

클래스	헤더 파일	설명	주요 시그널	시그널 기능 설명	
QObject	<QObject>	시그널·슬롯, 이벤트 시스템의 최상위 클래스	destroyed(QObject*)objectNameChanged(const QString&)	객체 소멸 직전objectName 속성 변경 시	
QApplication	<QApplication>	GUI 애플리케이션의 진입점, 이벤트 루프 관리	aboutToQuit()focusChanged(QWidget*, QWidget*)	종료 직전포커스 변경 시	
QCoreApplication	<QCoreApplication>	콘솔/비GUI 앱의 진입점, 이벤트 루프 관리	aboutToQuit()	종료 직전	
QString	<QString>	유니코드 문자열 처리 클래스	—	—	
QList<T>	<QList>	동적 배열 컨테이너	—	—	
QVector<T>	<QVector>	동적 배열 컨테이너	—	—	
QTimer	<QTimer>	주기적·단발 타이머 이벤트 관리	timeout()	설정된 간격마다 타이머 만료 시	
QThread	<QThread>	스레드 생성·관리	started()finished()	스레드 실행 시작 시스레드 실행 종료 시	
QWidget	<QWidget>	모든 위젯의 기본 클래스 (컨테이너 역할 포함)	customContextMenuRequested(const QPoint&)	컨텍스트 메뉴(우클릭) 요청 시	
QMainWindow	<QMainWindow>	메뉴바·툴바·상태바를 갖춘 기본 창	—	—	
QPushButton	<QPushButton>	클릭 가능한 버튼	clicked(bool)pressed()released()	클릭 완료 시버튼 누름 시작 시버튼 떼기 시	
QLabel	<QLabel>	텍스트 또는 이미지 표시용 라벨	linkActivated(const QString&)linkHovered(const QString&)	하이퍼링크 클릭 시마우스 호버 시	
QLineEdit	<QLineEdit>	한 줄 텍스트 입력/표시	textChanged(const QString&)returnPressed()editingFinished()	텍스트 변경 시엔터 입력 시편집 종료 시	
QGridLayout	<QGridLayout>	격자 형태 레이아웃	—	—	
QVBoxLayout	<QVBoxLayout>	수직 방향 레이아웃	—	—	
추가 클래스					
QLCDNumber	<QLCDNumber>	디지털 스타일 숫자 표시 위젯	—	—	
QButtonGroup	<QButtonGroup>	버튼 그룹화, 하나의 슬롯으로 묶어 처리할 때 사용	buttonClicked(int)buttonPressed(int)buttonReleased(int)	그룹 내 ID 버튼 클릭/눌림/떼기 시	
QShortcut	<QShortcut>	키 시퀀스에 대한 단축키 처리	activated()activatedAmbiguously()	단축키 정상 활성화 시모호하게 활성화 시	
QKeySequence	<QKeySequence>	키보드 단축키 시퀀스 표현	—	—	
QValidator	<QValidator>	입력 유효성 검사 기본 클래스	—	—	
QDoubleValidator	<QDoubleValidator>	숫자 및 소수점 입력 유효성 검사	—	—	
QAction	<QAction>	메뉴바·툴바의 액션 단위	triggered(bool)hovered()	액션 실행 시마우스 호버 시	
QMenuBar	<QMenuBar>	메뉴바 제공 클래스	actionTriggered(QAction*)	메뉴에서 액션 선택 시	
QToolBar	<QToolBar>	툴바 제공 클래스	actionTriggered(QAction*)	툴바에서 액션 실행 시	
QStatusBar	<QStatusBar>	상태바 제공 클래스	messageChanged(const QString&)	상태바 메시지 변경 시	
QClipboard	<QClipboard>	시스템 클립보드 접근	changed(QClipboard::Mode)	클립보드 내용 변경 시	
QSettings	<QSettings>	애플리케이션 설정 저장/불러오기	—	—	
QStackedLayout	<QStackedLayout>	여러 위젯을 겹쳐놓고 하나씩 표시하는 레이아웃	—	—	
이벤트 오버라이드					
keyPressEvent(QKeyEvent*)	—	위젯 클래스에서 키보드 입력 이벤트를 직접 처리할 때 오버라이	—	—	