

# RISC-V

---

## 指令级模拟器 设计与实现

汇报人：刘文利

# 汇报内容

---

- 项目描述
- ELF格式解析
- 指令模拟器结构及工作流程
- 基本功能测试
- 系统调用实现
- 系统调用的执行结果与优化方案

# 1.项目描述

- 项目内容：实现RISC-V指令级模拟器设计，同时该模拟器可支持系统调用。输入是RISC-V工具链生成的可执行文件，输出是该可执行文件的执行结果，并统计输出执行程序的指令数。
- 项目思路：
  - 首先对使用RISC-V工具链生成的ELF文件进行解析，ELF文件的最初52个字节记录了所有的Header Table在文件中的位置，在ELF文件头中放有程序的虚拟地址入口点。
  - 然后进行模拟器初始化即根据读取的ELF文件信息将数据段和代码段载入到虚拟内存中，并初始化SP、GP、PC。
  - 最后对指令进行取址、译码、执行操作，同时通过添加scall指令实现系统调用。

## 2.ELF格式解析

---

- ELF文件中的信息可以划分为两种：Header和Section。Header描述Section的信息，如Section的用途，长度，以及如何在整个文件中找到。读取ELF文件的过程，就是根据Header找到Section的过程。ELF文件的最初52个字节记录了所有的Header Table在文件中的位置。

## 2.ELF格式解析

### □ Elf Header的定义如下:

```
#define EI_NIDENT 16
```

```
typedef struct {
```

```
    unsigned char  e_ident[EI_NIDENT];
```

```
    Elf32_Half     e_type;
```

```
    Elf32_Half     e_machine;
```

```
    Elf32_Word     e_version;
```

```
    Elf32_Addr     e_entry;
```

```
    Elf32_Off      e_phoff;
```

```
    Elf32_Off      e_shoff;
```

```
    Elf32_Word     e_flags;
```

```
    Elf32_Half     e_ehsize;
```

```
    Elf32_Half     e_phentsize;
```

```
    Elf32_Half     e_phnum;
```

```
    Elf32_Half     e_shentsize;
```

```
    Elf32_Half     e_shnum;
```

```
    Elf32_Half     e_shstrndx;
```

```
} Elf32_Ehdr;
```

e\_entry定义了程序入口地址，  
根据此信息来设置pc寄存器

e\_phoff定义了program header  
table在整个文件中的位置

e\_phentsize定义了program  
header table中每一项的大小

e\_phnum定义了program  
header table 中有多少项

## 2.ELF格式解析

□ Elf Header的定义如下:

```
typedef struct {  
    Elf32_Word  p_type;  
    Elf32_Off   p_offset;  
    Elf32_Addr  p_vaddr;  
    Elf32_Addr  p_paddr;  
    Elf32_Word  p_filesz;  
    Elf32_Word  p_memsz;  
    Elf32_Word  p_flags;  
    Elf32_Word  p_align;  
} Elf32_Phdr;
```

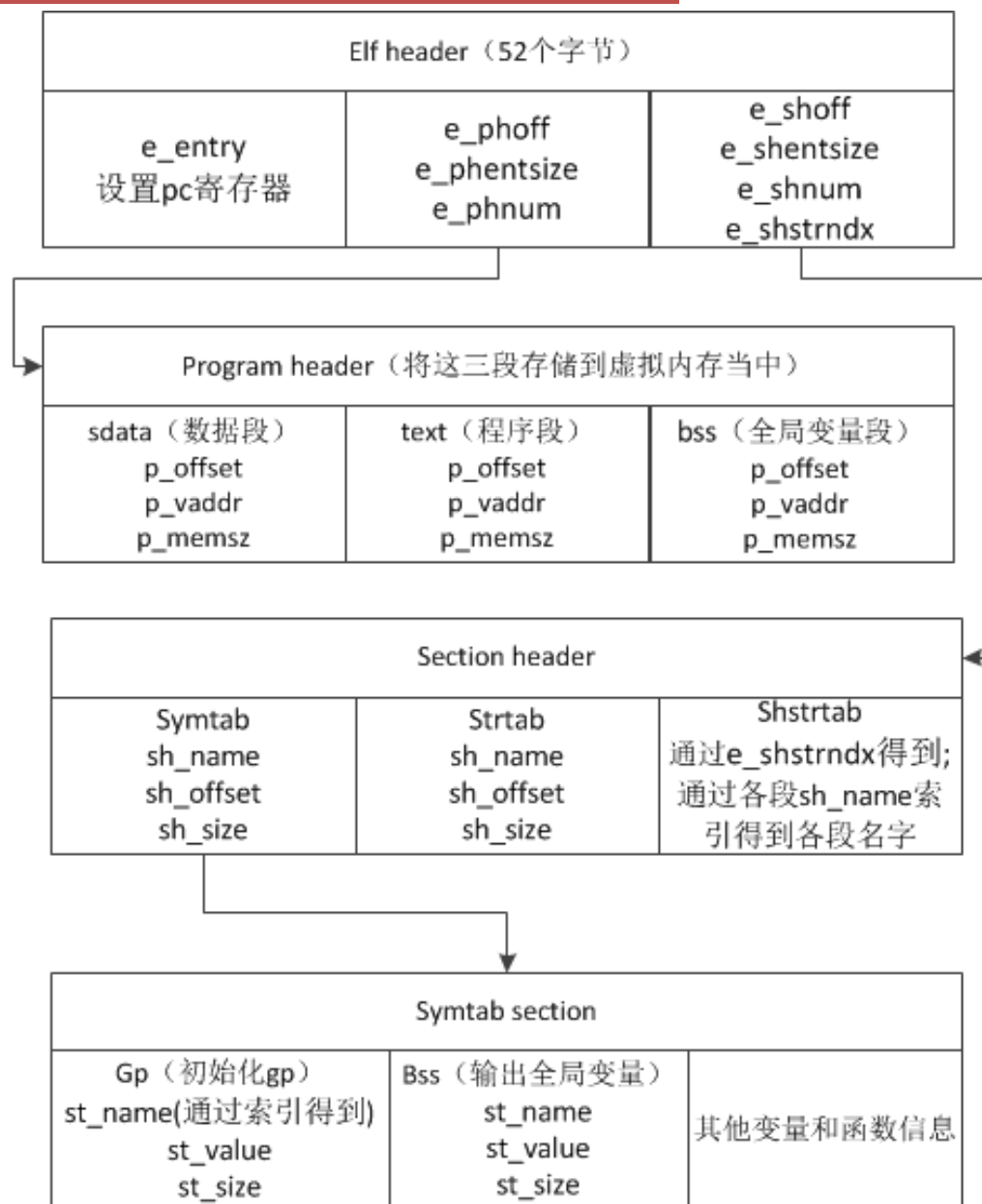
p\_offset定义了程序段在整个文件中的位置

p\_vaddr定义了程序段放在内存中时，首个字节的虚拟地址

p\_memsz定义了程序段在内存中的大小

可以根据这三个内容将文件中起始位置为p\_offset的程序段载入到起始地址为P\_vaddr，大小为p\_memsz的虚拟内存块中

# 2.ELF格式解析



# 3.指令模拟器结构及工作流程

□ 指令模拟器的组织结构用函数结构图来表示：

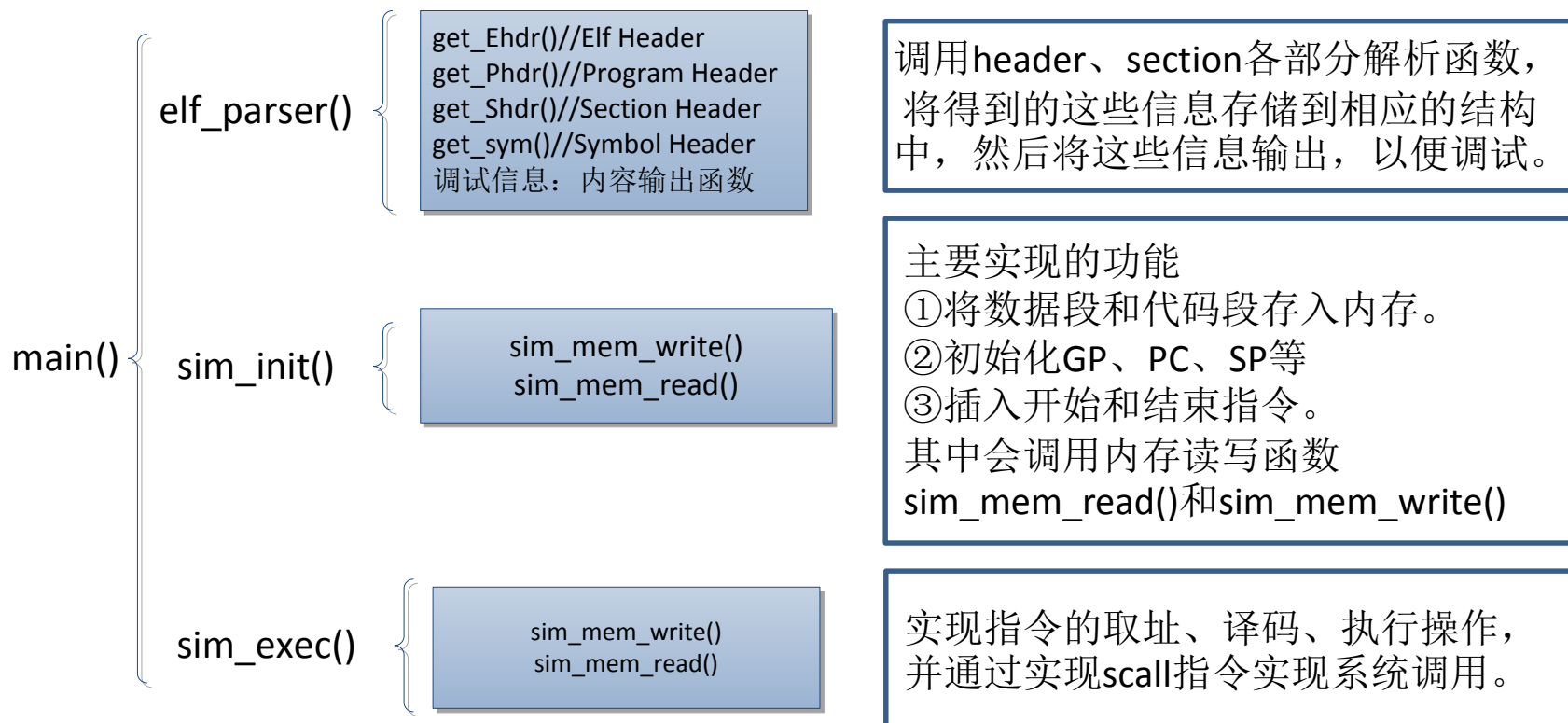


图3-1 指令模拟器函数结构图



# 3.指令模拟器结构及工作流程

□ 指令模拟器的工作流程如图：

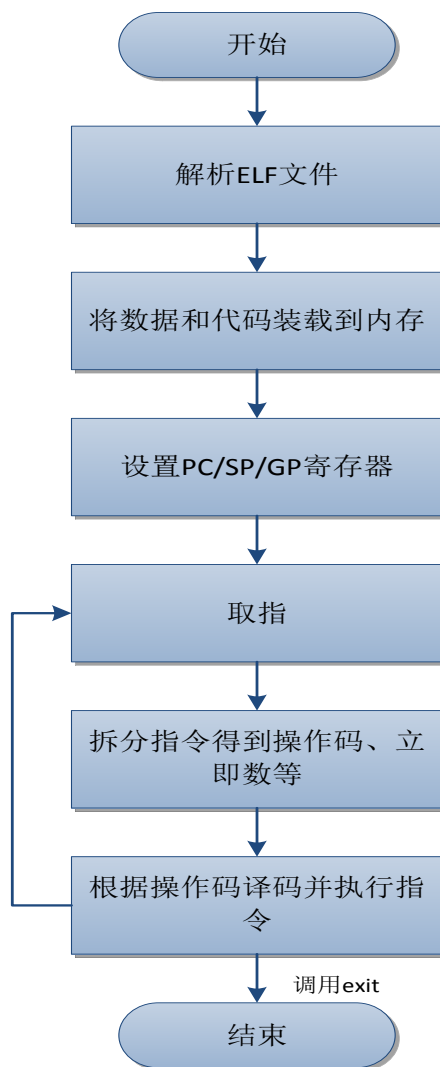


图3-2 指令模拟器工作流程

## 4.基本功能测试

---

### □ 测试程序：

(1) HanNo. c

(2) quicksort. c

(3) mat. c

## 4.基本功能测试

## ❑ HanNo. c测试结果

## ■ 编译选项:

```
riscv64-unknown-linux-gnu-gcc -o HanNo.out -m32 -static -e main HanNo.c
```

■ 指令数为:1264

```
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final$ ./sim.out test/HanNo/HanNo.out
result:1 2 1 3 2 3 1 2 3 1 3 2 1 2 1 3 2 3 2 1 3 1 2 3 1 2 1 3 2 3 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
total inst is:1264
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final$
```

# 4.基本功能测试

## □ quickSort. c测试结果

### ■ 编译选项:

`riscv64-unknown-linux-gnu-gcc -o quickSort.out -m32 -static -e main quickSort.c`

### ■ 指令数为:1603

```
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/mat$ riscv64-unknown-linux-gnu-gcc -o mat.out -m32 -static -e main mat.c
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/mat$ riscv64-unknown-linux-gnu-gcc -o mat.out -m32 -static -e main mat.c
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/mat$ cd ../../
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final$ ./sim.out test/mat/mat.out
result:1 3 5 2 4 6 3 5 7
total inst is:606
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final$ cd test/quickSort/
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/quickSort$ riscv64-unknown-linux-gnu-gcc -o quicksort.out -m32 -static -e main quicksort.c
riscv64-unknown-linux-gnu-gcc: error: quicksort.c: No such file or directory
riscv64-unknown-linux-gnu-gcc: fatal error: no input files
compilation terminated.
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/quickSort$ cp quickSort.c result.log Zhang_zhao.log
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/quickSort$ cp result.log hang_zhao.log
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/quickSort$ riscv64-unknown-linux-gnu-gcc -o quickSort.out -m32 -static -e main quickSort.c
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/quickSort$ cd ../../
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final$ ./sim.out test/quickSort/quickSort.out

total inst is:1603
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final$
```

# 4.基本功能测试

## □ mat. c测试结果

### ■ 编译选项:

`riscv64-unknown-linux-gnu-gcc -o mat.out -m32 -static -e main mat.c`

### ■ 指令数为:606

```
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final$ ./sim.out
result:1 2 1 3 2 3 1 2 3 1 3 2 1 2 1 3 2 3 2 1 3 1 2 3 1 2 1 3 2 3 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
total inst is:1264
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final$ ls
dhrystone          dhrystone-scanf-time  riscv-simulator  test
dhrystone_put_clock  dhstone_put_time      sim.out          tool.sh
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final$ cd test
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test$ ls
HanNo  mat  quickSort
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test$ cd m
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/mat$
mat.c  result.log
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/mat$
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/mat$
cv64-unknown-linux-gnu-gcc -o mat.out -m32 -static -e main mat.c
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/mat$
riscv64-unknown-linux-gnu-gcc -o mat.out -m32 -static -e main mat.c
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final/test/mat$
cd ../../
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final$ ./sim.out
test/mat/mat.out
result:1 3 5 2 4 6 3 5 7
total inst is:606
liuwenli@liuwenli-Lenovo-G460:~/riscv-elf/simulator-final$
```

# 5.1 系统调用基本原理说明

---

- ❑ 系统调用是用户程序与内核交互的一个接口。
- ❑ RISC-V是将系统调用号存储在寄存器 $a[7]$ 即 $r[17]$ 中，通过 $a[7]$ 的值就可判断调用的系统调用。
- ❑ 对于参数传递，通过寄存器完成的。最多允许向系统调用传递7个参数，分别依次由 $a[0]$ 、 $a[1]$ 、 $a[2]$ 、 $a[3]$ 、 $a[4]$ 、 $a[5]$ 、 $a[6]$  这个7个寄存器完成。
- ❑ 一个系统调用函数可能被多个函数进行调用。

## 5.2 系统调用实现流程

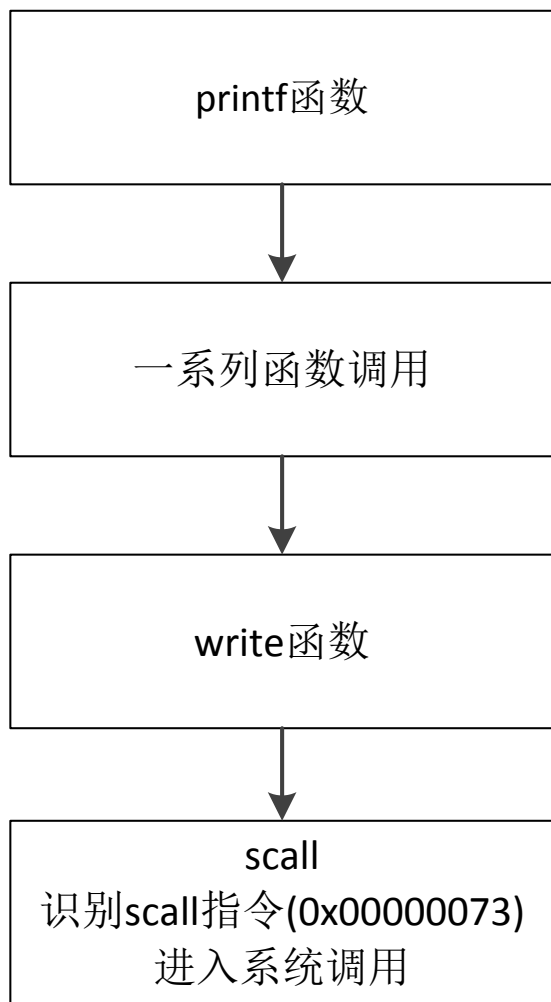


图5.2.1 printf为例系统调用过程

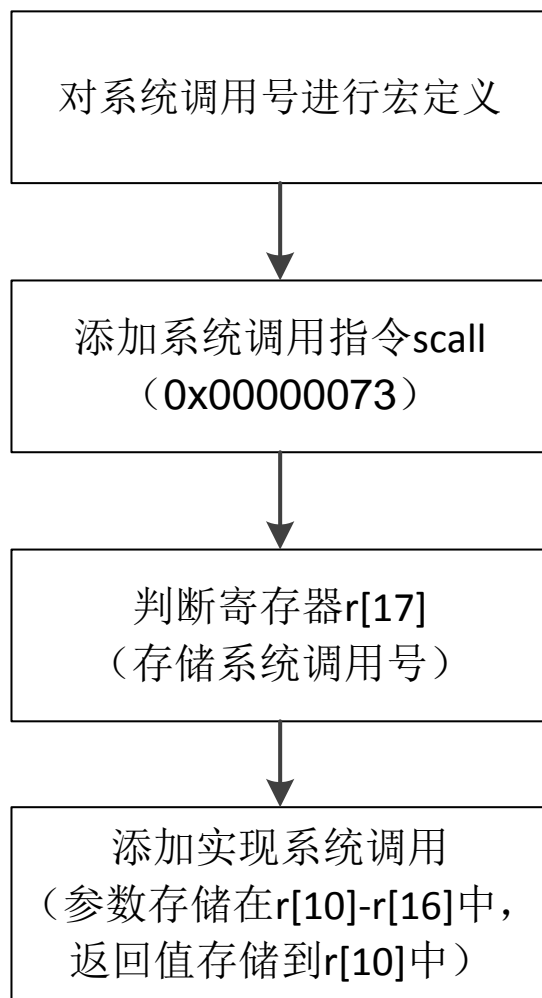


图5.2.2 系统调用实现

# 6.1 系统调用的执行结果

## ❑ dhrystone 执行结果

Dhrystone 编译：用 Makefile 进行编译

编译工具链为：riscv64-unknown-elf-gcc

编译选项为：-m32 -march=RV32I

## ❑ 动态执行指令数：统计的是大循环中的指令数

总指令数为 71663702，循环执行次数为 100000 次，

所以动态执行指令数为：716 条

执行时间为 2521668  $\mu$ s，程序运行速度为 28419166 条/秒。

```
User Time: 2521668, Begin Time: 4894, End Time: 2526562
Number of runs: 100000
Microseconds for one run through Dhrystone:      0.0
Dhrystones per Second:                            0.0

total inst is:71663702
```



## 6.2 优化方案

---

- ❑ 指令计数从大循环处开始。
- ❑ 尝试不同的编译选项，对结果进行比较。
- ❑ 实现64位指令模拟器。

---

谢谢