WASM标准 cordova mui

MVP 设计方式(Rxjava+Retrofit+Okhttp)

分层 内核 程序库 运行时虚拟机dalvit

应用框架 活动管理者 内容提供者 资源管理器 通知管理器

关于Handler

通常实现方式 继承类 重写方法

1. 四大组件 活动 服务 广播接收 内容提供者

利用xml配置 资源 和注册某些组件

附件组件 界面fragments view 布局 intent resource manifest

三、目录层次 res R类 资源id xml中的资源 string

四、活动生命周期 回调方法 onCreate() 必须有的 start resume pause stop destory

Restart 活动继承活动类 重写onCreate方法 继承super.onCreate()

This访问活动上下文,这个this可以是静态的，直接用类名引用

Xml中配置activity 生成一个intent new Intent(this,另一个活动) 开启活动startActivity(intent) 关闭活动（比如关闭上一个活动）finish()

设置主视图 setContentView(R.layout.main)

AndroidManifest.xml中声明每个活动

Support继承AppCompatActivity

活动中传递保存数据用 intent或者bundle bd.putint .putsring

onSaveInstanceState(Bundle outState, PersistableBundle outPersistentState)

onRestoreInstanceState(Bundle savedInstanceState, PersistableBundle persistentState)

只要onsave时向Bundle中保存数据，oncreate取出即可 .put .get Bundle似乎是唯一的

启动活动的方法 :显式 利用intent的参数或者componentName 隐式启动利用intent-filter

横竖屏切换 android:screenOrientation 可以配置加载不同布局 切换时会刷新数据 建议Bundle savedInstanceState保存状态

常见的系统活动 打电话 发短信 打开流览器 发邮件 显示地图 多媒体播放 打开照相机 取出照片 进入设置 安装 卸载apk 联系人 获取剪切图片

new Intent(Intent.ACTION\_SENDTO, uri);

intent. putExtra .setType .setData .setAction

传数据给前一个活动 startActivityForResult onActivityResult setResult 请求码 返回码

获取当前活动 关闭所有活动 完全退出app 过场动画 全屏

活动进阶 管理类

五、服务在后台运行 生命周期 创建服务类继承 xml注册服务 活动中启动服务startService()

线程 创建new Thread().start()

StartService stopService bindService unBindService onCreate Onbind onUnbind 多次启动服务会只启动一个单例

2、IntentService 用于耗时操作 普通可能产生ANR异常

OnhandleIntent(intent)

3、Activity与Service通信 onBind Binder对象

Activity写ServiceConnection对象，重写onServiceConnected()方法，然后 获取Binder对象，

4、前台服务 状态栏

5、关于 Binder 和Ibinder 用来进程间通信 需要继承 ipc AIDL 实现客户端服务端

六 广播接收器

继承类 重写onReceive方法 onReceive(context ,intent) xml中注册接受器

Intent 可以是系统发送的全局事件 也可以是程序触发的

New Intent().setAction(“”) 发送广播sendBroadcast(intent)

标准广播和有序广播sendBroadcast(intent) sendOrderedBroadcast(intent)

2、注册广播 动态注册 intent-filter 静态注册 xml中写入<IntentReceiver>

3、本地广播只在内部传播 LocalBroadcastManager.getInstance().registerReciver()

.sendBroadcast

4、开机广播

5、常用系统广播 飞行模式 电量变化 系统启动 锁屏 设置改变 日期改变 内存不足 移动App 插入耳机 改变输入法 未正确移除sd 扫描sd 插入电源

七、内容提供者

程序之间提供数据 数据可以存储在网络数据库和文件 允许别的应用读取自己的数据 利用ContenResolver

继承 内容提供者 定义内容uri指定查询字符串 content:// sqlite打开数据库

<provider> 注册提供者

重写onCreate query insert() delete update

很少自定义内容提供者

常用来读取系统 App 信息 联系人 多媒体等 系统的sqlite表

系统数据的uri

Cursor=getContentResolver.query(uri,) 获取游标 cursor.getString()

2、日历提供者 联系人提供者 存储访问框架

3、**Document provider SAF 可以用来访问文件**

八、碎片 可以认为是子活动 分割屏幕 平板中比较常用 子类 对话框

列表 选项 webview

静态加载 布局文件xml

管理 事务

和Activity交互 互相获取组件 互相传数据 碎片间传递数据

九、意图Intent 过滤器 意图可以全局通信 或者是后台通信startService(intent)

意图传递 信息和事件 启动新活动 startActivity startService sendBroadcast

意图动作action 意图数据比如uri setData setType getData getType

系统动作 显示用户 显示拨号器 显示用户列表 显示壁纸选择 显示卸载 浏览器等

拍照 获取剪切图片 设置 安装卸载Apk 联系人 录音机

显式意图 隐式意图 启动系统内置应用程序的功能

2、意图过滤器 调用自定义活动

<intent-filter>

Intent用来启动目标组件，同时传递数据

属性: 属性可以写在java中或者xml的<intent-filter>中，格式不一样

组件名（直接启动组件） 动作action（启动一个动作忽视哪个组件）

类别category 数据data 一般是uri type mime类型 额外数据extra 是一个bundle存储键值对 flag标记

功能返回主页 隐式intent

3、传递简单数据用putExtra(key,value) 多个数据用bd传 传数组bd.putStringArray()

传集合 传对象转json 或者序列化 传bitmap

4、全局对象 不用传 创建类继承Application 在xml中注册 getApplicationcontext().getstate()

单例模式传参

容器 控件 命名空间 属性:布局 宽高 id 文本

一、布局 线性 属性 排列水平 垂直 权重 分隔线

相对 表格 桢布局 网格 绝对布局

1. 控件 文本 输入 按钮 图像 单选 复选 开关 进度 拖动 星级

日期时间选择器 滑动翻页

列表和适配器 数据源绑定 吐司 状态栏通知 对话框 悬浮框 菜单

侧滑菜单

1. 事件处理机制 回调

在控件 上设置监听器 btn.setOnClickLisener( lisener)传入监听器对象

new Lisener(){ fn } 使用内部类或者匿名内部类 比较麻烦

也可以实现一个接口

最简单的办法是类似于html里面 直接在xml中 onclick=”回调函数”

事件触发和传播 循环和线程

多点触碰 onTouch(evt)

输入框监听

配置类

异步任务 多线程

手势

Webview和js交互 下载 缓存 错误码

手势

活动

服务

广播接受者

内容提供者

意图传递数据

碎片 底部导航

读取文件存储 文件读写模式 raw assets data sd 获取文件夹地址

打开输入输出流 文件读写权限

Sharedpreference

editor=context.getSharedPreferences().edit() editor.putString() .commit()

Sp.getString()

由包创建上下文context

Sqlite 用文件保存数据库 辅助类 访问类 游标 写个类继承辅助类

重写构造函数 A（context,databasename,cursorfactory,version） onCreate(database)

1. 可以用安卓api操作数据库 2、可以用sql语句 3、事务

开启事务 db.beginTransacition() try{语句} 关闭事务 end 4、存储二进制文件

网络编程 请求响应 上传下载 xml和json解析 webservice

三次握手syn ack 发送syn 返回ack和syn 发送ack 开始传输数据

Socket通信 tcp udp 重定向靠location头 压缩格式 返回类型 刷新或定时重定向 让浏览器下载content-disposition

1、原生的HttpURLConnection 和Okhttp 流转为字节数组 uri对象 .openConnection() setRequestMethod() 设置头 获取响应码 获取返回的输入流

XML解析 用sax dom pull默认是pull 事件驱动

Json解析库 原生不好用 Gson FastJson jackson 上传下载一般是用库

Webservice xml soap wsdl uddi 获取ws服务 找到站点很多服务要收费 ksoap2包 归属地查询 天气预报

Webview 允许调用js 添加js接口，把java方法传递给js，方便js调用

13种 图像和动画 drawable 颜色 九宫格 形状 渐变 位图 插入 剪切 旋转 动画

位图

绘图类

桢动画 tween动画补间 属性动画

声音池播放音频

拍照 1、调用系统拍照 startActivityForResult( 会返回一个bitmap 2、自己写拍照页面

录音

电话管理器 管理器对象 1.打电话 2.获取sim信息 信号强度 监听来电 黑名单挂断

短信管理器 1、调用系统功能 2、调用系统接口 需要权限

音频管理器 震动器 闹钟

电源 窗口管理 布局 壁纸

传感器 方向 加速度 陀螺仪

GPS