	MANUAL DE FUNCIONES DE PERSONAL	CODIGO: SMS- 048
TÍTULO FUNCIONES DEL PUESTO Y PERFIL		REV: 2

IDENTIFICACIÓN DEL PUESTO

Nombre del Puesto: **ARQUITECTO DE SOLUCIONES**
 No. de Personas en el Puesto: **1**
 De quien Depende: **GERENCIA INNOVACION Y DESARROLLO**
 Que puestos supervisa: **N/A**


OBJETIVO DEL PUESTO

Responsable del estudio y análisis de los objetivos de proyectos de Desarrollo de Sistemas, proporcionando modelos de soluciones que incluyan levantamiento de requisitos, diseño de procesos y flujos, estructuras de información, establecimiento de condiciones, directrices y parámetros. Además, asegurar el rendimiento, escalabilidad y disponibilidad de las aplicaciones que se desarrollen.

FUNCIONES DEL PUESTO

- Identificar objetivos, requisitos y necesidades de los proyectos.
- Elegir cada componente del Sistema
- Analizar los sistemas existentes y en operación para identificar impactos o necesidad de adaptación
- Planificar la estrategia de tecnologías de información a implementar para el proyecto en específico
- Diseño de la estructura de solución a nivel de estructura de datos y procesos
- Crear diagramas y documentos que definan la solución y sean apoyo para los programadores
- Creación de los requerimientos individuales a Investigación y Desarrollo de Sistemas
- Proponer los recursos de especialistas en desarrollo de sistemas necesarios para el plan de

ELABORADO POR: REYNALDO CERON	REVISAR LIC. YANIRA DE LÓPEZ	APRUEBA LIC. BERNARDO LÓPEZ	FECHA DE VIGENCIA 5/10/2021	Página 1 de 3
----------------------------------	---------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	---------------

	MANUAL DE FUNCIONES DE PERSONAL	CODIGO: SMS- 048
TÍTULO FUNCIONES DEL PUESTO Y PERFIL		REV: 2

programación de sistemas.

- Agendar reuniones con equipo de desarrollo para acordar estructuras y procesos
- Acompañar el proceso de desarrollo y las pruebas internas de I+D para apoyar por posibles consultas
- Definir y diseñar la configuración de los componentes de las aplicaciones de acuerdo a requerimientos planteados.
- Proponer y consensuar los lineamientos, estándares y metodologías en nuevos proyectos de tecnología
- Vigilar de cerca las nuevas tecnologías que pueden resultar de ayuda para el desarrollo de proyectos

NORMATIVA DEL PUESTO

Cumplir con las Normativas del Reglamento Interno de la empresa
 Cumplir con las Normas de calidad establecidas por la empresa

CAPACITACIÓN DEL PUESTO

Inicial:


Conocimientos en Sistemas de Información y administración de bases de datos, conocimientos técnicos, experiencia en programación.

En el Proceso:

Guía básica de Matriz de Requisitos mínimos de Capacitación según procedimiento establecido

PERFIL DEL PUESTO

ELABORADO POR: REYNALDO CERON	REVISAR LIC. YANIRA DE LÓPEZ	APRUEBA LIC. BERNARDO LÓPEZ	FECHA DE VIGENCIA 5/10/2021	Página 2 de 3
----------------------------------	---------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	---------------

	MANUAL DE FUNCIONES DE PERSONAL	CODIGO: SMS- 048
TÍTULO	FUNCIONES DEL PUESTO Y PERFIL	REV: 2

COMPETENCIAS TECNICAS Y PERSONALES

- A) Educación:** Graduado en Licenciatura o Ingeniería en Computación, deseable con Maestría en Dirección.
- B) Experiencia:** 5 años como mínimo en posiciones similares, deseable en empresas de reconocida trayectoria.
- C) Conocimientos y Actitudes:** Conocimientos de Gestión de Proyectos.
Conocimientos y experiencia como Oracle DBA
Conocimientos sobre Desarrollo Web, en tecnologías Java.
Capacidad de análisis
Liderazgo y trabajo en equipo
Orientado a metas
Excelentes Relaciones Interpersonales
Facilidad de expresión Oral y Escrita
Criterio para la Toma de decisiones
Capaz de Implementar Métodos de Trabajo
- D) Requisitos Físicos:** Edad: 35 años en adelante
Sexo: Femenino o Masculino

ELABORADO POR: REYNALDO CERON	REVISAR LIC. YANIRA DE LÓPEZ	APRUEBA LIC. BERNARDO LÓPEZ	FECHA DE VIGENCIA 5/10/2021	Página 3 de 3
----------------------------------	---------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	---------------