 sort는 여러가지 매개변수에 대해 오버로딩이 되어있는 것인가?-->그렇지 않다 sort함수는 template함수이므로 인스턴스화 되어있다(아래와 같이 인스턴스화 되어있다)

template <class RandomIt>

{void sort(RandomIt first, RandomIt last); }

template <class RandomIt, class Compare>

{void sort(RandomIt first, RandomIt last, Compare comp);}

sort함수에 매개변수로는 반복자 또는 포인터가 들어가야 하는데, 배열도 포인터인 것은 맞지만 arr[1]을 하게 되면 얘가 “반환하는 것”이 int 이므로 작동하지 않는다. 반환하는 것 말고 arr[1]의 값을 알아올 때 포인터처럼 작동해서 가져온다.

따라서 예를 들어 vec[12]부터 vec[15]까지 정렬하고 싶다면 vec.begin()+12 ,vec.begin()+15와 같이 사용해야 한다.

sort함수는 기본적으로 오름차순 정렬이다.

2차원 벡터의 행의 개수 구하기,, vector<vector<string>>park; 라면 2차원 배열은 배열배열이라는 것을 생각하면, 말이 2차원 배열이지 사실 배열안의 배열이 들어있는거다. 그니까 park라는 배열의 요소 안에 배열이 들어있는 거니까 사실상 1차원 배열이나 다름 없다. 우리가 사용할 때 2차원 처럼 사용하는 것 뿐이다. 따라서 park.size()하면 park라는 우리의 개념 속 2차원 배열의 행의 개수가 나온다.

mats.rbegin(), mats.rend() : 이건 오름차순이 아닌 내림차순으로 배열하기 위해 정하는 역순 반복자이다. 이렇게 하면 reverse함수를 사용하지 않고 역순으로 배열 할 수 있다!!