HHU DÜSSELDORF INSTITUT FÜR INFORMATIK DR. J. BENDISPOSTO DR. M. BRENNEIS

1. Klausur

Programmierpraktikum I 4. August 2025

- Prüfen Sie bitte zuerst, ob die Klausur alle Seiten enthält.
- Sie dürfen auf den leeren Rückseiten schreiben. Bei Bedarf erhalten Sie von uns leere Blätter. Sollten Sie auf diesen Blättern für die Korrektur relevante Teile Ihrer Lösung notieren, markieren Sie dies deutlich an der entsprechenden Aufgabe und auf dem zusätzlichen Blatt. Schreiben Sie auf alle zusätzlichen Blätter Ihren Namen. Geben Sie unten auf dem Deckblatt an, wie viele zusätzliche Blätter Sie zur Korrektur abgeben.
- Antworten dürfen auf Deutsch oder Englisch gegeben werden. Sofern keine ausformulierten Sätze verlangt sind, reichen nachvollziehbare Stichworte als Antwort.
- import-Statements müssen Sie nicht angeben.
- Erlaubte Hilfsmittel: eine beidseitig beschriebene A4-Seite, Wörterbuch (Letzteres muss vor Klausurbeginn der Aufsicht zur Kontrolle vorgelegt werden.)
- Schalten Sie technische Geräte aus. Täuschungsversuche führen zum sofortigen Ausschluss von der Klausur. Die Klausur wird dann als nicht bestanden gewertet.
- Schreiben Sie nicht mit radierbaren Stiften und auch nicht mit rot!

Zusätzliche Blätter:	Wir wünschen Ihnen viel Erfolg!		

Diesen Teil bitte nicht ausfüllen:

Aufgabe	1	2	3	4	5	6	Σ
Punkte	4	5	5	7	6	1	28
Erreicht	1 1	1 1	1 1	1 1	1 1	1 1	

Aufgabe 1 _____ / 4 Punkte

Zur Auswertung von Klausurergebnissen wollen wir getrennt nach bestandenen und nichtbestandenen Klausuren wissen, wie die durchschnittliche Punktzahl ist. Eine Klausur ist bestanden, wenn mindestens 15 Punkte erzielt wurden.

Wie in folgendem Beispiel-Code zu sehen, liegen die Klausur-Ergebnissen als Liste vor:

```
record KlausurErgebnis(String matNr, int punkte) {}

public class KlausurStatistik {
  public static void main(String[] args) {
    List<KlausurErgebnis> ergebnisse = List.of(
    new KlausurErgebnis("123", 10),
    new KlausurErgebnis("234", 30),
    new KlausurErgebnis("345", 20),
    new KlausurErgebnis("456", 8));
    Map<Boolean, Double> stats = statistik(ergebnisse);
    System.out.print(stats.get(false)); // Ausgabe 9 [Berechnung: (8+10)/2]
    System.out.print(stats.get(true)); // Ausgabe 25 [Berechnung: (20+30)/2]
}
```

Implementieren Sie die Methode statistik, sodass sie wie im Beispiel-Code gezeigt aufgerufen werden kann. Verwenden Sie genau einen Stream-Ausdruck und nutzen Sie immer Methodenreferenzen, wenn es geht.

```
Hinweis: In Collectors gibt es die Methode public static <T> Collector<T,?,Double> averagingInt(ToIntFunction<? super T> mapper); eine Variante ohne Parameter gibt es nicht.
```

public static Map<Boolean, Double> statistik(List<KlausurErgebnis> ergebnisse) {
 return

Aufgabe 2 _____ / 5 Punkte

Schreiben Sie eine **generische**, **statische Methode** mit dem Namen map2, die sich ähnlich verhält wie die higher order function, die wir als map kennengelernt haben.

Der Unterschied ist, dass wir bei map2 nicht eine Function, sondern eine BiFunction übergeben bekommen. Außerdem bekommen wir zwei Instanzen einer Liste, während wir bei map nur eine Liste haben.

Die Methode soll die BiFunction auf Elemente aus beiden Listen anwenden (also zuerst auf die beiden ersten Elemente der Listen, dann auf die zweiten Elemente usw.) und das Ergebnis in einer neuen Liste speichern. Wir gehen davon aus, dass die beiden Listen immer dieselbe Anzahl von Elementen haben. map2 kann wie folgt verwendet werden:

```
List<String> c1 = List.of("a", "b", "c");
List<Integer> c2 = List.of(1, 2, 3);
List<Double> c3 = List.of(2.5, 4.0, 9.0);

BiFunction<String, Integer, String> concat = (a,b) -> a + b;
List<String> r1 = map2(concat, c1, c2);
System.out.println(r1); // [a1, b2, c3]

BiFunction<Integer, Double, Double> multiply = (a,b) -> a * b;
List<Double> r2 = map2(multiply, c2, c3);
System.out.println(r2); // [2.5, 8.0, 27.0]
```

Hinweis: Die abstrakte Methode im Interface BiFunction<A,B,C> heißt apply.

Aufgabe 3

_____ / 5 Punkte

Wir setzen einen Druck-Service um, bei dem es möglich ist, mehrere Drucker zu registrieren. Ein Druck-Auftrag wird auf irgendeinem verfügbaren Drucker ausgeführt.

Fertig ist folgender Code:

```
interface Printer {
    boolean isAvailable();
    void print(String text);
}
class PrinterService {
    private final List<Printer> printers = new ArrayList<>();
    void addPrinter(Printer printer) {
        printers.add(printer);
    }
    void print(String text) {
        for (Printer printer : printers) {
            if (printer.isAvailable()) {
                printer.print(text);
                return;
            }
        }
        throw new IllegalStateException("No printer available");
    }
}
```

- ____/2 (a) Kreuzen Sie auf der nächsten Seite an, welche Aussagen über den Code korrekt sind; wenn die Korrektheit einer Aussage anhand des Codeausschnitts nicht entschieden werden kann, ist die Aussage nicht anzukreuzen. Nur bei angekreuzten Aussagen: Begründen Sie Ihre Antwort.
- ___/3 (b) Die print-Methode verstößt gegen das SLAP. Geben Sie einen Vorschlag in Form von konkretem Code an, wie das Problem behoben werden kann. Sie können dazu Änderungen direkt in die Code-Vorgabe schreiben.

1.	Klausur	Programmierpraktikum I	
	I II CO CLI	- 10610111111111111111111111111111111111	•

4. August 2025

Ankreuzen wenn korrekt: Code	Begründung (nur wenn angekreuzt)
□ verletzt DIP.	
□ enthält Refused Bequest.	
□ verletzt Tell don't ask.	
□ verletzt OCP.	

Aufgabe 4

_____ / 7 Punkte

Um die Verteilung von Studis auf Klausur-Hörsäle vorzunehmen, haben wir eine Software geschrieben. Folgender Code, der berechnen soll, welche der verfügbaren Hörsäle benutzt werden sollten, ist bereits fertig:

```
record Studi(int matNr) {}

record Hörsaal(String name, Set<String> plätze) {
   public Hörsaal(String name, Set<String> plätze) {
     this.name = name;
     this.plätze = Set.copyOf(plätze);
   }
}

class Aufteilung {
   static List<Hörsaal> benötigteHörsäle(List<Hörsaal> alleHörsäle, List<Studi> studis) {
     // Implementierung ist egal
   }
}
```

(a) Schreiben Sie einen Test, der Folgendes überprüft: Wenn wir drei Hörsäle mit jeweils 3, 2 und 1 Plätzen haben und sich 4 Studierende angemeldet haben, werden die Hörsäle mit 3 und 1 Plätzen ausgewählt.

```
@Test
void test_1() {
```

____/3 (b) Sie haben sicher bemerkt, dass der Arrange-Schritt etwas unangenehm wird, besonders, wenn wir viele Tests haben. Schreiben Sie eine statische Factory-Methode, der wir den Namen eines Hörsaals und die Anzahl der Plätze übergeben und die uns dann ein Hörsaal-Objekt mit der passenden Anzahl von Plätzen liefert. Die Namen der Plätze können beliebig sein.

7/10

 $_{-}/1$

Aufgabe 5 _____ / 6 Punkte

```
In einer Spring-Anwendung haben wir folgenden Code:
public record Data(String id, int p, int v) {}
public interface DataFetch {
    Data receive();
}
@Component
public class CvsFileDataFetch implements DataFetch {
    private String csvFileName;
    Data receive() {
        // Implementierung lädt aus der Datei csvFileName
        // Details sind egal
    }
}
@Component
public class Service {
    private final DataFetch dataFetch;
    public Service(DataFetch dataFetch) {
        this.dataFetch = dataFetch;
    }
    void process() {
        Data d = null;
        while ((d = dataFetch.receive()) != null) {
            if (d.p() > 0) {
                send(d);
            }
        }
    }
    private void send(Data d) {
        // Implementierung ist egal
    }
}
```

(a) Die Implementierung soll die Datei verwenden, die in der application.properties unter data.csvFileName steht. Ergänzen Sie den Code entsprechend.

_		-		1	-
1.	Klausur	Prograi	mmierpra	aktikum	ιI

4. August 2025

____/1 (b) Leider bekommen wir immer eine ArrayIndexOutOfBounds-Exception, wenn die Methode process aufgerufen wird. Wir vermuten, dass einer der Datensätze ungültig ist. Schlagen Sie einen Weg vor, wie wir den fehlerhaften Datensatz identifizieren können, ohne den Code zu ändern. Die verarbeitete CSV-Datei enthält über 2 Millionen Datensätze, sodass es nicht sinnvoll ist, mit dem Debugger durch jede Schleifeniteration zu steppen.

@Test
void test_1() {

Aufgabe 6 _____ / 1 Punkt

```
Gegeben ist folgende Klasse:
class Dose {
    private int barcodeId;
    private String kategorie;
    private String name;
    public Dose(int barcodeId, String kategorie, String name) {
        this.barcodeId = barcodeId;
        this.kategorie = kategorie;
        this.name = name;
    }
    @Override
    public boolean equals(Object o) {
        if (!(o instanceof Dose dose)) return false;
        return barcodeId == dose.barcodeId
            && Objects.equals(kategorie, dose.kategorie)
            && Objects.equals(name, dose.name);
    }
    @Override
    public int hashCode() {
        return Objects.hash(barcodeId, kategorie, name);
    }
}
```

Ist hier Dose als Entity oder Value modelliert? Begründen Sie Ihre Antwort in 1–2 Sätzen.