1 AOP思想

1.1 原理思想

横切逻辑场合

• 日志记录、事务控制、访问控制

AOP: 面向切面编程

• 是OOP的扩展与补充,可以对业务逻辑的各部分进行隔离,

• 降低各部分之间的耦合度,提高程序的可重用性,提高开发效率。

• 在不修改源码的情况下,对业务功能进行增强

连接点(Joinpoint):连接点是在应用执行过程中能够插入切面的一个点。

切入点(Pointcut): 定义了在何处应用切面, AOP 通过切入点定位到特定的连接点。

切面 (Aspect): 切面是切入点和通知的组合,通知和切点共同定义了切面的内容

通知 (Advice): 切面的工作称为通知,描述了切面的工作内容和执行工作的时间。

代理 (Proxy): 即一个类被AOP织入通知后产生的新类

• 前置通知 (Before) 在目标方法被调用之前,调用前置通知;

- 后置通知(After) 在目标方法被调用完成之后,调用后置通知;
- 异常通知 (After-throwing) 在目标方法抛出异常之后,调用异常通知;
- 返回通知 (After-returning) 在目标方法成功执行之后,调用返回通知;
- 环绕通知 (Around advice) 在目标方法调用之前和调用之后,分别执行自定义的行为;

1.2 代理机制

代理机制原理

代理类和实际业务类应实现相同的功能,这是代理机制实现的根本

实现方式

• 接口方式: java 的 Proxy 类

• 继承方式: 使用第三方的 cglib, 要求被代理类不能 final

1) 静态代理

为每个实际业务类创建一个代理类

这种方式实际上代理类<mark>和实际业务类本质上相同</mark>,代理类只是起到一个转发的作用,这种代理会使系统中类规模增大,并且不易维护。

2) 基于接口的动态代理

通过<mark>接口的方式</mark>,让<mark>代理类和实际业务类实现统一接口</mark>,并且借助代理类统一管理接

涉及的类: Proxy

创建代理对象的方法: Proxy newProxyInstance

• ClassLoader, 类加载器,和被代理对象使用相同的【类加载器】,固定写法

- Class[],字节码数组,和被代理对象具有相同的【行为】、实现相同的【接口】,固定写法
- InvocationHandler,接口,代理的具体内容即【增强代码】,使用匿名内部类实现
 - 。 依赖于接口,如果一个类不实现接口则无法实现代理。

要点: 实现 InvocationHandler 接口

3) 基于子类的动态代理

Cglib 采用了非常底层的字节码技术

• 其通过字节码技术为一个类创建子类,

- 在子类中采用方法拦截的技术拦截所有父类方法的调用,顺势织入横切逻辑。
- 因为是使用继承, 所以不能对 final 修饰的类进行代理。

相关包: cglib-2.2.2.jar、asm-3.3.1.jar

涉及的类: Enhancer

要点: 实现 MethodInterceptor 接口

JDK 动态代理与 Cglib 的比较

- JDK 动态代理是利用反射机制生成一个实现代理接口的匿名类,再调用具体方法前调用 InvokeHandler
- Cglib 动态代理是利用 ASM 开源包,对代理对象类的 class 文件加载,通过修改字节码生成子类处理

2 Sping AOP

- 对事务处理、数据库连接等高重复性工作分离出来单独作为一个模块
- 在程序编译或运行阶段,再将这些抽取出来的代码应用到需要执行的地方
- OOP 实现的是父子关系的纵向重用,不能实现横向抽取

即没有专门的编译器,也没有特殊的类装载器,在【运行期】通过代理方式向目标对象织入通知,又称为动态代理

动态代理: 在不改变源码的基础上对已有的方法增强 动态代理与静态代理(装饰者模式)的区别:

- 动态代理的字节码随用随创建,随用随加载
- 静态代理的字节码一上来就建好,并完成加载

2.1 ProxyFactoryBean

```
全匹配方式: public void com.qst.bean.User.add()
省略访问修饰符: void com.qst.bean.User.add()
表示任意返回类型,不能省: * com.qst.bean.User.add()
表示任意包,有几级包写几个: *.*.*.*.User.add()
* 表示任意类,不能省: * *.*.*.*.add()
* 表示任意方法,不能省: * *.*.*.*()
. 表示参数列表中任意参数: * *.*.*.*()
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
      xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
      xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
                          http://www.springframework.org/schema/beans/spring-
beans.xsd
                          http://www.springframework.org/schema/context
                          http://www.springframework.org/schema/context/spring-
context.xsd
                          http://www.springframework.org/schema/aop
                          http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd">
 <!-- 1、定义业务bean -->
  <bean id="mathInterImpl" class="com.qst.pkg5.MathInterImpl"></bean>
  <!-- 2、定义切面bean -->
  <bean id="timeTool" class="com.qst.pkg5.TimeTool"></bean>
  <aop:config>
   <!-- 3、定义切入点 -->
    <aop:pointcut id="subPointCut"</pre>
                    expression="execution (public int
com.qst.*.MathInterImpl.sub(..))"/>
   <!-- 4、定义切面 --->
    <aop:aspect ref="timeTool">
     <!-- 4.1、配置切面的before方法为切入点的前置通知 -->
     <aop:before method="before" pointcut-ref="subPointCut"/>
     <!-- 4.2、配置切面的after方法为切入点的后置通知 -->
     <aop:after method="after" pointcut-ref="subPointCut"/>
    </aop:aspect>
  </aop:config>
</beans>
```