                       第三周工作报告

专业班级：软件工程1班

学号：202430550672

姓名：黄泓源

本周工作内容：

1、 将玩家答题时长、正确率、得分等信息引入player类同时实现记录时长函数以及给分函数等的功能

2、 将mananger类完善，使之能够保存玩家信息、展示玩家信息等。同时，将文件操作引入程序，实现将玩家信息等内容保存到文件中。

3、 实现程序创造关卡函数并进行难度选择

工作反思：

对于给分函数的给分规则，考虑到后续可视化以及黑框框答题的难度有所区别，目前给分规则较为简单，后续考虑优化下。

对文件操作不够熟悉，导致大部分时间耗在这，对于读取数据函数代码还未完全实现，后续继续改进更新

下周工作计划：

1. 将可视化应用于程序，使交互界面等更友好。
2. 支持用户自己创建关卡并作答
3. 用户答题时给予用户提示
4. 时间充裕情况下实现排行榜功能