学习算法使用伪代码

算法=数据结构+算法？ 我倒是觉得高层架构很重要

数据结构是数据的组织形式和操作

算法的定性定量分析 时空开销

O法

我们如何解题：1、理清问题 2、找出已知，未知，条件

1. 枚举（穷举）

盒子中的气球 盒子N个点（固定） 按顺序放气球 气球碰墙或者碰其他气球就停止，求最大体积

条件 ：n个点坐标固定 x1y1z1 x2y2z2 …… 盒子大小固定，buttomx buttomy height 坐标都以原点为基础 限制：第一个取最短碰边距离 ，后面的要看和最近的边或者圆的距离 距离为 圆心距离减去前一个的半径r 边距离是min(buttomx-x,buttomx)

2、图书馆 非常抽象的问题 提炼： 木板必须稳定，在钉子中心或者上方

木板可移动 木板可锯掉并移动， 钉子可平行移动，同时移动木板 木板和钉子可以拿掉

长度是整数 只能整数切割 要始终稳定

减少钉子移动数，减少改动 木板无厚度，书只能竖着放，最多靠边缘 书特别厚

问题很抽象条件不足，几块板 ？

1. 贪心法，每次取最优

N个湖 2~25 1,2,3~n H小 时 1~16 停留一定时间钓鱼 i~i+1湖要5\*Ti分

第i个湖5分钟 Fi条 每5分减Di

钓鱼最多的方案

停留 如果停留5FishTimei 钓鱼 Fi +(Fi-(FishTimei\*Di-1)) \*Fishtimei/2

**思维上是难懂的，需要一个转化问题思路的思维**

1、5分钟是一个单位 5分钟一次