

8. Osm laboratorijska vježba

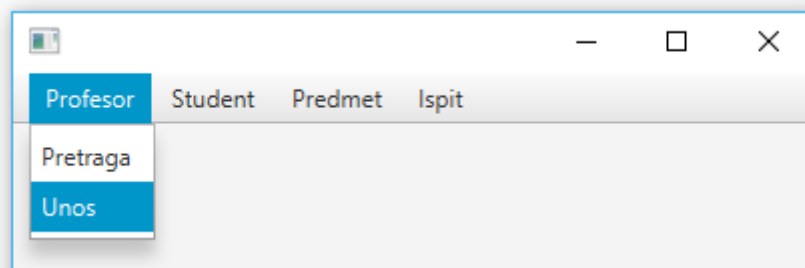
8.1. Tema vježbe

Svrha laboratorijske vježbe proširivanje grafičkog sučelja temeljenog na JavaFX tehnologiji koja će korisniku omogućavati dodavanje novih zapisa o entitetima koji će se spremati u datoteke.

8.2. Zadatak za pripremu

Proširiti rješenje sedme laboratorijske vježbe na način kako je opisano u sljedećim koracima:

1. Kreirati novi JavaFX projekt te ga nazvati po uzoru na ostale projekte iz prošlih laboratorijskih vježbi, npr. „Kovacevic-8“.
2. Unutar izbornika „Profesor“, „Student“, „Predmet“ i „Ispit“ dodati jedan podizbornik „Unos“ koji će korisnicima omogućavati unos novih podataka, kao što je prikazano na slici 1.



Slika 1. Nova opcija u izborniku za unos profesora

3. Opcija za unos novih podataka mora otvoriti novi ekran koji će omogućavati unos novih podataka te ih spremati u datoteku u skladu s formatom ostalih podataka koji se nalaze u datoteci. Primjer te funkcionalnosti prilikom unosa podataka o novom profesoru prikazani su u ovom videu: <https://www.youtube.com/watch?v=2M26GfKfecI>.
4. Prilikom dodavanja novih podataka potrebno je provjeravati jesu li popunjeni svi podaci te ako nisu, potrebno je korisniku prikazati dijalog s opisom pogrešaka (popisa podataka koji nisu uneseni).
5. Kod zapisivanja podataka u datoteku potrebno je generirati identifikator za svaki od podataka na način da se odredi najviša vrijednost identifikatora od postojećih zapisa u datoteci te uveća za 1. Jedan od načina kako je to moguće odrediti prikazan je u nastavku:

```
OptionalLong maksimalniId = profesori.stream()
    .mapToLong(profesor -> profesor.getId()).max();
```

```
Profesor noviProfesor = new Profesor(
    maksimalniId.getAsLong() + 1, sifraTextField.getText(),
    imeTextField.getText(), prezimeTextField.getText(),
    titulaTextField.getText());
```

NAPOMENA

Osim implementacija vježbe prema uputama, dozvoljeno je uvoditi i promjene ako su opravdane i ne narušavaju koncepte objektno-orijentiranog programiranja.