引入另一个less @import

less的一切是可变的 ，结合计算方法来处理一切 变量 运算符 条件 循环（递归） 类

动态序号 元素位置 大小 每次交互的时候执行函数？可能吗？ ：hover :focus :animation 函数中改变变量;

css动态的实现机制

less中每个选择器可看成一个函数（无参）或者混入

//所有变量 函数 混入都需要有分隔符或者结束符如 ; } （） [] 不然容易和别的字符搞串

变量@name 使用时必须带上@ 变量可以作为属性值 /选择器 属性名 url 为了避免和其他字符搞混在变量后面 不是分号时 ，用大括号包裹

@{name} 这叫字符串插值 可以作为序号 双重变量 @@name 变化的变量名 变量代替声明 @a :{};

mixin（属性混入） .class() #id() 可以省略括号 .class #id

继承：和混入差不多 多重混入 是个伪类 :extend(选择器，选择器); 可以放在括号里，也可以放在选择器后

属性拼接（对于多个值的属性） +

函数 自定义函数 其实跟混入一个意思， 就是可以有输入参数的混入,无参混入就是函数 函数名可以是普通名字，或者选择器 . # funcname(@arg) { 属性：值 } 执行后会把属性混入

默认参数 @a:1; 不定参数 扩展运算符 ，... @arguments

函数的 多态 重载

嵌套(父子)nesting .nest &表示父 &:; 规则和媒体也可以嵌套（and）

变量计算规则，单位混合转换 可以是常量加常量 变量+变量 +-

字符串变量，类似宏 @name: ~"string" ，当前版本可省略，因为变量本来 就是宏实现的 ;

条件 when (@ > ) {} when not () 循环用递归+变量实现 并when () ，()

内部函数 处理颜色 字符串 算数 isnumber() iscolor() isurl() fade()透明度 lighten()增加亮度 highten

ceil round sqrt pow abs

map:对象，或者关联数组， 利用key来获取属性值 #object() {key:value} key名不需要@ #objece[key]

命名空间 #name(){ .class{} } 和上面一样 不带选择符代表属性，带选择符代表下曾的选择器，属性使用[key],选择器使用() 需要注意一下的就是 不要和id选择符弄混了

以上合并 起来 写法就是 #object[key] #object.method() 选择器就是方法

关于作用域 不同层定义的同名变量有作用域

//设计多个通用类，然后用混入组合类，成为单类

需要的时候 用嵌套表示上下关系

嵌套的使用 父的操作

父选择器 & hover a { &:hover {}; } 被选的不是子元素，而是自身 2/在父之前加选择器 &+ 多重父？

关于群组？ 嵌套群组

选择器 + > ~?

使用Js

最佳实践 设计对象（命名空间保存函数和一些局限的变量） 对象属性值 #wrap[] #wrap.function() #wrap.class 对象的样式

使用全局变量代替普通的属性值

混入时不带() 尽量用继承代替混入 &：extends() 继承属于伪类，放在内部的话作用于子元素，要加上&

混入没有体 嵌套有体，最好是不写混入，写成继承

可以有全局函数吗？

交互 和动画

调用函数时带()