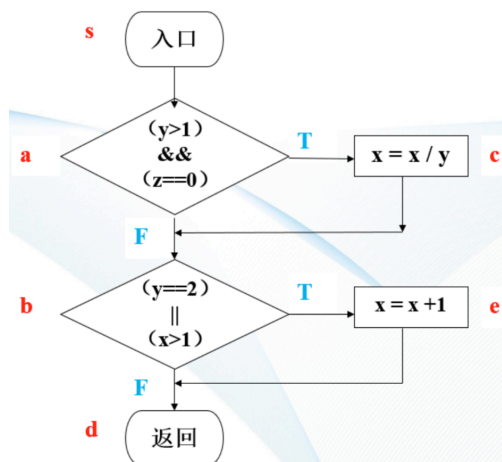


白盒测试

1. 逻辑覆盖案例



1) 语句覆盖

测试用例	输入	预期输出	被测路径
CASE1	x=4 y=2 z=0	x=3	sacbed

2) 判定覆盖

测试用例	输入	预期输出	覆盖分支	被测路径
CASE2	x=1 y=3 z=0	x=1/3	ac, bd	sacbd
CASE3	x=3 y=2 z=1	x=4	ab, be	sabed

3) 条件覆盖

测试用例	输入	预期输出	覆盖条件	覆盖分支	被测路径
CASE4	x=0 y=2 z=0	x=1	T1, T2 T3, -T4	ac, be	sacbed
CASE5	x=2 y=1 z=1	x=3	-T1, -T2 -T3, T4	ab, be	sabed

4) 判定/条件覆盖

测试用例	输入	预期输出	覆盖条件	覆盖分支	被测路径
CASE6	x=4, y=2, z=0	x=3	T4, T1 T3, T2	ac, be	sacbed
CASE7	x=1, y=1, z=1	x=1	-T4, -T1 -T3, -T2	ab, bd	sabd

5) 条件组合覆盖

编号	判定1各条件组合	编号	判定2各条件组合
1	y>1, z=0	5	y=2, x>1
2	y>1, z!=0	6	y=2, x≤1
3	y<1, z=0	7	y!=2, x>1
4	y<1, z!=0	8	y!=2, x≤1

测试用例	输入	预期输出	覆盖条件组合	被测路径
CASE8	x=4, y=2, z=0	x=3	1, 5	sacbed
CASE9	x=1, y=2, z=1	x=2	2, 6	sabed
CASE10	x=2, y=1, z=0	x=3	3, 7	sabed
CASE11	x=1, y=1, z=1	x=1	4, 8	sabd

6) 路径覆盖

测试用例	输入	预期输出	被测路径
CASE8	x=4, y=2, z=0	x=3	sacbed
CASE9	x=1, y=2, z=1	x=2	sabed
CASE10	x=1, y=3, z=0	x=1/3	sacbd
CASE11	x=1, y=1, z=1	x=1	sabd

2. DoWork

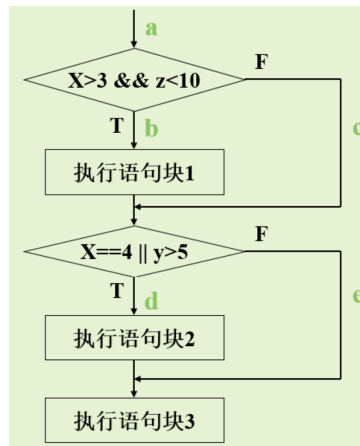
程序如下

```

void DoWork(int x, int y, int z) {
    int k = 0, j = 0;
    if( (x > 3) && (z < 10) ) {
        k = x * y - 1; // 语句块1
        j = sqrt(k);
    }
    if( (x == 4) || (y > 5) ) {
        j = x * y + 10; // 语句块2
    }
    j = j % 3; // 语句块3
}

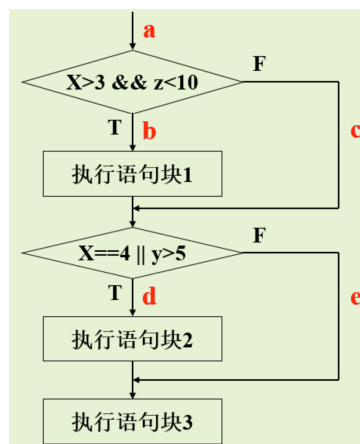
```

流程图



1) 语句覆盖

输入 $x = 4, y = 5, z = 5$ ，程序执行路径 **abd**



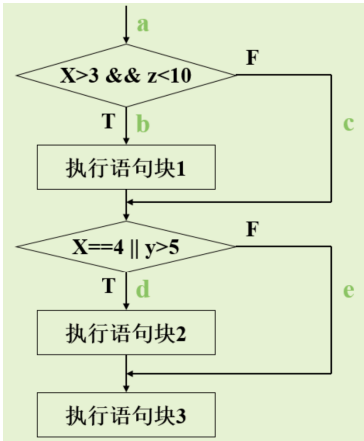
2) 判定覆盖

输入

- $x = 4, y = 5, z = 5$
- $x = 2, y = 5, z = 5$

执行路径

- abd
- ace

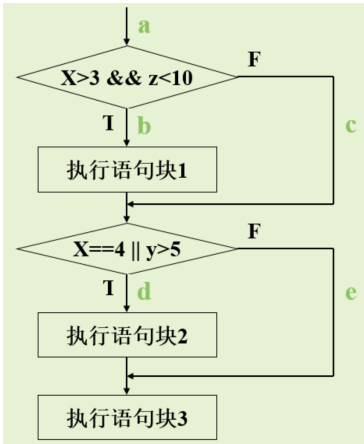


3) 条件覆盖

- 对于第一个判定 $((x > 3) \ \&\& \ (z < 10))$
 - 条件 $x > 3$ 取真值 T1，假值 -T1
 - 条件 $z < 10$ 取真值 T2，假值 -T2
- 对于第二个判定 $((x == 4) \ || \ (y > 5))$
 - 条件 $x == 4$ 取真值记为 T3，假值记为 -T3
 - 条件 $y > 5$ ，取真值记为 T4，假值记为 -T4

测试用例	执行路径	覆盖条件	覆盖分支
$x=4, y=6, z=5$	abd	T1、T2、T3、T4	bd
$x=2, y=5, z=15$	ace	-T1、-T2、-T3、-T4	ce

4) 判定/条件覆盖



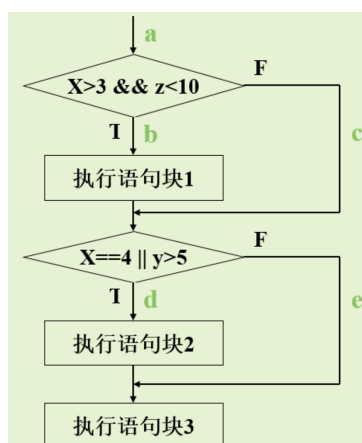
测试用例	执行路径	覆盖条件	覆盖分支
x=4 y=6 z=5	abd	T1、T2、 T3、T4	bd
x=2 y=5 z=15	ace	-T1、-T2、 -T3、-T4	ce

5) 条件组合

- 1、 $x > 3, z < 10$ ，记做T1, T2，第一个判定的取真分支
- 2、 $x > 3, z \geq 10$ ，记做T1, -T2, 第一个判定的取假分支
- 3、 $x \leq 3, z < 10$ ，记做-T1, T2, 第一个判定的取假分支
- 4、 $x \leq 3, z \geq 10$ ，记做-T1, -T2, 第一个判定的取假分支
- 5、 $x \leq 4, y > 5$ ，记做T3, T4, 第二个判定的取真分支
- 6、 $x == 4, y \leq 5$ ，记做T3, -T4，第二个判定的取真分支
- 7、 $x \neq 4, y > 5$ ，记做-T3, T4, 第二个判定的取真分支
- 8、 $x \neq 4, y \leq 5$ ，记做-T3, -T4，第二个判定的取假分支

测试用例	执行路径	覆盖条件	覆盖组合号
x=4、y=6、z=5	abd	T1、T2、 T3、T4	1和5
x=4、y=5、z=15	acd	T1、-T2、 T3、-T4	2和6
x=2、y=6、z=5	acd	-T1、T2、 -T3、T4	3和7
x=2、y=5、z=15	ace	-T1、-T2、 -T3、-T4	4和8

6) 路径覆盖



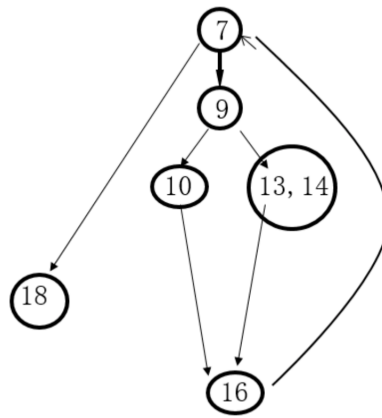
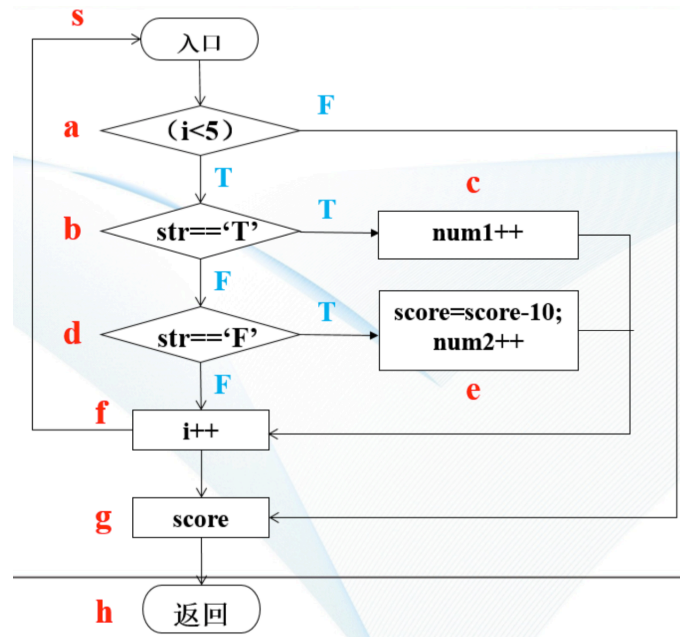
测试用例	执行路径
x=4、y=6、z=5	abd
x=4、y=5、z=15	acd
x=2、y=5、z=15	ace
x=5、y=5、z=5	abe

3. 基本路径

1) 流图

```
main() {  
    int num1 = 0, num2 = 0, score = 100;  
    int i;  
    char str;  
    scanf("%d,%c\n", &i, &str);  
    while(i < 5) {  
        if(str == 'T')  
            num ++;  
        else if(str == 'F'){  
            score = score - 10;  
            num2 ++;  
        }  
        i ++;  
    }  
    printf("num1 = %d, num2 = %d, score = %d\n", num1, num2, score);  
}
```

程序流图



2) sort

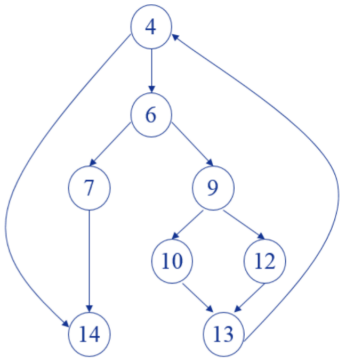
```

void Sort(int iRecordNum, int iType) {
    int x = 0, y = 0;
    while(iRecordNum <= 10) {
        if(iType == 0) {
            x = y + 2;
            break;
        }
        else {
            if( iType == 1) {
                x = y + 10;
                iRecordNum ++;
            }
            else {
                x = y + 20;
                iRecordNum ++;
            }
        }
    }
}

```

}

控制流图



计算环形复杂度

- $10edges - 8nodes + 2 = 4$
- 路径1: $4 \Rightarrow 14$
- 路径2: $4 \Rightarrow 6 \Rightarrow 7 \Rightarrow 14$
- 路径3: $4 \Rightarrow 6 \Rightarrow 9 \Rightarrow 10 \Rightarrow 13 \Rightarrow 4 \dots$
- 路径4: $4 \Rightarrow 6 \Rightarrow 9 \Rightarrow 12 \Rightarrow 13 \Rightarrow 4 \dots$

... 表示后面的路径是可以选择的，存在循环

设计测试用例

	输入数据	预期输出
测试用例1	irecordnum = 11	x = ? y = ?
测试用例2	irecordnum = 10 itype = 0	x = ? y = ?
测试用例3	irecordnum = 10 itype = 1	x = ? y = ?
测试用例4	irecordnum = 10 itype = 2	x = ? y = ?