

Projeto de Bloco



Bloco: Desenvolvimento Java
Projeto de Bloco – Desenvolvimento Java
Graduação: Engenharia da Computação

Turno: Tarde

Autor: RAYSA FRANÇA DUTRA -134.522.187-83

Endereço do Projeto:

<https://github.com/hi-hi-ray/MeAjudaFrancisco>

Professores: Luiz Hoyer, Paulo Mauricio e Geraldo Junior.

INFNET, 30/09/2016

Sumário

Histórico de revisões do modelo	1
Introdução	2
Visão Geral do Produto	3
Premissas e restrições	4
Requisitos Funcionais	5
Requisitos Não Funcionais.....	6
Diagramas.....	7
Caso de Uso.....	8
Atores	12
Diagrama de Classe	13
Diagrama de Sequência.....	14
Diagrama de Implementação e Componentes	15
Detalhes Extras.....	16
Bibliografia e Referências.....	15

Histórico de revisões do modelo

Versão	Data	Descrição
1.0	27/08/2016	Criação do documento.
1.1	18/09/2016	Término da Documentação.

Introdução

- **Propósito**

Este documento é a documentação completa sobre o meu projeto final de bloco, pertencente ao Bloco Java, fornecendo ao leitor as informações que foram necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

- **Público Alvo**

Este documento se destina aos arquitetos de software, engenheiros de software e testadores.

Visão Geral do Produto.

O nome escolhido para o Projeto é *Me ajuda Francisco* e ele tem como objetivo principal ajudar os animais abandonados ou possivelmente feridos, animais resgatados acharam um lar, listar instituições que ajudam esses animais que necessitam de doação e ajudar os protetores ou qualquer pessoa que deseja ajudar um animal.

Protetores de animais, pessoas que desejam ajudar um animal ou alguma intuição e adotar um animal.

Premissas e restrições.

As restrições não fazem parte deste projeto saber quando o animal foi resgatado ou adotado, tornando necessário o usuário avisar o responsável do cadastro avisar que foi resgatado/adotado o animal.

Requisitos Funcionais.

Código	Nome	Descrição
F01	Cadastramento	O sistema deve permitir ao usuário preencher um formulário para o cadastrar o animal, informando o local onde ele está e se está com algum protetor.
F02	Cadastrados	O sistema deve permitir ao usuário buscar todos os animais cadastrados, tendo a possibilidade de serem ser filtrado por estado, e tipo de animal.
F03	Ongs Para Doação	O sistema deve exibir uma lista de instituições, com suas informações para que o usuário possa ajudar a instituição.
F04	Dicas de Cuidados	O sistema deve permitir exibir informações básicas para o resgate de uma animal.
F05	Página de Denúncia	O sistema deve permitir exibir informações para que o usuário consiga realizar uma denúncia, no local apropriado.
F06	Formulário de Cadastramento	O sistema não permitirá cadastrar um animal, se o usuário não preencher todos os campos obrigatórios.
F07	Página sobre o Animal	O sistema deve disponibilizar um botão para informar que o animal já possui um lar.
F08	Regras do Cadastramento	O sistema antes da tela de cadastro deve mostrar as regras sobre o uso do site (clausura de anuncio).

Requisitos Não Funcionais.

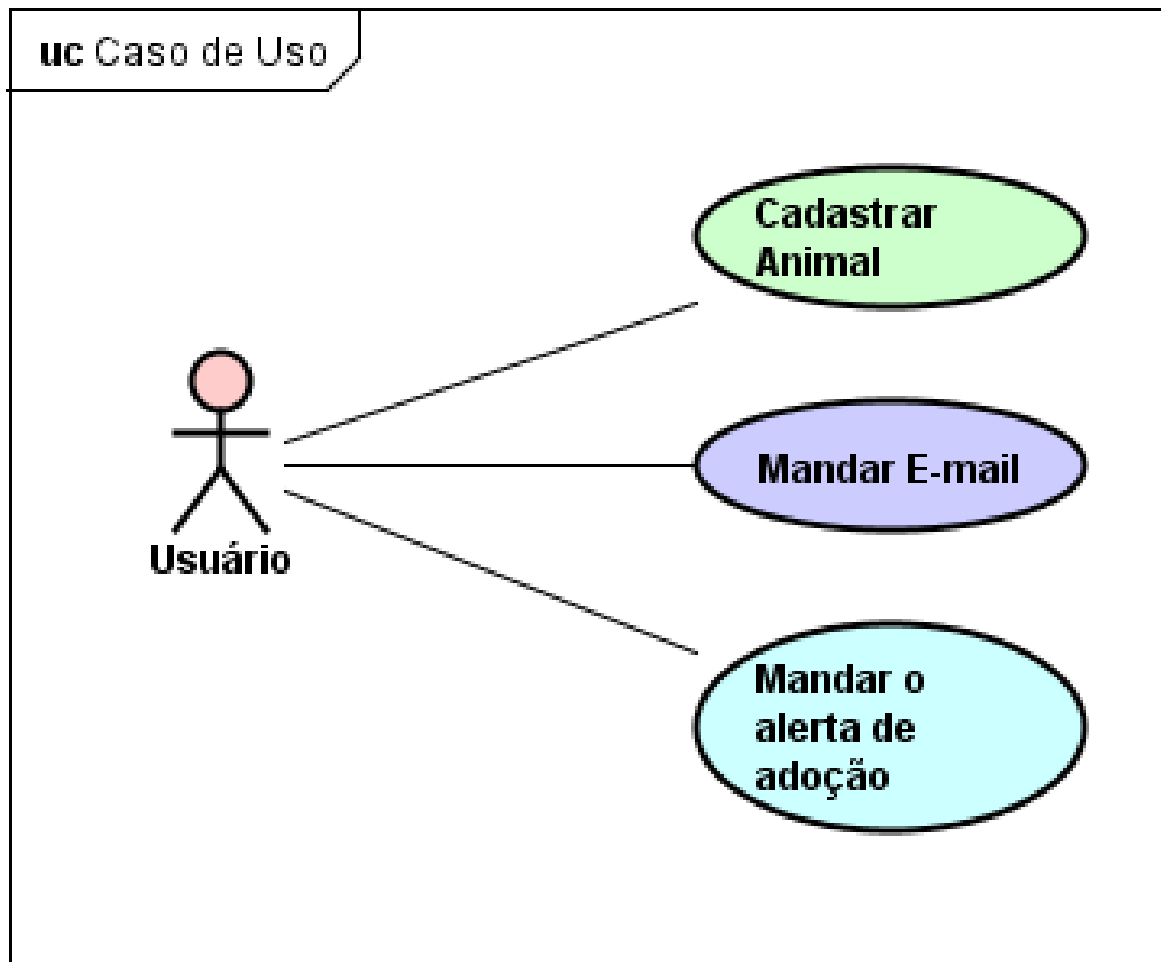
Código	Nome	Descrição
NF01	Armazenamento	O sistema deve contar com um banco de dados para armazenar todos os dados.
NF02	Interface	O sistema só pode ser acessado completamente via browser HTTP/HTML
NF03	Manutenibilidade	Modificações a qualquer mudança de exclusão no banco de dados deverão ser implementadas aos domingos após recepção de aviso de adoção pelo o e-mail: me.ajuda.francisco@gmail.com
NF04	Aspectos legais	O sistema contará com um termo de política, onde o isenta os criadores de futuros problemas que possam acontecer, por pessoas mal intencionadas.
NF05	Usabilidade	O usuário deverá ser capaz de fazer o cadastro desde de que tenha aceitado os termos da política do site, e tenha preenchido os campos de forma correta.
NF06	Suporte	Suporte ao site será feito exclusivamente através do endereço de e-mail: me.ajuda.francisco@gmail.com
NF07	Flexibilidade	O programador realizará manutenção aos domingos tendo em vista a manutenibilidade (NF03).
NF08	Disponibilidade	O sistema estará disponível pelo todos os dias,

Diagramas.

Os diagramas a seguir estão em anexo desse trabalho, em um arquivo Astah. Lembrando que talvez há algumas diferenças quanto a programação, os diagramas são meras ilustrações de como o sistema tem que ser no básico.

As decisões a serem tomadas na programação é para entregar o melhor serviço possível.

Casos de Uso.



Caso de Uso: UC001/Cadastrar Animal	
Descrição Geral:	Cadastrar Animal.
Atores:	Usuário do Site.
Fluxo Principal	
Número	Ação
1	O usuário entra no site.
2	O usuário clica no botão de “Cadastrar um animal” que está logo na página inicial.
3	O usuário é levado para a página do termo do site.
4	O usuário aceita o termo de cadastro do site.
5	O usuário preenche o usuário.
6	O usuário aperta o botão “Finalizar Cadastro”.
7	O site verifica se as informações está certa.
8	O site é direcionado para a página de cadastrado com sucesso.
Fluxo de Exceção	
ER001:	O usuário não aceita o termo de Cadastro do Site.
Número	Ação
1	O usuário pressiona o botão “Recusar”
2	O usuário é levado a página principal.
ER002:	O usuário realiza o cadastro no site de forma errada.
Número	Ação
1	O usuário pressiona o botão “Finalizar Cadastro”
2	O sistema verifica se está tudo preenchido de forma correta.
3	O usuário é aconselhado na própria página a preencher o formulário novamente.

Caso de Uso: UC002/Mandar E-mail	
Descrição Geral:	Mandar E-mail.
Atores:	Usuário do Site.
Fluxo Principal	
Número	Ação
1	O usuário entra no site.
2	O usuário clica na aba do “fale conosco”, localizada na barra de navegação da página principal (navbar).
3	O usuário é levado para a página do fale conosco.
4	O usuário clica no botão “envie nos um e-mail”.
5	O usuário terá o seu e-mail padrão configurado por ele no sistema aberto.

Caso de Uso: UC003/Mandar Alerta de Adoção	
Descrição Geral:	Mandar Alerta de Adoção.
Atores:	Usuário do Site.
Fluxo Principal	
Número	Ação
1	O usuário entra no site.
2	O usuário clica no botão de “Todos os Animais”.
3	O usuário é levado para o “catalogo” de animais.
4	O usuário seleciona um animal.
5	O usuário é levado para uma página mais detalhada do animal.
6	O usuário clica no botão “Esse animal já foi adotado.”
7	O sistema emitirá um alerta para o e-mail do suporte, que fará a exclusão do animal no site.

Atores.

O ator principal e único desse projeto é o usuário.

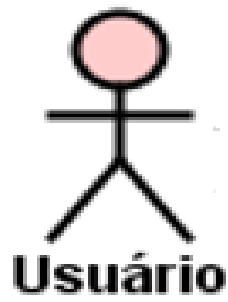


Diagrama de Classe.

As classes estão representadas de forma ilustrativa em base da ideia inicial, do projeto.

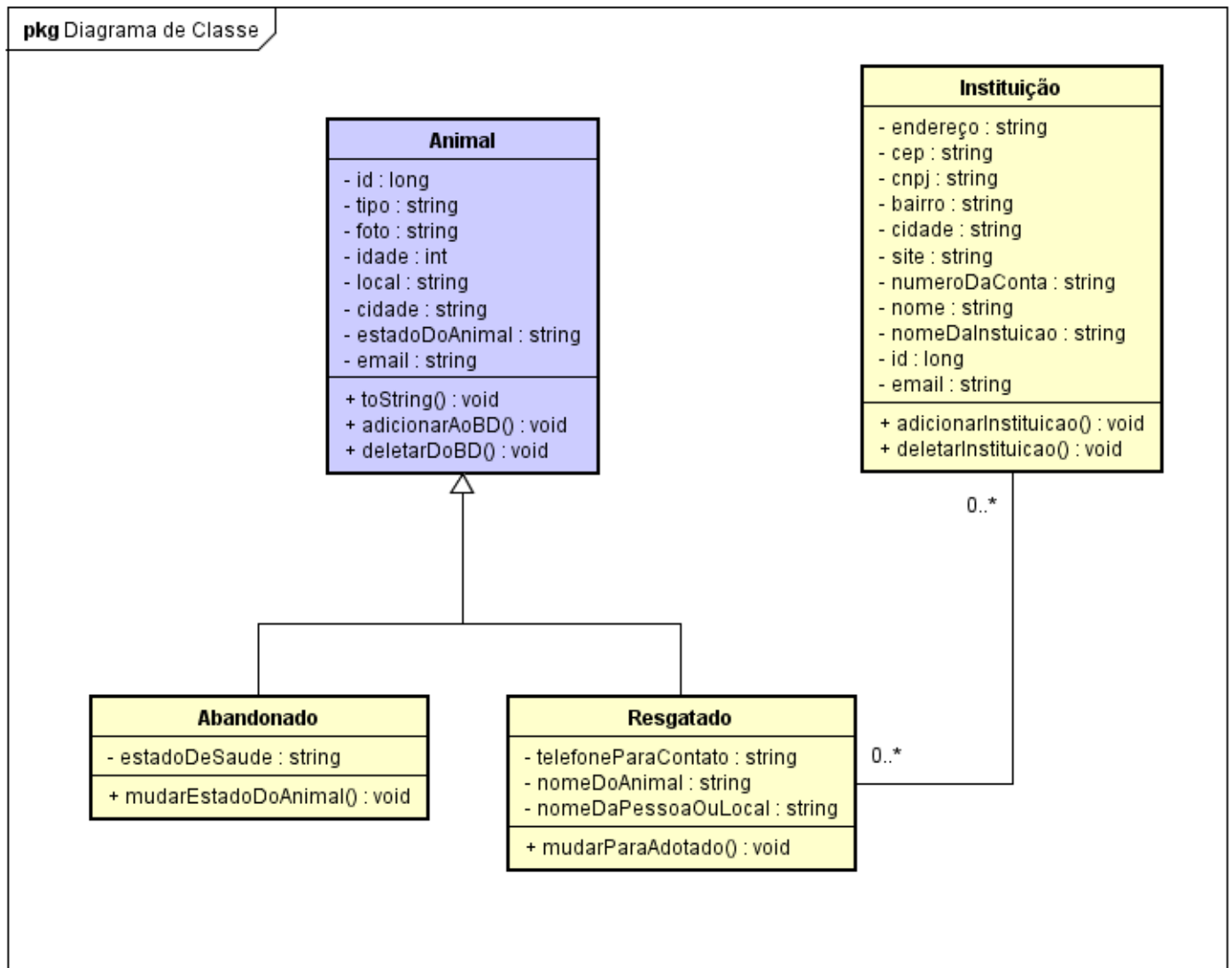


Diagrama de Sequência.

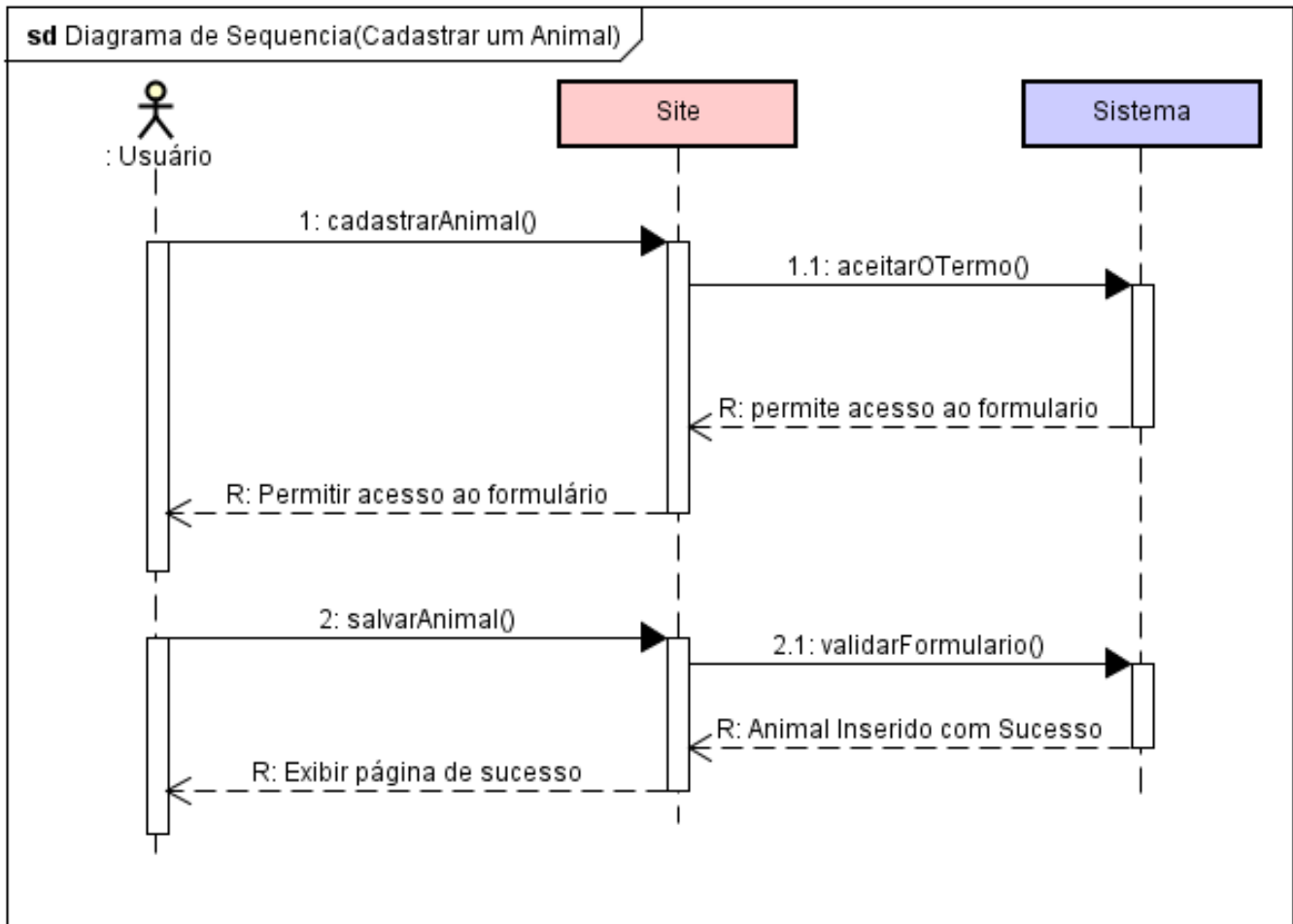
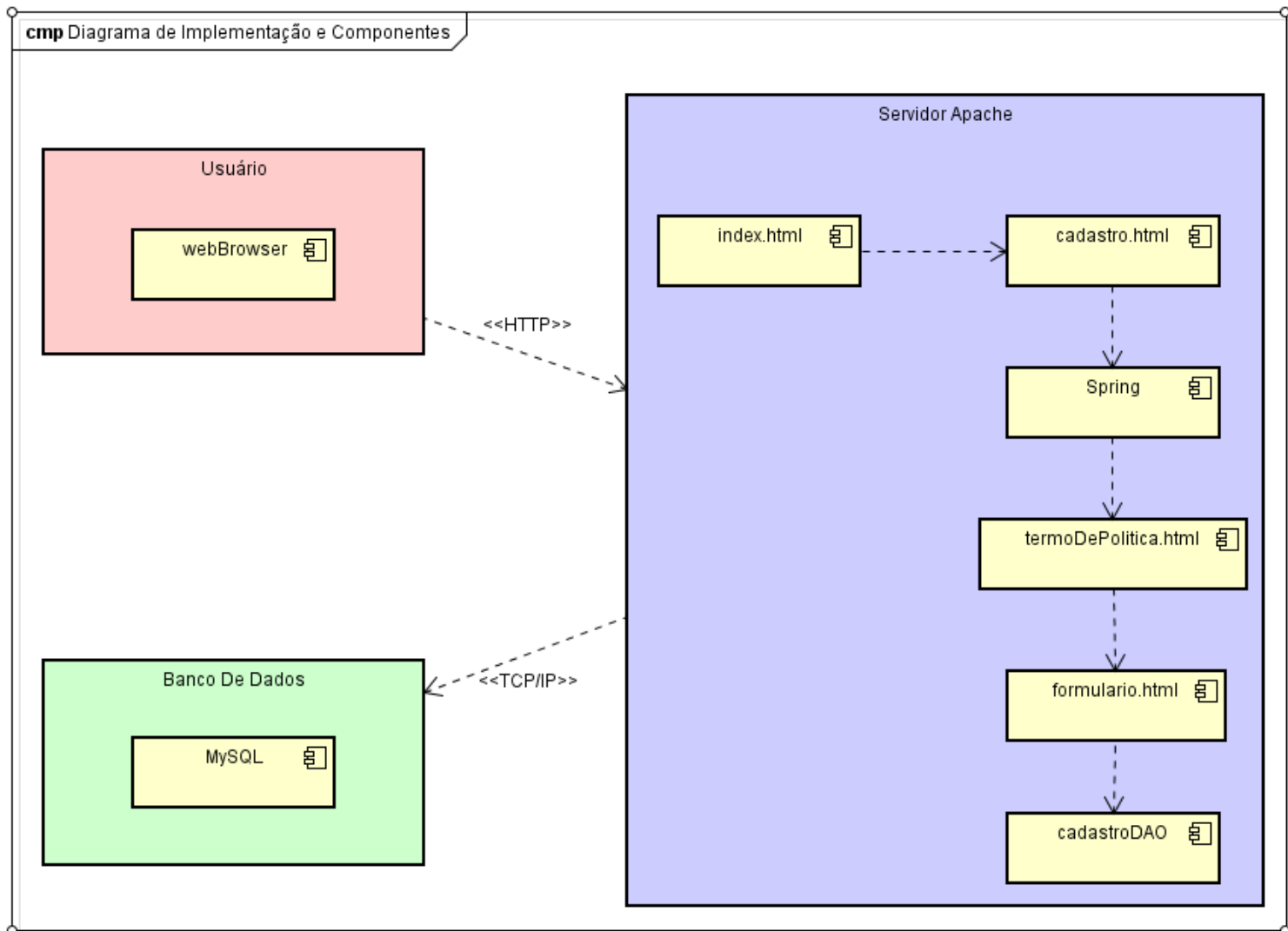


Diagrama de Implementação e Componentes.

Com a finalidade de resumir foi escolhido a implementação do cadastro de um animal.



Detalhes Extras.

O termo de política do site é:

“Nós, do Projeto Me Ajuda Francisco, tomamos especial cuidado com as informações fornecidas por vocês, essa coleta de informações se resume apenas a aquelas fornecidas no momento do cadastro em nosso site relativas a identificação pessoal como nome, telefone e e-mail.

Não nos responsabilizamos pelos anúncios de animais que por ventura sejam exibidos no site, a proposta do site é unicamente ajudar animais abandonados e facilitar seu procedimento de adoção.

Da mesma forma, é terminantemente proibido utilizar os anúncios como local de venda de animais, apesar de respeitarmos vendedores e compradores, essa não é a proposta do site e pedimos encarecidamente que em caso de visualização de tais conteúdos nos anúncios informem por gentileza no e-mail me.ajuda.francisco@gmail.com.

Por fim, informamos que todas as instituições e ONGS envolvidas na adoção e auxílio aos animais abandonados e ou feridos passam previamente por uma minuciosa avaliação realizada pelos idealizadores do site.”

Qualquer outra informação incluindo a de cima estará disponível no site.

Bibliografia e Referências

<https://edmilsoncampos.files.wordpress.com/2011/07/grupo-02-sistema-de-biblioteca.pdf>

<http://docplayer.com.br/2149984-Sistema-de-venda-de-ingressos-de-cinemaviainternet-documento-de-especificacao-de-requisitos-e-projeto-do-sistema.html>