NOI 模拟赛解题报告

by samjia2000

say

"对于 30%的数据,字符串的总长度<=5000"

DP, 枚举两个串 A 和 B, 设 f[i][j]表示 A 中以第 i 位开始的字符串变成 B 中以第 j 为开始的字符串的最小次数

"对于 40%的数据,字符串的总长度<=12000"

跟 30%的一样,数组滚动就好了。

"对于 60%的数据,字符串的总长度<=100000"

所以 DP 时很多状态都是无用的,因为如果两个串的长度差大于8那么对答案没有贡献

"对于另外 20%的数据,1<=n<=70"

其实这档跟正解没有什么区别,好像也是可以过掉 100 分的,没有实测,但是分分钟跑的比正解快?!

由于只要求相似度小于等于 8 的字符串对数,那么考虑递归的计算两个串的相似度,对于 串 A 和 B,假设当前我们已经匹配到 x 和 y (x 是 A 中的位置,y 是 B 中的位置),那么首先 跳过以这两个位置开头的 LCS,然后三种操作继续递归下去,如果答案大于 8 就退出。 求 LCS 的时候就用 hash+二分

"对于 100%的数据,1<=n<=200,字符串的总长度<=1000000"

其实我也不是很懂,怎么玄学就跑过去了呢?std 的做法是...跳 LCS 的时候一个个跳...详情见标程...不要打我...wo shi la ji



see

关键字:常系数齐次线性递推,分治,FFT

"对于 20%的数据,1<=n<=20"

直接暴力就好了。

"对于另外 10%的数据满足 f(0)=f(1)=1"

这档是给 OEIS 和找到某种神奇规律的选手的,然而我不会

"对于另外 20%的数据满足所有 a[i]的和<=1000,1<=n<=100"

DP, 设 f[i][j][x]表示前 i 个数里面选了 j 个和为 x 的方案数,直接算。

"对于另外 20%的数据满足 1<=n<=5000"

f(i) = 2*f(i-1) + 3*f(i-2)

显然 f 是一个常系数齐次线性递推的形式,考虑求第 n 项大概是这样一个过程:

首先, 求出 x^n 对 M(x)=x^2-2*x-3 取模的结果, 设为 Res(n)=k[n]*x+b[n](注: Res(n)

为多项式)

然后 f(n)即为 k[n]*f[1]+b[n]*f[0]

考虑计算 f[a+c]+f[b+c]

即求出 Res(a+c)+Res(b+c)

那么由于 Res(a+c)=Res(a)*Res(c) (MOD M(x))

得到 Res(a+c)+Res(b+c)=(Res(a)+Res(b))*Res(c) (MOD M(x))

得到这个结论后我们可以有一个 O(n^2)的 DP:

设 f[i][i]表示前 i 个数里面选了 j 个的所有方案的 Res 的和 ,也就是说 f[i][j]是一个一次多项

式,那么转移就是g[i][j]=g[i-1][j]+g[i-1][j-1]*Res(a[i]) (MOD M(x))

最后利用 q[n][k]得到答案

进阶满分

上面比较麻烦的是有一个一次多项式,那么如何去掉这个一次多项式的影响呢?

考虑 ax+b 和 cx+d 对 M(x)取模的答案

(ax+b)*(cx+d)=(ad+bc+2ac)x+(bd+3ac) (MOD M(x))

于是定义一类新的数,称之为 One-Degree Number (当然这是我瞎起的名字,下文称之为 ODN)

定义 ODN t=(a,b)表示 t=ax+b, 定义乘法(a,b)*(c,d)=(ad+bc+2ac,bd+3ac), 加法与减法显然(没有必要使用除法所以不讨论 ODN 的除法)

那么 Res(a[i])也可以看做是一个 ODN

设 G_i(y)表示 q[i][j]的生成函数,那么 G_i(y)=G_{i-1}(y)*(1+Res(a[i])*y)

这个像什么?分治 FFT!!!

如果我们可以做 ODN 的 FFT, 那么我们就可以利用分治 FFT 算出 G_n(y), 利用其第 k 项算出答案。

怎么做 ODN 的 FFT?

这个不是传统的实数,但是有一个东西是和实数域相同的,单位元都是1!!

这就说明我们可以直接用主 n 次单位复数根来进行运算,即使进行 FFT 的数是 ODN!!

但是要注意的是进行 FFT 时要重定义数的类型,详情见标程。

时间复杂度 O(n (log n)^2)

其实本题可以用二维的 FFT 来实现,而常系数线性递推的式子也可以不止 2

do

"对于 20%的数据, 1<=n,q,S<=3000"

直接暴力就好了。

"对于另外 30%的数据, 1<=n,q,S<=100000 且每组数据的 k<=5"

这档其实我不会,但是可以参考这道题:

https://www.hackerearth.com/practice/algorithms/graphs/depth-first-search/practice-problems/algorithm/minimum-distance-1/

PS.事实上,我就是在想 Minimum distance 这题的时候想到 do 这题的做法,但是发现自己并没有用它给出 k<=5 的特殊条件就决定出出来,然后把原题出成部分分,考虑到这一档也曾是一道题,所以就给了 30 分...

"对于另外 10%的数据,给出的树是一条链"

直接瞎搞搞

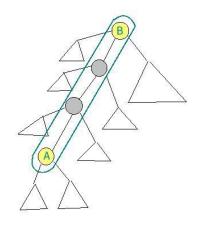
"对于另外 20%的数据 , 1<=q<=10"

对于每次询问把整棵树都扫一次就好了。

"对于 100%的数据 , 1<=n,q,S<=100000"

很容易想到虚树的套路,但是问题在于如何处理虚树上两个相邻关键点之间的那一段的贡献。

就是说,要考虑虚树上类似这样的段的贡献:



关键点是 A 和 B , 对每个出 A,B 之间的点 x , 我们要求出以 x 为起点 , 不经过 A、B 之间的点所能到达的最远的点的距离。

那么这个如何处理呢?

考虑使用 LCT ,对于每个点 x 维护一个权值表示不经过与 x 同处一条重链的点所能到达的最远的点的距离 , 再对每个点用 set 维护虚边的信息。

每次 link 和 cut 的时候都要注意更改一下 set 和点的值。

询问两个关键点的时候就先对 A makeroot 然后对 B access ,接着可以在这一段上二分出一个分界点 ,分别计算贡献就好了。

时间复杂度 O(n(log n)^2)

所以其实这题还可以动态,做法类似,要打多一个 splay 来维护括号序。

而静态,即本题,可以用树链剖分做到 O(n log n)