

Softwareentwicklung im Team

Blockpraktikum Aufgabenstellung, Teil II

Qualitätsverbesserung

In einigen Projekten habe ich gesehen, dass der Umgang mit ProPay naiv gelöst ist. Im Moment ist es so, dass Sie ProPay auf Ihrem Rechner ausführen und Sie die Verfügbarkeit unter Ihrer Kontrolle haben. Das ist natürlich nicht realistisch. Ihre Software muss mit der Nichtverfügbarkeit von ProPay sinnvoll umgehen können.

Das bedeutet, dass Sie die Anfrage an ProPay mit einem Timeout und Retries absichern müssen und falls es nicht funktioniert auch eine vernünftige Fehlermeldung geben aus der hervorgeht, dass ProPay nicht erreichbar ist und der Kunde es später nochmal versuchen soll und nicht einen 500 Serverfehler.

Eine neue Idee aus dem Marketing!

Der Leiter des Marketing hatte einen Kreativworkshop am Wochenende und verlangt, dass wir auch eine Flohmarkt Funktion in die Plattform integrieren. Beim Einstellen eines Artikels sollen die Kunden angeben können, dass sie den Gegenstand nicht verleihen sondern verkaufen wollen. Die Zahlungsabwicklung erfolgt wie beim Verleihen über ProPay.

Das Lernziel der Aufgabe ist herauszufinden, wie gut Ihr Design mit Änderungen der Anforderungen zurecht kommt. Dokumentieren Sie daher, welche Änderungen an Ihrem Design notwendig waren, um das Feature zu implementieren.